



**UAB „OLYMPIC CASINO GROUP BALTIJA“ NUOTOLINIO LOŠIMO
ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2**

NUOTOLINIAI LOŠIMAI A KATEGORIJS AUTOMATAIS

**I SKYRIUS
BENDROSIO NUOSTATOS**

- 1.** Bendrovė organizuoja šiuos nuotolinius lošimus A kategorijos automatais lošimus:
 - 1.1. „Drakono istorija“ („A dragon story“);
 - 1.2. „Pinigų bėgimas“ („Cash stampede“);
 - 1.3. „Dvigubas žaidimas super statymas“ („DoublePlay SuperBet“);
 - 1.4. „Lapiški laimėjimai“ („Foxin‘ wins“);
 - 1.5. „Kaupiamojo fondo Juokdarys 50000“ („Jackpot Jester 50000“);
 - 1.6. „Pašėlusi gorila“ („Gorilla Go Wild“);
 - 1.7. „Merlino milijoninis super statymas“ („Merlin‘ s Millions Superbet“);
 - 1.8. „Kaupiamojo fondo Juokdario laukinis bakstelėjimas“ („Jackpot Jester Wild Nudge“);
 - 1.9. „Pašėlusi pašėlusi beždžionė“ („Mad Mad Monkey“);
 - 1.10. „Žvaigždžių manija“ („Starmania“);
 - 1.11. „Panelė Midas“ („Miss Midas“);
 - 1.12. „Medūza“ („Medusa“);
 - 1.13. „Raganos vagystės“ („Witch Pickings“);
 - 1.14. „Medūza 2“ („Medusa 2“);
 - 1.15. „Pelėdos akys“ („Owl eyes“);
 - 1.16. „Vulkano išsiveržimas“ („Volcano Eruption“);
 - 1.17. „Sukimo kerėtoja“ („Spin Sorceress“);
 - 1.18. „Airiškos akys 2“ („Irish Eyes 2“);
 - 1.19. „Monte Karlo Juodasis Džekas“ („BlackJackPro MonteCarlo SH“);
 - 1.20. „Ruletės meistras“ („Roulette Master“);
 - 1.21. „Karštas sėkmingas“ („Lucky Hot“);
 - 1.22. „Naftos įmonė II“ („Oil Company II“);
 - 1.23. „Ra iškilimas“ („Rise of Ra“);
 - 1.24. „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“);
 - 1.25. „Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“);
 - 1.26. „Spindinti karūna“ („Shining Crown“);
 - 1.27. „Nepaprastai karštas“ („Supreme Hot“);
 - 1.28. „Maksimaliai karštas“ („Ultimate Hot“);
 - 1.29. „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“);
 - 1.30. „5 Akinančiai karštas“ („5 Dazzling Hot“);
 - 1.31. „20 Super karštas“ („20 Super Hot“);
 - 1.32. „40 Super karštas“ („40 Super Hot“);
 - 1.33. „Trojaus amžius“ („Age of Troy“);
 - 1.34. „Mėlyna širdis“ („Blue Heart“);
 - 1.35. „Deginančiai karštas“ („Burning Hot“);
 - 1.36. „Riedantis kauliukas“ („Dice & Roll“);
 - 1.37. „Egipto dangus“ („Egypt Sky“);
 - 1.38. „Papildomos žvaigždės“ („Extra Stars“);
 - 1.39. „Ekstremaliai karšta“ („Extremely Hot“);

- 1.40. „Liepsnojančiai karšta“ („Flaming Hot“);
- 1.41. „Laiminčios lapės 2“ („Foxin' Wins Again“);
- 1.42. „Džeimsas Dynas“ („James Dean“);
- 1.43. „Džinė“ („Genie Wild“);
- 1.44. „Plaukiant Nilu“ („A While on the Nile“);
- 1.45. „Bingo milijardai“ („Bingo Billions“);
- 1.46. „Laukiniai vakarai“ („Wild West“);
- 1.47. „Merlino stebuklingi persukimai“ („Merlin's Magic Respins“);
- 1.48. „Papildomi pinigai“ („Extra Cash!!“);
- 1.49. „Ramzio turtai“ („Ramesses Riches“);
- 1.50. „Tukanai“ („1 Can 2 Can“);
- 1.51. „Kazino meistras“ („Casinomeister“);
- 1.52. „Princas Robinas Hudas“ („Robin Hood Prince of Tweets“);
- 1.53. „Gyvačių kerėtojas“ („The Snake Charmer“);
- 1.54. „Gydytojas Meilė“ („Doctor Love“);
- 1.55. „Pamišėlis“ („Psycho“);
- 1.56. „Airiškos akys“ („Irish Eyes“);
- 1.57. „Teisėjas Dredas“ („Judge Dredd“);
- 1.58. „Milžiniški brangakmeniai“ („Giant Gems“);
- 1.59. „Titanų audra“ („Titan Storm“);
- 1.60. „Sukinių laboratorija“ („The Spin Lab“);
- 1.61. „Džeko pupa“ („Jack's Beanstalk“);
- 1.62. „Imperatoriaus sodas“ („Emperor's Garden“);
- 1.63. „300 skydų“ („300 Shields“);
- 1.64. „Vilkų gauja“ („Wolfpack pays“);
- 1.65. „Vakaras su Holly Madison“ („An Evening with Holly Madison“);
- 1.66. „Drakono kritimas“ („Dragon Drop“);
- 1.67. „Gydytojas Meilė atostogauja“ („Doctor Love on Vacation“);
- 1.68. „Koliziejaus šaukimas“ („Call of the Colosseum“);
- 1.69. „Rytų drakonas“ („Eastern Dragon“);
- 1.70. „Auksinis „Ahoi““ („Gold Ahoy“);
- 1.71. „Juokdarys“ („Joker Jester“);
- 1.72. „20 deimantų“ („20 Diamonds“);
- 1.73. „30 aštrių vaisių“ („30 Spicy Fruits“);
- 1.74. „50 žirgų“ („50 Horses“);
- 1.75. „100 kačių“ („100 Cats“);
- 1.76. „Aloha vakarėlis“ („Aloha Party“);
- 1.77. „Amazonių mūšis“ („Amazons' Battle“);
- 1.78. „Magijos Knyga“ („Book of Magic“);
- 1.79. „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“);
- 1.80. „Varlės istorija“ („Frog Story“);
- 1.81. „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“);
- 1.82. „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“);
- 1.83. „Sėkmingas laukinis“ („Lucky & Wild“);
- 1.84. „Magelanas“ („Magellan“);
- 1.85. „Daugiau kauliukų ridenimo“ („More Dice & Roll“);
- 1.86. „Daugiau sėkmingų laukinių“ („More Lucky & Wild“);
- 1.87. „Olimpo šlovė“ („Olympus Glory“);
- 1.88. „Turtingas pasaulis“ („Rich World“);
- 1.89. „Super 20“ („Super 20“);
- 1.90. „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“);
- 1.91. „Versalio auksas“ („Versailles Gold“);
- 1.92. „Septyni veidrodžiai“ („7 Mirrors“);
- 1.93. „Juodoji mumija“ („Black Mummy“);

- 1.94. „Juodabarzdžio užduotis“ („Blackbeard’s Quest“);
- 1.95. „Kerų knyga“ („Book of Spells“);
- 1.96. „Kleopatros paslaptis“ („Cleopatra’s Secret“);
- 1.97. „Don Žuano pipirai“ („Don Juan’s Peppers“);
- 1.98. „Dvigubas „Flash““ („Double Flash“);
- 1.99. „Drakono kiaušinis“ („Dragon Egg“);
- 1.100. „Europietiška ruletė“ („European Roulette“);
- 1.101. „Feng Fu“ („Feng Fu“);
- 1.102. „Gaisras ir karšta“ („Fire’n’Hot“);
- 1.103. „Vaisius“ („Fruit“);
- 1.104. „Golfo čempionatas“ („Golf Championship“);
- 1.105. „Toro kūjis“ („Hammer of Thor“);
- 1.106. „Skamba varpeliai“ („Jingle Bells“);
- 1.107. „Lunaparkas“ („Lunapark“);
- 1.108. „Viduržemis“ („Middle Earth“);
- 1.109. „Savanos karalius“ („Savannah King“);
- 1.110. „Dangaus baronai“ („Sky Barons“);
- 1.111. „Persijos sostai“ („Thrones of Persia“);
- 1.112. „Laimės ratas“ („Wheel of Luck“);
- 1.113. „Laukinis perlas“ („Wild Pearl“);
- 1.114. „Laukinis kalnagūbris“ („Wild Sierra“);
- 1.115. „Senovės pasaulio stebuklai“ („Wonders of the Ancient World“);
- 1.116. „Aloha! Susitelkę simboliai moka“ („Aloha! Cluster Pays“);
- 1.117. „Asgardijos akmenys“ („Asgardian Stones“);
- 1.118. „Kraugeriai II“ („Blood Suckers II“);
- 1.119. „Dieviškas likimas“ („Divine Fortune“);
- 1.120. „Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė“ („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“);
- 1.121. „Pasakų legendos: Raudonkepuraite“ („Fairytale Legends: Red Riding Hood“);
- 1.122. „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“);
- 1.123. „Gonzo ieškojimas“ („Gonzo’s Quest“);
- 1.124. „Karštoji linija“ („Hotline“);
- 1.125. „Džekas ir pupa“ („Jack and the Beanstalk“)
- 1.126. „Džekas Hameris“ („Jack Hammer“)
- 1.127. „Juokdarys Pro“ („Joker Pro“);
- 1.128. „Kiauliški turtai“ („Piggy Riches“);
- 1.129. „Džiunglių dvasia: laukinis šauksmas“ („Jungle Spirit: Call of the Wild“);
- 1.130. „Džiumandži“ („Jumanji“);
- 1.131. „Beždžionių planeta“ („Planet of the Apes“);
- 1.132. „Piramidė: nemirtingumo ieškojimas“ („Pyramid: Quest for Immortality“);
- 1.133. „Žvaigždžių sprogitas“ („Starburst“);
- 1.134. „Garų bokštas“ („Steam Tower“);
- 1.135. „Porinis sukimas“ („Twin Spin“);
- 1.136. „Prabangus porinis sukimas“ („Twin Spin Deluxe“);
- 1.137. „Vilkiukas“ („Wolf Cub“);
- 1.138. „Finas ir sūkurinis lošimas“ („Finn and the Swirly Spin“);
- 1.139. „Burtažodis“ („Spellcast“);
- 1.140. „Pergalingas“ („Victorious“);
- 1.141. „Pašėlęs Tronas 3000“ („Wild-O-Tron 3000“);
- 1.142. „Karo vadai -kristalų galia“ („Warlords - Crystals of Power“);
- 1.143. „Amerikietiška ruletė“ („American Roulette“);
- 1.144. „Tradicinė ruletė“ („Roulette Advanced“);
- 1.145. „Mobilioji ruletė“ („Roulette Touch“);
- 1.146. „Perbrauk ir prasuk“ („Swipe and Roll“);
- 1.147. „Kiaušinių manija“ („EggOMatic“);

- 1.148. „Atrakcionų parkas: laimingas bilietas“ („Theme Park: Tickets of Fortune“);
- 1.149. „Didžioji besisukanti pinata“ („Spiñata Grande“);
- 1.150. „Kerintys drugeliai“ („Butterfly Staxx“);
- 1.151. „Kraugeriai“ („Blood Suckers“);
- 1.152. „Juodasis Džekas“ („Blackjack“);
- 1.153. „Vienos kaladės mobilusis Juodasis Džekas“ („Blackjack Touch - Single Deck“);
- 1.154. „Klasikinis mobilusis Juodasis Džekas“ („Blackjack Classic Touch“);
- 1.155. „Pasakų legendos: veidrodėli veidrodėli“ („Fairytale Legends: Mirror Mirror“);
- 1.156. „Laimingasis žvejys: snieguotas laimikis“ („Lucky Angler: A Snowy Catch“);
- 1.157. „Magiški vartai“ („Magic Portals“);
- 1.158. „Akmenų paslaptys“ („Secret of the Stones“);
- 1.159. „Kalėdų paslaptys“ („Secrets of Christmas“);
- 1.160. „Mitinė mergelė“ („Mythic Maiden“);
- 1.161. „Apsukrus apiplėšimas“ („Reel steal“);
- 1.162. „Vaisių parduotuvės Kalėdinis leidimas“ („Fruit Shop Christmas Edition“);
- 1.163. „Dingusios relikvijos“ („Lost Relics“);
- 1.164. „Džekas Hameris 2: žuviškas verslas“ („Jack Hammer 2: Fishy Business“);
- 1.165. „Nevalyvas antinas“ („Scruffy Duck“);
- 1.166. „Atlantidos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“);
- 1.167. „Kosminiai karai“ („Space Wars“);
- 1.168. „Lipdukai“ („Stickers“);
- 1.169. „Žiežirbos“ („Sparks“);
- 1.170. „Nematomas žmogus“ („The Invisible Man“);
- 1.171. „Kaupiamasis fondas 6000“ („Jackpot 6000“);
- 1.172. „Neonų šviesos“ („Neon Staxx“);
- 1.173. „Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka“ („The Legent of Shangri-La: Cluster Pays“);
- 1.174. „Fantomo prakeikimas“ („Universal Monsters™ The Phantoms Curses“);
- 1.175. „Greitieji būgnai“ („Reel Rush“);
- 1.176. „Motörhead“ („Motörhead“);
- 1.177. „Prancūziška ruletė“ („French Roulette“);
- 1.178. „Archangelai: Išganymas“ („Archangels: Salvation“);
- 1.179. „Uogų sprogimas“ („Berry burst“);
- 1.180. „Maksimalus uogų sprogimas“ („Berry burst MAX“);
- 1.181. „Bolyvudo istorija“ („Bollywood Story“);
- 1.182. „Egipto monetos“ („Coins of Egypt“);
- 1.183. „Kačių kopijos“ („Copy Cats“);
- 1.184. „Apakink mane“ („Dazzle Me“);
- 1.185. „Drakula“ („Dracula“);
- 1.186. „Ekskaliburas“ („Excalibur“);
- 1.187. „Gėlės“ („Flowers“);
- 1.188. „Gėlės Kalėdinis leidimas“ („Flowers Christmas edition“);
- 1.189. „Šviesos“ („Lights“);
- 1.190. „Lošimo automatų karalius“ („King of slots“);
- 1.191. „Kablo herojai“ („Hook's Heroes“);
- 1.192. „Guns'n Roses“ („Guns'n Roses“);
- 1.193. „Jimi Hendrix“ („Jimi Hendrix“);
- 1.194. „Elementai: Pabudimas“ („Elements: The Awakening“);
- 1.195. „Miręs ar gyvas“ („Dead or Alive“);
- 1.196. „Futbolas: Čempionų taurė“ („Football: Champions Cup“);
- 1.197. „Laukiniai laukiniai vakarai: Dydysis traukinio apiplėšimas“ („Wild Wild West: The Great Train Heist“);
- 1.198. „Laukiniai vandenys“ („Wild Water“);
- 1.199. „Piratai vaiduokliai“ („Ghost Pirates“);

- 1.200. „Koi princesė“ („Koi Princess“);
- 1.201. „Emocijų planeta“ („Emoji Planet“);
- 1.202. „Europietiška ruletė“ („European Roulette“);
- 1.203. „5 linijų paslaptis“ („5-Line Mystery“);
- 1.204. „Afrikietiškoji Simba“ („African Simba“);
- 1.205. „Visada karšta pažengusiems“ („Always Hot Deluxe“);
- 1.206. „Saulės dievas Apolo“ („Apollo – God of the Sun“);
- 1.207. „Ra knyga – klasikinė versija“ („Book of Ra Classic“);
- 1.208. „Ra knyga pažengusiems“ („Book of Ra Deluxe“);
- 1.209. „Ra knyga pažengusiems 6“ („Book of Ra Deluxe 6“);
- 1.210. „Kapitonas Rizika“ („Captain Venture“);
- 1.211. „Policininkai ir vagys – Las Vegaso atostogos“ („Cops 'n' Robbers Vegas Vacation“);
- 1.212. „Delfino perlas pažengusiems“ („Dolphin's Pearl Deluxe“);
- 1.213. „Faustas“ („Faust“);
- 1.214. „Brangakmenių pagrindinis prizas“ („Gemstone Jackpot“);
- 1.215. „Pragaro trauka“ („Haul of Hades“);
- 1.216. „Legendų karalystė“ („Kingdom of Legend“);
- 1.217. „Vandenyno valdovas“ („Lord of the Ocean“);
- 1.218. „Sėkmingas ponios burtas pažengusiems“ („Lucky Lady's Charm Deluxe“);
- 1.219. „Sėkmingas ponios burtas pažengusiems 6“ („Lucky Lady's Charm Deluxe 6“);
- 1.220. „Liuks Juodasis Džekas“ („Lux Blackjack“);
- 1.221. „Liuks Ruletė“ („Lux Roulette“);
- 1.222. „Mega Džiokeris“ („Mega Joker“);
- 1.223. „Mistinės paslaptys“ („Mystic Secrets“);
- 1.224. „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“);
- 1.225. „Karalienė Kleopatra“ („Queen Cleopatra“);
- 1.226. „Būgnų karalius“ („Reel King“);
- 1.227. „Riaumojantys keturiasdešimtieji“ („Roaring Forties“);
- 1.228. „Krentančios žvaigždės – Supernova“ („Shooting Stars Supernova“);
- 1.229. „Žiauriai karšta 6 – Papildomas auksas“ („Sizzling Hot 6 extra gold“);
- 1.230. „Žiauriai karšta pažengusiems“ („Sizzling Hot Deluxe“);
- 1.231. „Knyga“ („The Book“);
- 1.232. „Priedas prie pinigų“ („Top o' the Money“);
- 1.233. „Bakara“ („Baccarat“);
- 1.234. „Miręs ar gyvas 2“ („Dead or Alive 2“);
- 1.235. „Dvigubi simboliai“ („Double Stacks“);
- 1.236. „Vairuok: daugiklių chaosas“ („Drive: Multiplier Mayhem“);
- 1.237. „Vaisių kraitės“ („Fruit Case“);
- 1.238. „Vaisių sukimas“ („Fruit Spin“);
- 1.239. „Auksinis magijos vadovėlis“ („Golden Grimoire“);
- 1.240. „Helovino Džekas“ („Halloween Jack“);
- 1.241. „Valetai arba geriau padvigubink“ („Jacks or Better Double Up“);
- 1.242. „Skambantis sukimas“ („Jingle Spin“);
- 1.243. „Skudamoro super statymai“ („Scudamore's Super Stakes“);
- 1.244. „Vaikščiojantys krūvoje kubiniai vaisiai“ („Strolling Staxx: Cubic Fruits“);
- 1.245. „Postūmių šventykla“ („Temple of Nudges“);
- 1.246. „Pakeisk savo laimę“ („Turn Your Fortune“);
- 1.247. „Vikingai“ („Vikings“);
- 1.248. „Laukinis turgus“ („Wild Bazaar“);
- 1.249. „Laukiniai pasauliai“ („Wild Worlds“);
- 1.250. „Burtų mokykla“ („Witchcraft Academy“);
- 1.251. „5x Magiškas“ („5x Magic“);
- 1.252. „7 Nuodėmės“ („7 Sins“);
- 1.253. „Vynų tūzai“ („Ace of Spade“);

- 1.254. „Actekų dievai“ („Aztec Idols“);
- 1.255. „Actekų princesė karė“ („Aztec Warrior Princess“);
- 1.256. „Kepėjo skanėstas“ („Baker’s Treat“);
- 1.257. „Bananų rokas“ („Banana Rock“);
- 1.258. „Karališka kova“ („Battle Royal“);
- 1.259. „Didysis katės laimėjimas“ („Big Win Cat“);
- 1.260. „Kelių rankų Juodasis Džekas“ („Black Jack Multi Hand“);
- 1.261. „Mirusiųjų knyga“ („Book of Dead“);
- 1.262. „Vabalų vakarėlis“ („Bugs party“);
- 1.263. „Grynųjų pinigų vandalas“ („Cash Vandal“);
- 1.264. „Kazino Hold‘em pokeris“ („Casino Hold‘em“);
- 1.265. „Katės ir grynėji pinigai“ („Cats and Cash“);
- 1.266. „Kinų Naujieji metai“ („Chinese New Year“);
- 1.267. „Debesyse“ („Cloud Quest“);
- 1.268. „Kontaktas“ („Contact“);
- 1.269. „Farai ir plėšikai“ („Cops’n’Robbers“);
- 1.270. „Pamišusios karvės“ („Crazy Cows“);
- 1.271. „Pašėlusi dviakė MH“ („Deuces Wild MH“);
- 1.272. „Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas MH“ („Double Exposure Black Jack MH“);
- 1.273. „Drakonų mergina“ („Dragon Maiden“);
- 1.274. „Drakonų laivas“ („Dragon Ship“);
- 1.275. „Velykiniai kiaušiniai“ („Easter Eggs“);
- 1.276. „Užkerėti kristalai“ („Enchanted Crystals“);
- 1.277. „Užkerėta pieva“ („Enchanted Meadow“);
- 1.278. „Energonai“ („Energoonz“);
- 1.279. „Europietiškas Juodasis Džekas MH“ („European Black Jack MH“);
- 1.280. „Europietiška ruletė pro“ („European Roulette Pro“);
- 1.281. „Kalmaro akis“ („Eye of the Kraken“);
- 1.282. „Ugninis juokdarys“ („Fire Joker“);
- 1.283. „Skraidantys paršeliai“ („Flying Pigs“);
- 1.284. „Būrėja“ („Fortune Teller“);
- 1.285. „Fu Er Dai“ („Fu Er Dai“);
- 1.286. „Kristalai“ („Gemix“);
- 1.287. „Aukso karalius“ („Gold King“);
- 1.288. „Ausinis trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“);
- 1.289. „Auksinis karavanas“ („Golden Caravan“);
- 1.290. „Auksiniai kumeliukai“ („Golden Colts“);
- 1.291. „Auksinė legenda“ („Golden Legend“);
- 1.292. „Auksinis bilietas“ („Golden Ticket“);
- 1.293. „Mirusiųjų diena“ („Grim Muerto“);
- 1.294. „Laimingas Helovinas“ („Happy Halloween“);
- 1.295. „Atostogų metas“ („Holiday Season“);
- 1.296. „Pražūties rūmai“ („House of Doom“);
- 1.297. „Hugo“ („Hugo“);
- 1.298. „Hugo 2“ („Hugo 2“);
- 1.299. „Hugo įvartis“ („Hugo Goal“);
- 1.300. „Pragariška žvaigždė“ („Inferno Star“);
- 1.301. „Geležinė mergina“ („Iron Girl“);
- 1.302. „Imperatoriška opera“ („Imperial Opera“);
- 1.303. „Airių auksas“ („Irish Gold“);
- 1.304. „Valetai arba geriau MH“ („Jacks or Better MH“);
- 1.305. „Žalioji burtininkė“ („Jade Magician“);
- 1.306. „Papuošalų dėžutė“ („Jewel Box“);
- 1.307. „Juokdario pokeris MH“ („Joker Poker MH“);

- 1.308. „Piratų vėliava“ („Jolly Roger“);
- 1.309. „Keno“ („Keno“);
- 1.310. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“);
- 1.311. „Egipto paveldas“ („Legacy of Egypt“);
- 1.312. „Elfas vyksta į Egiptą“ („Leprechauns goes Egypt“);
- 1.313. „Laimingieji deimantai“ („Lucky Diamonds“);
- 1.314. „Matsuri“ („Matsuri“);
- 1.315. „Undinės deimantas“ („Mermaid's Diamond“);
- 1.316. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“);
- 1.317. „Mėnulio princesė“ („Moon Princess“);
- 1.318. „Daugiavaisis 81“ („Multifruit 81“);
- 1.319. „Paslaptįs juokdarys“ („Mystery Joker“);
- 1.320. „Paslaptįs juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“);
- 1.321. „Mitas“ („Myth“);
- 1.322. „Nindzių vaisiai“ („Ninja Fruits“);
- 1.323. „Perlų lagūna“ („Pearl Lagoon“);
- 1.324. „Indijos perlai“ („Pearls of India“);
- 1.325. „Atgimęs Feniksas“ („Phoenix Reborn“);
- 1.326. „Nuotraukų safari“ („Photo Safari“);
- 1.327. „Turtuolis“ („Pimped“);
- 1.328. „Planetos sėkmė“ („Planet Fortune“);
- 1.329. „Aikštingoji princesė“ („Prissy Princess“);
- 1.330. „Gerovės rūmai“ („Prosperity Palace“);
- 1.331. „Karalienės dienos turnyras“ („Queen's Day Tilt“);
- 1.332. „Pyktis turtams“ („Rage to Riches“);
- 1.333. „Įniršęs Reksas“ („Raging Rex“);
- 1.334. „Reactoonz“ („Reactoonz“);
- 1.335. „Dievo Ra turtai“ („Riches of RA“);
- 1.336. „Mirusiųjų prisikėlimas“ („Rise of Dead“);
- 1.337. „Olimpo iškilimas“ („Rise of Olympus“);
- 1.338. „Karališkasis karnavalas“ („Royal Masquerade“);
- 1.339. „Auksinės burės“ („Sails of Gold“);
- 1.340. „Samba karnavalas“ („Samba Carnival“);
- 1.341. „Jūros medžiotojas“ („Sea Hunter“);
- 1.342. „Vienos kaladės Juodasis Džekas MH“ („Single Deck BlackJack MH“);
- 1.343. „Spirgantys sukimai“ („Sizzling Spins“);
- 1.344. „Kosmoso lenktynės“ („Space Race“);
- 1.345. „Sukinių vakarėlis“ („Spin Party“);
- 1.346. „Krištolinė saulė“ („Crystal Sun“);
- 1.347. „Įžymus juokdarys“ („Star Joker“);
- 1.348. „Gatvės triukai“ („Street Magic“);
- 1.349. „Puikus flipas“ („Super Flip“);
- 1.350. „Super ratas“ („Super Wheel“);
- 1.351. „Saldusis 27“ („Sweet 27“);
- 1.352. „Saldžioji alchemija“ („Sweet Alchemy“);
- 1.353. „Bokštas“ („Tower Quest“);
- 1.354. „Trolių medžiotojai“ („Troll Hunters“);
- 1.355. „Vikingo laivas“ („Viking Runecraft“);
- 1.356. „Laukinis kraujas“ („Wild Blood“);
- 1.357. „Laukiniai kriokliai“ („Wild Falls“);
- 1.358. „Pašėlęs melionas“ („Wild Melon“);
- 1.359. „Laukinė šiaurė“ („Wild North“);
- 1.360. „Brangakmenių kerėtojas“ („Wizard of Gems“);
- 1.361. „Kalėdinis juokdarys“ („Xmas Joker“).

II SKYRIUS

PAGRINDINĖS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

2. Lošėjas lošti nuotolinius lošimus A kategorijos automatais gali tik prisijungęs prie savo Lošėjo paskyros Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
3. Lošėjams jaunesniems nei 21 m. draudžiama lošti nuotolinius lošimus A kategorijos automatais.
4. Statymų sumos priimamos ir laimėjimai išmokami eurai.
5. Bendrovė turi teisę savo nuožiūra keisti minimalius – maksimalius statymus šiame reglamente nurodytų skaičių ribose. Informacija apie tai iš anksto skelbiama bendrovės interneto svetainėje.
6. Kiekvienas lošėjas gali susipažinti su šiomis Taisyklėmis Lošimų organizatoriaus interneto svetainėje.
7. Preziumuojama, kad kiekvienas lošėjas lošiantis nuotolinio lošimo A kategorijos automatu, yra susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis, lošėjui yra aiškios, suprantamos ir priimtinos reglamento ir taisyklių nuostatos. Kilus nesutarimams tarp Lošimų organizatoriaus ir lošėjo, lošėjas negali teigti, jog jis nebuvo susipažinęs su reglamentu, tame tarpe ir šiomis Taisyklėmis ar neteisingai jas suprato.
8. Lošimų organizatorius neprisiima atsakomybės už interneto, elektroninių ryšio priemonių, tinklų, kitų komunikacijų tinklų gedimus ir bet kokius su tuo susijusius nesklandumus, bei šias paslaugas teikiančių operatorių veiksmus ar neveikimą.

III SKYRIUS

SPECIALIOSIOS ATSKIRŲ NUOTOLINIO LOŠIMO A KATEGORIJOS AUTOMATAIS LOŠIMŲ TAISYKLĖS

9. „Drakono istorija“ („A dragon story“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 18 272 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymui esant išjungtam, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o „MAŽOJO DRAKONO“ simbolis atsiranda tik po 3 būgnu. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas viso pastato 35 kart linijos statymo dydis – „MAŽOJO DRAKONO“ simboliai atsiranda po 2, 3 ir 4 būgnais. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas viso pastato 50 kart linijos statymo dydis – „MAŽOJO DRAKONO“ simboliai atsiranda po 2, 3, 4 ir 5 būgnu. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas išjungiamas.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti pagrindinį lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal

laimėjimo liniją (ar kelias linijas) nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „DRAKONO“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „BRANGAKMENIO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją kiekvienoje žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijų laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Pagrindiniame lošime po kiekvieno lošimo atsitiktine tvarka ekrane gali pasirodyti „DRAŠIOJO SERO VILJEMO“ simbolis. Lošėjas ekrane pasirinkdamas ir paspausdamas vieną iš „UGNIES KAMUOLIO“ simbolių, atsitiktine tvarka laimi laimėjimą lygų statymas padaugintas kart 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 arba 1250.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „BRANGAKMENIO“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėti laimėjimai dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta – raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta – ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis, arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

10. „Pinigų bėgimas“ („Cash stampede“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimos kombinacijos: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 49 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi tik 3 būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo dydžio. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuris „DRAMBLIO WILD“, „RAGANOSIO WILD“, „BIZONO WILD“, „ANTILOPĖS WILD“ ar „ARKLIO WILD“ („LAUKINIS“) simbolis, laiminčioje kombinacijoje suteikia pakartotinį lošimą, kurio metu minėti simboliai lieka sustingę, o kiti būgnų simboliai prasisuka dar kartą. Pakartotinio lošimo metu iškritę simboliai, kurie sutampa su simboliais lėmusiais pakartotinį lošimą, lieka sustingę, o kiti būgnų simboliai prasisuka dar kartą. Pakartotinis lošimas baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas simbolis sutampantis su simboliais lėmusiais pakartotinį lošimą. Pakartotinio lošimo atveju, laimėjimai yra išmokami tik už kombinacijas su simboliais lėmusiais pakartotinį lošimą, pakartotiniam lošimui pasibaigus.

Bet kuriose 2, 3 ar 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Visų papildomų nemokamų lošimų metu „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis yra trečio būgno vidurinėje pozicijoje. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas žaidžia tais pačiais būgnais ir įmoka, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“, spausdamas atitinkamą mygtuką. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali

paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

11. „Dvigubas žaidimas super statymas“ („DoublePlay Super Bet“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 600 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 225 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas pastato viso 50 kart linijos statymas – padidintas „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių skaičius atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas pastato viso 100 kart linijos statymas – padidintas „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių skaičius atsiranda visuose būgnuose. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis yra tik po 3 būgnu. Lošėjas atlikdamas papildomą statymą „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) gali padidinti laimėjimų su „WILD“ („LAUKINIUS“) simboliu daugiklį. Paspaudamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką vieną kartą arba x6, lošėjas padvigubina bendrą statymą – laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x6, o papildomų nemokamų lošimų metų – x12. Paspaudamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką antrą kartą arba x9, lošėjas patrigubina bendrą statymą – laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x9, o papildomų nemokamų lošimų metų – x18. Paspaudamas „DOUBLEPLAY“ („DVGUBAS LOŠIMAS“) mygtuką trečią kartą arba x3, lošėjas papildomo statymo neatlieka, o laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais dauginami x3, o papildomų nemokamų lošimų metų – x6.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę,

išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „DOUBLEPLAY SUPER BET“ („DVIGUBAS ŽAIDIMAS SUPER STATYMAS“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į Lošėjo lošimų sąskaitą.

12. „Lapiški laimėjimai“ („Foxin‘ wins“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EU;

Maksimalus laimėjimas: 1 827,20 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spausdamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymui esant išjungtam, lošėjas pastato 25 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra trečiame būgne. Paspaudus „SUPER BET 1“ („SUPER STATYMAS 1“) mygtuką, lošėjas viso pastato 35 kart linijos statymo dydis, o padidinta „LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Paspaudus „SUPER BET 2“ („SUPER STATYMAS 2“) mugtuką, lošėjas viso pastato 50 kart linijos statymo dydis, o padidinta

„LAPĖS“ simbolių išsūkimo tikimybė yra pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose. Paspaudus „SUPER BET OFF“ („IŠJUNGTI SUPER STATYMAS“) mygtuką, „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymai yra išjungiami. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „LAPĖS“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „AUKSO PUODO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „AUKSO PUODO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „AUKSO PUODO“ simbolius yra dauginamos iš pagrindinio bendro linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „AUKSO PUODO“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „AUKSO PUODO“ simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu „LAPĖS“ simboliai iškrenta dažniau nei pagrindinio lošimo metu.

Pagrindiniame lošime, po kiekvieno lošimo, lošėjas atsitiktine tvarka gali gauti atsitiktinį papildomą laimėjimą.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

13. „Kaupiamojo fondo Juokdarys 50000“ („Jackpot Jester 50000“)

Būgnų skaičius: 2x3;

Linijų skaičius: 5;

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrano kairėje pusėje spausdamas „+“ arba „-“ mygtukus, turi nustatyti monetos vertę, kuri gali būti nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, bei spausdamas „BET“ („STATYMAS“) mygtuką turi pasirinkti statymo dydį 10 ar 20 monetų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Statymo dydis yra pavaizduotas eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“) arba „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Lošimo tikslas surinkti tris vienodus simbolius ant bet kurios iš 5 žaidimo linijų, už kuriuos skiriamas laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant minimaliu statymu, yra parodyti apatinių būgnų kairėje pusėje, lošiant maksimaliu statymu – apatinių būgnų dešinėje pusėje. Lošėjui lošiant 10 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų monetų skaičiaus, matomo „COINS“ („MONETOS“) eilutėje ir bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui lošiant 20 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Lošėjas bet kada šią sumą gali persikelti į savo „COINS“ („MONETOS“) ir „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutes, paspausdamas mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“). Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje surinkus 100 ar daugiau monetų, lošėjas gali perkelti lošimą į aukščiau esančius būgnus spausdamas mygtuką „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu statymo dydis yra lygus 100 monetų. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) pradedamas paspaudus mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra parodyti viršutinių būgnų kairėje ir dešinėje pusėse. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra baigiamas „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) eilutėje esančiai monetų sumai tapus mažesne nei 100 arba paspaudus mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“).

„JUOKDARIO“ simbolis yra „LAUKINIS“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu, visose būgnų pozicijose iškritus „JUOKDARIO“ simboliams, lošėjas laimi maksimalų 50 000 monetų (atsižvelgiant į pasirinktą monetos vertę) laimėjimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

14. „Pašėlusi gorila“ („Gorilla Go Wild“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 60 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 75 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti savo statymo dydį („BET“) šiame lošime, kurio dydis pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „GORILOS“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „ŠVENTYKLOS“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Pagrindinio lošimo metu po kiekvieno lošimo, lošėjas atsitiktine tvarka gali gauti laimėjimą lygų 50, 100, 150, 300 ar 1000 kart statymo dydis arba galimybę lošti „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“). Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „ŠVENTYKLOS“ simboliams, lošėjas taip pat laimi „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“).

„Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimas („Gorilos karalystės premijinį lošimą“) yra keturių lygių :

- „GORILLIONAIRE WIN SPINS“ („GORILANIERIAUS LAIMĖJIMO LOŠIMAI“) – pirmas lygis laimimas 1 – 4 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu laimėjimai dvigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
- „STAY WILD“ („LIK LAUKINIS“) – antras lygis laimimas 5 – 9 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritę „WILD“ („LAUKINIS“) simboliai lieka savo vietoje visų papildomų nemokamų lošimų metu. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

- „MEGA-RILLA MULTIPLIER“ („MEGA-RILLA DAUGIKLIS“) – trečias lygis laimimas 10 – 14 kartą laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių metu visi laimėjimai dauginami iš papildomų nemokamų lošimų daugiklio. Papildomų nemokamų lošimų pradžioje daugiklis yra lygus 1. Bet kuris „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis, iškritęs papildomų nemokamų lošimų metu, daugiklį padidina 1 iki maksimalaus 10. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.
- „MORE WILDS“ („DAUGIAU LAUKINIŲ“) – ketvirtas lygis laimimas 15 ir sekančius kartus laimėjus „Gorilla’s Feature Kingdom“ lošimą („Gorilos karalystės premijinį lošimą“): lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų, kurių kiekvieno metu iki 3 simbolių (išskyrus „ŠVENTYKLOS“) gali pasikeisti į „WILD“ („LAUKINIS“) simbolius. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali vieną kartą laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

15. „Merlino milijoninis super statymas“ („Merlin’s Millions Superbet“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,5 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 70 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 16 500 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba - turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas mygtukas „MAX“ („MAKSIMALUS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą.

Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką, ekrane atsiranda mygtukai x2, x4, x6, x8, x10. Paspaudus mygtuką x2, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 50 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x4, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 100 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x6, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 200 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x8, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 250 kart pasirinktas linijos statymas. Paspaudus mygtuką x10, lošėjas pastato papildomą statymą lygų 300 kart pasirinktas linijos statymas. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „BURTININKO MERLINO“ simbolis krenta 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „RUTULIO“ ir „PELĖDOS“ simbolius. Jei laimėjimas laimimas atlikus „SUPER BET“ („SUPER STATYMA“) x2, x4, x6, x8 arba x10, laimėjimai už kombinacijas su „BURTININKO MERLINO“ simboliais atitinkamai dauginami kart 2, 4, 6, 8 arba 10. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „RUTULIO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš pagrindinio bendro linijų statymo (papildomas statymo dydis nėra įtrauktas). „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“.

Bet kuriose 2, 3 ar 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „RUTULIO“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu simboliai atsitiktine tvarka gali tapti „laukiniais“. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Bet kuriose 1, 3 ar 5 būgnų pozicijose iškritus 3 „PELĖDOS“ simboliams, lošėjas laimi papildomą nemokamą lošimą, kurio metu jis turi pasirinkti ir paspausti ekrane matomus „PELĖDOS“ simbolius, kurių kiekvienas suteikia atsitiktinį laimėjimą. Papildomas nemokamas lošimas baigiasi, kai paspaudus ant „PELĖDOS“ simbolio ekrane atsiranda užrašas „COLLECT“ („PAIMTI“). Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio bendro linijų statymo dydžio (papildomo statymo dydis nėra įtrauktas).

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali

rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

16. „Kaupiamojo fondo Juokdario laukinis bakstelėjimas“ („Jackpot Jester Wild Nudge“)

Būgnų skaičius: 2x3;

Linijų skaičius: 5;

Statymo dydis lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrano kairėje pusėje spausdamas „+“ arba „-“ mygtukus, turi nustatyti monetos vertę, kuri gali būti nuo 0,01 iki 2 EUR, ir spausdamas „BET“ („STATYMAS“) mygtuką turi pasirinkti statymo dydį 10 ar 20 monetų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Statymo dydis yra pavaizduotas eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“) arba „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Būgnai pradės sukstis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant minimaliu statymu, yra parodyti apatinių būgnų kairėje pusėje, lošiant maksimaliu statymu – apatinių būgnų dešinėje pusėje. Lošėjui lošiant 10 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų monetų skaičiaus, matomo „COINS“ („MONETOS“) eilutėje ir bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui lošiant 20 monetų statymu, laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. Lošėjas bet kada šią sumą gali persikelti į savo „COINS“ („MONETOS“) ir „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutes, paspausdamas mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“). Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje surinkus 100 ar daugiau monetų, lošėjas gali perkelti lošimą į aukščiau esančius būgnus spausdamas mygtuką „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“). „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu statymo dydis yra lygus 100 monetų. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) pradedamas paspaudus mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Lošėjui lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), laimėjus bet kokią sumą ji yra parodoma „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) eilutėje. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMO“) metu, visose būgnų pozicijose iškritus „JUOKDARIO“ simboliams, lošėjas laimi maksimalų 100 000 monetų (atsižvelgiant į pasirinktą monetos vertę) laimėjimą. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai, lošiant „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“), yra parodyti viršutinių būgnų kairėje ir dešinėje pusėse. „SUPER GAME“ („SUPER LOŠIMAS“) yra baigiamas „SUPER GAME“ („SUPER

LOŠIMO“) eilutėje esančiai monetų sumai tapus mažesne nei 100 arba paspaudus mygtuką „COLLECT“ („PAIMTI“).

„JUOKDARIO“ simbolis yra „LAUKINIS“ bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

17. „Pašėlusi pašėlusi beždžionė“ („Mad Mad Monkey“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 60 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“), turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas šalia statymo nustatymo mygtukų. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „BEŽDŽIONĖS“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simbolius. Visi laimėjimai su „BEŽDŽIONĖS“ simboliu dvigubinami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simbolius. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MAD MAD MONKEY“ („PAŠĖLUSI PAŠĖLUSI BEŽDŽIONĖ“) logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai

papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

18. „Žvaigždžių manija“ („Starmania“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošimų: 20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 9 200 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduojamas pastačius žymeklį ant statymo nustatymo mygtukų. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „BONUS“ („PREMIJA“) simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę bei pradedant nuo dešiniausio būgno iš dešinės į kairę, išskyrus išmokas už „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją linijoje. „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolių laimėjimai yra

pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „BONUS“ („PREMIJOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „BONUS“ („PREMIJA“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu 30 „WILD“ („LAUKINIS“) simbolių atsitiktine tvarka bus įdėti į 2, 3 ir 4 būgnus. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

19. „Panelė Midas“ („Miss Midas“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 25 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką vieną kartą, lošėjas pastato papildomas 10 kart linijos statymas. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką antrą kartą, lošėjas pastato papildomas 25 kart linijos statymas. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką trečią kartą, papildomi statymai yra išjungiami.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „PANELĖS MIDAS“ simbolis gali iškristi tik trečiame būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „PILIES“ simbolius. „PANELĖS MIDAS“ simbolis greta esančius simbolius atsižvelgiant į atliktą „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) statymo dydį gali paversti „AUKSINIAIS“ simboliais, kurie sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstos bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Jei lošėjas „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) statymo neatliko, „AUKSINIAIS“ simboliais bus paversti „POVO“ ir „SOSTO“ simboliai. Jei lošėjo „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas 10 monetų kart linijos statymas, „AUKSINIAIS“ bus paversti „POVO“, „SOSTO“ ir „VAISIAUS“ simboliai. Jei lošėjo „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) statymas 25 monetos kart linijos statymas, „AUKSINIAIS“ bus paversti „POVO“, „SOSTO“, „VAISIAUS“ ir „ROŽĖS“ simboliai. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „PILIES“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „PILIES“ simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „PILIES“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „PILIES“ simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 arba 25 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuris simbolis, kuris taps „auksiniu“, atsižvelgiant į „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) dydį, pavers tam tikrus greta esančius simbolius „auksiniais“, kaip kad nurodyta pastraipoje aukščiau. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

20. „Medūza“ („Medusa“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 106 750 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „MEDŪZOS“ simbolis gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo ir „PEGASO“ simbolius. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo simbolius. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „MEDUSA“ („MEDŪZOS“) logotipo simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „MEDUSA“ („MEDŪZA“) logotipo simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“ („INFORMACIJA“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „MEDŪZOS“ simboliams, lošėjas laimi 3 „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomus nemokamus lošimus. „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomų nemokamų lošimų metu 2, 3 arba 4 būgne „MEDŪZOS“ simbolis išsiplėčia užimdamas visas to būgno pozicijas. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji nemokami lošimai nėra laimimi. „TURNED TO STONE“ („PAVERSTAS AKMENIU“) papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė šiuos lošimus, o visi laimėjimai yra trigubinami.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MEDUSA“ „MEDŪZOS“ logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu 3 būgne pasirodžius „KARIO“ simboliui, lošėjas laimi iki

3 „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMUS“). „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMAI“) yra žaidžiami po papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu visi laimėjimai dvigubinasi, o „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) – dauginami iš penkių. Papildomų nemokamų lošimų ir „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „PEGASO“ simboliams, lošėjas laimi „PEGASUS BONUS“ („PEGASO PREMIJINĮ LOŠIMĄ“). Šio lošimo metu lošėjas ekrane turi rinktis ir paspausti „PEGASO“ simbolį, kuris suteikia atsitiktinį laimėjimą. Jei paspaudus „PEGASO“ simbolį, pasirodo užrašas „PICK AGAIN“ („RINKIS DAR KARTĄ“), lošėjas dar kartą gali rinktis ir spausti „PEGASO“ simbolį bei gauti dar vieną atsitiktinį laimėjimą. Jei „PEGASUS BONUS“ („PEGASO PREMIJINIS LOŠIMAS“) laimimas papildomų nemokamų lošimų metu, laimėjimas dvigubinasi, jei „SUPER SPINS“ („SUPER LOŠIMŲ“) metu – dauginamas iš penkių.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

21. „Raganos vagystės“ („Witch Pickings“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 80 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas šį lošimą visada lošia maksimaliu linijų skaičiumi.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius

nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš linijos statymo. „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi „WITCHES BONUS“ („RAGANŲ PREMIJINĮ LOŠIMĄ“), kurio metu lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami lošimai bei galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas – po vieną iš trijų ekrane matomų raganų:

- „MĖLYNOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „SYMBOLS THE SAME“ („TIE PATYS SIMBOLIAI“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Visi „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simboliai tampa pažymėtuosiu simboliu.
 - b) „SYMBOLS STACKED“ („SIMBOLIŲ KRŪVA“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Pažymėtas simbolis krenta po kelis iš eilės.
 - c) „SYMBOL PRIZES“ („PRIZAI UŽ SIMBOLIUS“): Iš „PILIES“, „PUODO“, „PAKABUKO“ ir „NUODŲ BUTELIUKO“ simbolių atsitiktine tvarka yra pažymimas vienas. Už kiekvieną iškritusį pažymėtą simbolį atsitiktine tvarka skiriamas laimėjimas – linijos statymo dydis padaugintas iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
- „RAUDONOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „EXPANDING WILDS“ („IŠSIPLEČIANTYS LAUKINIAI“): visi „WILD“ („LAUKINIAI“) simboliai išsiplečia, užimdami visas tris būgno pozicijas.
 - b) „EXTRA WILDS“ („EKSTRA LAUKINIAI“): visuose būgnuose atsiranda papildomi „WILD“ („LAUKINIS“) simboliai.
 - c) „WILD MULTIPLIER“ („LAUKINIS DAUGIKLIS“): bet kuris laimėjimas su „WILD“ („LAUKINIUS“) simboliu bus padaugintas atsitiktine tvarka iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
- „ŽALIOJI RAGANA“ suteikia galimybę rinktis vieną iš šių funkcijų:
 - a) „ALL WINS MULTIPLIER“ („VISŲ LAIMĖJIMŲ DAUGIKLIS“): visi laimėjimai bus padauginti atsitiktine tvarka x2, x3, x4 arba x5.
 - b) „PAYS BOTH WAYS“ („IŠMOKĖJIMAI Į ABI PUSES“): laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius.
 - c) „EXTRA 5 FREE GAMES“ („EKSTRA 5 PAPILDOMI NEMOKAMI LOŠIMAI“): pridedami 5 papildomi nemokami lošimai (pasirinkus šią funkciją, kiekvieną kartą vėl laimėjus šią funkciją taip pat būtų pridėti 5 papildomi nemokami lošimai).

Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Laimėti nauji papildomi lošimai žaidžiami su jau anksčiau pasirinktomis funkcijomis. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas

skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokiu simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

22. „Medūza 2“ („Medusa 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimas kombinacijų skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 243 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas po statymo nustatymo mygtukais. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka 2, 3, 4 arba 5 gretimi būgnai gali būti užrakinami ir sukis kartu – tokiu būdu gretimų būgnų pozicijose iškris vienodi simboliai. Pagrindinio lošimo metu viename iš būgnų gali atsirasti „KAREIVIO“ simbolis, kuris visus to būgno simbolius padarys „WILD“ („LAUKINIAIS“) simboliais. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų

laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „SCATTER“ („SKLAIDOS“) logotipo simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau nurodyta tvarka gali laimėti 5 naujus papildomus nemokamus lošimus. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu 2, 3, 4 arba 5 gretimi būgnai yra užrakinami ir sukasi kartu – tokiu būdu gretimų būgnų pozicijose iškris vienodi simboliai. Papildomų nemokamų lošimų metu lošiama tais pačiais būgnais ir tokiu pat įmokos dydžiu kaip ir pagrindiniame lošime.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

23. „Pelėdos akys“ („Owl eyes“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4 476 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „LINES UP“ („LINIJOS AUKŠTYN“) arba ▼ „LINES DOWN“ („LINIJOS ŽEMYN“) gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi spaudžiamas mygtukas „MAX LINES“ („MAKSIMALIOS LINIJOS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STATYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet

kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „PELĖDOS“ simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „MĖNULIO“ simbolius. Laimėjimai už laiminčias kombinacijas, kai „PELĖDOS“ simbolis pakeičia kitą simbolį yra dvigubinami. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „MĖNULIO“ simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. „MĖNULIO“ simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „MĖNULIO“ simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

24. „Vulkano išsiveržimas“ („Volcano Eruption“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 6 578 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba –, esančius šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“), gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi, spaudžiamas šalia laukelio „LINES“ („LINIJOS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus + arba -, esančius šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka, spaudžiamas šalia laukelio „BET“ („STATYMAS“) esantis mygtukas „MAX“ („MAKSIMUMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais. Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgnuose ir sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra pridedamos prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „INFO“ („INFORMACIJA“).

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simboliams, lošėjas laimi 5 pakartotinius nemokamus lošimus, kurių metu „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis išsiplečia per visas 3 būgno pozicijas. Pakartotinių nemokamų lošimų metu, nauji pakartotiniai lošimai nėra laimimi. Pakartotinių nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visas trečio būgno pozicijas užimantis „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis yra skaičiuojamas tik vieną kartą „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolių atžvilgiu, t.y. skaičiuojant išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Kai „VULKANO IŠSIVERŽIMO“ simbolis sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, yra žiūrima į visas trečio būgno pozicijas. Pakartotinių nemokamų lošimų metu įmokos ir linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, priklausomai nuo nuotolinio lošimo įrenginio nustatymų, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, koku simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

25. „Sukimo kerėtoja“ („Spin Sorceress“)

Būgnų skaičius: 5;

Galimas kombinacijų skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 245 000 EUR.

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys šiame lošime. Statymo dydis („BET“) matomas pelės žymeklį užvedus ant statymo nustatymo mygtukų. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Bendras statymas lygus 25 kart statymo dydis..

Lošėjas ekrane spausdamas mygtuką „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“), gali atlikti papildomą statymą. Paspaudus „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką, ekrane atsiranda penki mygtukai, žymintys skirtingus „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) lygius (dydžius):

- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 1 lygis: lošėjas pastato bendrą statymą lygų 50 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstityktine tvarka dauginami x2, x3 arba x5.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 2 lygis: lošėjas pastato bendrą statymą lygų 125 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstityktine tvarka dauginami x5, x8 arba x12.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 3 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 200kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstityktine tvarka dauginami x10, x15 arba x20.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 4 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 300 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstityktine tvarka dauginami x15, x20 arba x25.
- „SUPER BET“ („SUPER STATYMO“) 5 lygis: lošėjas pastato papildomą statymą lygų 500 kart statymo dydis. Laimėjimai už kombinacijas su „WILD“ („LAUKINIS“) simboliais atstityktine tvarka dauginami x20, x30 arba x50.

Norint išjungti „SUPER BET“ („SUPER STATYMA“), lošėjas turi paspausti „SUPER BET“ („SUPER STATYMAS“) mygtuką.

Bendra įmokos suma bus pavaizduota ekrano apačioje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRA ĮMOKA“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis gali iškristi 2, 3 arba 4 būgne bei sudarant laiminčiąją kombinaciją šis simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolį. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka 2 ir/ ar 3 ir/ ar 4 būgnai yra pakeičiami į „SORCERESS WILD REELS“ („KERĖTOJOS LAUKINIAI BŪGNAI“) būgnus – tokio būgnų sukimo metu yra garantuojama, kad „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis iškris atitinkamame būgne. Išmokamas aukščiausias laimėjimas už laiminčią simbolių kombinaciją. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo, išskyrus laimėjimus

už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius, išmokos už juos yra dauginamos iš bendro statymo. Kiekvienas simbolis laiminčioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik kartą. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simbolius. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „SCATTER“ („SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Kiekvieno papildomo nemokamo lošimo metu 2 ir/ar 3 ir/ar 4 būgnai yra pakeičiami į „SORCERESS WILD REELS“ („KERĖTOJOS LAUKINIAI BŪGNAI“) būgnus – šio būgnų sukimo metu „WILD“ („LAUKINIS“) simbolis iškris atitinkamame būgne. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Papildomų nemokamų lošimų metu įmoka yra tokia pat, kokia buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simbolių pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

26. „Airiškos akys 2“ („Irish Eyes 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 35 172 EUR.

Linijų pasirinkimas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „LINES UP“ („LINIJOS AUKŠTYN“) arba ▼ „LINES DOWN“ („LINIJOS ŽEMYN“) gali padidinti arba sumažinti linijų skaičių. Linijų skaičių taip pat galima pasirinkti ekrane spaudžiant būgnų dešinėje arba kairėje esančius mygtukus su linijų skaičiumi. Norint lošti maksimaliu linijų skaičiumi spaudžiamas mygtukas „MAX LINES“ („MAKSIMALIOS LINIJOS“).

Statymo dydžio nustatymas:

Lošėjas ekrane spausdamas mygtukus ▲ „BET UP“ („STATYMAS AUKŠTYN“) arba ▼ „BET DOWN“ („STATYMAS ŽEMYN“) turi pasirinkti, kiek pinigų statys ant kiekvienos linijos. Norint lošti maksimalia įmoka spaudžiamas mygtukas „MAX BET“ („MAKSIMALUS STAYMAS“). Įmokos dydis vienai linijai yra pavaizduotas po statymo nustatymo mygtukais.

Bendra statymo suma bus pavaizduota ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL BET“ („BENDRAS STATYMAS“).

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Būgnai pradės sukis ir po tam tikro laiko sustos. Būgnams sustojus, pagal iškritusius simbolius nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritusi kombinacija yra laiminčioji. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su paskutine įmoka, užtenka ekrane paspausti mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas gauti laiminčiąsias simbolių kombinacijas, už kurias skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. „MERGINOS“ simbolis yra „WILD“ („LAUKINIS“) bei sudarant laiminčiąją kombinaciją atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKALIDOS“) simbolį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus išmokas už „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolius. Išmokamas laimėjimas tik už aukščiausią simbolių kombinaciją žaidžiančioje linijoje. „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami. Linijos laimėjimas yra dauginamas iš linijos statymo. Išmokos už „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simbolius yra dauginamos iš bendro linijų statymo. Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „SCATTER“ („AUKSO PUODO SKLAIDOS“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas aukščiau šioje pastraipoje nurodyta tvarka gali laimėti naujų papildomų nemokamų lošimų. Papildomų nemokamų lošimų metu už laiminčias kombinacijas skiriamas laimėjimas – tam tikra suma pinigų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami. Papildomų nemokamų lošimų metu įmokos linija ir pažymėtos linijos yra tos pačios, kokios buvo tame lošime, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką ♥♣ „GAMBLE“ („LOŠTI“). Lošėjui ekrane matoma užversta korta bei simboliai - „RED“ („RAUDONA“) ir „BLACK“ („JUODA“) bei ♥ „Širdis“, ♦ „Būgnas“, ♣ „Kryžius“ ir ♠ „Vynas“. Norėdamas padidinti laimėjimą du kartus, lošėjas turi atspėti, kokios spalvos yra užversta korta - raudona ar juoda, spausdamas ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) arba „BLACK“ („JUODA“). Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Norėdamas padidinti laimėjimą keturis kartus, lošėjas turi atspėti, kokių simboliu pažymėta užversta korta - ♥ „Širdies“, ♦ „Būgno“, ♣ „Kryžiaus“ ar ♠ „Vyno“. Atspėjus kortos simbolį, laimėjimas padidinamas keturis kartus, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą arba simbolį), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „TAKE WIN“ („PAIMTI LAIMĖJIMĄ“). Laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 arba 4 kartus iki 5 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

27. „Monte Karlo Juodasis Džekas“ („BlackJackPro MonteCarlo SH“)

Minimalus statymas lošime: 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus statymo laimėjimas: 1500 EUR.

Statymo atlikimas:

Norėdamas atlikti statymą, lošėjas turi paspausti ekrane ant pasirinkto žetono – jis atsiranda žetonų eilutės viduryje bei paspausti laukelyje „BET HERE“ („STATYTI ČIA“). Norėdamas pastatyti daugiau žetonų, lošėjas turi dar kartą paspausti laukelyje „BET HERE“ („STATYTI ČIA“). Bendra statymo suma užrašoma šalia pastatytų žetonų bei taip pat matoma ekrano viršuje esančiame laukelyje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“). Lošėjas norėdamas aunuliuoti savo atliktus statymus, turi paspausti ekrano apačioje esantį geltoną mygtuką su perbrauktais žetonais.

Lošimo eiga:

Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrano apačioje esantį žalią mygtuką ant kurio pavaizduotas kortų laikiklis bei rodyklė. Lošėjui yra padalinamos dvi kortos bei viena atverčiama pas krupje. Lošimo tikslas surinkti daugiau taškų už krupje, bet neviršyti 21 taško. Lošiama šešiomis lošimo kortų kaladėmis. Kiekviena kortų kaladė susideda iš keturių rūšių (širdys, vynai, kryžiai, būgnai) 52 kortų. Kiekviena korta turi tam tikrą taškų skaičių. Visų paveikslų vertė yra 10, tūzas yra 1 arba 11. Likusiųjų kortų vertė atitinka jose nurodytą nominalą. Jei lošėjo pirmų dviejų kortų suma yra 21 (bet kokia dešimtakė bei tūzas), jo kombinacija vadinama „Juodasis Džekas“ („Black Jack“). Kai lošėjui pirmosios dvi lošimo kortos iškrinta vienodos, lošėjas gali jas išskirti („Split“) pakartojant statymą, lygų pirmajam statymui, už papildomai duodamą kortą. Su išskirtomis kortomis, lošėjas žaidžia atskirai dėl kiekvienos iš jų priimdamas sprendimą paeiliui. Kortos gali būti išskirtos tik vieną kartą. Jei lošėjas išskiria tūzus, tik po vieną kortą yra padalinama išskirtoms kortoms. Jei dešimtakė yra padalinama kuriam nors iš tūzų, bendra kortų suma tampa 21, o ne „Juodasis Džekas“ („BlackJack“). Jei lošėjui pirmų dviejų padalintų kortų suma yra lygi 9, 10 arba 11, lošėjas gali padvigubinti savo statymą ekrano apačioje spausdamas mygtuką su dviem žetonų krūvelėmis ir rodykle. Lošėjui yra padalinama viena papildoma korta. Išskirtų kortų atveju, taip pat galima padvigubinti savo statymą aukščiau nurodytu atveju. Jei krupje atversta korta yra tūzas, lošėjui yra siūloma atlikti draudimo statymą. Jei lošėjas nori atlikti šį statymą, jis turi paspausti atitinkamą mygtuką ekrane. Draudimo statymas yra lygus pusei lošėjo pagrindinio statymo. Jei krupje gauna „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kombinaciją, lošėjo draudimo statymas laimi santykiu 2:1. Jei krupje negauna „Juodojo Džeko“ („Black Jack“) kombinacijos, jo draudimo statymas pralaimi. Lošėjas norėdamas gauti papildomą kortą, ekrano apačioje turi spausti žalią mygtuką, ant kurio pavaizduota kortą prispausta pirštu. Jei lošėjui papildoma korta yra nereikalinga, ekrano apačioje jis turi spausti raudoną mygtuką, ant kurio pavaizduota virš kortos ištiesta ranka.

Jei lošėjo bendra kortų suma yra arčiau 21 nei krupje, jis laimi santykiu 1:1. Už „Juodojo Džeko“ laiminčią kombinaciją, lošėjas gauna laimėjimą santykiu 3:2. Jei lošėjo ir krupje kortų suma yra vienoda, lošėjui yra grąžinamas jo statymas. Jei lošėjo kortų suma yra didesnė nei 21, lošėjas pralaimi savo statymą. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Jei lošėjas nori pakartoti statymą su tokia pat įmoka, jis turi paspausti ekrano apačioje esantį oranžinį mygtuką su dviem rodyklėmis ir žetonais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

28. „Ruletės meistras“ („Roulette Master“)

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR.

Maksimalus laimėjimas:

Lošėjas gali pasižiūrėti minimalius ir maksimalius statymus paspausdamas mygtuką „MIN MAX“.

Žetonų pasirinkimas:

Lošėjas spausdamas ant ekrane matomų žetonų, pasirenka kokio nominalo žetonais jis atliks statymą.

Statymo atlikimas:

Visi skaičiai, esantys ant ruletės rato, yra matomi žemiau esančioje lentelėje (statymų lauke), kur lošėjas gali atlikti statymus. Lošėjas statymus taip pat gali atlikti ant treko, kuris atsiranda ekrane paspaudus mygtuką ► „OPEN RACETRACK“ („ATIDARYTI TREKĄ“), esantį virš statymų lauko. Lošėjas spausdamas mygtuką su žvaizdute „SPECIAL“ („SPECIALUS“) gali atidaryti langą su specialių statymų sąrašu bei atlikti specialųjį statymą. Lošėjas ekrane spausdamas ant pasirinktostatymo lauko ar treko vietos padeda pasirinktą žetoną. Paspaudamas toje pačioje vietoje dar kartą, jis gali padidinti savo statymą. Lošėjas vieno lošimo metu gali atlikti kelis skirtingus statymus. Lošėjas paspaudamas mygtuką „DOUBLE“ („DVIGUBINTI“) gali padvigubinti visus atliktus statymus. Bendra statymų suma matoma ekrano viršuje esančioje eilutėje „TOTAL STAKE“ („BENDRAS STATYMAS“). Lošėjas norėdamas anuliuoti savo atliktus statymus, turi paspausti „UNDO“ („ANULIUOTI“) mygtuką.

Statymų rūšys:

Pagrindinių statymų variantai bei už juos skiriami laimėjimai:

Nr.	STATYMO RŪŠIS	IŠMOKA	MINIMALUS STATYMAS	MAKSIMALUS STATYMAS
1.	„STRAIGHT UP“ („PAPRASTAS STATYMAS“) – tai ant vieno skaičiaus dedamas statymas. Statymas daromas padedant žetonus į patį kvadrato centrą ant savo pasirinkto skaičiaus.	35:1	0,01	250
2.	„SPLIT BET“ („PADALINTAS STATYMAS“) – tai statymas ant bet kurių gretimų skaičių. Žetonas turi būti padėtas ant linijos, skiriančios šiuos du skaičius.	17:1	0,05	500
3.	„TRIO BET“ („TRIGUBAS STATYMAS“) – tai statymas ant trijų skaičių (0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3). Žetonas turi būti padėtas ant trijų skaičių susijungimo vietos.	11:1	0,10	750
4.	„STREET BET“ („IŠILGINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas, kuriuo apimami trys vienoje eilėje esantys skaičiai. Žetonas turi būti padėtas ant išorinės eilės, kurioje norima statyti, linijos.	11:1	0,1	750
5.	„FOUR NUMBER BET“ („KETURIŲ SKAIČIŲ STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių skaičių – 0, 1, 2 ir 3. Žetonas turi būti padėtas ant 0 ir 1 kampų susijungimo vietos.	8:1	0,20	1000
6.	„CORNER BET“ („KAMPINIS STATYMAS“) – tai vienas statymas ant keturių gretimų skaičių, sudarančių kvadratą. Žetonas turi būti padėtas ant keturių skaičių susijungimo vietos.	8:1	0,20	1000

7.	„SIX LINE“ („STATYMAS ANT ŠEŠIŲ SKAIČIŲ“) – tai kitaip vadinamas linijinis statymas. Šiuo statymu apimamos dvi viena šalia kitos esančios skaičių eilės. Statymas daromas, padedant žetoną ant vienos iš išorinių linijų, prie dviejų eilių susikirtimo.	5:1	0,25	1000
8.	„DOZEN BET“ („TUZINAI“) – tai statymas arba ant pirmojo tuzino skaičių („1st12“), arba ant antrojo tuzino skaičių („2cd12“), arba ant trečiojo tuzino skaičių („3cd12“).	2:1	0,50	1000
9.	„COLUMN BET“ („KOLONOS“)– statymas ant 12 skaičių, esančių bet kuriame viename iš trijų ilgųjų lentos stulpelių. Šių stulpelių pabaigoje yra langeliai su užrašu 2:1 - statymas turi būti dedamas ant jų.	2:1	0,50	1000
10.	„RED/BLACK“ („RAUDONA / JUODA“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus raudonas arba juodas. Statymas dedamas ant raudono arba juodo laukelio.	1:1	1	1000
11.	„ODD/EVEN“ („NEPORINIS / PORINIS SKAIČIUS“) – statymas tikintis, kad laimingas skaičius bus arba porinis, arba neporinis.	1:1	1	1000
12.	„LOW/HI“ („ŽEMAS/AUKŠTAS“) – statymas tikinantis, kad laimingas skaičius bus iš mažesniųjų arba iš didesniųjų. Statymas daromas, padedant žetoną ant langelio pažymėto „1 to 18“ arba „19 to 36“.	1:1	1	1000
13.	„VOISINS“ – šis statymas apima 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Statymas bus išdėstomas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių pagal skaičių išsidėstymą ant statymų lauko.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
14.	„TIERS“ – šis statymas apima 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33 Statymas bus išdėstomas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių pagal skaičių išsidėstymą ant statymų lauko.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
15.	„ORPHELINS“ („NAŠLAIČIAI“) – šis statymas apima 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Statymas išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250

	skaičių kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.			

Specialiųjų statymų variantai ir už juos skiriami laimėjimai:

Nr.	STATYMO RŪŠIS	IŠMOKA	MINIMALUS STATYMAS	MAKSIMALUS STATYMAS
1.	„RED SPLIT“ („RAUDONAS PADALINTAS“) – šis statymas apima 9, 12, 16, 18, 19, 21, 27, 30. Statymas bus pastatomas keturiais statymais ant raudonų gretimų skaičių.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
2.	„BLACK SPLIT“ („JUODAS PADALINTAS“) – šis statymas apima 8, 10, 11, 13, 17, 20, 26, 28, 29, 31. Statymas bus pastatomas keturiais statymais ant juodų gretimų skaičių.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
3.	„ZERO GAME“ („0 LOŠIMAS“) – šis statymas apima 0, 3, 12, 15, 26, 32, 35. Statymas pastatomas keturiais statymais ant vieno skaičiaus - 26 ir dviejų skaičių kombinacijų: 0/3, 12/15, 32/35	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	250
4.	„ORPHELIN PLEIN“ – šis statymas išdėstomas aštuoniais statymais ant skaičių 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,01	250
5.	„SERIE 0/2/3“ – šis statymas apima 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35. Statymas išdėstomas ant septyniolikos skaičių devyniais statymais ant dviejų, keturių ir trijų skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/26/28/29, 32/35.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
6.	„SERIE 5/8“ – šis statymas apima 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36. Statymas išdėstomas ant trečdaliao visų ruletės skaičių šešiais statymais: ant dviejų skaičių kombinacijų 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500
7.	„LES VOISINS DE ZERO“ – šis statymas apima 0, 2, 3, 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 29, 32, 35. Statymas išdėstomas ant septyniolikos skaičių devyniais statymais ant dviejų, keturių ir trijų skaičių kombinacijų: 2x0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 2x25/26/28/29, 32/35.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,20	500
8.	„TIERS DU CYLINDRE“ – šis statymas apima 5, 8, 10, 11, 13, 16, 23, 24, 27, 30, 33, 36. Statymas	Pagal laimėjusio	0,05	500

	išdėstomas ant trečdalio visų ruletės skaičių šešiais statymais ant dviejų skaičių kombinacijų: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.	statymo rūši		
9.	„LES ORPHELINS“ – šis statymas apima 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34. Statymas išdėstomas ant aštuonių skaičių penkiais statymais ant vieno skaičiaus (ant skaičiaus – 1) ir keturių dviejų skaičių kombinacijų: 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.	Pagal laimėjusio statymo rūši	0,05	250
10.	„FINALE PLEIN: 0 – šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 0, 10, 20, 30; 1 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 1, 11, 21, 31; 2 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 2, 12, 22, 32; 3 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 3, 13, 23, 33; 4 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 4, 14, 24, 34; 5 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 5, 15, 25, 35; 6 - šis statymas apima keturis statymus ant skaičių 6, 16, 26, 36; 7 – šis statymas apima tris statymus ant skaičius 7, 17, 27; 8 – šis statymas apima tris statymus ant skaičių 8, 18, 28; 9 – šis statymas apima tris statymus ant skaičių 9, 19, 29.	Pagal laimėjusio statymo rūši	0,01	250
11.	„FINALE CHEVAL PLEIN“: 0/1 – šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 0, 1, 10, 11, 20, 21, 30, 31; ½ - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 1, 2, 11, 12, 21, 22, 31, 32; 2/3 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 2, 3, 12, 13, 22, 23, 32, 33; ¾ - šis statymas apima šešis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 3, 4, 13, 14, 23, 24, 33, 34; 4/5 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 4, 5, 14, 15, 24, 25, 34, 35; 5/6 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 5, 6, 15, 16, 25, 26, 35, 36; 6/7 - šis statymas apima penkis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 6, 7, 16, 17, 26, 27, 36;	Pagal laimėjusio statymo rūši	0,05	250

	7/8 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 7, 8, 17, 18, 27, 28; 8/9 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 8, 9, 18, 19, 28, 29; 9/10 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 9, 10, 19, 20, 29, 30.			
12.	„FINALE CHEVAL“: 0/3 – šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 0, 3, 10, 13, 20, 23, 30, 33; ¼ - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 1, 4, 11, 14, 21, 24, 31, 34; 2/5 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 2, 5, 12, 15, 22, 25, 32, 35; 3/6 - šis statymas apima keturis statymus, kurie išdėstomi ant skaičių 3, 6, 13, 16, 23, 26, 33, 36; 4/7 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 4, 7, 14, 17, 24, 27; 5/8 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 5, 8, 15, 18, 25, 28; 6/9 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 6, 9, 16, 19, 26, 29; 7/10 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 7, 10, 17, 20, 27, 30; 8/11 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 8, 11, 18, 21, 28, 31; 9/12 - šis statymas apima trejetą statymų, kurie išdėstomi ant skaičių 9, 12, 19, 22, 29, 32.	Pagal laimėjusio statymo rūšį	0,05	500

Lošimo eiga:

Ruletės ratas susideda iš 36 pozicijų (skaičių) ir nulio. Norėdamas pradėti lošimą, lošėjas turi paspausti ekrane mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“). Ruletės ratas pradės suktis ir po tam tikro laiko sustos. Ruletės ratui sustojus, nuotolinio lošimo įrenginys nustato, ar iškritęs skaičius yra laimintis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjui norint pakartoti lošimą su tais pačiais statymo variantais bei įmokomis, užtenka ekrane paspausti mygtuką „REPEAT“ („PAKARTOTI“) bei mygtuką ► „SPIN“ („SUKTI“).

Lošimo tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos rutuliukas. Laimi statymai, kurie buvo atlikti ant pozicijų, į kurias įeina iškritęs skaičius ar atitinkamų šansų. Laimėjimo dydis priklauso nuo pastatytos sumos ir iš anksto nustatyto laimėjimo santykio.

Su lošimo taisyklėmis lošėjas gali susipažinti paspaudęs mygtuką ? „HELP“ („PAGALBA“).

„HOT“ („KARŠTA“) mygtukas parodys 4 dažniausiai iškritusius skaičius.

„COLD“ („ŠALTA“) mygtukas parodys 4 rečiausiai iškritusius skaičius.

„STATS“ („STATISTIKA“) mygtukas parodys lošėjo paskutinių 60 žaidimų istoriją.

„HEAT MAP“ („KARŠČIO ŽEMĖLAPIO“) mygtukas pakeis statymo lauko ryškumą, skirtingai atvaizduodamas rečiausiai ir dažniausiai iškritusius skaičius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Lošėjui nusprendus nebetęsti lošimo, lošimas išjungiamas paspaudžiant ekrane lošimo lango uždarymo mygtuką „X“ arba mygtuką „EXIT“ („IŠĖJIMAS“). Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įtraukiami į lošėjo lošimų sąskaitą.

29. „Karštas sėkmingas“ („Lucky Hot“)

Būgnų skaičius: 3;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 8;

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas x 2.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

30. „Naftos įmonė II“ („Oil Company II“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denoiacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kartlinijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamo/ išjungiamo informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklandos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią

funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimės naujus papildomus nemokamus lošimus.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

31. „Ra iškilimas“ („Rise of Ra“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 15;

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 10 000 kart linijos statymas..

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas

		lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble

		feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 7, 10 ar 15 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ („Laukinis“) simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčiąją kombinaciją sudaro tik „Wild“ („Laukinis“) simboliai – šiuo atveju laimėjimas dvigubinamas nėra.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradkami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų

papildomų nemokamų lošimų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

32. „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie

		bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Karūnos“ ir „Skeptro“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

33. „Alchemijos paslaptys“ („Secrets of Alchemy“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 15, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklandos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Pagrindinio ar papildomo nemokamo lošimo metu, susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildamos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro. Jei lošėjas žaidžia ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laiminčių kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai gali būti suteikiami lošėjui ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ („Sklandos“) simboliams. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 7 naujus papildomus nemokamus lošimus.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

34. „Spindinti karūna“ („Shining Crown“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje

		spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ ir „\$“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais.
- „Karūnos“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

35. „Nepaprastai karštas“ („Supreme Hot“):

Būgnų skaičius: 3;

Linijų skaičius: 27;

Simbolių skaičius: 9;

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300 kart statymo daugiklis.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↔“ arba „⇌“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausdamas „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.

	(„Išmokėjimų lentelė“)	
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Būgnų derinių išmokėjimai padauginti iš statymo daugiklio yra lygūs bendram statymui („Total Bet“).
- Laiminčias simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę.
- Toks pats simbolis skirtingose to pačio būgno pozicijose, sudaro tokią pat laiminčiąją kombinaciją.
- Išmokėjimai už laiminčias kombinacijas yra dauginami iš statymo daugiklio.
- Laiminčios kombinacijos gali būti išmokėtos daug kartų.
- Jei iškrenta 9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas x 2.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas,

lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

36. „Maksimaliai karštas“ („Ultimate Hot“)

Būgnų skaičius: 3;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 9;

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką

		klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje

spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

37. „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie

bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

38. „5 Akinančiai karštas“ („5 Dazzling Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

39. „20 Super karštas“ („20 Super Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungama/ išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „7“ simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas,

lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

40. „40 Super karštas“ („40 Super Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Skaidos“);

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką

		klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „“ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje

spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „7“ simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

41. „Trojaus amžius“ („Age of Troy“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	(„Garso kontrolė“)	
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informaciją su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklandos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradėti lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Sauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 12 naujų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

42. „Mėlyna širdis“ („Blue Heart“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 100;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamo/ išjungiamo informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridėjami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią

funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

43. „Deginančiai karštas“ („Burning Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplėčiantis laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas..

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas

		lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble

		feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ ir „\$“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais.
- „Keturlapio dobilo“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiasias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Keturlapio dobilo“ simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

44. „Riedantis kauliukas“ („Dice & Roll“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“.

		mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

45. „Egipto dangus“ („Egypt Sky“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamo/ išjungiamo informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.

- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės apimdamas kitas to būgno pozicijas ir toks išliks iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra suteikiami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

46. „Papildomos žvaigždės“ („Extra Stars“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“);

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus, gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėjama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias.
- Laimėjimas už penkis vienodus simbolius yra išmokamas tik vieną kartą.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolį, o lošėjas laimės vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių, prasisukimą. Papildomas nemokamas lošimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių pradės suktis. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo nemokamo lošimo metu, iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeis kitus to

būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, o lošėjas laimės dar vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių, prasisukimą.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

47. „Ekstremaliai karšta“ („Extremely Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 5;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia

		į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamo/išjungiamo informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį

		mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius;
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x5;
- Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x4;
- Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x3;
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

48. „Liepsnojančiai karšta“ („Flaming Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklandos“);

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“.

		mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- „\$“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose, sudarant laiminčiąsias simbolių kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

49. „Laiminčios lapės 2“ („Foxin' Wins Again“)

Laiminčios lapės 2 – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“). Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).

Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“ („Super Bet“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,50
€0,02	€1
€0,05	€2,50
€0,10	€5,00
€0,20	€10,00
€0,25	€12,50
€0,50	€25,00
€1,00	€50,00
€2,00	€100,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild lapinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, padedant surinkti laimintį derinį
5x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 5000 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
4x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 750 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
3x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
2x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15

5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5 x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

Papildoma funkcija „Super statymas“ („Superbet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild lapinas“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet 1“ arba „Superbet 2“. Pasirinkus „Superbet 1“, tikimybė išsukti simbolius „Wild“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 0,75 EUR (septyniasdešimt penki euro centai). Pasirinkus „Superbet 2“, tikimybė išsukti simbolius „Wild lapinas“ padidėja visuose penkiuose būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 1 EUR (vienas euras).

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

50. „Džeimsas Dynas“ („James Dean“)

Džeimsas Dynas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „James Dean Holivudo žvaigždė“ ir „Violetinis James Dean“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

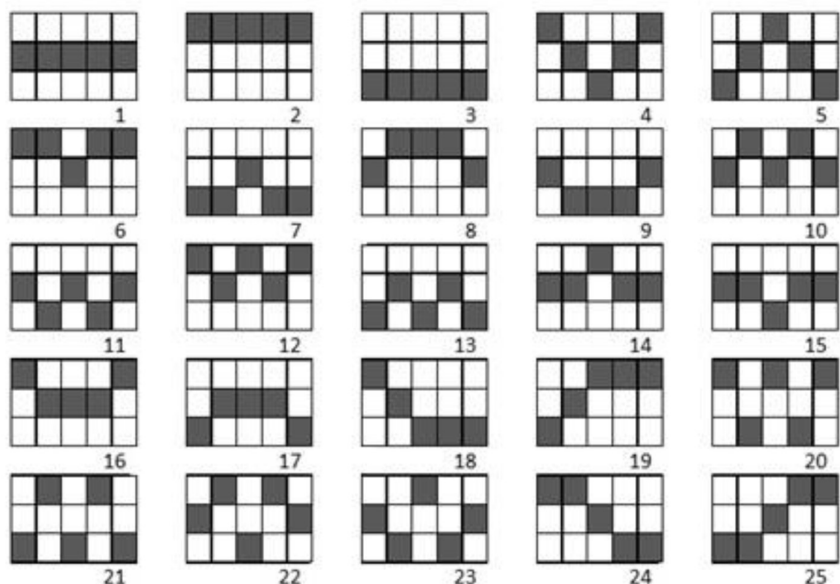
Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,25
€0,02	€0,50
€0,05	€1,25
€0,10	€2,50
€0,20	€5,00
€0,25	€6,25
€0,50	€12,50
€1,00	€25,00
€2,00	€50,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
4x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
3x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
2x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Mėlynas James Dean“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Violetinis James Dean“, „Kino lentelė“ ir „James Dean Holivudo žvaigždė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Mėlynas James Dean“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Mėlynas James Dean“, lošėjas laimi tris **pakartotinius lošimus („Re-spins“)**, kuriuose simboliai „Mėlynas James Dean“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotinių lošimų laimėjimai yra trigubinami. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.

Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Violetinis James Dean“, lošėjui atsiveria **premijinis James Dean lošimas („James Dean pick bonus“)**, kuriame lošėjas, pasirinkęs vieną iš atsiradusių simbolių „Violetinis James Dean“, gali laimėti sumą, lygią statymo sumai („Bet“), padauginintai iki 150 kartų.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

51. „Džinė“ („Genie Wild“)

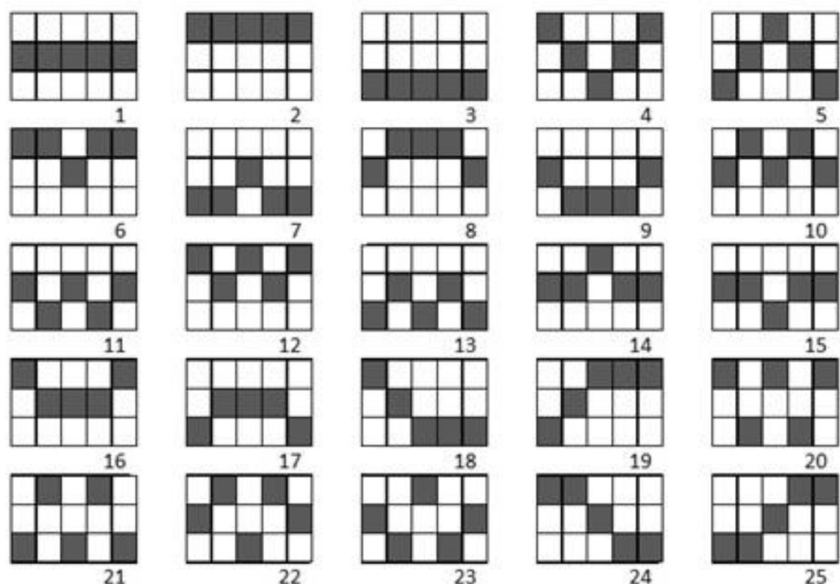
Džinė („Genie Wild“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild džinė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 10

52. „Plaukiant Nilu“ („A While on the Nile“)

Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Scatter smaragdas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Simbolis „Scatter smaragdas“ gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne.
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild faraonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter smaragdus“ ir „Scatter skarabėjus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgne.

Skarabėjaus premijinis lošimas („Scarab Bonus Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter skarabėjus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi rinktis atsiradusius skarabėjus tol, kol pasirodo ženklas „Collect“ (Surinkti). Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos. Simbolis „Scatter skarabėjus“ gali atsirasti tik 1,3 ir 5 būgnuose.

Papildoma funkcija **„Super statymas“ („Super Bet“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laiminčiame derinyje atsivers simbolis „Wild faraonas“:

- Papildoma funkcija **„Super statymas x2“ („Super Bet x2“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.
- Papildoma funkcija **„Super statymas x4“ („Super Bet x4“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.
- Papildoma funkcija **„Super statymas x6“ („Super Bet x6“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.
- Papildoma funkcija **„Super statymas x8“ („Super Bet x8“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.
- Papildoma funkcija **„Super statymas x10“ („Super Bet x10“)** suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“), kuri turi būti pastatyta, norint įjungti papildomą funkciją, „Super statymas x 10“, apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos

korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

53. „Bingo milijardai“ („Bingo Billions“)

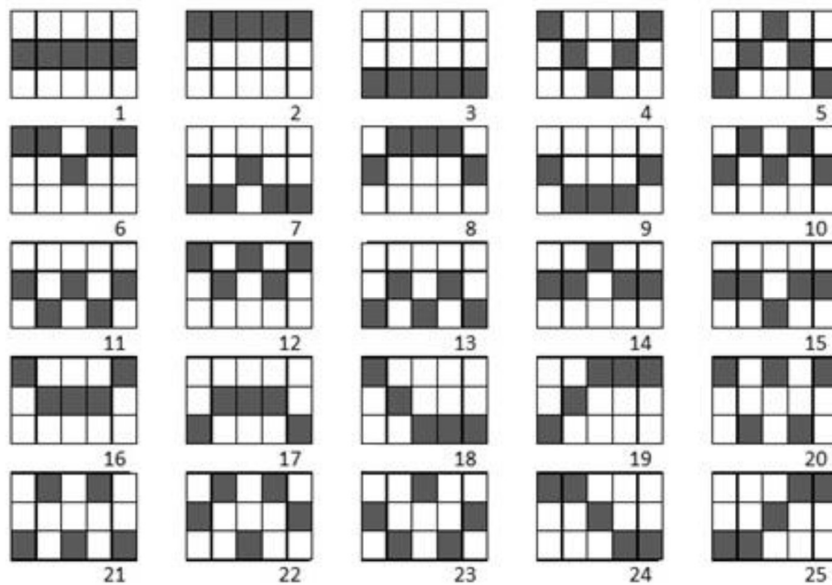
Bingo milijardai - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma –0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 500

3x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, padedant lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis būgnas, kryžius arba vėnys, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

54. „Laukiniai vakarai“ („Wild West“)

Laukiniai vakarai („Wild West“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“). Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter žetonai“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų).

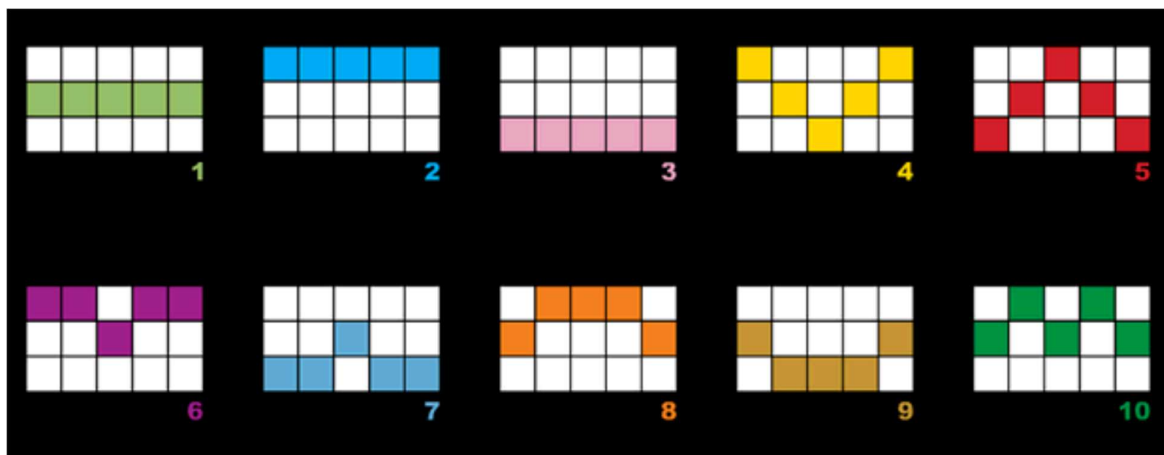
Maksimali statymo suma – 20 EUR (dvidešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką „Žaisti“ („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš

statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,10
€0,02	€0,20
€0,05	€0,50
€0,10	€1,00
€0,20	€2,00
€0,25	€2,50
€0,50	€5,00
€1,00	€10,00
€2,00	€20,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 120
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 10

5x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild kaubojus“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žetonai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgne. Surinkus laimintį derinį su simboliu „Wild kaubojus“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus.
Simbolis „Scatter žetonai“	Gali atsirasti tik per papildomus sukimus. Atsiradęs papildomame sukime, jis pakartoja prieš papildomą sukimą laimėtą laimėjimą.

Papildoma funkcija „**Super statymas**“ („**Super Bet**“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 arba 5 kartus, jeigu laiminčiame derinyje atsivers simbolis „Wild kaubojus“:

- Papildoma funkcija „**Super statymas x2**“ („**Super Bet x2**“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 20.
- Papildoma funkcija „**Super statymas x5**“ („**Super Bet x5**“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

55. „Merlino stebuklingi persukimai“ („Merlin's Magic Respins“)

Merlino stebuklingi persukimai – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“). Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Katilas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų).

Maksimali statymo suma – 700 EUR (septyni šimtai eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,50
€0,02	€1,00
€0,05	€2,50
€0,10	€5,00
€0,20	€10,00
€0,25	€12,50
€0,50	€25,00
€1,00	€50,00

€2,00

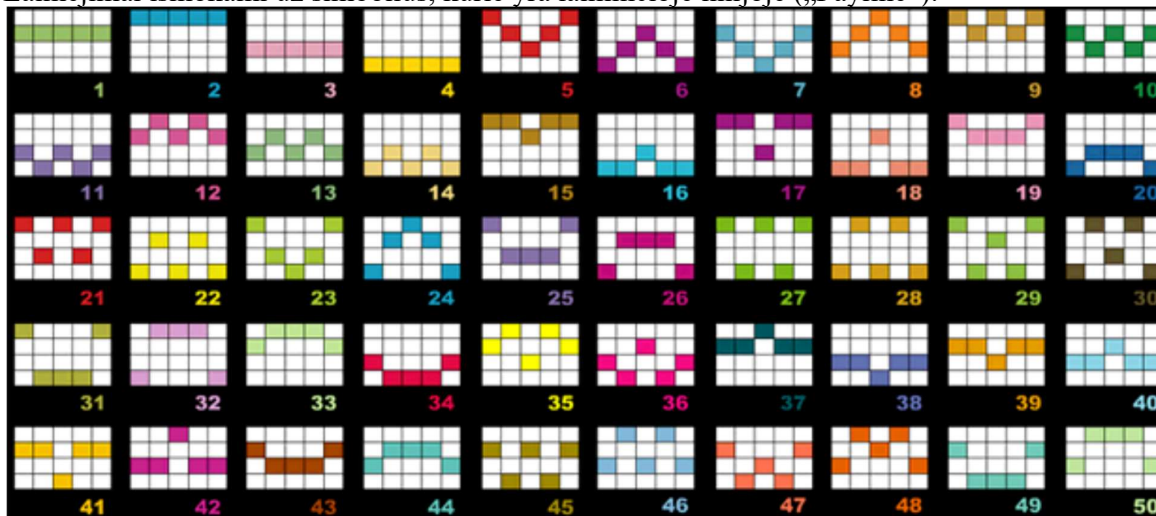
€100,00

Papildoma funkcija „**Super statymas**“ („**Super Bet**“) suteikia lošėjui galimybę laimėti „Wild persukimų galimybę“ („Wild Respins Feature“) ir padidina galimybę išsukti simbolius „Wild Merlinas“:

- Papildoma funkcija „**Super statymas x1**“ („**Super Bet x1**“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 1 „Wild persukimą“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.
- Papildoma funkcija „**Super statymas x2**“ („**Super Bet x2**“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 2 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 150.
- Papildoma funkcija „**Super statymas x3**“ („**Super Bet x3**“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 3 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.
- Papildoma funkcija „**Super statymas x4**“ („**Super Bet x4**“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 4 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.
- Papildoma funkcija „**Super statymas x5**“ („**Super Bet x5**“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 5 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 350.

Pasirinkus šią funkciją, simbolis „Wild Merlinas“ gali atsirasti visuose būgnuose. Pasirinkus šią funkciją ir nors viename būgne atsivertus 4 simboliams „Wild Merlinas“, šie simboliai išliks savo vietose visų persukimų metu ir taip lošėjui suteiks galimybę pasididinti savo laimėjimą. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 20

5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Katilas“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
5x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 1000
4 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 100
3 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Scatter Katilas“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 7 papildomi sukimai. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

56. „Papildomi pinigai“ („Extra Cash!“)

Papildomi pinigai („Extra cash“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 50 ir 20 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
3x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 8 papildomi sukimai. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild laikraštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laikraštis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 10

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

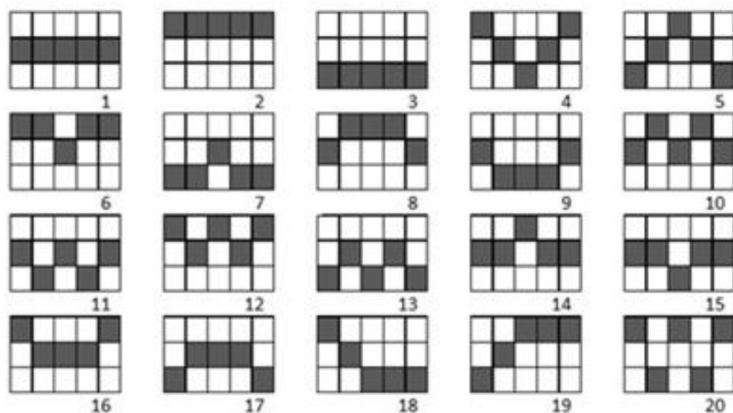
57. „Ramzio turtai“ („Ramesses Riches“)

Ramzio turtai („Ramesses Riches“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.

3x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Ramzis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild Ramzis“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild Ramzis“, yra dauginami iš 6.
5x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 10

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynos, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

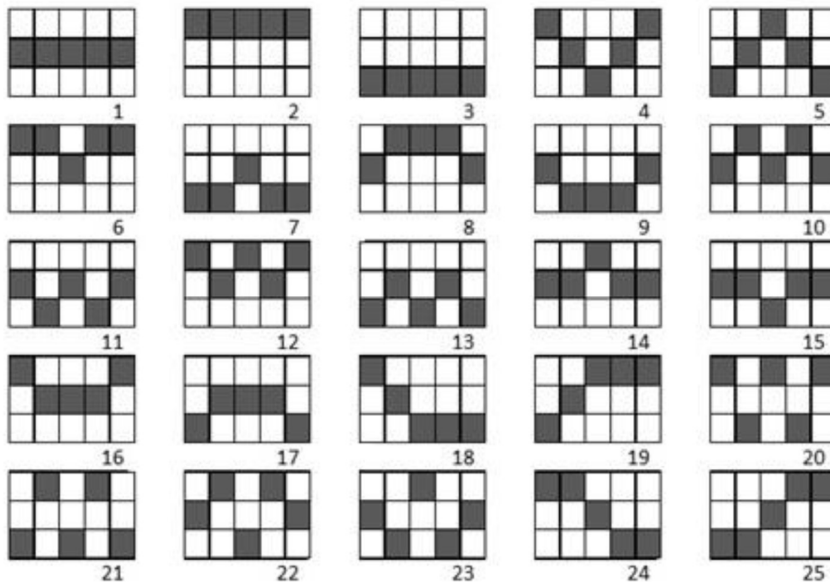
58. „Tukanai“ („1 Can 2 Can“)

Tukanai („1 Can 2 Can“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).
Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200

3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynu, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

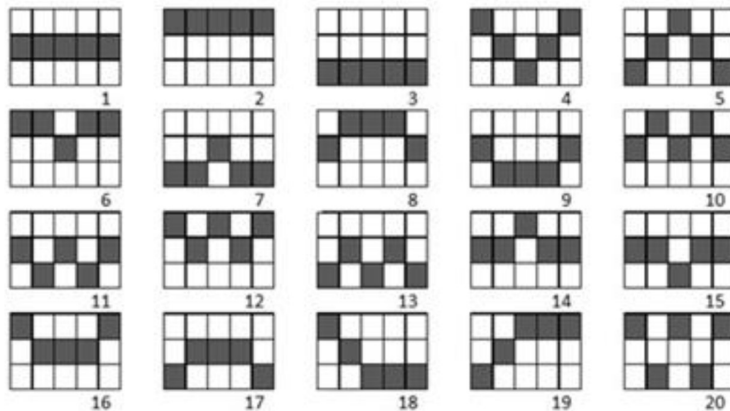
59. „Kazino meistras“ („Casinomeister“)

Kazino meistras („Casinomeister“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter robotas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild karikatūra“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter robotas“, „Kiaulė“ ir „Kiaulė už groty“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laiminčiame derinyje simboliui „Wild karikatūra“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 2 000
3x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10

Papildomi sukimai („Casinomeister Feature“). Lošėjui, surinkusiam 3 ar daugiau simbolių „Scatter robotas“, suteikiami neriboti papildomi sukimai, kurių laimėjimai yra trigubinami. Kai papildomuose sukimuose atsiranda simbolis „Kiaulė“, lošėjui lieka 5 papildomi sukimai. Jei per šiuos penkis papildomus sukimus atsiranda simbolis „Kiaulė už groty“, neriboti papildomi sukimai atsinaujina iki kol simbolis „Kiaulė už groty“ nebeatsiranda.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

60. „Princas Robinas Hudas“ („Robin Hood Prince of Tweets“)

Princas Robinas Hudas - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“). Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter pilis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų).

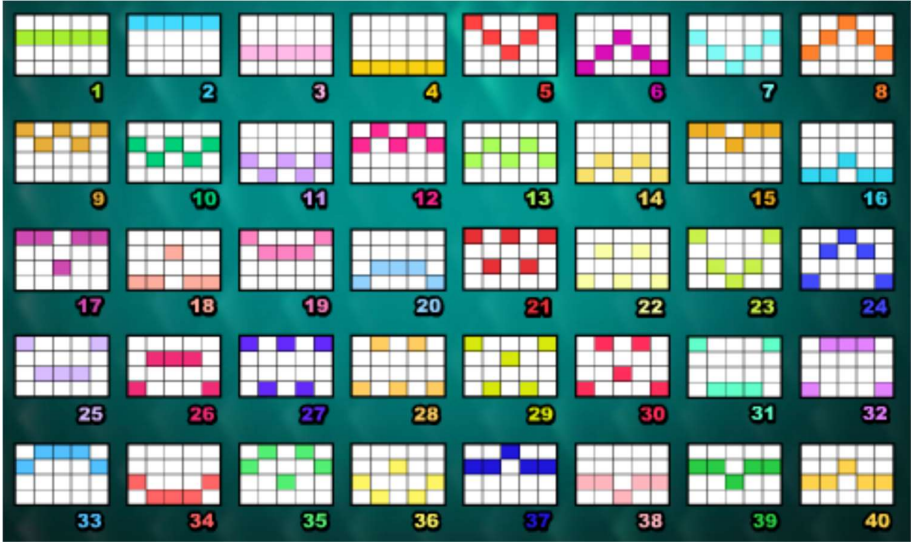
Maksimali statymo suma – 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.

Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,20
€0,02	€0,40
€0,05	€1,00
€0,10	€2,00
€0,20	€4,00
€0,25	€5,00
€0,50	€10,00
€1,00	€20,00
€2,00	€40,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Robinas Hudas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter pilis“. Gali atsirasti tik trečiame būgne. Gali paversti greta esančius simbolius į simbolį „Wild Robinas Hudas“.
5x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 4000 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 600 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 160 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
5x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 12
2x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 1

Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti laiminčių simbolių derinį. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:

- padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“ ir „Krepšelis su aukso monetomis“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0.30 (trisdešimt euro centų));
- padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“, „Krepšelis su aukso monetomis“, „Taikinys su strėlėmis“, „Lankas su strėlėmis“ ir „Popieriaus lapas“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0,80 (aštuoniasdešimt euro centų));

Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simboliu „Wild Robinas Hudas“ gali būti paverstas tik simbolis „Princesė pelėda“.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

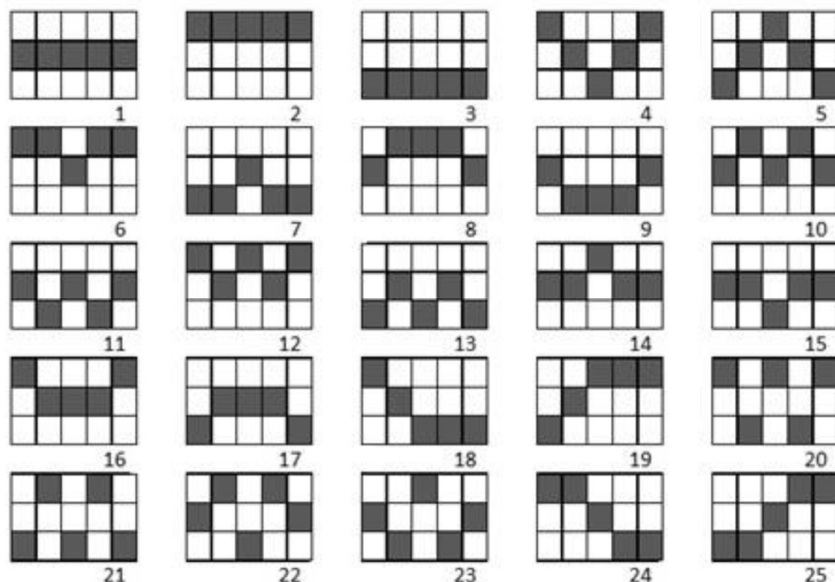
61. „Gyvačių kerėtojas“ („The Snake Charmer“)

Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gyvatė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

62. „Gydytojas Meilė“ („Doctor Love“)

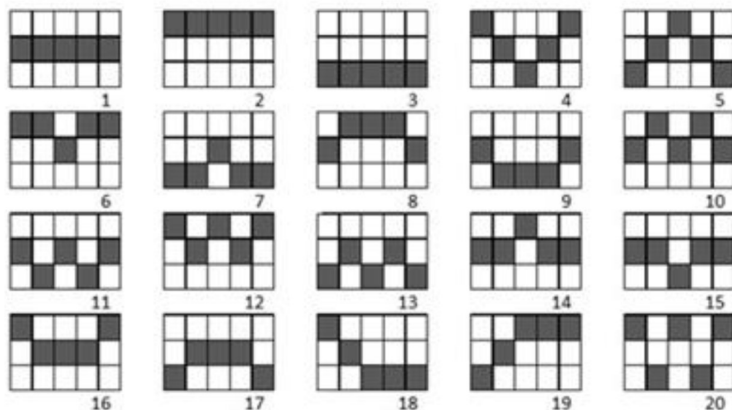
Gydytojas Meilė (Doctor Love) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.

3x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 2

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį,

suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

63. „Pamišėlis“ („Psycho“)

Pamišėlis – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter namas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.

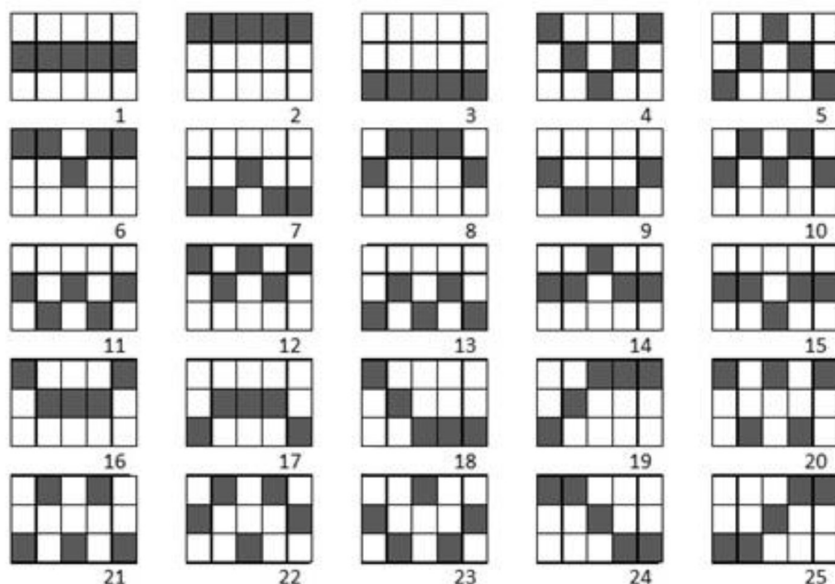
Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,25
€0,02	€0,50
€0,05	€1,25
€0,10	€2,50
€0,20	€5,00
€0,25	€6,25
€0,50	€12,50
€1,00	€25,00
€2,00	€50,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter namas“. Visi laimėjimai už surinktus „Wild“ simbolių derinius gali būti padauginami iš 2, 3, 4, 5, 10 arba 20.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25

2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
4x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
3x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
2x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o

teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

64. „Airiškos akys“ („Irish Eyes“)

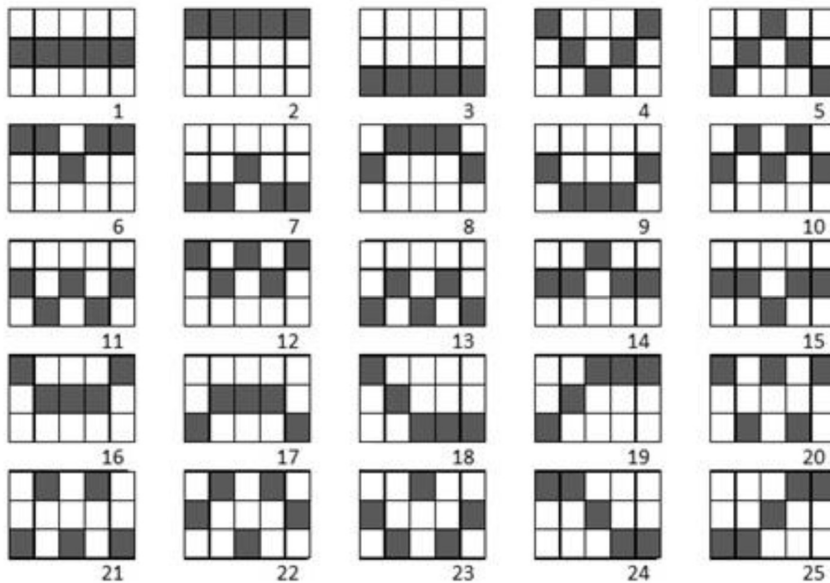
Airiškos akys („Irish eyes“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 175

3x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 1000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 150
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 2

Pasirink ir laimėk premijinis lošimas („Pick and win feature“). Pirmame ir penktame būgnuose atsiradus simboliams „Wild elfas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš simbolių „Wild elfas“, galima laimėti laimėjimą, lygų statymui („Bet“) padaugintam iki 100 kartų.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynos, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

65. „Teisėjas Dredas“ („Judge Dredd“)

Teisėjas Dredas – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“). Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

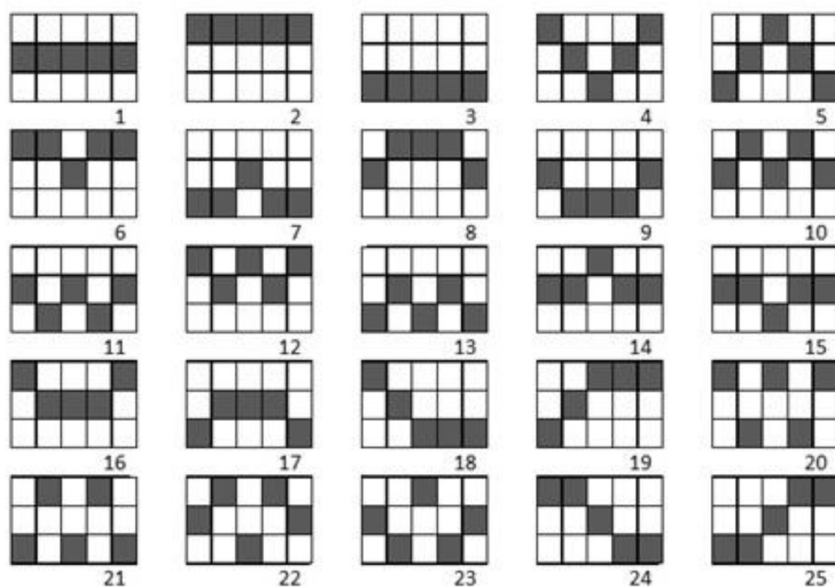
Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,25

€0,02	€0,50
€0,05	€1,25
€0,10	€2,50
€0,20	€5,00
€0,25	€6,25
€0,50	€12,50
€1,00	€25,00
€2,00	€50,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Judge Dredd“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“
5x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2

5x simbolis „Ginklas“ arba „Pirštinė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:

a) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ 2, 3 ir 4 būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.35 (trisdešimt penki euro centai));

b) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ visuose penkiuose būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.50 (penkiasdešimt euro centų)).

Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simbolis „Wild Judge Dredd“ gali atsirasti tik 3-iaame būgne (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.25 (dvidešimt penki euro centai)).

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamasis 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

66. „Milžiniški brangakmeniai“ („Giant Gems“)

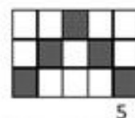
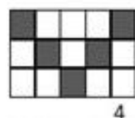
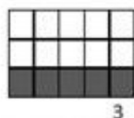
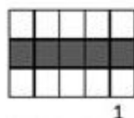
Milžiniški brangakmeniai – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).

Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):





6



7 8



9



10



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 5000
4x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 500
3x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 100
5x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 1000
4x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 200
3x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 80
5x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 400
4x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 100
3x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 50
5x simbolis „A“	Statymo suma x 200
4x simbolis „A“	Statymo suma x 50
3x simbolis „A“	Statymo suma x 20
5x simbolis „K“	Statymo suma x 200
4x simbolis „K“	Statymo suma x 50
3x simbolis „K“	Statymo suma x 20
5x simbolis „Q“	Statymo suma x 150
4x simbolis „Q“	Statymo suma x 30
3x simbolis „Q“	Statymo suma x 10
5x simbolis „J“	Statymo suma x 150
4x simbolis „J“	Statymo suma x 30
3x simbolis „J“	Statymo suma x 10
5x simbolis „10“	Statymo suma x 150
4x simbolis „10“	Statymo suma x 30
3x simbolis „10“	Statymo suma x 10

Papildoma funkcija „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“) padidina tikimybę išsukti laimingus simbolius, už kuriuos laimimi didesni laimėjimai. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti mygtuką „Fortune Spins“ ir pasirinkti, kiek kartų nori didinti statymo sumą („Total bet“). Kuo daugiau kartų yra didinamas statymas, tuo tikimybė išsukti laiminčius derinius yra didesnė.

67. „Titanų audra“ („Titan Storm“)

Titanų audra – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter vartai“, už kurį laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 25 ir atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,25
€0,02	€0,50
€0,05	€1,25

€0,10	€2,50
€0,20	€5,00
€0,25	€6,25
€0,50	€12,50
€1,00	€25,00
€2,00	€50,00

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Scatter vartai“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose išsukus 5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5.
5x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Wild“	10 papildomų sukimų (papildomuose sukimuose išsukus 5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5). Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba

rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

68. „Sukinių laboratorija“ („The Spin Lab“)

Sukinių laboratorija - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

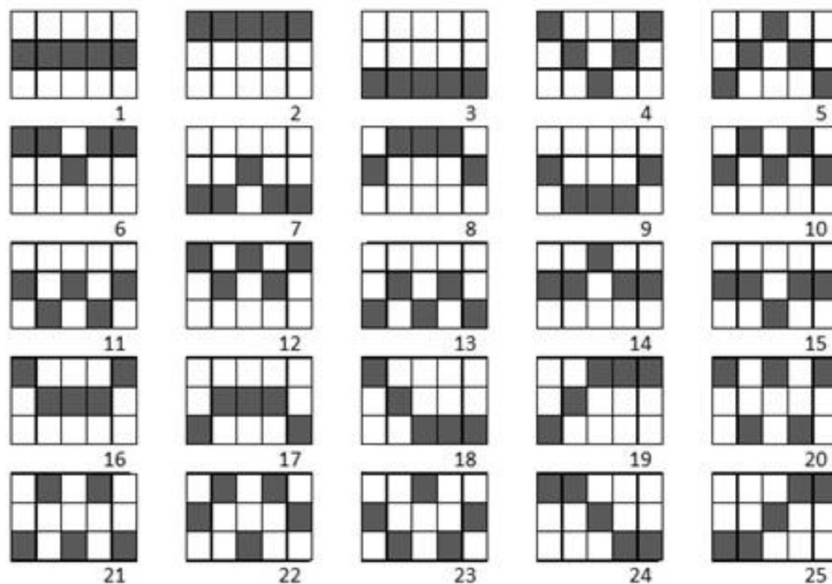
Minimali statymo suma– 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų).

Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,40
€0,02	€0,80
€0,05	€2,00
€0,10	€4,00
€0,20	€8,00
€0,25	€10,00
€0,50	€20,00
€1,00	€40,00
€2,00	€80,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter“.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 625 ir 5 papildomi sukimai

4x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 250 ir 5 papildomi sukimai
3x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 100 ir 5 papildomi sukimai
2x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Violetinė atomas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10

Lošimo būgnuose atsiradus trims ir daugiau simbolių „Scatter“, lošėjui atsiveria **premijinio lošimo („Spin Lab Bonus“) funkcija** – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus lošimus. Prieš pradėdant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų linijų:

- a) Linija 1 („Row 1“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
 - „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Visi simboliai „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ ir „DNR molekulė“ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.
 - Simbolių gausybė („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.
 - „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.
- b) Linija 2 („Row 2“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
 - „Simbolių „Wild“ gausybė („Wild stacked“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ išlieka savo vietoje, o likę būgnai sukasi, lošiant papildomus lošimus.
 - „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.
 - „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.
- c) Linija 3 („Row 3“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:
 - „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2.

- „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi persukimai.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

69. „Džeko pupa“ („Jack's Beanstalk“)

Džeko pupa – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį ir turintis papildomą premijinį lošimą „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“). Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

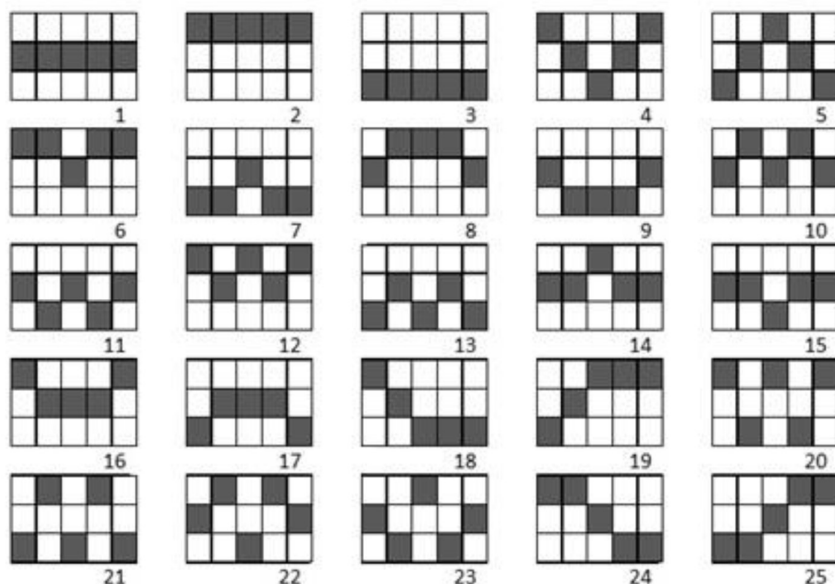
Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,25
€0,02	€0,50
€0,05	€1,25
€0,10	€2,50
€0,20	€5,00
€0,25	€6,25
€0,50	€12,50
€1,00	€25,00
€2,00	€50,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 5
1x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5 x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Stebuklingos pupos“, išsiskęs 2, 3 arba 4 būgne	3 papildomi sukimai

Lošimo būgnuose atsisukus trims simboliams „Auksinis kiaušinis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“). Premijiniame lošime lošėjas turi pasirinkti tris iš penkių atsiradusių simbolių „Žąsis“. Už kiekvieną pasirinkimą lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 25, 50, 75, 125, 250, 375, 500 arba 2500.

70. „Imperatoriaus sodas“ („Emperor's Garden“)

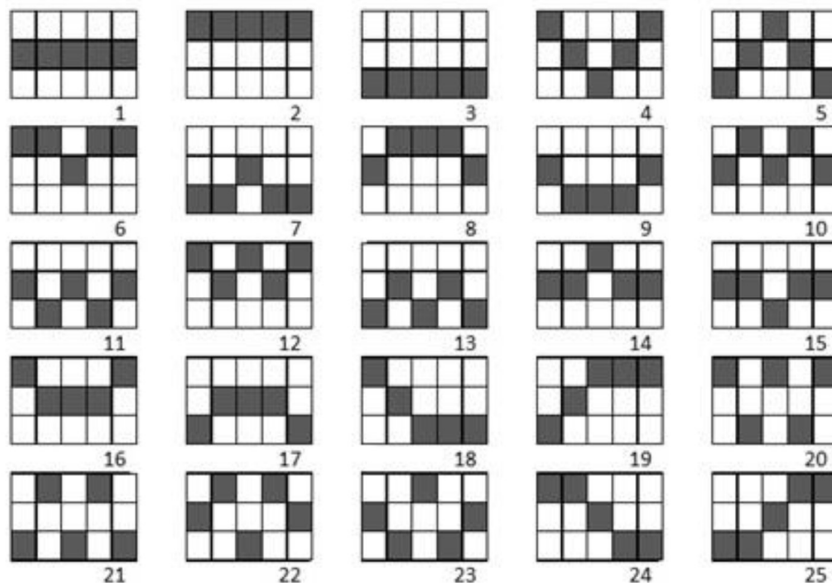
Imperatoriaus sodas („Emperor's Garden“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žuvis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter žuvis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter žuvis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter žuvis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter žuvis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 3

5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 500
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild sodas“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žuvis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne. Simboliui „Wild sodas“ atsiradus antrame, trečiame ir/ arba ketvirtame būgne, šis simbolis apima visas tris pozicijas tame būgne, kuriame atsirado. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius su simboliu „Wild sodas“ yra trigubinami.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

71. „300 skydų“ („300 Shields“)

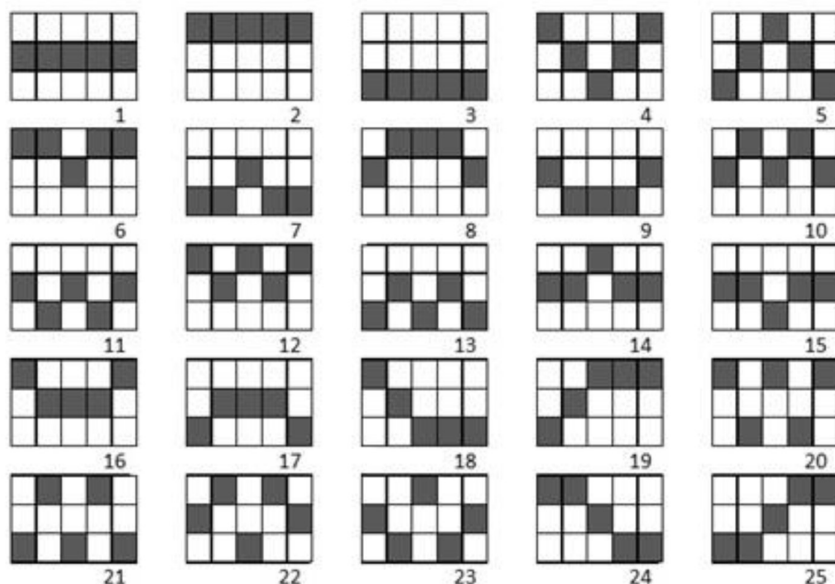
300 skydų („300 Shields“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 12
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 5

Papildomi sukimai. Surinkus 3 ar daugiau simbolių „Scatter skydas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus. Papildomų sukimų laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose surinkus 2 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama antra 5 papildomų sukimų serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 5. Surinkus 6 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama trečia 5 papildomų sukimų serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 25. Surinkus 12 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama ketvirta 5 papildomų sukimų serija, kurios laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 300.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

72. „Vilkų gauja“ („Wolfpack pays“)

Vilkų gauja – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų).

Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,40
€0,02	€0,80
€0,05	€2,00
€0,10	€4,00
€0,20	€8,00
€0,25	€10,00
€0,50	€20,00
€1,00	€40,00
€2,00	€80,00

Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Wild Vilkas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį
5x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 5

3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 2

Kiekvieną kartą, surinkus laimintį simbolių derinį, lošėjas laimi ir vieną papildomą sukimą. Po vieno laimėjimo, lošiant papildomą sukimą, padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild vilkas“ 3-iam būgne. Po dviejų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose. Po trijų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja visuose 5-iuose būgnuose. Laimėjus keturis kartus iš eilės, lošėjas laimi papildomus sukimus, kurie baigiasi, kai lošėjas nelaimi tris kartus (per tris sukimus). Prasidėjus papildomiems sukimams, atsiranda trys monetos, simbolizuojančios likusius papildomus sukimus: kiekvieną kartą nelaimėjus papildomame sukime, išnyksta viena moneta. Išnykus visoms trimis monetoms, papildomi sukimai baigiasi. Papildomuose sukimuose lošimo būgnuose atsiranda 5 (penki) papildomi simboliai „Wild vilkas“, taip padidinant tikimybę išsukti laimintį simbolių derinį.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

73. „Vakaras su Holly Madison“ („An Evening with Holly Madison“)

Vakaras su Holly Madison – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų).

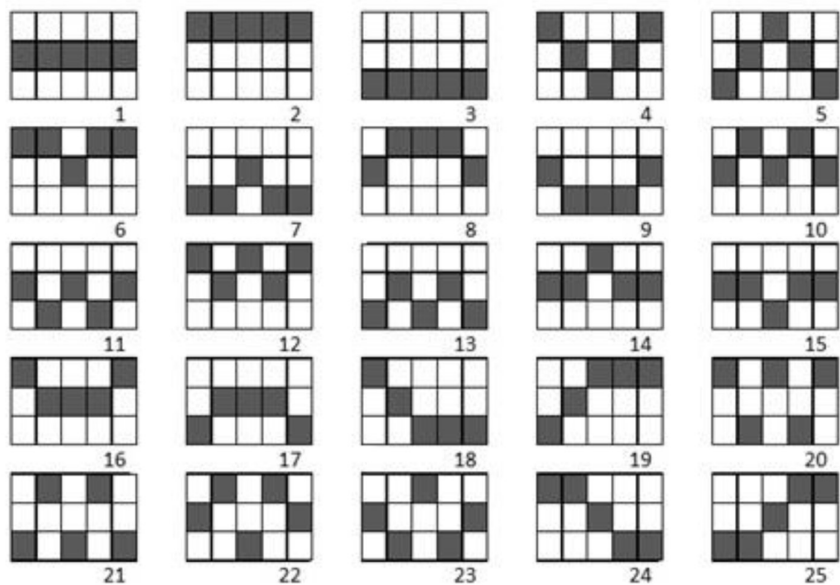
Maksimali statymo suma – 60 EUR (šešiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą („Bet“) padauginus iš 30 (minimalios statymo sumos) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,30
€0,02	€0,60
€0,05	€1,50
€0,10	€3,00
€0,20	€6,00
€0,25	€7,50
€0,50	€15,00
€1,00	€30,00

€2,00	€60,00

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 1250 ir 10 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų persukimų
2x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsukus laimintį derinį, kuriame yra bent vienas simbolis „Wild“, šis simbolis išsiplečia ir apima visas pozicijas, esančias tame būgne, kuriame jis buvo išsuktas.

Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 2 simboliai „Scatter Holly“, lošėjas laimi vieną pakartotinį lošimą („Re-spin“), kuriame simboliai „Scatter Holly“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

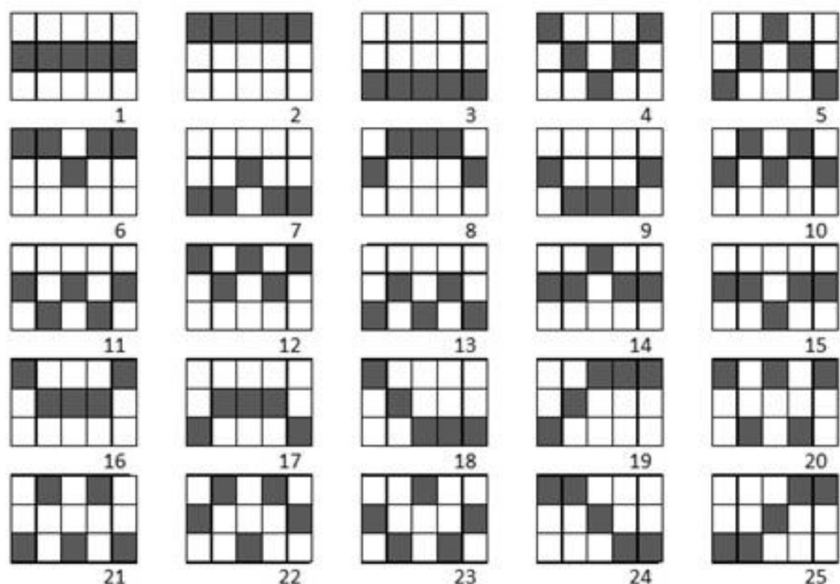
74. „Drakono kritimas“ („Dragon Drop“)

Drakono kritimas („Dragon Drop“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
4x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
3x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
2x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild drakonas“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

75. „Gydytojas Meilė atostogauja“ („Doctor Love on Vacation“)

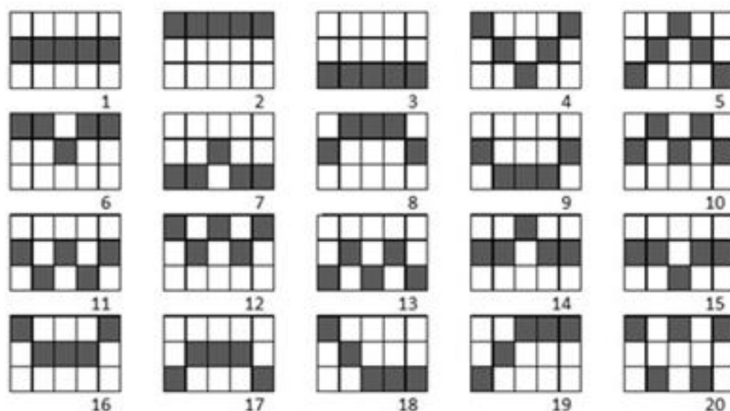
Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.

4x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lektuvas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laiminčiame derinyje simboliui „Wild gydytojas“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o

teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

76. „Koliziejaus šaukimas“ („Call of the Colosseum“)

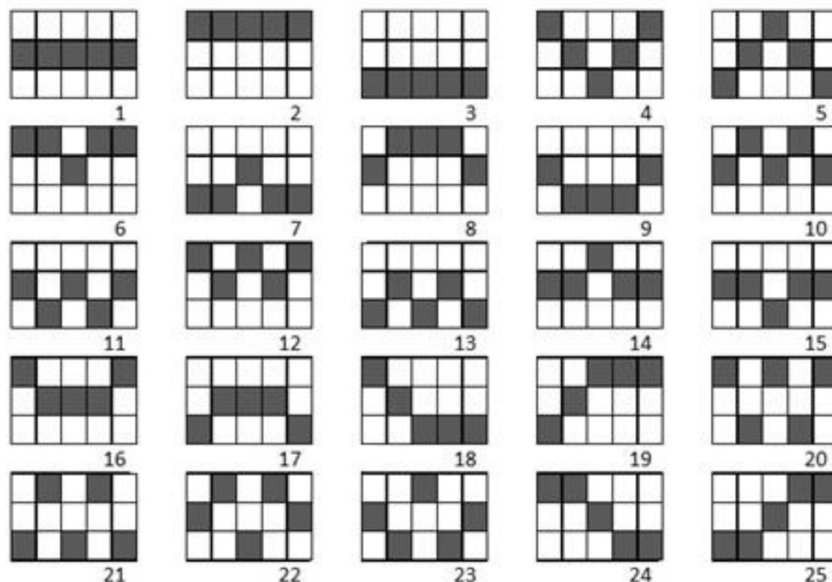
Koliziejaus šaukimas („Call of the Colosseum“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais,

	pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild imperatorius“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

77. „Rytų drakonas“ („Eastern Dragon“)

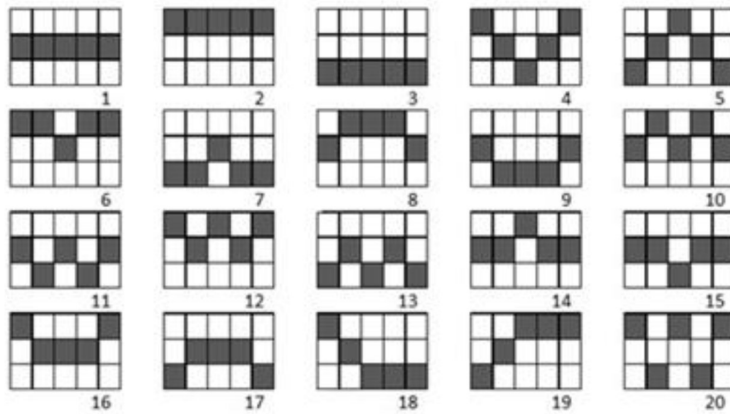
Rytų drakonas („Eastern Dragon“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 200
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 3000
4x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
1x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 2

2x simbolis „Wild drakonas“, atsiradęs pirmame ir penktame būgne	15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai, surinkus derinį, kuriame yra simbolis „Wild drakonas“ yra dauginami iš 6.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnys, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

78. „Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“)

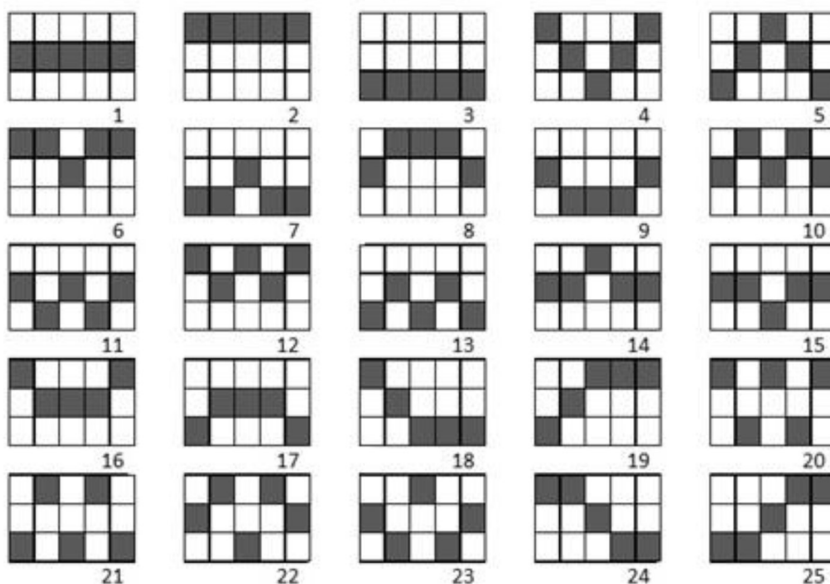
Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 10000
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Žemėlapis“ 2, 3 ir 5 būgnuose	Iki 30 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dauginami iš 4.
Simbolis „Wild piratas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“ ir „Žemėlapis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 25000
4x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 5000
3x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 250
2x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 10

Skrynios premijinis lošimas („Chest bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Scatter skrynia“, lošėjui atsiveria premijinis Skrynios lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių skrynių, lošėjas laimi papildomą laimėjimą.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

79. „Juokdarys“ („Joker Jester“)

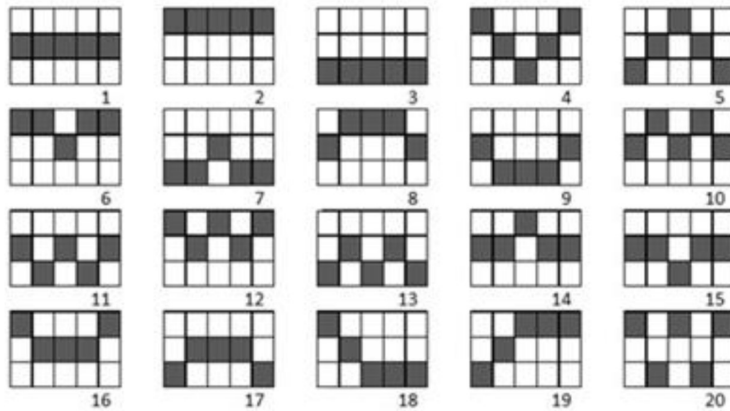
Juokdarys („Joker Jester“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas).

Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 115
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 150
2x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 10

Premijinis žongliravimo lošimas („Jugle bonus“) atsiveria lošėjui, kai 1, 2 ir 3 būgnuose atsiranda simbolis „Krepšys“. Juokdarys pradeda žongliruoti tris kiaušinius, o lošėjas, norėdamas padidinti laimėjimą, turi paspausti ant mygtuko „Add Egg“ (Įdėti kiaušinį). Kuo daugiau kiaušinių juokdarys žongliruos, tuo didesnis bus laimėjimas. Premijinis lošimas baigsis, kai juokdarys išmes kiaušinį. Lošėjas, norėdamas išsaugoti jau sukauptą laimėjimą,

gali pasirinkti jį atsiimti („Take win“). Premijinio žongliravimo lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

Premijinis juokdario laimėjimas („Jester wild feature“) yra suteikiamas atsitiktine tvarka po bet kurio sukimo. Juokdarys šokinėja per lošimo būgnus, paversdamas tam tikrus simbolius į simbolį „Wild juokdarys“ ir laimėjimas yra perskaičiuojamas.

Premijinis statinės lošimas („Barrel Bonus Feature“) atsiveria lošėjui, kai simbolis „Statinė“ atsiranda 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi rinktis atsiradusias statines, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol atsiranda Juokdarys. Visi premijinio statinės lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

80. „20 deimantų“ („20 Diamonds“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspausdamas „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.

	(„Išmokėjimų lentelė“)	
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie

bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

81. „30 aštrių vaisių“ („30 Spicy Fruits“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 30;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 30 kreditų arba 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra suteikiami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

82. „50 žirgų“ („50 Horses“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su

		juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.

- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukstis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 5 naujus papildomus nemokamus lošimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

83. „100 kačių“ („100 Cats“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 100;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamo/ išjungiamo informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

84. „Aloha vakarėlis“ („Aloha Party“)

Būgnų skaičius: 5;

Simbolių derinių skaičius: 1024;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Cards field“ („Laimėjimo derinių laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laiminčių simbolių derinių skaičių ir už juos skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.

	(„Išmokėjimų lentelė“)	
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir simbolių derinių pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliais simbolių deriniais aktyviuose būgnuose – 4, 16, 64, 256 ar 1024 jis žais šį lošimą. Pasirinkti simbolių deriniai yra pažymimi kita spalva. Pasirinktas simbolių derinių skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Būgnų simbolių derinių išmokėjimai padauginti iš statymo daugiklio yra lygūs bendram statymui („Total Bet“).
- Laiminčias simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, gretimų būgnų aktyviose pozicijose pradedant kairiausiu būgnu.
- „Scatter“ („Skaidos“) simbolių laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, gretimų būgnų aktyviose ir ne aktyviose pozicijose pradedant kairiausiu būgnu, bei suteikia papildomus nemokamus lošimus.
- „Scatter“ („Skaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš statymo dydžio.
- Toks pats simbolis skirtingose to pačio būgno pozicijose, sudaro tokią pat laiminčiąją kombinaciją.
- Laiminčių simbolių derinių išmokos yra padauginamos iš statymo dydžio.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją ir / arba „Scatter“ („Skaidos“) laimėjimas. Laiminčios simbolių kombinacijos gali būti išmokamos kelis kartus.

- Laimėjimai už kelias laiminčias simbolių kombinacijas yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose gretimų būgnų pozicijose (pradedant kairiausiu) iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėti“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai.

- Jei simbolis „Wild“ („Laukinis“) iškrenta antrame būgne ir pakeičia kitą simbolių reikalingą laiminčiam simbolių deriniui sudaryti, ta laiminčioji kombinacija yra padauginama iš 3.
- Jei simbolis „Wild“ („Laukinis“) iškrenta ketvirtame būgne ir pakeičia kitą simbolių reikalingą laiminčiam simbolių deriniui sudaryti, ta laiminčioji kombinacija yra padauginama iš 5.
- Jei simbolis „Wild“ („Laukinis“) iškrenta antrame ir ketvirtame būgnuose, bei pakeičia kitą simbolių reikalingą laiminčiam simbolių deriniui sudaryti, ta laiminčioji kombinacija yra padauginama iš 15.
- Jei simbolis „Wild“ („Laukinis“) iškrenta antrame ir / arba ketvirtame būgnuose, bei nepakeičia kitų simbolių reikalingų laimintiems simbolių deriniams sudaryti, tie būgnai yra „užlaikomi“, o likę būgnai prasukami dar kartą.

Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei simbolių derinių skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 12 naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

85. „Amazonių mūšis“ („Amazons' Battle“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 30;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 30 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.

- „Scatter“ („Skaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 7, 8 arba 9 „Scatter“ („Skaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 7, 15 arba 30 papildomų nemokamų lošimų be daugiklių funkcijos. Papildomi nemokami lošimai pradėti lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra suteikiami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

86. „Magijos knyga“ („Book of Magic“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Skaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 10000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informaciją su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Tuo atveju, jei laiminčioje linijoje yra vienas ar keli „Wild“ („Laukinis“) simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laiminčiąją kombinaciją sudaro tik „Wild“ („Laukinis“) simboliai – šiuo atveju laimėjimas dvigubinamas nėra.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 15 papildomų nemokamų lošimų, bei visi laimėjimai yra padauginami iš 3. Papildomi nemokami lošimai pradami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

87. „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 30;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 600 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“	Paspaudus šį mygtuką įjungiamo/išjungiamo informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.

	(„Išmokėjimų lentelė“)	
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 30 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas,

lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

88. „Varlės istorija“ („Frog Story“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką

		klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje

spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Pagrindinio lošimo metu, susidarius laiminčioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų pozicijos yra užpildamos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laiminčios kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laiminčios kombinacijos nebesusidaro.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

89. „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“), vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“), bei vienas „Special Symbol“ („Specialus simbolis“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).

	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- „Special Symbol“ („Specialus simbolis“) simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius.

- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Special Symbol“ („Specialus simbolis“) simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

90. „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“), bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas

		lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble

		feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplečia per kairėje ir dešinėje esančias kaimynines pozicijas.
- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

91. „Sėkmingas laukinis“ („Lucky & Wild“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“), vienas simbolis „Scatter“ („Skaidos“), bei vienas „Special Symbol“ („Specialus simbolis“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Skaidos („Scatter“) laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- „Special Symbol“ („Specialus simbolis“) simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Special Symbol“ („Specialus simbolis“) simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

92. „Magelanas“ („Magellan“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	(„Garso kontrolė“)	
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informaciją su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Skaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Skaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 7 naujus papildomus nemokamus lošimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

93. „Daugiau kauliukų ridenimo“ („More Dice & Roll“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“);

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.

	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplečia.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspauspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie

bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

94. „Daugiau sėkmingų laukinių“ („More Lucky & Wild“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 40;

Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“), vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“), bei vienas „Special Symbol“ („Specialus simbolis“)

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 200 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇌“.

	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką spausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- „Special Symbol“ („Specialus simbolis“) simbolis išsiplečia ir pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Special Symbol“ („Specialus simbolis“) simbolis išsiplečia, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

95. „Olimpo šlovė“ („Olympus Glory“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	(„Garso kontrolė“)	
	„Screen size control“ („Ekranų dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjunginama/ išjunginama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Skaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Skaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.

- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 10 papildomų nemokamų lošimų su „Specialiu išsiplečiančiu simboliu“ („Special expanding symbol“). Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „PRESS START TO BEGIN“ („Spauskite START PRADĖTI“) arba „Space“ („Tarpas“) mygtuką klaviatūroje – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai.

- Prasidėjus papildomiems nemokamiems lošimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) ir „Scatter“ („Sklaidos“)), kuris bus „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“) visų papildomų nemokamų lošimų metu.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritęs „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis iškrito. Visi kiti linijų ar „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimai yra išmokami iškart, iki „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“) prasiplės.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius reikalingus laiminčioms kombinacijoms sudaryti, išskyrus „Specialų išsiplečiantį simbolį“ („Special expanding symbol“).

Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų. Naujiems papildomiems nemokamiems lošimams naudojamas tas pats „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

96. „Turtingas pasaulis“ („Rich World“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 25;

Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Skaidos („Scatter“) laimėjimas: nuo 2 iki 100 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „<“ arba „>“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir

		t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridėdama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 5, 15, 20 arba 25 papildomus nemokamus lošimus, be laimėjimų daugiklio. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėti“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi atitinkamai 5, 15, 20 arba 25 naujus papildomus nemokamus lošimus, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

97. „Super 20“ („Super 20“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 20;

Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Sklaidos („Scatter“) laimėjimas: 500 kart bendras statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas

		lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išėiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble

		feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

98. „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 50;

Simbolių skaičius: 14, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Skaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „⇐“ arba „⇒“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspausdamas „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje

		spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamas/išjungiamas informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspaudamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 50 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurią iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurią iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčiosios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to begin“ („Spauskite START, kad pradėti“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai.

- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasilieka savo pozicijoje iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame būgne iškritęs „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis suteikia 5 papildomus nemokamus lošimus, kurie yra pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų.

Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų, tačiau tik kartą. Maksimalus galimas laimėti papildomų nemokamų lošimų skaičius yra 15.

99. „Versalio auksas“ („Versailles Gold“)

Būgnų skaičius: 5;

Linijų skaičius: 10;

Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Lošimo mygtukai:

„Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą, kuria jis nori lošti, ar atvirkščiai.

„Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį.

„Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime.

„Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“) taip pat gali baigti, klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „↵“ arba „⇨“.
	„Denomination“ („Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas yra neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t. t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką įjungiamą/ išjungiamą informaciją su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas yra neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę.
- Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją.
- Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“):

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 12 papildomų nemokamų lošimų su „Specialiu išsiplečiančiu simboliu“ („Special expanding symbol“). Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „PRESS START TO BEGIN“ („Spauskite START PRADĖTI“) arba „Space“ („Tarpas“) mygtuką klaviatūroje – būgnai pradės automatiškai sukis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai.

- Prasidėjus papildomiems nemokamiems lošimams, atsitiktine tvarka yra išrenkamas vienas simbolis (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) ir „Scatter“ („Sklaidos“)), kuris bus „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“) visų papildomų nemokamų lošimų metu.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritęs „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“) prasiplečia ir padengia visas to būgno pozicijas, bei išmokami visi aktyvių linijų laimėjimai tuose būgnuose, kuriuose šis simbolis iškrito. Visi kiti linijų ar „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimai yra išmokami iškart, iki „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“) prasiplės.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius reikalingus laiminčioms kombinacijoms sudaryti, išskyrus „Specialų išsiplečiantį simbolį“ („Special expanding symbol“).

Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 12 naujų papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų papildomų nemokamų lošimų. Naujiems papildomiems nemokamiems lošimams naudojamas tas pats „Specialus išsiplečiantis simbolis“ („Special expanding symbol“), kuris buvo suteiktas laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Rizikos lošimas“ („Gamble feature“):

Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◀“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „▶“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

100. „7 veidrodžiai“ („7 Mirrors“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais.

Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Žaidime nustatytos 9 laimėjimų eilutės. Jūs pasirenkate norimą statymo sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leidžiama žaidimo suma.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Septyni veidrodžiai“ pagyvina simbolis „Scatter“, kuris įjungia Papildomą žaidimą. Norėdami padvigubinti laimėjimus, galite naudoti dvigubo laimėjimo lošimo režimą.

Kaip žaisti?

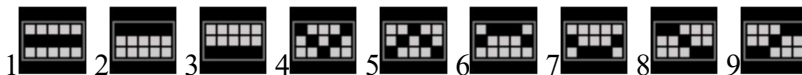
Norėdami žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkę statymą, paspauskite būgnams įsukti skirtą „Sukimo“ mygtuką. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimų derinių lentelę, kuri atsidaro paspaudus mygtuką „Taisyklės“.
3. Galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausia leistina žaidimo statymo suma. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo išmokas ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma parodoma „Laimėjimo lentelėje“.
5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti“. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimų išmokos

Laimėjimo eilutės

Žaidime yra nustatytos 9 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija pavaizduota toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai išmokami tuomet, kai simboliai pasirodo iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius (žr. paaiškinimą žemiau), kurie gali pasirodyti bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti“, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Simbolis „Scatter“

Žvaigždės simbolis yra „Scatter“ simbolis, kuris įjungia Papildomą žaidimą, jeigu laimėjimas kurioje būgno padėtyje užsidega trys ar daugiau žvaigždžių simbolių. Vienu metu ant kiekvieno būgno gali atsirasti tik vienas „Scatter“ simbolis.

Papildomas žaidimas

Papildomame žaidime pasirodys ekranas su septyniais veidrodžiais. Turite pasirinkti veidrodžius ir ant jų paspausti, kad atidengtumėte laimėtą papildomą kiekį. Galimų pasirinkti veidrodžių kiekis priklauso nuo „Scatter“ simbolių, kurie įjungia Papildomą žaidimą, kiekio. Pasirinkus jį, papildomas laimėjimas automatiškai pridedamas prie kreditų sąskaitos.

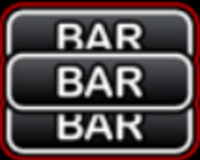
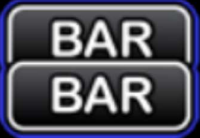
Lošimo funkcija

Jeigu neišėikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošimą, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite

atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkę spalvą, atversite kortą. Jeigu atspėjate teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

Laimėjimų derinių lentelė

Simboliai	3x	4x	5x
	77 x Laimėjimas	177 x Laimėjimas	777 x Laimėjimas
	17 x Laimėjimas	77 x Laimėjimas	177 x Laimėjimas
	7 x Laimėjimas	17 x Laimėjimas	77 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas

		2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas

101. „Juodoji mumija“ („Black Mummy“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automata rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Žaidime numatytos 5 laimėjimo eilutės. Jūs pasirenkate norimą statyti kiekį. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Juodoji Mumija“ pagyvina simbolis „Wild“ kuris, laimėjimo deriniuose pakeisdamas tam tikrus simbolius, laimėjimams taiko papildomus dauginamuosius.

Kaip žaisti?

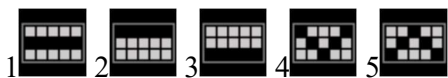
Norėdami žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ lentelės esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkę statymą, paspauskite būgnams įsukti skirtą „Sukimo“ mygtuką. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausia leistina žaidimo statymo suma. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo išmokėjimus ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa laimėta suma parodoma „Laimėjimo lentelėje“.
5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti“. Jūsų laimėta suma automatiškai pridama ir persiunčiama į bendrą jūsų kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimų išmokos

Laimėjimo eilutės

Žaidime nustatytos 5 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami tuomet, kai simboliai pasirodo iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti“, jūsų laimėta suma automatiškai pridama prie bendros kreditų sąskaitos.

Toliau pateikiami laimėjimo deriniai:

Simbolis „Wild“

Juodoji mumija – tai simbolis „Wild“, kuris žaidime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, kad būtų galima lengviau suformuoti laimėjimo derinius. Jeigu simbolis „Wild“ vienu metu pasirodo daugiau kaip vienoje laimėjimo eilutėje, tai šis simbolis tose laimėjimo eilutėse atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai išmokami atskirai. Tokiu atveju visi laimėjimai yra grupuojami, kad galėtumėte iš jų lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą.

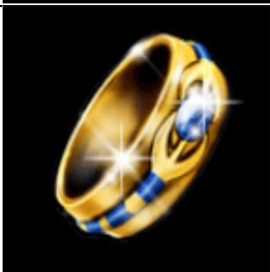
Kai simbolis „Wild“ pakeičia J, Q, K arba A, tai laimėjimo eilutei laimėti taikomas papildomas dauginamasis, atsižvelgiant į tai, kiek simbolių yra derinyje.

Lošimo funkcija

Jeigu neišsikovojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, ar kitame būgne pasirodysianti žvaigždė bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės sukis, ir jeigu atspėjate teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, netenkate dabartinio laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Tokiu atveju jūs nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite pasirinkti, ar norite vėl lošti iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

Simboliai	5x	4x	3x
	100 x Laimėjimas	-	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas

	40 x Laimėjimas	12 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas
	30 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas
	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	6 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	4 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	3 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

Pagalba – vaizdo žaidimų automatase rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinkty. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimą statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Juodabarzdžio užduotis“ pagyvina simbolis „Wild“ ir 3 „Scatter“ simboliai. „Scatter“ simboliai suteiks jums nemokamus sukimus, jeigu šie simboliai po sukimo atitinkamai pasirodys pirmame, trečiame ir penktame būgnuose. Nemokamų sukimų metu 3 „Scatter“ simboliai taps kortomis „Wild“, kurios suteiks jums papildomus laimėjimus. Taip pat galite rinktis lošti iš savo laimėjimų, norėdami juos padvigubinti.

Kaip žaisti?

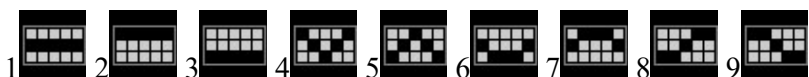
Norėdami žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimų lentelėje“.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite būgnams įsukti skirtą „Sukimo“ mygtuką. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais žaidimo leistinais kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir laimėjimo derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma rodoma „Laimėjimo lentelėje“.
6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti“. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimų išmokos

Laimėjimo eilutės

Šiame žaidime galite aktyvinti daugiausia 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija pavaizduota toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos“ mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter” ir Premijas, kuriems esant laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti toliau. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę.

Simbolis „Wild”

Juodabarzdžio simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių, išskyrus simbolius „Scatter”, vertę, kad laimėjimo derinys galėtų būti užbaigtas.

Nemokami sukimai

Pasirodžius trims skrynios simboliams (jie pasirodys atitinkamuose pirmame, trečiame ir penktame būgnuose), Jums suteikiami nemokami sukimai. Jeigu nemokamų sukimų metu pasirodo trys skrynios simboliai, Jums suteikiama daugiau nemokamų sukimų. Yra 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu trys skrynios taip pat yra „Wild” simboliai, kurie gali turėti kurio kito simbolio, išskyrus Juodabarzdžio, vertę, kad laimėjimo derinys būtų baigtas.

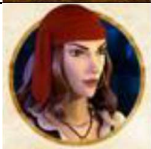
Nemokamų sukimų metu yra naudojamas tas pats eilutės statymas ir eilučių vertės, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

„Lošimo” funkcija

Jeigu neišsikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkę spalvą, atversite kortą. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	-	-	Papildomi sukimai	-

		5000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		1000 x Laimėjimas	250 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
		500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
		250 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
		150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
		150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
		150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
		100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
		100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-

103. „Kerų knyga“ („Book of Spells“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automata rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma bei pasirenkamos ne daugiau kaip 9 eilutės.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Kerų knyga“ pagyvina simbolis „Wild“ ir „ypatingas besiplečiantis“ simbolis. Simbolis „Wild“ suteiks nemokamus sukimus, jeigu būgnuose atsirastų trys ar daugiau išsibarsčiusių „Wild“ simbolių. Ypatingas stebuklingas besiplečiantis simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu. Jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą, galite rinktis lošti iš laimėjimo.

Kaip žaisti?

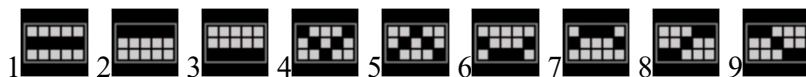
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, jeigu norite pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.
6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Jūsų laimėta suma automatiškai pridama ir persiunčiama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

Laimėjimų išmokos

Laimėjimo eilutės

Šiame žaidime galite aktyvinti daugiausia 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį galite pasižiūrėti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos” mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter”, kuriems esant, laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridama prie bendros kreditų sąskaitos.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Bendras lošimas” reiškia visą sumą, kurią statote vieno sukimo metu.

Simbolis „Wild”

Kerų knygos simbolis yra „Wild” korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Jeigu atsiranda trys ar daugiau išsibarsčiusių „Wild” simbolių, Jums suteikiami nemokami sukimai.

Nemokami sukimai

Jeigu po sukimo būgnuose pasirodo trys, keturi arba penki „Wild” simboliai, Jums suteikiami nemokami sukimai. Suteikus nemokamus sukimus, pasirodo kerų knyga, kuri atsitiktine tvarka parenka vieną iš žaidime esančių simbolių, kuris tik nemokamų sukimų metu tampa „ypatingu besiplečiančiu simboliu”. Pradžioje, laimėjimai už „ypatingą besiplečiantį simbolį” bus išmokami kaip ir už aktyviose eilutėse įprastai esančius simbolius. Jeigu būgnuose yra pakankamai besiplečiančių simbolių, tai šie simboliai plėsis tol, kol užims visas tris padėtis būgnuose ir laimėjimai už juos bus išmokami kaip už įprastus simbolius, tačiau bus įskaityti ir visų aktyvių eilučių ne greta esantys simboliai. Nemokamų sukimų metu „Wild” simbolis negali pakeisti besiplečiančio simbolio.

Žaidime yra 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiam sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Nemokamų sukimų metu galite laimėti daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcija

Jeigu neišseikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – yra kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu neatspėjate teisingos spalvos, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	200 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	-
	5000 Laimėjimas x	1000 Laimėjimas x	100 Laimėjimas x	10 x Laimėjimas
	2000 Laimėjimas x	500 Laimėjimas x	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	750 Laimėjimas x	100 Laimėjimas x	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	750 Laimėjimas x	100 Laimėjimas x	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas

	150 Laimėjimas	x	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	150 Laimėjimas	x	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 Laimėjimas	x	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 Laimėjimas	x	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 Laimėjimas	x	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-

104. „Kleopatros paslaptis“ („Cleopatra’s Secret“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 25 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašomas dabartinis eilučių skaičius, statymo pasirinkimas ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma bei pasirenkamos ne daugiau kaip 25 eilutės.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Kleopatros paslaptis“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai. Žaidimo ekrane parodžius tris, keturis ar penkis „Scatter“ simbolius, jie suteiks Jums nemokamus sukimus. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo ir padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimo sumą.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame žaidime yra 25 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistiniais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 25 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

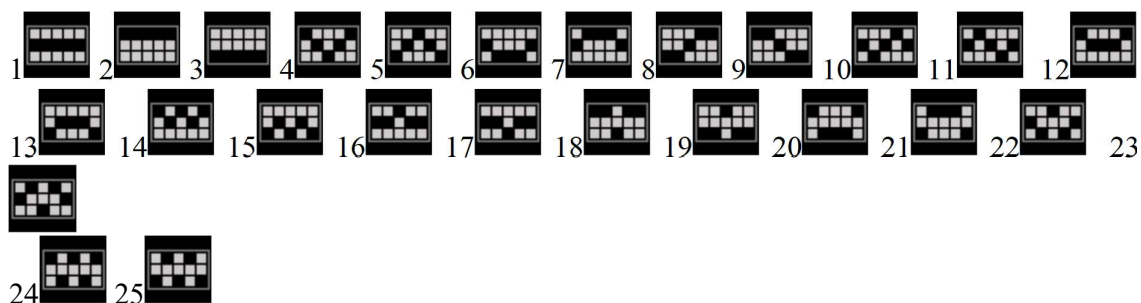
6. Galite pasirinkti „lošti” arba susirinkti savo laimėjimą. Paspaudus „Lošimo” mygtuką, atsidarys Lošimo funkcija. Jeigu laimite, galite pasirinkti susirinkti laimėtą sumą ir ji bus automatiškai pridėta prie bendros jūsų kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”, arba galite pasirinkti lošti iš naujo.

7. Norėdami žaisti iš naujo su ta pačia eilučių parinktimi ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką arba pakeiskite eilučių parinktis ir statymą už eilutę, vadovaudamiesi nurodymais „Kaip žaisti”.

Laimėjimų išmokos

Laimėjimo eilutės

Šiame žaidime galite aktyvinti daugiausia 25 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį galite pasižiūrėti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos” mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius, kuriems esant laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridėdama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat po kiekvieno sukimo galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Bendras lošimas” reiškia visą sumą, kurią statote vieno sukimo metu.

„Wild” simbolis

Sfinkso simbolis yra „Wild” korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter” simbolį, vertę, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Visi „Wild” simboli turintys laimėjimai yra trigubinami.

Jeigu laimėjimo eilutėje gaunate daugiau kaip du „Wild” simbolius, laimėjimas išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simbolis užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, kurios laimėjimas yra didesnis už „Wild” simbolių derinį. Tokiu atveju išmokamas didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

Mumijos simbolis – tai „Scatter” simbolis. Kai būgnuose parodomi du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą statytą sumą. Jeigu būgnuose parodomi trys, keturi arba penki „Scatter” simboliai, jūsų bendra pastatyta suma padauginama remiantis laimėjimo išmokos lentele ir gaunate nemokamus sukimus.

Gavę nemokamus sukimus, turėsite tris pasirinkimus. Galėsite rinktis, su keliais nemokamais sukimais ir dauginamaisiais norite lošti:

12 nemokamų sukimų su 4x dauginamuoju;

16 nemokamų sukimų su 3x dauginamuoju;

24 nemokami sukimai su 2x dauginamuoju.

Nemokamų sukimų metu yra naudojamos tas pats eilutės statymas ir vertės, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus ir pritaikant atitinkamą dauginamąjį. Išnaudoję paskirtus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš viso savo laimėjimo. Nemokami sukimai nesuteikia daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcija

Jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate „Lošimą”, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Norėdami padvigubinti laimėjimą, turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta, o norėdami keturgubinti savo laimėjimą turėsite atspėti, kokia bus kita korta – vynai, širdys, būgnai ar kryžiai. Pasirinkus, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą arba keturgubą dabartinio laimėjimo sumą, kurią galite pasirinkti susirinkti arba „lošti” iš jos. Jeigu teisingos spalvos arba rūšies neatspėjate, prarandate turimą laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	7000 Laimėjimas x	700 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	800 Laimėjimas x	100 x Laimėjimas	12 x Laimėjimas	-
	800 Laimėjimas x	100 x Laimėjimas	12 x Laimėjimas	-

	800 Laimėjimas	x	100 x Laimėjimas	12 x Laimėjimas	-
	200 Laimėjimas	x	60 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 Laimėjimas	x	50 x Laimėjimas	9 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas		25 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	-
	60 x Laimėjimas		15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas		15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	40 x Laimėjimas		12 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas	-
	30 x Laimėjimas		10 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-
	100 x galutinis laimejimas + nemokami sukimai		20 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	3 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas

105. „Don Žuano pipirai“ („Don Juan’s Peppers“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 20 skirtingų simbolių parinkty. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 40 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), kuriose galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma bei pasirenkama ne daugiau kaip 40 eilučių.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Don Žuano pipiras“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai, įjungiantys nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą nemokamų sukimų metu atsiradus „Scatter“ simboliui, jis suteikia papildomą nemokamą sukimą ir likusiam šio režimo laikui šis simbolis pasikeičia į „Sticky Scatter Wild“ simbolį (atrodantį taip pat, kaip „Scatter“ simbolis, tik turintį papildomus žymėjimus „Sticky“ ir „Wild“).

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime galima aktyvinti ne daugiau kaip 40 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

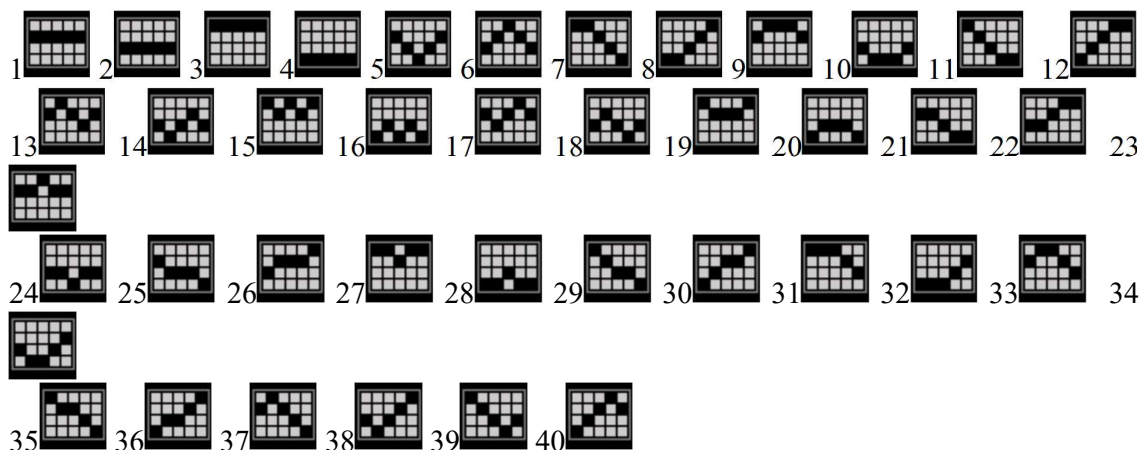
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 40 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės sukintis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

Nemokami sukimai

Kiekvieną kartą nemokamų sukimų metu iškritus raudonai aitriajai paprikai, ji suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą. Jeigu raudona aitrioji paprika iškrenta ant jau pasikeitusios aitriosios paprikos, ji nesuteikia papildomo nemokamo sukimo.

Žaidime yra nustatytos laimėjimo eilutės.



Lošimo funkcija

Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane bus rodomas „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba „lošti” dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate „Lošimą”, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

106. „Dvigubas „Flash““ („Double Flash“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi trys besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 9 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Žaidime yra 27 nustatytos eilutės. Jūs pasirenkate statymo sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Dvigubas „Flash““ pagyvina „Wild“ simbolis, du „Premijos“ simboliai, kurie įgalina Papildomą žaidimą, kurio metu gaunami nemokami sukimai ir Lošimo funkcija.

Visi žaidimo simboliai turi mažesnius spalvotus arba pilkus atitikmenis. Jeigu nors vienas simbolio atitikmuo laimėjimo derinyje yra spalvotas, jūsų tos laimėjimo eilutės laimėjimas automatiškai dvigubinamas.

Kaip žaisti?

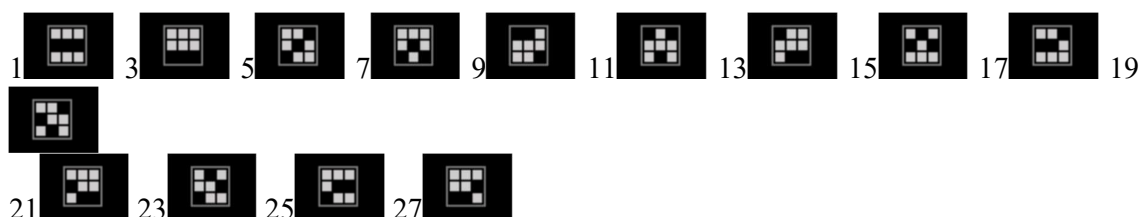
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausia leistina žaidimo statymo suma. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
4. Jeigu nesate įsitikinę dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo išmokėjimus ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.
5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti“ mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą jūsų kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimų išmokos

Laimėjimo eilutės

Žaidime yra 27 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys

Šiame žaidime laimėjimai išmokami tik už „trys vienodos“ derinį. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti“ mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai:

„Wild“ simbolis

Juokdarys – tai „Wild“ korta, kuri gali pakeisti bet kuri kitą simbolį, išskyrus „Premijų“, kad padėtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu laimėjimo eilutėje iš eilės atsiranda trys „Wild“ simboliai, laimėjimai už juos išmokami pagal laimėjimo išmokos lentelę.

Premijų funkcijos

Premijų „Criss Cross“ funkcija

Varpas yra vienas iš „Premijų“ simbolių. Jeigu būgne atsiranda trys varpo simboliai, įgalinama Premijų „Criss Cross“ funkcija. Turėsite rinktis iš trijų varpų. Paspaudus ant vieno varpo, pasirodys du vaisiai. Jūsų pasirinktas vaisius per kitus 10 Jums suteiktų nemokamų sukimų elgsis ypatingai: kiekvieną kartą, kai tik vaisius pasirodo, įsprikalamas prie 3x3 lentos, kuri matoma žaidimo ekrane. Pasibaigus nemokamiems sukimams, be gautų laimėjimo eilučių derinių kaip išmokėtina premija yra skaičiuojami ir antroje lentoje esantys vaisių deriniai.

Mėlyna nemokamų sukimų funkcija

Žvaigždė yra antrasis „Premijų“ simbolis. Jeigu būgne atsiranda trys žvaigždės simboliai, įgalinama Mėlyna nemokamų sukimų funkcija. Norėdami gauti nemokamus sukimus, turėsite rinktis iš trijų žvaigždžių. Šalia vienos žvaigždės bus numeris, kuris parodo, kiek nemokamų sukimų gausite pasirinkę šią žvaigždę. Prie kitų dviejų žvaigždžių bus juokdariai su klausukais. Tai reiškia, kad nemokamų sukimų skaičius, kurį galite gauti, jeigu pasirinksite šias žvaigždes, yra paslėptas ir bus atskleistas tik tada, kai pasirinksite. Paspauskite ant pasirinktos žvaigždės ir susirinkite nemokamus sukimus pagal skaičių, kuris yra rodomas šalia pasirinktos žvaigždės.

„Lošimo“ funkcija

Jeigu „Lošimo“ funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba „lošti“ dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė. Pasirinkus spalvą (paspaudus ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), pradės suktis būgnai. Jeigu atspėsite teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėsite, neteksite dabartinio laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite rinktis, ar norite vėl lošti iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

Simboliai	Laimėjimas

		50 x Laimējimas
		8 x Laimējimas
		5 x Laimējimas
		4 x Laimējimas
		3 x Laimējimas
		2 x Laimējimas
		1 x Laimējimas

107. „Drakono kiaušinis“ („Dragon Egg“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automata rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktys, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Drakono kiaušinis“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai, kurie įjungia papildomą nemokamų sukimų funkciją ir nustato nemokamų sukimų skaičių bei dauginamąjį. Papildomoje funkcijoje gaunate 15 kiaušinių. Kiekviename iš jų slepiasi drakonas. Jūs turite surasti tris vienodus drakonus. Atsižvelgiant į sugrupuoto drakono rūšį, jūs gausite 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų, kurių dauginamieji yra tarp 3x ir 5x. Nemokamų sukimų iš naujo įjungti negalima.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.

Lošimo funkcija

Jeigu galima Lošimo funkcija, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate „Lošimą“, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą esamo laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

108. „Europietiška ruletė“ („European Roulette“)

Pagalba – ruletė yra populiarius kazino žaidimas, kuriame žaidžiate prieš kazino atstovaujantį krupjė (dar vadinamą dileriu), kuris išsuka ruletės ratą ir tvarko statymus. Žaidžiant europietišką ruletės versiją, rate būna 37 angos, kuriose yra 36 numeriai ir vienas 0. Amerikietiškoje versijoje dauguma ruletės ratų turi du nulius, todėl yra 38 angos.

Norėdami laimėti ruletę, turite atspėti, kur kiekvieną kartą pasukus nuriės kamuoliukas. Savo statymą arba statymus turite atlikti ant skaičių (bet koks skaičius įskaitant nulį) arba ant išorinių kategorijų išdėstytoje stalo. Kai kurie lošėjai statymus atlieka ant daugybės skaičių, kad padidintų tikimybę laimėti sulig kiekvienu pasukimu, tačiau tokiu atveju laimėjimo suma yra labai sumažinama.

Kai atliekate statymus, krupjė suka ruletės ratą ir paleidžia kamuoliuką. Kamuoliukui įkritus į angą, laimėjimai nustatomi pagal tuos statymus, kurie buvo statyti ant arba šalia numerio, ant kurio nukrito kamuoliukas. Be to, statymai, atlikti ant išorinio išdėstymo, laimimi, jeigu laimintysis skaičius yra vienoje iš tų kategorijų.

Galite pasirinkti atlikti statymą ant:

Konkreto skaičiaus

Skaičių derinio

Tokios kategorijos kaip skaičius bus raudonas arba juodas, lyginis arba nelyginis.

Kaip žaisti?

1. Pasirinkite statomą sumą, žaidimo ekrane spausdami strėlytes, esančias šalia žetonų.
2. Atlikite savo statymą, paspausdami ant žaidimo ekrane esančio staliuko išdėstymo, kuris atitinka skaičius arba kategorijas, ant kurių norite statyti. Ant tos pačios vietos galite paspausti keletą kartų, kad padidintumėte statymą arba paspauskite „Panaikinti statymą“ mygtuką, kad panaikintumėte savo dabartinį statymą ir pradėtumėte iš naujo.

3. Norėdami pradėti žaisti, paspauskite ant „Sukimo“ mygtuko. Ruletės ratas pradės sukis, o skaičius, ties kuriuo ratas sustos, bus parodytas viršutiniame žaidimo ekrano kampe. Jeigu laimite, laimėjimas bus parodytas „Laimėjimo lentelėje“.

4. Norėdami žaisti iš naujo su tais pačiais statymais ir statymo būdais kaip ir buvusiam raunde, paspauskite „Statymas iš naujo“ mygtuką arba paspauskite ant naujų vietų, kad atliktumėte statymus.

Statymo tipai

Tiesus – skaičiaus centre padėdami žetoną, galite statyti ant kiekvieno skaičiaus, įskaitant 0.

Išskaidytas – padėdami žetoną ant du skaičius skiriančios linijos, galite statyti ant dviejų skaičių.

Gatvės – galite statyti ant trijų skaičių, žetoną padėdami ant ruletės stalo vidinės kairės krašto linijos, kuri yra šalia atitinkamos trijų skaičių eilės.

Kampo – galite statyti ant keturių skaičių, statydami žetonus ant kampo, kuriame sueina keturi skaičiai.

Ketverto – galite statyti ant skaičių 0, 1, 2 ir 3, padėdami savo žetoną ant vidinio krašto linijos tarp 0 ir 1.

Linijos – galite lažintis iš dviejų gatvės statymų (t. y. šeši skirtingi skaičiai dvejose eilėse po tris skaičius), padėdami žetoną ant vidinės kairės krašto linijos, kur susikerta linija, skirianti dvi eiles.

Stulpelio – stulpelio numerių apačioje yra trys laukeliai, pažymėti „2 iki 1“. Galite atlikti statymus visiems šiems skaičiams, žetoną padėdami į vieną iš šių laukelių. Jeigu jūsų kamuoliukas nusileidžia ant bet kurio skaičiaus, kuris yra stulpelyje, Jums sumokama santykiu 2:1. 0 yra pralaimintis skaičius.

Tuzino – galite atlikti statymus 12 skaičių grupėje, žetoną dėdami ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jeigu kamuoliukas nusileidžia ant bent vieno iš jūsų 12 skaičių, Jums sumokama santykiu 2:1. 0 yra pralaimintis skaičius.

Raudonas ar Juodas, Lyginis ar Nelyginis, Didelis ar Mažas – galite atlikti statymą ant vieno iš laukelių, esančių išilgai stalo kairėje, kurie užima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus 0). Kiekvienas laukelis apima 18 skaičių. Laimite lyginį pinigų skaičių (1 su 1) iš visų šių statymų. 0 yra pralaimintis skaičius.

Pastaba: galite atlikti statymus su dviem, trimis ar net keturiais skaičiais. Pavyzdžiui, naudodami skaičių 0, galite atlikti statymus ant 1–0, 1–2–0, 2–0, 3–0 arba 1–2–3–0.

Nulių kaimynai

0–2–3, 4–7, 12–15, 18–21, 19–22, 25–28, 26–29, 32–35.

Nulių kaimynai. Šis statymas apima 16 skaičių, kurie rate supa 0, o ant stalo yra greta. Atliekamas išskirstomasis statymas. Pavyzdžiui, 0 ir 3, 32 ir 35.

Našlaičiai

6, 17, 25, 27, 34.

Tai statymas ant penkių konkrečių skaičių 27, 6, 34, 17 ir 25, kurie rate yra greta, tačiau išsidėstantys toli.

Trečias cilindre

5–8, 10–11, 13–16, 23–24, 27–30, 33–36.

Tai statymas ant konkrečios ruletės skyriaus skaičių grupės, kurie suporuoti greta.

Našlaitėliai

1, 6–9, 14–17, 17–20, 31–34.

Tai statymas ant konkrečios ruletės skyriaus skaičių grupės, kurie rate yra greta, tačiau išsidėstę toli.

Laimėjimo išmokos lentelė

Žetonai padengia – statymo tipas – laimėjimas

1 skaičius – tiesus – 35 iki 1

2 skaičiai – išskaidytas – 17 iki 1

3 skaičiai – gatvės – 11 iki 1

4 skaičiai – kampo – 8 iki 1

4 skaičiai – ketverto – 8 iki 1

6 skaičiai – linijos – 5 iki 1

12 skaičių – tuzino ar stulpelio – 2 iki 1

18 skaičių – raudonas ar juodas, lyginis ar nelyginis arba didelis ar mažas – 1 iki 1

Vieno nulio ruletės ratas

Skaičių seka pagal laikrodžio rodyklę

0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31, 9, 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26

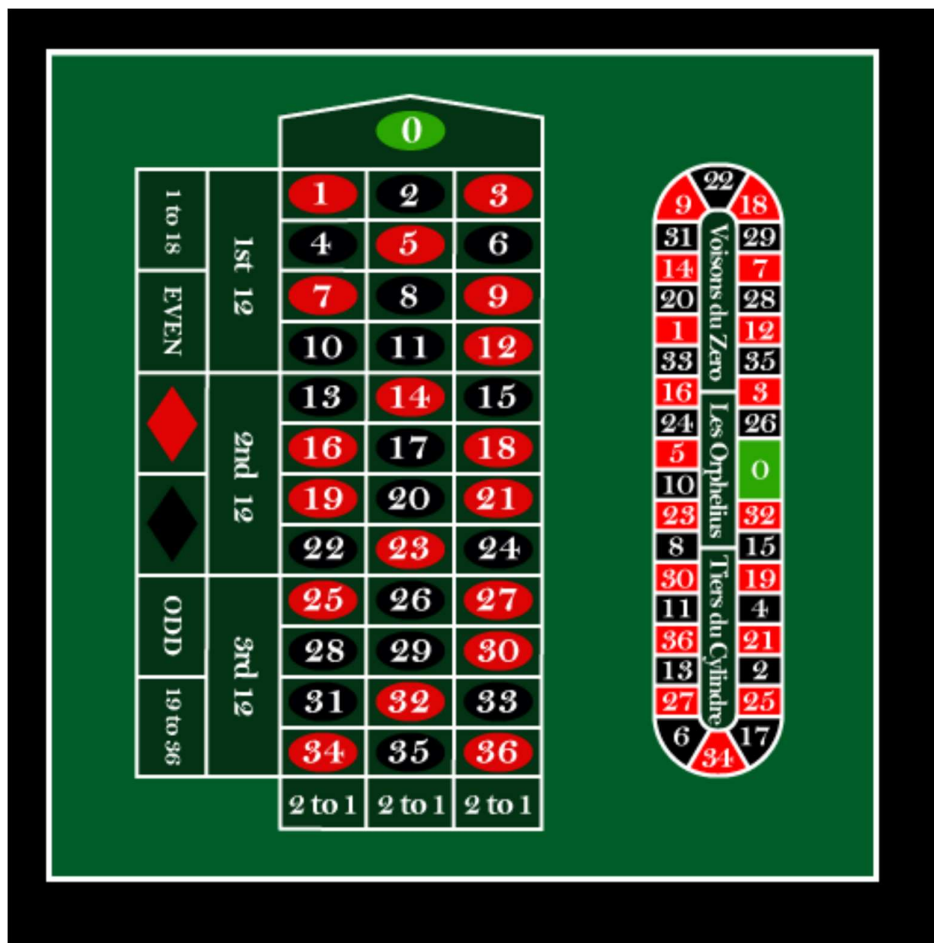
Spalvos

Raudona: 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36

Juoda: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35

Žalia: 0

Europietiško ruletės stalo išdėstymas



109. „Feng Fu“ („Feng Fu“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane parodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašomos dabartinės eilučių ir statymo parinktys, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Feng Fu“ pagyvina „Scatter“, „Wild“ simboliai ir ypatingas praplečiantis papildomas „Wild“ simbolis. „Scatter“ simbolis suteiks Jums bet laimėjimas kuriuose būgnuose. Ypatingas praplečiantis papildomas „Wild“ simbolis pasirodo tik nemokamuose sukimuose ir visas laimėjimo eilutes padaugina iš 2x už kiekvieną šio simbolio pasirodymą laiminčiuose deriniuose. Norėdami padvigubinti laimėjimą, galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Kaip žaisti?

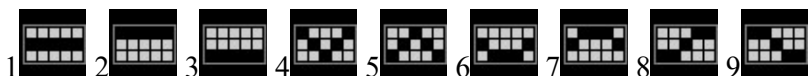
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statymo sumą, spausdami prie „Lošimo/Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statymo sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statymo suma atsistatys į mažiausią statymo sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma, tai statymas padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvuoti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.
6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti“ mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime yra 9 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat galite pamatyti, žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjo išmokos“ mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimėjimo simboliai duotojoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama Jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje Laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

„Wild” simbolis

„FU” simbolis yra „Wild” korta, kuri gali įgauti visų kitų kortų vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Jeigu turite tris ar daugiau išsibarsčiusių „FU” simbolių, Jums suteikiama 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus Jūsų nemokamuose sukimuose gautus laimėjimus. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami iš naujo, taip suteikiant dar daugiau nemokamų sukimų.

Lošimo funkcija

Jeigu galima Lošimo funkcija, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirinkote lošimą, ekrane pasirodys užverstas tūzas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – yra tūzas. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta ir, jeigu Jūsų spėjimas buvo teisingas, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu spalvos neapsėjate teisingai, dabartinio laimėjimo netenkate.

Simboliai	5x	4x	3x
	200 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai
	1000 x Laimėjimas	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas
	600 x Laimėjimas	250 x Laimėjimas	90 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas

		400 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
		300 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas
		200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
		100 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
		50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas

110. „Gaisras ir karšta“ („Fire‘n‘Hot“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Žaidimas yra 5 nustatytos eilutės. Jūs renkatės norimą statyti sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Gaisras ir karšta“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai (įjungia papildomą žaidimą), kurie įjungia Papildomą žaidimą. Norėdami padvigubinti laimėjimą, galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

Kaip žaisti?

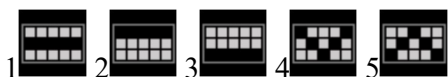
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.
5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime yra 5 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

„Wild” simbolis

Auksinis septynetas yra „Wild” simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį kitą žaidime esantį simbolį, išskyrus „Scatter” simbolį, kad galima būtų baigti laimėjimo derinius. Jeigu vienu metu simbolis „Wild” pasirodo daugiau nei vienoje eilutėje, tai šis simbolis kiekvienoje laimėjimo eilutėje atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai yra išmokami atskirai. Šiuo atveju visi laimėjimai sudedami, kad jūs galėtumėte lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą.

Papildomas žaidimas

Pasirodžius trims ar daugiau auksinių žvaigždžių, bet kur ant būgno pasirodo „Scatter” simbolis, kuris įjungia Papildomą žaidimą. Papildomame žaidime kiekviena šią funkciją įjungusi žvaigždė slėps vieną iš žaidimo simbolių. Turėsite pasirinkti vieną iš žvaigždžių ir paspausti ant jos, kad paslėptas simbolis būtų atskleistas. Tą akimirką visos šią funkciją

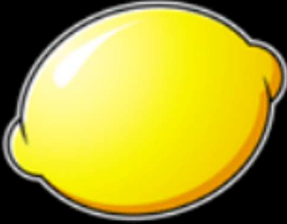
įjungusios žvaigždės pasikeis į tą simbolį ir sudegs. Jūsų papildomas laimėjimas yra laimėjimo išmoka už tą simbolių derinį ir bus pridėtas prie jūsų laimėjimų sukimo metu.

Lošimo funkcija

Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, kokia bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė – raudona ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu jūs atspėjate teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, netenkate turimo laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju jūs nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite pasirinkti, ar norite vėl „lošti” iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	800 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	-
	120 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas	-

	40 x Laimėjimai	10 x Laimėjimai	3 x Laimėjimai	-
	30 x Laimėjimai	9 x Laimėjimai	3 x Laimėjimai	-
	30 x Laimėjimai	8 x Laimėjimai	3 x Laimėjimai	1 x Laimėjimai

111. „Vaisius“ („Fruit“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausiostatymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktys, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Vaisius“ pagyvina „Wild“, „Scatter“ ir „Premijos“ simboliai. Trys ar daugiau „Scatter“ simbolių suteiks Jums nemokamus sukimus, o „Premijos“ simbolis, atsirandantis pirmame ir penktame būgnuose, įjungs Papildomą žaidimą. Norėdami padvigubinti laimėjimą, galite lošti iš laimėjimo.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius „-“ ir „+“ mygtukus. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 15 eilučių, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

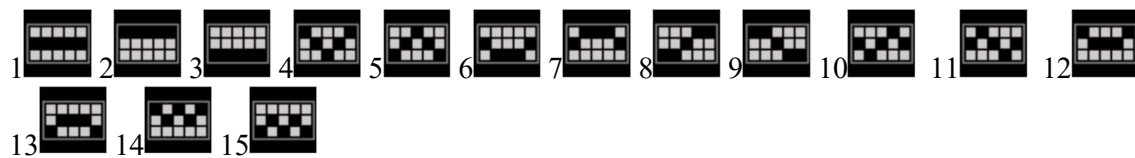
6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi šio skyrelio instrukcijomis.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime galite aktyvinti daugiausia 15 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat galite pamatyti, žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjo išmokos” mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, įskaitant „Scatter” simbolius. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite lošti iš savo laimėjimo.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote sukimo metu.

„Wild” simbolis

Vaisių lėkštutės simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter” ir „Premijos” simbolį, vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį.

Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau kaip du „Wild” simboliai, laimėjimas išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai pabaigia tos laimėjimo eilutės laimėjimo derinį, už kurį laimėjimas yra didesnis nei už „Wild” simbolių derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

Kokteilio simbolis – tai „Scatter” simbolis. Jeigu bet kokia tvarka ant būgnų iškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter” simboliai, Jums suteikiami nemokami sukimai su dauginamuoju 3x:

3 „Scatter” simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus su dauginamuoju 3x

4 „Scatter” simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x

5 „Scatter” simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x

Nemokami sukimai taip pat gali Jums suteikti daugiau nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus ir atitinkamą dauginamąjį. Išnaudojus visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lažintis iš savo bendro laimėjimo.

Papildomas žaidimas

Papildomas žaidimas įsijungia, kai ant pirmo ir penkto būgnų atsiranda du „Premijos” simboliai.

Papildomame žaidime bus ekranas su 30 vynuogių kekių. Kai kuriose kekėse yra paslėpti pinigai, o kai kurios – supuvusios. Norėdami atidengti paslėptus pinigus, turite paspausti ant vynuogių kekių. Žaidimas baigiamas, kai tris kartus paspaudžiate ant supuvusių kekių. Jūsų laimėjimo išmoka yra Papildomame žaidime atskleistų laimėjimų suma. Papildomas žaidimas taip pat gali įsijungti nemokamų sukimų metu. Dauginamasis 3x netaikomas papildomiems laimėjimams. Galite pasirinkti lažintis iš savo Papildomo žaidimo laimėjimų.

Lošimo funkcija

Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate Lošimą, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	25000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas

	500 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	30 nemokamų sukimų su 3x galimybe padauginti	15 Papildomi sukimai su 3x galimybe padauginti	7 Papildomi sukimai su 3x galimybe padauginti	-
	Nuo pirmo iki penkto būgno: “Papildomas žaidimas”			

112. „Golfo čempionatas“ („Golf Championship“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Golfo čempionatas“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai. Trys ar daugiau „Scatter“ simbolių suteiks nemokamus sukimus. Norėdami padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą, galite lošti iš savo laimėjimo.

Kaip žaisti?

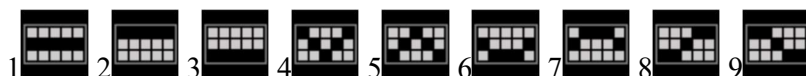
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statymo sumą, spausdami prie „Lošimo/ Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statymo sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statymo suma atsistatys į mažiausią statymo sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma, tai statymas padauginas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvuoti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus Jūsų veiksmų, būgnai pradės sukintis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.
6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridėdama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.
7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką, arba pakeiskite eilučių arba statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime galite aktyvuoti daugiausiai iki 9 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat galite pamatyti, žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjo išmokos” mygtuką.



Laimėjimo derinys

Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimėjimo simboliai duotojoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama Jūsų statymą padauginus iš per sukimą gautos laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti”

mygtuką, Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite lošti iš savo laimėjimo.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje Laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

„Wild” simbolis

Golfo lazdos simbolis, tai „Wild” korta, kuri gali gauti bet kokių kitų simbolių, išskyrus „Scatter”, vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Visi „Wild” simbolio laimėjimai yra dvigubinami.

Kai laimėjimo eilutėje pasirodo daugiau kaip du „Wild” simboliai, už juos laimėjimas išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simbolis užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmoka yra didesnė nei už „Wild” simbolio derinį.

Nemokami sukimai

Golfo čempionato simbolis, tai „Scatter” simbolis. Kai būgnuose atsiranda du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą statymo sumą. Jeigu būgnuose atsiranda trys, keturi ar penki „Scatter” simboliai, Jūsų bendras statymas padauginamas remiantis laimėjimo išmokos lentele ir Jums suteikiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Yra 15 nemokamų sukimų.

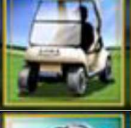
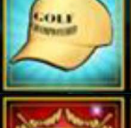
Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus Jūsų nemokamuose sukimuose gautus laimėjimus. Išnaudoję visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš savo bendro laimėjimo.

Lošimo funkcija

Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišėikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Norėdami padvigubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta, arba, norėdami keturgubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti ar kita korta bus kryžiai, širdys, būgnai ar čirvai. Pasirinkus, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą arba keturgubą dabartinio laimėjimo sumą ir galite pasirinkti susirinkti laimėjimą arba lošti iš jo. Jeigu teisingos spalvos arba rūšies neatspėjate, prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	10000 x Laimėjimas	2000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	750 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas

	750 Laimėjimas x	100 Laimėjimas x	25 Laimėjimas x	2 Laimėjimas x
	400 Laimėjimas x	100 Laimėjimas x	15 Laimėjimas x	-
	250 Laimėjimas x	75 Laimėjimas x	10 Laimėjimas x	-
	250 Laimėjimas x	50 Laimėjimas x	10 Laimėjimas x	-
	125 Laimėjimas x	50 Laimėjimas x	10 Laimėjimas x	-
	125 Laimėjimas x	50 Laimėjimas x	5 Laimėjimas x	-
	100 Laimėjimas x	25 Laimėjimas x	5 Laimėjimas x	-
	100 Laimėjimas x	25 Laimėjimas x	5 Laimėjimas x	-
	100 Laimėjimas x	25 Laimėjimas x	5 Laimėjimas x	-
	100 Laimėjimas x	25 Laimėjimas x	5 Laimėjimas x	2 Laimėjimas x
	500 Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	5 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas

113. „Toro kūjis“ („Hammer of Thor“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Žaidimas turi 9 nustatytas eilutes. Pasirenkamas eilučių skaičius. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Toro kūjis“ pagyvina „Wild“ simbolis ir Papildomas žaidimas. Norėdami padvigubinti savo laimėjimus, galite pasirinkti lošti iš laimėjimo.

Kaip žaisti?

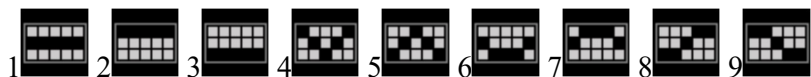
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.
5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime nustatytos 9 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Taip pat yra ypatinga auksinio laimėjimo eilutė, kuri atsiranda atsitiktine tvarka ir už joje esančius laimėjimo derinius bus išmokamas dvigubas laimėjimas.

Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Premijos” simbolius, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai yra parodyti žemiau:

Simboliai	5x	4x	3x
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas

	200 x Laimējimas	50 x Laimējimas	15 x Laimējimas
	100 x Laimējimas	20 x Laimējimas	10 x Laimējimas
	100 x Laimējimas	20 x Laimējimas	10 x Laimējimas
	60 x Laimējimas	15 x Laimējimas	5 x Laimējimas
	60 x Laimējimas	15 x Laimējimas	5 x Laimējimas
	50 x Laimējimas	10 x Laimējimas	5 x Laimējimas
	40 x Laimējimas	10 x Laimējimas	2 x Laimējimas
	40 x Laimējimas	10 x Laimējimas	2 x Laimējimas

	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

114. „Skamba varpeliai“ („Jingle Bells“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi trys besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane parodoma 9 skirtingų simbolių parinktis. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Žaidimas turi 27 nustatytas eilutes. Jūs renkatės, kokią sumą statyti. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Skamba varpeliai“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai, „Scatter“ simbolis įjungia Papildomą funkciją.

Kaip žaisti?

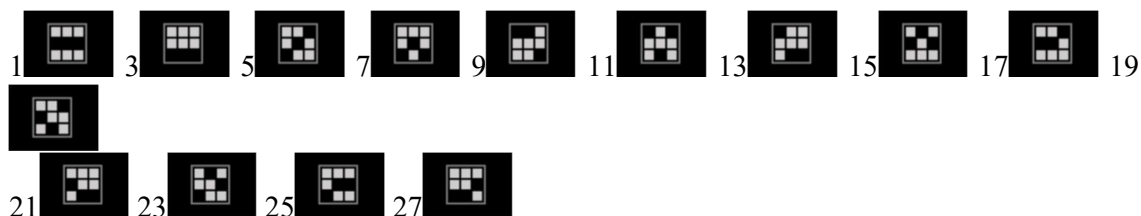
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.
2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.
5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti“ mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridėdama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje“.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime nustatytos 27 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Laimėjimo derinys

Laimėjimai išmokami tik už tris vienodus derinius. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti“ mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

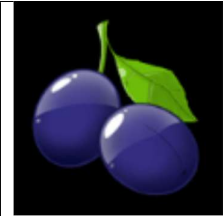
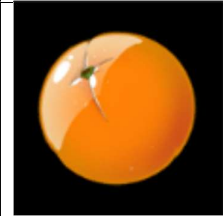
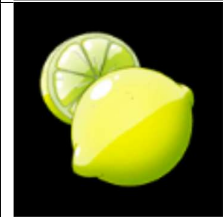
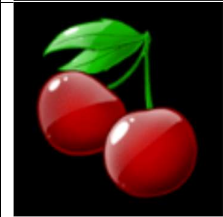
„Wild” simbolis

Rūmų juokdarys – tai „Wild” korta, kuri gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter”, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodo trys „Wild” simboliai, laimėjimas už juos išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę.

Papildoma funkcija

Varpeliai – tai „Scatter” simbolis, kuris įjungia Papildomą funkciją, jeigu ant būgnų atsiranda trys „Scatter” simboliai. Įsijungus Papildomai funkcijai, ekrane bus rodomos dvi varpelių poros: vienoje poroje neatskleistas grynujų kiekis, kuriuos automatiškai gausite kaip premiją, o antroje poroje yra neatskleistas nemokamų sukimų kiekis. Savo nuožiūra pasirinkite premiją ir paspauskite varpelį. Jeigu pasirenkate nemokamus sukimus, bet kokie nemokamų sukimų laimėjimai bus automatiškai pridedami, o nemokamų sukimų pabaigoje galutinė laimėjimo suma bus perkelta į jūsų kredito sąskaitą.

Simboliai	3x
	50 x Laimėjimas
	10 x Laimėjimas
	8 x Laimėjimas

		6 x Laimėjimas
		5 x Laimėjimas
		4 x Laimėjimas
		3 x Laimėjimas

115. „Lunaparkas“ („Luna Park“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma suma su didžiausiu leistinu žaidimo kreditų kiekiu ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Luna Parkas“ pagyvina „Wild“ ir „Scatter“ simboliai, „Scatter“ simbolis suteikia Jums nemokamų sukimų. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvienosukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistiniais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

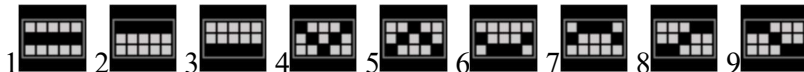
6. Galite pasirinkti lošti iš laimėjimo arba jį susirinkti. Paspaudus „Lošimo” mygtuką, atsidarys „Lošimo” funkcija. Jeigu laimite, galite pasirinkti susirinkti laimėtą sumą ir ji automatiškai bus pridedama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri yra rodoma „Kreditų lentelėje” arba galite rinktis lošti iš naujo.

7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką, arba pakeiskite eilučių arba statymo už eilutę parinktį, vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime daugiausia galite aktyvinti 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodytoliau esančiame paveikslėlyje.



Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos” mygtuką.

Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio.

Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

„Wild” simbolis

Rato simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali įgyti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter”, vertę, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį.

Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai

užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

„Luna Parko” simbolis – tai „Scatter” simbolis. Kai būgnuose pasirodo du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą bendrą statymą. Jeigu būgnuose pasirodo trys, keturi ar penki „Scatter” simboliai, jūsų bendras statymas dauginamas pagal laimėjimo išmokos lentelėje esančius duomenis, Jums suteikiami nemokami sukimai su dauginamuoju 2x. Nemokami sukimai gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Yra 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusių sukimų metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Išnaudojus visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš savo bendro laimėjimo.

Lošimo funkcija

Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	5000 x Laimėjimas	2000 x Laimėjimas	500 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	160 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-

	100 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	10 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	3 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas

116. „Viduržemis“ („Middle Earth“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automata rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktys, pastatoma suma su didžiausiu leistinu žaidimo kreditų kiekiu ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Viduržemis“ pagyvina simboliai „Wild“ ir „Scatter“. „Scatter“ simbolis suteikia Jums nemokamų sukimų su kiekvieną kartą iškrentančiu atsitiktiniu dauginamuoju. Norėdami padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą, galite lošti iš savo laimėjimo.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

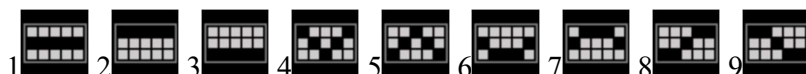
1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais žaidimo leistinais kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.
6. Galite pasirinkti lošti iš laimėjimo arba jį susirinkti. Paspaudus „Lošimo” mygtuką, atsidarys Lošimo funkcija. Jeigu laimite, galite pasirinkti: susirinkti laimėtą sumą, ji automatiškai bus pervadama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri yra rodoma „Kreditų lentelėje”, arba galite lošti iš naujo.
7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką, arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime daugiausia galite aktyvinti 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos” mygtuką.

Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš sukimo metu gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite lošti iš savo laimėjimų.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

„Wild” simbolis

Įprastiniame žaidime žiedo simbolis yra „Wild” korta, kuri gali įgyti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter”, vertes, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį.

Tik nemokamų sukimų metu princesės simbolis taip pat yra „Wild” korta ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter”.

Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

Burtininko simbolis – tai „Scatter” simbolis. Kai būgnuose atsiranda du „Scatter” simboliai, jūsų laimėjimas yra bendra pastatyta suma. Jeigu būgnuose atsiranda 3, 4 arba 5 „Scatter” simboliai, jūsų bendra pastatyta suma yra dauginama remiantis laimėjimo išmokos lentele, o Jums suteikiama 10 nemokamų sukimų su kas kartą vis kitu atsitiktiniu dauginamuoju, kurio dydis gali būti nuo 1 iki 5 jūsų laimėjimų.

Nemokamų sukimų metu be įprastinio „Wild” simbolio princesės simbolis taip pat yra „Wild” korta. Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

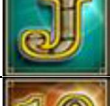
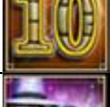
Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusio sukimo metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Nemokami sukimai gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Išnaudojus visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš savo bendro laimėjimo.

Lošimo funkcija

Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Norėdami padvigubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta, arba, norėdami keturgubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti, ar kita korta bus kryžiai, širdys, būgnai ar čirvai. Pasirinkus, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą arba keturgubą dabartinio laimėjimo sumą ir galite pasirinkti: susirinkti laimėjimą arba lošti iš jo. Jeigu teisingos spalvos arba rūšies neatspėjate, prarandate savo laimėjimą.

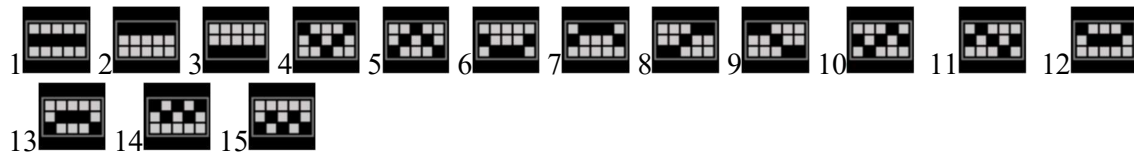
Simboliai	5x	4x	3x	2x
	10000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas

	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	100 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	25 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	5 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	1 x Bendras laimėjimas

117. „Savanos karalius“ („Savannah King“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą.



Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktys, pastatoma suma su didžiausiu leistinu žaidimo kreditų kiekiu ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Savanos karalius“ pagyvina įprastinis „Wild“ simbolis ir „Scatter“ simbolis, kuris suteiks Jums nemokamų sukimų su dauginamuoju 2x bei antrasis „Wild“ simbolis, kuris pasirodo tik nemokamų sukimų metu ir padvigubina jūsų laimėjimus. Ypatingas „Wild“ simbolis pasirodo tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

118. „Dangaus baronai“ („Sky Barons“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktys, pastatoma suma su didžiausiu žaidimo leidžiamu kreditų kiekiu ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Dangaus baronai” pagyvina „Wild” simbolis ir „Scatter” simbolis, kuris įjungia 12 nemokamų sukimų su didėjančiu dauginamuoju.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 15 eilučių, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistiniais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

Lošimo funkcija

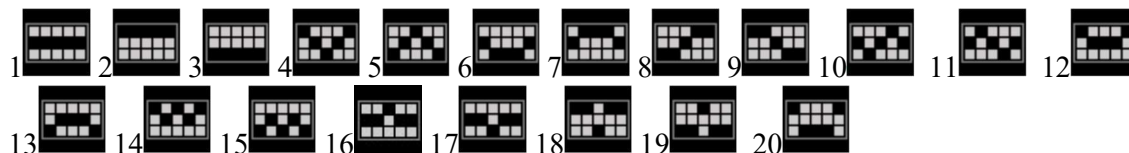
Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą arba pralošti jį, lošti dėl jų.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

119. „Persijos sostai“ („Thrones of Persia“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 20 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą.



Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu žaidimo leidžiamu kreditų kiekiu ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Persijos sostai” pagyvina simboliai „Wild” ir „Scatter”. Kai būgnuose atsiranda trys ar daugiau „Scatter” simbolių, jie įjungia Zikurato premiją. Zikurato premija leidžia lošėjui kaupti nemokamus sukimus ir papildomo dauginamojo dydį, kuriuos lošėjas gali panaudoti papildomų nemokamų sukimų metu po Zikurato premijos.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 20 eilučių, kurias galima aktyvinti.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistiniais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje”.

Nemokami sukimai

Nemokamų sukimų laimėjimo išmokos lentelė yra tokia pati kaip ir įprastiniame žaidime, tačiau su viena išimtimi: trys ar daugiau būgnuose esančių „Scatter” simbolių lošėjui suteiks tik piniginių laimėjimą. Didžiausiam laimėjimui netaikomas papildomas dauginamasis (5x „Wild”). Visiems kitiems nemokamų sukimų laimėjimo rezultatams laimėjimo išmokos lentelės išmokos dauginamos iš papildomo dauginamojo. Pasibaigus paskutiniam nemokamam sukimui, jeigu lošėjas papildomo režimo metu turėjo vieną ar daugiau laimėjimo rezultatų, rodoma bendra visų išmokų suma. Visi statymai ir žaistos eilutės yra tokios pačios kaip ir žaidime, kuris įjungė šią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijoje Lošimo funkcija negalima. Nemokamų sukimų laimėjimo suma apskaičiuojama kaip nemokamo laimėjimo visų laimėjimų suma kartu su laimėjimu „Scatter”, kuris įjungė nemokamus sukimus. Lošimo funkcijoje po nemokamų sukimų galima lošti iš nemokamų sukimų laimėjimo sumos. Nemokamų sukimų metu būgnuose yra papildomas „Wild” simbolis (Caras soste), kuris yra Juokdario korta. Jeigu laimėjimo derinyje yra mažiausiai vienas papildomas „Wild” simbolis, laimėjimas dvigubinamas.

Lošimo funkcija

Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišsikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

120. „Laimės ratas“ („Wheel of Luck“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 25 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo statymo suma ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Laimės ratas” pagyvina simboliai „Wild”, „Scatter” ir „Premija”. „Scatter” simbolis suteiks Jums „Scatter” laimėjimus, o „šos” simbolis įjungs Papildomą žaidimą.

Kaip žaisti?

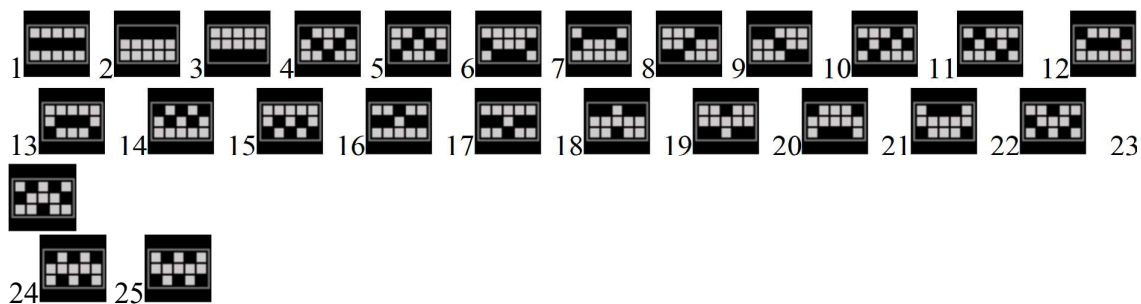
Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 25, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 25 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.
6. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtukus, arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi šio skyrelio instrukcijomis.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime daugiausia galite aktyvinti 25 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos” mygtuką.

Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už

kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti“ mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas“ reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visos lažybos“ reiškia visą sumą, kurią pastatote sukimo metu.

„Wild” simbolis

Laimės rato simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali įgyti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter” ir „Premijos”, simbolius, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį.

Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

„Scatter” laimėjimai

Auksinis simbolis yra „Scatter” simbolis. Jeigu po sukimo 2, 3, 4 arba 5 „Scatter” simboliai pasirodo bet kur būgnuose, jūsų bendra pastatyta suma yra padauginama pagal šią lentelę:

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	10000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	600 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	400 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-

	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	100 x Bendras laimėjimas	25 x Bendras laimėjimas	5 x Bendras laimėjimas	2 x Bendras laimėjimas
	Spin the Wheel of Wealth	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	-

Papildomas žaidimas

Trys ar daugiau „Premijos“ simbolių, esančių aktyvioje laimėjimo eilutėje, įjungia Papildomą turto rato žaidimą. Ne taip kaip visuose kituose laimėjimo eilutės deriniuose, „Premijos“ simbolių nereikia išrikiuoti į kairę. Siekiant įjungti Papildomą žaidimą, šie simboliai gali pasirodyti bet kokia tvarka.

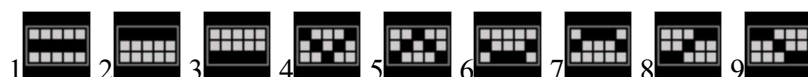
Žaidimas įsijungia ir jo ekrane rodomi 15 „Premijos“ simbolių. Turite pasirinkti vieną, kad atskleistumėte paslėptą simbolio vertę. Jūs galite būti apdovanotas kreditais arba gauti šansą sukti „Turto ratą“. Jeigu gaunate laimėjimą kreditais, tai kreditų suma iš karto pridedama į jūsų kreditų sąskaitą ir galite matyti visuose 14 „Premijos“ simbolių paslėptus laimėjimus. Kuo didesnis „Premijos“ simbolių, kurie įjungė Papildomą žaidimą, skaičius, tuo didesnis šansas įsukti Turto ratą. Jeigu Papildomas žaidimas įsijungia su 5 „Premijos“ simboliais, automatiškai galite įsukti Turto ratą.

Norėdami žaisti Turto ratą, turite paspausti „Sukti“ mygtuką ir laukti, kol Turto ratas nebesisuks. Turto rate yra 20 tarpų su skirtingais dauginamaisiais. Dauginamasis, ties kuriuo sustoja Turto ratas, bus pritaikytas jūsų statymui už eilutę, o suma, kurią gaunate, yra jūsų Papildomo žaidimo laimėjimas.

121. „Laukinis perlas“ („Wild Pearl“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą.



Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis bei pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo kreditų suma ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Laukinis perlas“ pagyvina simbolis „Wild“ ir simbolis „Scatter“, kuris įjungia 15 iš naujo įsijungiančių nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo“ ar „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje“.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės“ esančius mygtukus „-“ ir „+“. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+“, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo“ mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo“ mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo“ mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos“ mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje“.

Lošimo funkcija

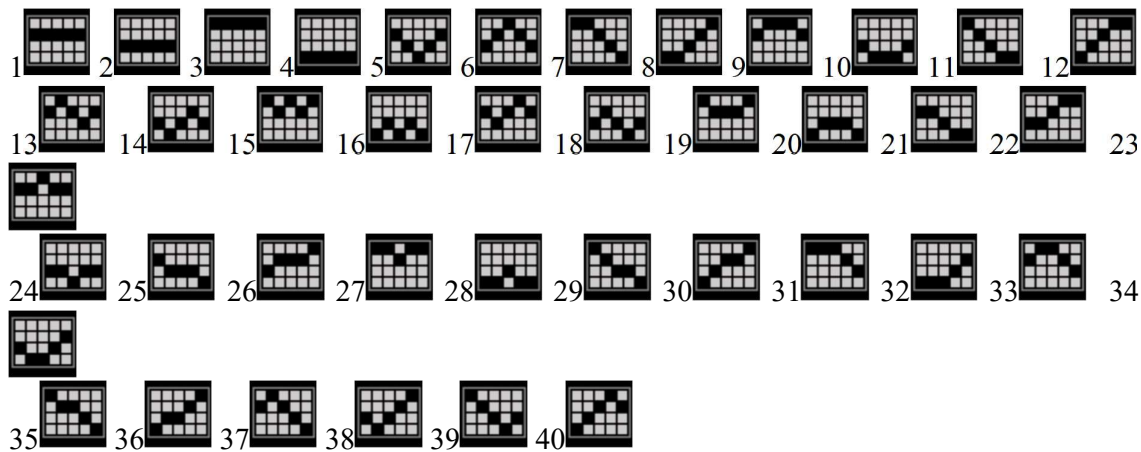
Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limitu, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo“ mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą arba jį pralošti, lošti dėl jų.

Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

122. „Laukinis kalnagūbris“ („Wild Sierra“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 20 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 40 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir rinktis statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo“, „Didžiausio statymo“ mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo“ mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis bei pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo kreditų suma ir eilutėmis.



Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Laukinis kalnagūbris” pagyvina simbolis „Wild” ir simbolis „Scatter”, kuris įjungia nemokamus sukimus.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.
2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime galite aktyvinti 40 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.
3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.
4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 40 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje”.
6. Norėdami žaisti vėl su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę parinktį iš naujo vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime daugiausia galite aktyvinti 40 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos“ mygtuką (žemiau).

Simboliai	5x	4x	3x
	-	-	2 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas

Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai privalo duotoje laimėjimo eilutėje pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti“, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas“ reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas“ reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

„Wild” simbolis

Laukinio kalnagūbrio simbolis – tai „Wild” simbolis, kuris gali įgauti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter”, vertę, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį.

Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys trys ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, kuri atsidaro paspaudus mygtuką „Taisyklės”, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

Gyvybės medžio simbolis – tai simbolis „Scatter”. Kai būgnuose pasirodo trys „Scatter” simboliai, laimite dvigubą bendro statymo kiekį ir suteikiami nemokami sukimai. Simbolis „Scatter” pasirodo tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Nemokamų sukimų būna 5 ir jie naudoja tą patį eilutės statymą bei eilučių vertes, kurios buvo naudojamos to sukimo, kuris aktyvino šią nemokamų sukimų funkciją, metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

123. „Senovės pasaulio stebuklai“ („Wonders of the Ancient World“)

Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodoma 15 skirtingų simbolių parinktis. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio.

Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir rinktis statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis bei pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo kreditų suma ir eilutėmis.

Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Senovės pasaulio stebuklai” pagyvina simboliai „Wild”, „Scatter” ir „Premija”. Simbolis „Scatter” suteiks Jums nemokamų sukimų, o „Premijos” simbolis įjungs Papildomą žaidimą.

Kaip žaisti?

Norint žaisti žaidimą:

1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma yra statymas,

padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime galite aktyvinti 15 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės sukis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

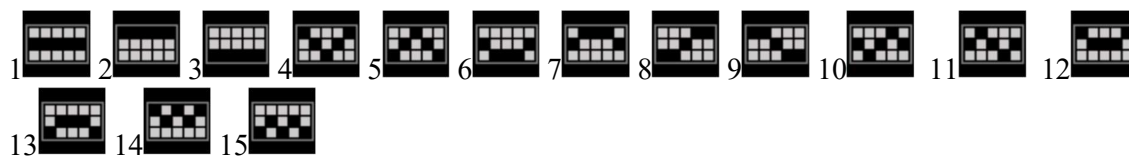
5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite ant žaidimo ekrane esančio „Laimėjimo išmokos” mygtuko, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje”.

6. Norėdami žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Laimėta suma bus automatiškai pridėdama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri yra rodoma „Kreditų lentelėje”.

Laimėjimo išmoka

Laimėjimo eilutės

Žaidime daugiausia galite aktyvinti 15 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos” mygtuką.

Laimėjimo derinys

Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai privalo duotoje laimėjimo eilutėje pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” ir „Premijas”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridėdama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų.

Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote sukimo metu.

„Wild” simbolis

Švyturio simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali įgyti bet kurių kitų simbolių, išskyrus „Scatter” ir „Premija”, simbolius, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį.

Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Nemokami sukimai

Dzeuso simbolis yra „Scatter” simbolis. Kai būgnuose pasirodo du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą bendrą statymo sumą. Jeigu būgnuose atsiranda trys, keturi arba penki „Scatter” simboliai, bendra pastatyta suma dauginama remiantis laimėjimo išmokos lentele ir Jums suteikiami nemokami sukimai su dauginamuoju 3x. Nemokami sukimai taip pat gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Yra 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos to sukimo, kuris aktyvino šią nemokamų sukimų funkciją, metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

Papildomas žaidimas

Koloso simbolis yra „Premijos” simbolis. Jeigu aktyvioje laimėjimo eilutėje iš eilės atsiranda trys ar daugiau „Premijos” simbolių, įsijungia Papildomas žaidimas.

Papildomame žaidime turite pasirinkti tris iš dvylikos galimų laivų, kad atskleistumėte savo laimėjimą. Pasirinkę tris laivus, galėsite matyti kituose simboliuose paslėptus laimėjimus. Papildomo žaidimo laimėjimai apskaičiuojami sudedant pasirinktų laivų atskleistas vertes. Papildomo žaidimo laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimo eilučių laimėjimų.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	10000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-

	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	25 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	3 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas
	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	-

124. „Aloha! Susitelkę simboliai moka“ („Aloha! Cluster Pays“)

Būgnų skaičius: 6;

Būgnų eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 arba 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100000 kreditų arba 200 000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.



Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta / šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Substitution Symbols“ („Pakeičiantys“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simbolius.
- Iškritus „Substitution Symbols“ („Pakeičiančiam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės. Jei tokios laiminčios kombinacijos sudaryti neįmanoma, šis simbolis nesiverčia į joki kitą.
- Jei būgnuose iškrenta tik „Substitution Symbols“ („Pakeičiantys“) simboliai, jie pasiverčia į aukščiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės.
- „Scatter“ („Skaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose pilnai arba dalinai iškritus 3 arba daugiau „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free Spins“ simboliai	9 papildomus nemokamus lošimus
4 „Free Spins“ simboliai	10 papildomų nemokamų lošimų
5 „Free Spins“ simboliai	11 papildomų nemokamų lošimų
6 „Free Spins“ simboliai	12 papildomų nemokamų lošimų

„Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis užima dvi būgno pozicijas ir gali iškristi ne per visą dydį. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi

nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose pilnai arba dalinai iškritus 3 arba daugiau „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free Spins“ simboliai	+1 papildomas nemokamas lošimas
4 „Free Spins“ simboliai	+2 papildomi nemokami lošimai
5 „Free Spins“ simboliai	+3 papildomi nemokami lošimai
6 „Free Spins“ simboliai	+4 papildomi nemokami lošimai

Papildomi nemokami lošimai turi ir „Simbolių numetimo“ („Symbol Drop“) funkciją, kurios metu žemų verčių simboliai yra pašalinami iš būgnų, tokiu būdu lošėjui padidinant galimybę laimėti didesnes išmokas sekančių lošimo sukimų metu. Simboliai iš būgnų pašalinami sekančia tvarka:

- Sulošus antrąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Gėlės“ („Flower“) simboliai;
- Sulošus ketvirtąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Kriauklės“ („Shell“) simboliai;
- Sulošus šeštąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Kokoso riešuto“ („Coconut“) simboliai;
- Sulošus aštuntąjį papildomą nemokamą lošimą iš būgnų pašalinami visi „Ananaso“ („Pineapple“) simboliai.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Jei paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu lošėjui nebuvo išmokėtas joks laimėjimas, jis gauna dar vieną papildomą lošimą, kol kažkoks laimėjimas bus išmokėtas.

Jei paskutinio papildomo nemokamo lošimo metu lošėjui iškris 3 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliai, jis laimi tik vieną papildomą nemokamą lošimą, kuris bus laikomas paskutiniu nemokamu lošimu.

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“):

Tiek pagrindinio, tiek papildomų nemokamų lošimų metu „Kaukės“ („Mask“) ir „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) simboliai gali iškristi kaip „Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“), bei sudaryti vienodų simbolių grupę („Susitelkę“ („Cluster“)). Šie simboliai yra dviejų būgno pozicijų dydžio (gali iškristi pilnai arba dalinai) ir skaičiuojami sekančiai:

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“)		Skaičiuojami kaip
 „Kaukės“ („Mask“)  		Du simboliai būgne*

 „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“)	Vienas simbolis būgne

*„Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) ir „Pakeičiančių simbolių“ („Substitution Symbols“) funkcijų metu, „Kaukės“ („Mask“) simboliai padengia vieną būgno poziciją.

„Lipnus laimėjimo prasukimas“ („Sticky Win Re-Spins“):

Iškritus laiminčiai vienodų simbolių grupės „Susitelkę“ („Cluster“) kombinacijai, atsitiktine tvarka gali būti įjungta „Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) funkcija. Jos metu visi „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai yra užlaikomi būgnuose, o prasukami visi kiti likę simboliai tol, kol iškrenta reikalingas simbolis vienodų simbolių grupei papildyti („priklijuoti“), arba kol pilnai užsipildo visos būgnų pozicijos. „Lipnaus laimėjimo prasukimo“ („Sticky Win Re-Spins“) funkcija negali būti aktyvuota papildomų nemokamų sukimų metu ir iškritus dviem skirtingoms vienodų simbolių grupėms.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

125. „Asgardijos akmenys“ („Asgardian Stones“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400000 kreditų arba 400 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) simbolius.
- Laiminčios kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus iš „Premijų rato“ („Bonus Wheel“).

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Visi „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcija:

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis yra 3x3 būgnų pozicijų dydžio, bei gali iškristi tik paskutiniuose trijuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu. Lošimo metu šis simbolis gali iškristi pilnu dydžiu arba dalinai.

Kas kartą, kai „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis iškrenta, jis pradeda suktis ir sustoja tuomet, kai „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) ir linijų laimėjimai yra suskaičiuojami, bei sudedami. „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos metu lošėjas gali laimėti kreditų, papildomų nemokamų lošimų arba abi šias premijas kartu. Laimimos kreditų sumos yra 1, 2 arba 5 kart bendras lošėjo statymas. Maksimali laimimų kreditų suma gali būti 36 kart bendras statymas.

Priešingai nei kitiems simboliams, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simboliui „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija negalima.

Visi „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

„Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolyje yra pažymėti 3 laukai, kurių kiekvienas suteikia po 5 papildomus nemokamus lošimus. Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali laimėti 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

Papildomų nemokamų lošimų metu simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali būti ir „Didžiuoju laukiniu“ („Colossal Wild“) simboliu. Jei „Didysis laukinis“ („Colossal Wild“) iškrenta ir tampa laiminčios simbolių kombinacijos dalimi, jis pasidalija į du „Laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie yra laiminčios simbolių kombinacijos dalimi „susprogsta“ ir pranyksta. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie nėra laiminčios simbolių kombinacijos dalimi, lieka savo pozicijose būgnuose, iki kol iškris laiminti simbolių kombinacija.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis gali būti aktyvuotas 3 kartus ir daugiausiai gali suteikti iki 25 papildomų nemokamų lošimų.

Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus. Visi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) funkcija:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu visi simboliai gali iškristi ir „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) pavidalu, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius pagrindiniame lošime. Šie simboliai yra 2x2 arba 3x3 būgnų pozicijų dydžio. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“) gali iškristi per visą dydį arba dalinai, priklausomai kaip sustoja būgnai. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“), kurie yra laiminčios simbolių kombinacijos dalimi, „susprogsta“ ir pranyksta, net ir tuo atveju, jei laiminčioje simbolių kombinacijoje dalyvauja tik maža „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis. Likusias tuščias pozicijas užpildo kiti simboliai, pradedant nuo žemiausių tuščių būgnų pozicijų. Toks simbolių kritimas tęsiamas tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas. Į „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) vietą gali sukristi tik paprasti simboliai. Vienaime lošime negali sukristi 2 arba 3 „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“). Bet kokia „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis, sudaranti laiminčiąją kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

„Didysis traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcija:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, sukritus laiminčiai simbolių kombinacijai ir įsijungus „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijai, gali būti aktyvuota „Didžiojo traiškymo“ („Colossal Crush“) funkcija. Jos metu nukritęs „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) „sutraiško“ tiesiai po savimi esančius simbolius. Tai gali tęstis tol, kol šis simbolis nukris nuo ekrano viršaus per visas būgnų eilutes žemyn, arba kol po juo neliks nė vienos tuščios būgno pozicijos. Kas kartą, kai „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) juda būgnų eilutėmis žemyn, po savimi „sutraiškydamas“ bent vieną simbolį, lošėjas laimi tam tikrą premijos daugiklį. Už kiekvieną „sutraiškytą“ simbolių eilutę daugilis padidėja vienetu. Tokiu būdu, lošėjui gali būti suteikti x2, x3 ir x4 premijos daugikliai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

126. „Kraugeriai II“ („Blood Suckers II“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditai kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditų arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 7500000 kreditų arba 7 500 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 25 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Pagrindinio lošimo ir „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) funkcijos metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimus.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Kruvinosios rožės nemokami lošimai“ („Blood Rose Free Spins“) funkcija:

Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų, kurie yra pridedami prie turimų nemokamų lošimų skaičiaus.

Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi kreditų sumą iš laimėjimų lentelės („Paytable“). „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai išmokami pagal išmoką iš laimėjimų lentelės, ją padauginus iš statymo dydžio.

„Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) metu visi laiminčių simbolių kombinacijų ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš 3.

Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) funkcija:

Pagrindiniame lošime bet kuriose gretimų būgnų pozicijose (pradedant nuo kairiausio būgno), iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, lošėjas laimi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) premiją. Jei ši premija laimima iškritus 4 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai yra padauginami iš 2, o jei iškritus 5 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai padauginami iš 3. „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) yra 5 lygių, kurių kiekvienas turi 5 pasirinkimus, bei lošiama pasirenkant/ paspaudžiant „Karstų“ ir atidarant „Skrynių“ simbolius lošimo ekrane, kad laimėti kreditų, „Rakto“ („Key“), „Scatter“ („Sklaidos“) arba „Demono“ („Demon“) simbolius.

- Visi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėti kreditai, išskyrus „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, yra padauginami iš statymo dydžio ir tuo metu galimo bet kokio kito daugiklio;
- Jei atidaromas „Rakto“ („Key“) simbolis, lošėjas perkiriamas į sekantį lygį. Jei „Rakto“ („Key“) simbolis atidaromas paskutiniame lygyje, lošėjas laimi „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, kuris lygus 1000 kreditų padaugintų iš statymo dydžio.
- Jei atidaromas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, jis yra renkamas atskirai. Jei „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) pabaigoje surenkami 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Jei atidaromas „Demono“ („Demon“) simbolis, „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) baigiasi.

- Maksimalus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimas yra 16750 kreditų, kai pasirinktas statymo dydis yra 1.
- Visų „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus šią premiją.

„Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcija:

Ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iškritus dviems „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams. „Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcijos metu lošėjui gali būti pridedamas dar 1 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, suteikiantis 10 „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“), bei visi vidutinio dydžio laimintys simboliai būgnuose, suteikia papildomų kreditų laimėjimą nuo 10 iki 100 kart statymo dydis.

„Premijos šūvio“ („Bonus shot“) funkcija:

Jei ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama, lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis ant 1, 2, arba 3 būgnų.

Visi atsitiktinių papildomų funkcijų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

127. „Dieviškas likimas“ („Divine Fortune“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 120000 kreditų arba 60 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą).

	Premijinio („Bonus“) lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti nemokamus lošimus (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą).
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus prizinių fondų laimėjimus.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcija:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčią kombinaciją atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui ir išmokėjus to lošimo laimėjimus, kiekvienas „Wild“ („Laukinis“) simbolis juda per vieną būgno poziciją žemyn, bei „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcija yra aktyvuojama.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai kurie juda būgnais žemyn „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu, vadinami „Krentančiais laukiniais“ („Falling Wilds“).
- „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcija tęsiama tol, kol būgnuose nebelieka „Wild“ („Laukinių“) simbolių.
- Šios funkcijos metu gali būti laimėta daugiau „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) ir „Premijos“ („Bonus“) simboliai negali iškristi viename būgne pagrindiniame lošime tol, kol yra aktyvių „Krentančių laukinių“ („Falling Wilds“) simbolių. „Premijos“ („Bonus“) simboliai negali iškristi papildomų nemokamų lošimų metu.
- Abu, „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Prizinio fondo premija“ („Jackpot Bonus“) gali būti laimėti „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu.
- „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.
- Visa „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu laimėta suma yra pridėjama prie to lošimo sumos, kuris lėmė šią funkciją.
- Statymo dydis ir kredito vertė negali būti keičiami „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu.

„Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“) funkcija:

- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, „Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“) funkcija aktyvuojama tuomet, kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta šalia „Krentančio laukinio“ („Falling Wild“).
- Kai „Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“) funkcija yra aktyvuota, iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplečia, padengia visas būgno pozicijas, bei visi šio lošimo laimėjimai yra išmokami. Kiekvienas „Wild“ („Laukinis“) simbolis juda per vieną poziciją žemyn, o tuose būgnuose atsiranda dviem „Wild“ („Laukiniais“) simboliais daugiau.
- Jei 3 ar daugiau „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolių išskrenta to patie lošimo metu kaip ir „Wild“ („Laukinių“) simbolių, bet kokie „Krentančių laukinių prasukimai“ („Falling Wilds Re - Spins“) bus sulošti pasibaigus papildomiems nemokamiems lošimams.
- Pagrindiniame lošime, jei 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių buvo surinkta po paskutinio funkcijos lošimo, įskaitant ir „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkciją, laimimas „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimas.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliams, įskaitant ir „Krentančių laukinių

prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus.

- Šio sfunkcijos metu laimėti daugiau papildomų lošimų negalima.
- Nemokamų lošimų metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.
- Visa nemokamų lošimų metu laimėta suma yra pridedama prie bet kokios to lošimo laimėjimų sumos, kuris lėmė šią funkciją.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuris iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis patampa „Laukinis ant laukinio“ („Wild on Wild“) simboliu, bei automatiškai prasiplečia padengdamas visas būgno pozicijas.

„Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimas:

- Pagrindinio lošimo metu, surinkus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, įskaitant ir „Krentančių laukinių prasukimų“ („Falling Wilds Re - Spins“) funkcijos metu, lošėjas laimi „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimą.
- Visi šios funkcijos lošimai yra nemokami.
- Lošėjo renkami „Premijos“ („Bonus“) simboliai atsitiktinai iškrenta ant būgnų dar iki „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimo.
- „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimas sudarytas iš 15 atskirų būgnų.
- Kiekvienas iškritęs „Premijos“ („Bonus“) simbolis suteikia kreditų laimėjimą nuo 10 iki 200 kart statymo dydis.
- „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimas pradedamas su 3 nemokamais lošimais, kurių metu iškritus bent vienam „Premijos“ („Bonus“) simboliui, laimimi dar 3 papildomi lošimai.
- „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimo metu „Premijos“ („Bonus“) simboliai gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose iki „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimo pabaigos.
- Kai nebelieka papildomų lošimų, „Prizinio fondo premija“ („Jackpot Bonus“) baigiasi.
- Vienas iš 3 prizinių fondų gali būti laimėtas tokiais būdais:
 - Jei viena būgnų eilutė, iš kairės į dešinę, užsipildo „Premijos“ („Bonus“) simboliais, laimimas „Mažasis“ („Minor“) prizinis fondas. Laimėjimo dydis yra lygus 20 kart bendras statymas, kuris lėmė „Prizinio fondo premija“ („Jackpot Bonus“) lošimą.
 - Jei dvi būgnų eilutės, iš kairės į dešinę, užsipildo „Premijos“ („Bonus“) simboliais, laimimas „Pagrindinis“ („Major“) prizinis fondas. Laimėjimo dydis yra lygus 100 kart bendras statymas, kuris lėmė „Prizinio fondo premija“ („Jackpot Bonus“) lošimą.
 - Jei visos būgnų eilutės, yra užpildomos „Premijos“ („Bonus“) simboliais, laimimas „Pagrindinis“ („Mega“) prizinis fondas.
- Prizinis fondas gali būti laimėtas tik vienas ir tik „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimo metu.
- „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimui pasibaigus, visa laimėta suma yra pridedama prie bet kokios to lošimo laimėjimų sumos, kuris lėmė šią funkciją.
- „Prizinio fondo premijos“ („Jackpot Bonus“) lošimui pasibaigus, bendra šios premijos laimėjimų suma pinigine išraiška yra lygi laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

128. „Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė“ („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 ir 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 40000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 10 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pagal simbolių eiliškumą bet kur ant linijos.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Papildomų atsiktinių funkcijų ir nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų funkcijų ir nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomas funkcijas ir nemokamus lošimus.
- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) gali iškristi bet kuriame būgne.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, aktyvuojamas „Premijinis lošimas“ („Bonuses“). Lošėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių ekrane ir gali laimėti „Saldainių namuko premiją“ („Candy House Bonus“), „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“) arba kreditų sumą.

„Saldainių namuko premija“ („Candy House Bonus“):

- Šios premijos metu lošėjas pasirenka 3 iš 15 „saldainių“ simbolių ekrane;
- Kiekvienas pasirinktas „Saldainio“ simbolis yra tam tikras daugiklis, kurio vertė nėra matoma;
- Kai visi trys „saldainių“ simboliai pasirinkti, lošėjui pasiūloma pasirinkti šių 3 daugiklių vidutinę vertę, arba rinktis iš anksčiau pasirinktų daugiklių, kurių vertė nėra atskleista. Daugiklio vertė atskleidžiama tik po lošėjo pasirinkimo.
- Minimali ir maksimali daugiklių vertė gali būti nuo 1.2 iki 120 kart bendras statymas.
- „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) pabaigoje, bendras statymas yra padauginamas iš laimėtos daugiklio vertės ir pridedamas prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) funkciją.

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

- Kai aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame, trečiame arba penktame būgne iškritęs „Bonus“ („Premijos“) simbolis, lošėjui suteikia dar 2 papildomus nemokamus lošimus.

Išskritę 2 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 4, ir išskritę 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų lošimų.

- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritis „Sukrautiems laukiniams simboliams“ („Stacked Wild Symbols“) ir pilnai padengus 1, 2, 4 arba 5 būgnų pozicijas, lošėjas laimi „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.
- „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu „Bonus“ („Premijos“) simboliai iškristi negali.
- Bendra laimėjimų suma sudaroma iš bet kokių „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos metu gautų laimėjimų, pridedant prie bet kokių laimėjimų sumos, kurie lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija:

Kai aktyvuojama „Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas laimi kreditų sumą, kuri yra lygi bendras statymas padauintas iš 15.

„Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai turi padengti visas būgno pozicijas.
- Kai „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai iškrenta ir padengia visas būgno pozicijas, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.
- Jokios kitos atsitiktinės ar „Bonus“ („Premijos“) funkcijos negali būti aktyvuojamos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu.
- Jei vienu metu iškrito 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai ir „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pirmiausia yra lošiama „Bonus“ („Premijos“) funkcija.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“)

Šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“), „Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) ir „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimai. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pat metu, kaip ir „Premijiniai lošimai“ („Bonus“). „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) ar „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijų metu.

„Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“) lošimas:

- Šios atsitiktinės funkcijos metu, pradedant 1, 2 arba 3 būgnais, grupė simbolių, sudaryta iš nuo 5 iki 9 „žaidimo logo“ simbolių, gali iškristi ir padengti dalį būgnų viename lošime.
- Vidurinį būgną visuomet padengs 3 „žaidimo logo“ simboliai, o kairį ir dešinį būgnus, - nuo 1 iki 3 „žaidimo logo“ simbolių.
- Kuris būgnas bus dengiamas pirmasis, pasirenkama atsitiktinai.

- Šios funkcijos metu negalimi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.

„Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas:

- Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuojama tuo atveju, jei lošėjas negavo jokios laiminčios simbolių kombinacijos ar kitų laimėjimų pagrindinio lošimo metu.
- Po lošimo atsitiktinai parenkamas vienas iš iškritusių simbolių būgnuose, bei kiti simboliai, pradedant nuo mažiausiai išmokančių, paverčiami į pasirinktą simbolį, kol laimėjimas bus išmokėtas.
- Šios funkcijos metu negali būti pasirinkti „Laukiniai“ („Wild“) ir „Bonus“ („Premijos“) simboliai.

„Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimas:

- Šios funkcijos metu, dvi „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių grupės, atsitiktinai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose pilnai juos padengdami.
- Būgnams sustojus, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.
- „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimą“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.
- Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.
- Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

129. „Pasakų legendos: Raudonkepuraitė“ („Fairytale Legends: Red Riding Hood“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

- Papildomų atsitiktinių funkcijų ir nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų funkcijų ir nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomas funkcijas ir nemokamus lošimus.
- Pagrindinio ir atsitiktinių funkcijų lošimų metu, „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) gali iškristi bet kuriame būgne.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, aktyvuojamas „Premijinis lošimas“ („Bonuses“). Lošėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių ekrane ir gali laimėti „Saugokitės vilko premiją“ („Beware the Wolf Bonus“), „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“) arba kreditų sumą.

„Saugokitės vilko premija“ („Beware the Wolf Bonus“):

- Kai ši premija yra aktyvuojama, lošėjui suteikiamas „stalo žaidimo“ tipo „Premijinis lošimas“ („Bonus Game“).
- Lošėjas suka ratu vaizdą, spaudinėdamas lošimo ekraną, kad galėtų judėti „žaidimo lentoje“ ir laimėti papildomų kreditų.
- Lošėjas pradeda nuo pozicijos 0 (nulis). Daugiklių koeficientas svyruoja nuo 1 iki 20 kart bendras statymas.
- Žaidime galima atsistoti ant 5 vietų: „Kreditų laimėjimas“ („Coin Win“), „Dvigubas“ („Double“), „Rodyklė“ („Arrow“), „Prizinio fondo kreditų laimėjimas“ („Jackpot Coin Win“) ir „Rinkti“ („Collect“).
- Kai lošėjas atsistoja ant „Kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) vietos, laimimi papildomi kreditai. Laimėtų kreditų suma yra lygi bendram statymui, padaugintam iš daugiklio, pavaizduoto ant laimėjimo vietos.
- Kai lošėjas atsistoja ant „Dvigubas“ („Double“) vietos, visi daugikliai laimėti „Premijinio lošimo“ („Bonus Game“) metu, įskaitant ir „Prizinio fondo kreditų laimėjimo“ („Jackpot Coin Win“) daugiklį, yra padvigubinami. Daugiklis netaikomas kitiems kreditams, laimėtiems prieš tai „Premijinio lošimo“ („Bonus Game“) metu.
- Kai lošėjas atsistoja ant „Rodyklė“ („Arrow“) vietos, jis juda rodyklės kryptimi į kitą vietą.
- Kai lošėjas atsistoja ant „Prizinio fondo kreditų laimėjimo“ („Jackpot Coin Win“) vietos, „Saugokitės vilko premija“ („Beware the Wolf Bonus“) baigiasi, lošėjas laimi „Prizinio fondo kreditų laimėjimą“ („Jackpot Coin Win“), bei papildomus kreditus, kurie buvo laimėti prieš tai „Premijinio lošimo“ („Bonus Game“) metu. „Prizinio fondo kreditų laimėjimo“ („Jackpot Coin Win“) suma yra lygi lošėjo bendram statymui padaugintam iš 100 arba iš 200.
- Kai lošėjas atsistoja ant „Rinkti“ („Collect“) vietos, „Saugokitės vilko premija“ („Beware the Wolf Bonus“) baigiasi ir lošėjui yra išmokami visi iki šiol laimėti kreditai.

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

- Kai aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu pirmame, trečiame arba penktame būgne iškritęs „Bonus“ („Premijos“) simbolis, lošėjui suteikia dar 2 papildomus nemokamus lošimus. Iškritę 2 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 4, ir iškritę 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų lošimų.

- Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 ar daugiau „Laukiniams“ („Wild“) simboliams („Lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) pavidalu, lošėjas laimi „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkciją.
- „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkcijos metu „Bonus“ („Premijos“) simboliai iškristi negali.
- Bendra laimėjimų suma sudaroma iš bet kokių „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos metu gautų laimėjimų, pridėdant prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė papildomus nemokamus lošimus.

„Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija:

Kai aktyvuojama „Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas laimi kreditų sumą, kuri yra lygi bendras statymas padaugintas iš 15.

„Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime „Sticky Wild“ („Lipnūs laukiniai“) simboliai gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei visuose būgnuose „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu.
- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 ar daugiau „Laukiniams“ („Wild“) simboliams („Lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) pavidalu, lošėjas laimi „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkciją.
- Daugiau „Lipnių laukinių prasukimų“ („Sticky Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta vienas ar daugiau „Sticky Wild“ („Lipnūs laukiniai“) simbolių.
- „Sticky Wild“ („Lipnūs laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Lipnių laukinių prasukimų“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) metu.
- Kai „Sticky Wild“ („Lipnių laukinių“) simbolių nebeiškrenta, „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.
- Jokios kitos atsitiktinės ar „Bonus“ („Premijos“) funkcijos negali būti aktyvuojamos „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkcijos metu.
- Jei vienu metu iškrito 3 „Bonus“ („Premijos“) ir 2 ar daugiau „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie aktyvavo „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkciją, pirmiausia yra lošiama „Bonus“ („Premijos“) funkcija.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“):

Šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Magiškas fėjos“ („Fairy Magic“), „Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“) ir „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimai. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“), „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) ir kitų „Premijinių lošimų“ („Bonus“) metu.

„Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“) lošimas:

- Šios atsitiktinės funkcijos metu nuo 5 iki 9 simbolių grupė, išskyrus „žaidimo logo“ simbolius, gali iškristi ir padengti dalį būgnų viename lošime.

„Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas:

- Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuojama tuo atveju, jei lošėjas negavo jokios laiminčios simbolių kombinacijos ar kitų laimėjimų pagrindinio lošimo metu.
- Po lošimo atsitiktinai parenkamas vienas iš iškritusių simbolių būgnuose, bei kiti simboliai, pradėdant nuo mažiausiai išmokančių, paverčiami į pasirinktą simbolį, kol laimėjimas bus išmokėtas.
- Šios funkcijos metu negali būti pasirinkti „Laukiniai“ („Wild“) ir „Bonus“ („Premijos“) simboliai.

„Laukinės fėjos („Fairy Wild“) lošimas:

- Šios funkcijos metu 3 arba 4 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose vieno lošimo metu.
- Būgnams sustojus, lošėjui aktyvuojama „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkcija.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Lipnių laukinių prasukimų“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Lipnių laukinių prasukimų“ („Sticky Wild Re – Spins“) metu.
- Daugiau „Lipnių laukinių prasukimų“ („Sticky Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta vienas ar daugiau „Sticky Wild“ („Lipnių laukinių“) simbolių.
- Kai nebelieka/ neiškrenta naujų „Sticky Wild“ („Lipnių laukinių“) simbolių, „Lipnių laukinių prasukimo“ („Sticky Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

130. „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 15 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (15 kreditų kiekvienam statymui interval);

Minimalus statymas lošime: 15 kreditų arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 150 kreditų arba 150 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1200000 kreditų arba 1 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 15 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.
- Tiek pagrindiniame, tiek ir „Nemokamuose lošimuose“ („Free Spins“), „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Visos laiminčios simbolių kombinacijos su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu, yra padauginamos iš 2. Kiekvienai laiminčiai simbolių kombinacijai gali būti pritaikytas tik vienas „Wild multiplier“ („Laukinis daugiklis“).
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Laiminti simbolių kombinacija su atitinkančiais vaisių simboliais aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).
- Papildomų nemokamų lošimų metu bet kokia laiminti simbolių kombinacija su atitinkančiais vaisių simboliais aktyvuoja daugiau papildomų nemokamų lošimų pagal laimėjimų lentelę.
- Papildomi nemokami lošimai baigiasi, kai nebelieka nemokamų lošimų ir joks atitinkamas laimėjimas nėra laimimas.

- Papildomų nemokamų lošimų metu visos laiminčios simbolių kombinacijos yra padauginamos iš 2.
- Papildomų nemokamų lošimų metu laiminčių simbolių kombinacijos su „Wild“ („Laukiniais“) simboliais laimėjimas yra kaip „Wild multiplier“ („Laukinis daugiklis“), t. y. dar kartą padauginamas iš 2.
- Papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

131. „Gonzo ieškojimas“ („Gonzo’s Quest“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 5 (20 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 187500 kreditų arba 93760 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.

	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus už „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simbolius.

„Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Laimėjimų daugiklis yra didinamas su kiekvienu „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) lošimu, kol pasiekia savo maksimalią vertę.
- Kai pasiekiamas didžiausias galimas daugiklis, visi laimėjimai dauginami iš šio daugiklio tol, kol neiškrenta jokia laiminti simbolių kombinacija. Vėliau daugiklis pakeičiamas į pradinį dydį.
- Didžiausias galimas daugiklis pagrindiniame lošime yra 5, o papildomų nemokamų lošimų metu – 15.
- Visi „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliai gali iškristi tik pirmame, antrame ir trečiame būgnuose.
- Kiekviena laiminti simbolių kombinacija su 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliais, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

132. „Karštoji linija“ („Hotline“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 30 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (30 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 15 kreditų arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 150 kreditų arba 450 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 60000 kreditų arba 60000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

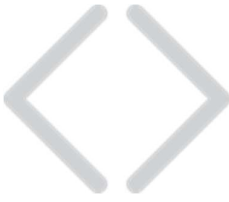
„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti į pagrindinį lošimą.
	Paspausti norint įjungti/ išjungti „Karštąsias linijas“ („Htlines“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 30 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Vienu statymo dydžiu yra pastatoma už 2 lošimo linijas.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplečia ir uždengia visą būgną.

- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) ir „Išsiplečiančiam laukiniui“ („Expanding Wilds“) simboliams, jie pasiverčia į didžiausios vertės simbolius, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Sklandos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplėčia uždengdamas visą būgną ir pasilieka iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos.
- Daugiau papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra laimimi kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) negali būti laimėti „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu.

„Karštosios linijos premijos statymas“ („Hot Line Bonus Bet“):

- Ši funkcija padidina galimybę laimėti „Išsiplečiančių laukinių“ („Expanding Wilds“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijas, lošėjui pastatant didesnę statymą ir įjungiant „Karštosios linijos premijos statymo“ („Hot Line Bonus Bet“) funkciją.
- Tokiu būdu visos 3 pagrindinės lošimo linijos tampa „Karštosios linijos“ („Hot Line“), kurias lošėjas gali bet kada įjungti arba išjungti. Viena „Karštoji linija“ („Hot Line“) visuomet yra aktyvi.
- Kai aktyvuota viena „Karštoji linija“ („Hot Line“), lošiama pagrindiniu 15 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;
- Kai aktyvuotos dvi „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama dvigubu 30 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;
- Kai aktyvuotos trys „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama tris kartus didesniu už pagrindinį 45 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu.

„Prasukimai“ („Re – Spins“):

- Pagrindinio ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu, ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“) iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis prasiplėčia uždengdamas visą būgną ir dar kartą „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra aktyvuojama.
- „Išsiplečiantis laukis“ („Expanding Wilds“) simbolis pasilieka ant būgnų iki „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos pabaigos.
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija baigiasi, kai joks naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis neiškrenta ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“).
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

- Bet kokie „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metulaimėti laimėjimai yra pridedami prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

133. „Džekas ir pupa“ („Jack and the Beanstalk“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 600000 kreditų arba 300000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Rakto“ („Key“) simboliu.
- Laiminčiojoje kombinacijoje iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. „Prasukimų“ („Re – Spins“) metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Visų laiminčių kombinacijų su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu laimėjimai yra padauginami iš 3.
- „Rakto“ („Key“) simbolis gali iškristi tik penktame būgne papildomų nemokamų lošimų metu.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi dar 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

- Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcijos yra laimimos kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.
- Visos laiminčios kombinacijos papildomų nemokamų lošimų metu yra padauginamos iš 3.

„Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija:

- Kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta būgnuose, aktyvuojama „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija.
- Šio prasukimo metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis juda per vieną būgną į kairę, taip padidindamas galimybę didesniems laimėjimams.
- „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija tęsiama tol, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra matomas būgnuose.
- „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu.

„Lobių kolekcijos“ („Treasure Collection“) funkcija:

Papildomų nemokamų lošimų metu, penktame būne iškrentantis „Rakto“ („Key“) simbolis atrakina sekančias „Wild“ („Laukinis“) simbolių funkcijas:

Funkcija	
2 „Sukrauti pinigų maišai“	Surink 3 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 2 „Pinigų maišai“.
3 „Sukrautos auksinės vištos“	Surink 6 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 3 „Auksinės vištos“.
„Išsiplečiančios auksinės arfos“	• Surink 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Išsiplečiančiu laukiniu“ („Expanding Wild“), matomu kaip „Auksinės arfos“ simbolis. • „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės per visas būgno pozicijas, tokiu būdu sudarydamas daugiau galimybių didesniems laimėjimams. • Pasibaigus papildomiems nemokamiems lošimams, likę surinkti „Rakto“ („Key“) simboliai yra pašalinami. • Kartą surinkus 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir nebeiškrentant „Išsiplečiančiam laukiniam“ („Expanding Wild“) simboliui, ši funkcija baigiama ir sugrįžtama į pagrindinį lošimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

134. „Džekas Hameris“ („Jack Hammer“)

Būgnų skaičius: 15;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditai kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditų arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750000 kreditų arba 750000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 25 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, bei sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolis yra „Skaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Papildomų nemokamų lošimų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 5 arba daugiau „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų skaičius nurodomas laimėjimų lentelėje („Paytable“).
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu lošėjas gali laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų.
- Visi papildomų nemokamų lošimų metu gauti laimėjimai yra padauginami iš 3, išskyrus laimėjimus, kai lošėjas laimi daugiau papildomų nemokamų lošimų.

„Lipnaus laimėjimo“ („Sticky Win“) funkcija:

- Iškritus bet kokiai laiminčiai simbolių kombinacijai arba 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliams, aktyvuojama „Lipnaus laimėjimo“ („Sticky Win“) funkcija.
- Iškritę laiminčios kombinacijos arba 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai yra užlaikomi savo pozicijose, o visi likę simboliai būgnuose yra prasukami dar kartą, tokiu būdu didinant galimybę gauti didesnius laimėjimus.
- Būgnai su užlaikytais simboliais yra prasukami tol, kol nesusidaro jokia laiminti simbolių kombinacija. Nesusidarius jokiai laiminčiai simbolių kombinacijai funkcija užbaigiama, o jos metu laimėti laimėjimai išmokami lošėjui.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

135. „Juokdarys Pro“ („Joker Pro“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditai kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 20000 kreditų arba 20 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 10 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje

„Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.

- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

- Pagrindiniame lošime, antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose iškritę 1 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, aktyvuoja „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkciją.
- Jei pagrindinio lošimo metu 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu pirmas ir penktas būgnai tampa „Wild“ („Laukiniais“).
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, kurie aktyvavo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkciją, paverčiami į „Wild“ („Laukinius“) simbolius ir užlaikomi savo pozicijose, o likę simboliai būgnuose prasukami dar kartą.
- Jei 3 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000, po kurio išmokėjimo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija baigiama.
- „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Visa „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu laimėta suma yra pridedama prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.
- Jei „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu bendra laimėjimų suma yra daugiau už sumą, lygią bendrą statymą padauginus iš 1000, lošėjui išmokama lygiai 1000 kart bendras statymas suma ir „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija užbaigiama.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

136. „Kiauliški turtai“ („Piggy Riches“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 15 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (15 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 15 kreditų arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 150 kreditų arba 75 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5400000 kreditų arba 2 700 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 15 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.

- Lošimas prasideda paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginčiam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).
- Laiminčiojoje kombinacijoje iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Visų laiminčių kombinacijų su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu laimėjimai yra padauginami iš 3.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Tik pagrindinio lošimo metu, „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš tam tikro daugiklio.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus. Kiekvienas iškritęs „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, lošėjui parodo tam tikrą nemokamų lošimų ir daugiklių kombinaciją, kurią pasirinkus pradedami papildomi nemokami lošimai. Visi laimėjimai yra nemokamų lošimų metu yra padauginami iš pasirinkto daugiklio. Nemokamų lošimų metu iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai prideda tik po vieną papildomą nemokamą lošimą, kuris automatiškai pridedamas prie jau turimų papildomų lošimų. Visi „Scatter“ („Sklaidos“) ir nemokamų lošimų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

137. „Džiunglių dvasia: laukinis šauksmas“ („Jungle Spirit: Call of the Wild“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 arba 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 182250 kreditų arba 182 250 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
 	Paspausti norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukurama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.

Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymu 1:

Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Tigro“ („Tiger“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, išmoka 50 kreditų. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Tigro“ simboliai tame pačiame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus $2 \times 50 = 100$ kreditų.



„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, pagrindinis langas ekrane pakeičiamas į 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 simbolių derinių lošimą.

Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus nuo 3 iki 5 „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus. Jų metu laimėti daugiau „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) negalima. Jei papildomi nemokami lošimai laimimi iškritus 4 arba 5 „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas laimi papildomų kreditų sumą atitinkamai lygią 15 arba 50 kart bendras statymas.

Papildomų nemokamų lošimų pradžioje lošėjas pasirenka 1 iš 5 pavaizduotų gyvūnų:

- „Tigro“ („Tiger“) simbolis suteikia 4 „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“);
- „Dramblis“ („Elephant“) simbolis 8 „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“);
- „Lokio“ („Bear“) simbolis 12 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“);
- „Krokodilo“ („Crocodile“) simbolis 16 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“);
- „Kobra“ („Cobra“) simbolis 20 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).

Simbolio pasirinkimas su mažesniu nemokamų lošimų skaičiumi yra rizikingesnis, tačiau turi didenį laimėjimo potencialą. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

„Simbolio išsiplėtimo“ („Symbol Expansion“) funkcija:

- Kiekvienas lošimo simbolis, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“), gali būti pažymėtas „Drugelių“ („Butterflies“) simboliais;
- Jei toks simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jis prasiplečia padengdamas visas būgno pozicijas.

„Drugelių didėjimo“ („Butterfly Boost“) funkcija:

- Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuota pagrindinio lošimo metu, iškritus kokiam nors laiminčiam kombinacijai, kuri nesudaryta iš „Scatter“ („Sklandos“) ir drugeliais pažymėtų simbolių.
- Funkcijos metu „Drugeliai“ („Butterflies“) skraido aplink būgnus, nutūpia padengdami nuo 1 iki 3 laiminčios kombinacijos simbolių, bei išsiplėčia padengdami visas būgno pozicijas.
- „Drugelių didėjimo“ („Butterfly Boost“) funkcijos laimėjimai pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

138. „Džiumandži“ („Jumanji“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3, 4, 5, 4, 3;

Linijų skaičius: 36 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 arba 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50400 kreditų arba 100800 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspausti ant kauliukų norint juos išmesti „stalo žaidime“. Taip pat galima paspausti „kauliukų“ mygtuką.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 36 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus ir kitas funkcijas. Tik viena funkcija gali būti aktyvuota vieno lošimo metu.

„Pagrindinio lošimo“ („Main Game“) funkcijos

Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuotos šios funkcijos:

- „Lipnūs vijokliai“ („Sticky Vines“);
- „Laukiniai musonai“ („Monsoon Wild“);
- „Beždžionių chaosas“ („Monkey Mayhem“);
- „Laukinis bėgimas“ („Wild Stampede“).

„Lipnūs vijokliai“ („Sticky Vines“):

- Ant mažiausiai 2 ir daugiausiai 9 statymo linijų bendroje sumoje iškritus kokiai nors laiminčiai simbolių kombinacijai, gali būti aktyvuota „Lipnių vijoklių“ („Sticky Vines“) funkcija.
- Jos metu visi simboliai, kurie yra laiminčios kombinacijos dalimi ir visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra užlaikomi savo būgnų pozicijose, o visi likę simboliai yra prasukami dar kartą. Tokiu būdu yra padidinamas lošėjo laimėjimas.
- Prasukimai tęsiami tol, kol nebeiškrenta „užlaikomų“ simbolių, arba kol visas lošimo laukas padengiamas.
- Kai „Lipnių vijoklių“ („Sticky Vines“) funkcija baigiasi, laimėjimai įvertinami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

„Laukiniai musonai“ („Monsoon Wild“):

- Atsitiktinai aktyvavus šią funkciją, vienas arba du būgnai bus pilnai padengti „Wild“ („Laukiniais“) simboliais, būgnų sukimosi metu.
- Būgnams sustojus, bet kokie laimėjimai yra įvertinami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).
- 5 būgnas negali būti padengtas „Wild“ („Laukiniais“) simboliais.

„Beždžionių chaosas“ („Monkey Mayhem“):

- Atsitiktinai aktyvavus šią funkciją, visi galimi laimėjimai yra išmokami būgnams sustojus pagrindiniame lošime. Iš karto po to, visi simboliai ant būgnų yra sumaišomi atsitiktine tvarka, tačiau garantuojant kokią nors laiminčią simbolių kombinaciją.
- Visi „Beždžionių chaoso“ („Monkey Mayhem“) funkcijos laimėjimai yra įvertinami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

„Laukinis bėgimas“ („Wild Stampede“):

- Atsitiktinai aktyvavus šią funkciją, būgnų sukimosi metu yra pridedama nuo 4 iki 9 „Wild“ („Laukinių“) simbolių.
- Būgnams sustojus, bet kokie laimėjimai yra įvertinami ir išmokami pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

„Stalo žaidimas“ („Board Game“)

Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, aktyvuojama „Stalo žaidimo“ („Board Game“) funkcija. Šios funkcijos metu jokie „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai negalimi. Ekrane matomas „Džiumandži“ („Jumanji“) stalo žaidimas, su visa informacija apie laimėjimus ir kitas funkcijas, bei žaidimo figūrėlėmis. Lošėjas pasirenka vieną iš figūrėlių, bei „ridena“ du žaidimo kauliukus. Kiek taškų išridena kauliukai,

per tiek laukelių pajuda pasirinkta figūrėlė. Kiek kartų lošėjas ridens kauliukus, priklauso nuo iškritusių „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių skaičiaus lošimo metu:

- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 6 kauliukų ridenimai;
- 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 7 kauliukų ridenimai;
- 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 8 kauliukų ridenimai.

Stalo žaidimas taip pat turi įvairias funkcijas ir premijas, kurios yra:

- „Vijoklių nemokami lošimai“ („Vines Free Spins“);
- „Musonų nemokami lošimai“ („Monsoon Free Spins“);
- „Beždžionių nemokami lošimai“ („Monkey Free Spins“);
- „Bėgimo nemokami lošimai“ („Stampede Free Spins“);
- „Paslaptingoji funkcija“ („Mystery Feature“);
- „Kreditų laimėjimas“ („Coin Win“);

„Papildomi kauliukų ridenimai“ („ExtraRolls“).

Kiekviena iš 4 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijų yra pavaizduotos žaidimo lentos kampuose. Lošėjo figūrelei atsistojus ant vieno iš dviejų laukelių priešais šias pažymėtas funkcijas, „Nemokami lošimai“ yra aktyvuojami. Kiekviena iš 4 „Nemokamų lošimų“ funkcijų gali būti laimėta tik po kartą „Džiumandži“ („Jumanji“) stalo žaidimo eigoje. Jei „Nemokami lošimai“ jau buvo aktyvuoti, sekantį kartą figūrelei atsistojus ant šios funkcijos, ji suteiks papildomus kauliukų ridenimus. „Džiumandži“ („Jumanji“) stalo žaidimo pabaigoje visų laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus šią papildomą funkciją.

„Vijoklių nemokami lošimai“ („Vines Free Spins“):

- Kai ši funkcija yra aktyvuojama, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus bet kokiai laiminčiai simbolių kombinacijai, visuomet bus aktyvuojami prasukimai. Vienas „Nemokamas lošimas“ („Free Spin“) gali turėti daug prasukimų pagal aukščiau aprašytą „Lipnių vijoklių“ („Sticky Vines“) funkcijos principą.

„Musonų nemokami lošimai“ („Monsoon Free Spins“):

- Kai ši funkcija yra aktyvuojama, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokami lošimai vyksta pagal aukščiau aprašytą „Laukinių musonų“ („Monsoon Wild“) funkcijos principą, išskyrus tai, kad tie patys „Wild“ („Laukiniais“) simboliais padengti būgnai negali būti naudojami sekančio papildomo nemokamo lošimo metu.

„Beždžionių nemokami lošimai“ („Monkey Free Spins“):

- Kai ši funkcija yra aktyvuojama, lošėjas laimi 6 papildomus nemokamus lošimus.
- Funkcijos metu kiekvienam papildomam nemokamam lošimui galioja aukščiau aprašytas „Beždžionių chaoso“ („Monkey Mayhem“) funkcijos principas.

„Bėgimo nemokami lošimai“ („Stampede Free Spins“):

- Kai ši funkcija yra aktyvuojama, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Funkcijos metu kiekvienam papildomam nemokamam lošimui galioja aukščiau aprašytas „Laukinio bėgimo“ („Wild Stampede“) funkcijos principas.

„Paslaptingoji funkcija“ („Mystery feature“)

Ši funkcija aktyvuojama, kai lošėjo figūrėlė atsistoja ant „Paslaptingos funkcijos“ („Mystery feature“) langelio. „Džiumandži“ („Jumanji“) stalo žaidimo centre atsiranda besisukantis ratas su pažymėtais papildomais prizais: „Nemokami lošimai“ („Free Spins“), „Kreditų laimėjimas“ („Coin Wins“) ir 2 „Papildomi kauliukų ridenimai“ („Extra Rolls“). Ratui sustojus, lošėjas laimi vieną iš premijų.

„Kreditų laimėjimas“ („Coin Wins“)

Kai figūrėlė sustoja ant šios funkcijos laukelio, lošėjas laimi papildomų kreditų sumą, kuri gali būti nuo 1 iki 5 kart bendras statymas.

„Papildomi kauliukų ridenimai“ („Extra Rolls“)

Kai figūrėlė sustoja ant šios funkcijos laukelio, lošėjas laimi papildomą kauliukų ridenimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

139. „Beždžionių planeta“ („Planet of the Apes“)

Būgnų skaičius: 5 x 2;

Eilučių skaičius: 2 x 3;

Linijų skaičius: 2 x 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 arba 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 120000 kreditų arba 120 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 40 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).

- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Šis lošimas turi du sujungtus žaidimo langus, kur būgnai sukasi kartu ir lošėjas negali pasirinkti kažkurio vieno iš jų. Vienas lošimo langas vadinamas „Rise“ („Pakilimo“), o kitas „Dawn“ („Aušros“).
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimus.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus ir kitas funkcijas. Visi papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu gauti laimėjimai, pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris lėmė nemokamus lošimus ir kitas funkcijas.

„Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) funkcija:

Ši funkcija laimima tuomet, kai kuris nors būgnas „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange pilnai padengiamas „Wild“ („Laukiniais“) simboliais. Tokie „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai yra perkialimi į tas pačias būgno pozicijas „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.

„Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) funkcija:

- Ši funkcija aktyvuojama, kai „Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) simbolis iškrenta pirmame būgne „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange.
- Funkcija suteikia papildomų kreditų laimėjimą kiekvienam „Žmogaus“ ir „Beždžionės“ simboliui pavaizduotam „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Kreditų laimėjimas yra papildomai išmokamas prie bet kokių linijų laimėjimų.
- Didžiausias kreditų laimėjimas, lošiant mažiausiu statymo dydžiu, gali būti 1590 kreditų arba 79.5 kart bendras statymas.

„Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) funkcija:

- Ši funkcija aktyvuojama, kai „Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) simbolis iškrenta paskutiniame būgne „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.
- Funkcijos metu visi „žmogaus“ ir „beždžionės“ simboliai yra pakeičiami į tokius pačius simbolius „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.
- Jei jau yra galiojančių laiminčių kombinacijų, pasirinktas simbolis bus didžiausios vertės simbolis kombinacijoje. Priešingu atveju simbolis bus pasirinktas atsitiktine tvarka.
- Tik įvykus simbolių pasikeitimui paskaičiuojamas linijos laimėjimas.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis negali būti pakeistas.

„Dviguba“ („Dual“) funkcija:

- Prieš kiekvieną naują lošimą yra tikimybė, kad „Dviguba“ („Dual“) funkcija gali būti laimėta. Kiekviename iš lošimo langų yra parenkama po vieną skirtingą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Wild“ („Laukinį“) simbolius.
- Būgnuose paliekami tik šie parinkti simboliai, kitos būgnų pozicijos paliekamos tuščios.
- Jei simbolis iškrenta savo lošimo lange būgnams sustojus, jis pasilieka.
- Jei simbolis iškrenta ne savo lošimo lange, jis perkiriamas į atitinkamą būgno poziciją savo lošimo lange.
- Jei bent vienas naujas simbolis iškrenta savo lošimo lange atitinkamoje pozicijoje, lošimas prasukamas dar kartą.
- Jei simbolis iškrenta kitame lošimo lange ir atitinkama būgno pozicija yra užimta, toks simbolis negali būti perkeltas.
- Lošimai prasukami tol, kol bet kuriame iš langų nebeiškrenta nauji simboliai.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota kartu su kokia nors kita funkcija vienu metu.
- „Dvigubos“ („Dual“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.

„Scatter Wins“ („Sklaidos laimėjimų“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) lošimo languose laikomi skirtingais simboliais ir apskaičiuojami atskirai.

„Pakilimo nemokami lošimai“ („Rise Free Spins“):

- „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Rise“ („Pakilimo“) lošimo langas.
- Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra surenkami į tam tikrą „Laukinį“ („Wild“) matuoklį ekrane. Kiekvienas iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis padidina matuoklį vienetu.
- Paskutinio nemokamo lošimo metu sustojus būgnams, visi surinkti „Wild“ („Laukiniai“) simboliai atsitiktine tvarka yra išdėliojami lošimo lange ir tuomet apskaičiuojamas laimėjimas.
- Didžiausias „Wild“ („Laukinių“) simbolių skaičius, kuris gali būti surinktas „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) metu, yra 15.
- „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie iškrenta paskutinio nemokamo lošimo metu, nėra pridedami prie „Laukinio“ („Wild“) matuoklio.

„Aušros nemokami lošimai“ („Dawn Free Spins“):

- „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Dawn“ („Aušros“) lošimo langas.
- Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Multiplier“ („Daugiklis“), „Extra Wild“ („Papildomas laukinis“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomas nemokamas lošimas“) simboliai, yra surenkami į tam tikrus matuoklius ekrane. Kiekvienas iškritęs toks simbolis padidina matuoklį vienetu.
- Lošėjui surinkus po 3 vienodus simbolius, matuoklis yra pilnai užpildomas ir funkcija aktyvuojama.
- 3 „Extra Free Spins“ („Papildomi nemokami lošimai“) simboliai lošėjui suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.
- Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti su daugikliu kart 1. Kiekvieną kartą, kai tik matuoklis užpildomas simboliais, daugiklis taip pat padidėja vienetu. Didžiausias galimas daugiklis yra kart 5.
- 3 „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai paverčia visus „žmogaus“ simbolius „Extra Wild“ („Papildomais laukiniais“) simboliais kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.
- Iškritę „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai, pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Multiplier“ („Daugiklio“), „Extra Wild“ („Papildomo laukinio“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomų nemokamų lošimų“) simbolius, surinktus iš matuoklių.

„Daug nemokamų lošimų“ („Multiple Free Spins“):

- Jei 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta abiejuose „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) languose vieno lošimo metu, lošėjui aktyvuojamos abi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) premijos. Būgnai abiejuose languose yra sukami vienas po kito, pradedant nuo „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) funkcijos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

140. „Piramidė: nemirtingumo ieškojimas“ („Pyramid: Quest for Immortality“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 3, 4, 5, 4, 3

Simbolių derinių skaičius: 720;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 ir 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3600000 kreditų arba 7 200 000 EUR viename simbolių derinyje.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..
	Paspausti norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčius skirtingų simbolių derinius yra sudedami.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukurama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.

Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymu 1:

Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, suteikia 5 kreditų laimėjimą. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai tame pačiame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus $2 \times 5 = 10$ kreditų.



„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukreinta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukreinta kiti ir t. t.. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukreinta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Visi „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie simbolių derinio laimėjimo.

„Wild“ („Laukinis“)

„Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiuosius derinius atstoja bet kokią kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimintį derinį iš laimėjimų lentelės.

„Laukinė karta“ („The Wild Generation“)

Simbolis, kuris iškrenta 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laiminčio simbolių derinio dalis, paverčiamas į „Wild“ („Laukinį“) simbolį sekančiam simbolių kritimui.

„Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie jau yra 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laiminčio simbolių derinio dalis, nepranyksta, o lieka sekančiam simbolių kritimui.

„Daugikliai“ („Multiplier“)

„Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) daugiklis padidėja vienetu, kas tris simbolių griūtis sekančias viena po kitos ir turinčias mažiausiai vieną laimintį simbolių derinį. Didžiausias pasiektas daugiklis gali būti kart 10.

Daugiklis išlieka maksimalaus pasiekto dydžio visoms simbolių griūtims, iki tol, kol neiškrenta joks simbolių derinio laimėjimas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

141. „Žvaigždžių sprogimas“ („Starburst“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50000 kreditų arba 50000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 10 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).

- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Starburst Wild“ („Žvaigždžių sprogimo laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės, pradedant nuo kairiausio būgno ir iš dešinės, pradedant nuo dešiniausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

Papildoma funkcija:

„Žvaigždžių sprogimo laukiniai“ („Starburst Wilds“):

- „Žvaigždžių sprogimo laukiniai“ („Starburst Wilds“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Antrame, trečiame arba ketvirtame būgne iškritus vienam ar daugiau „Žvaigždžių sprogimo laukinių“ („Starburst Wilds“) simbolių, aktyvuojama Žvaigždžių sprogimo laukinių („Starburst Wilds“) funkcija.
- Šios funkcijos metu iškritęs „Žvaigždžių sprogimo laukinis“ („Starburst Wilds“) simbolis išsiplečia, padengia visą būgną ir pasilieka vietoje, kol kiti būgnai prasisuks dar kartą.
- Jei būgnų prasukimo metu iškrenta dar vienas „Žvaigždžių sprogimo laukinis“ („Starburst Wilds“) simbolis, jis išsiplečia, padengia visą būgną ir pasilieka vietoje, kol likę būgnai prasisuks dar kartą.
- „Žvaigždžių sprogimo laukinių“ („Starburst Wilds“) funkcija baigiasi, kai būgnų prasukimo metu neiškrenta naujas „Žvaigždžių sprogimo laukinis“ („Starburst Wilds“) simbolis.
- Iki dviejų papildomų „Žvaigždžių sprogimo laukinių“ („Starburst Wilds“) simbolių gali iškristi po prasukimų aktyvavimo, arba galimi daugiausiai 3 prasukimai.
- Prasukimai lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir lošime, kuris lėmė prasukimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

142. „Garų bokštas“ („Steam Tower“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 15 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 15 (15 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 15 kreditų arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 150 kreditų arba 150 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0, 50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2100000 kreditų arba 2 100 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „taro“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 15 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus aukšiausio premijos lygio laimėjimus.

„Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Wild“ („Laukinis“)

„Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčias simbolių kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) funkcija

Pagrindinio lošimo metu iškritus vienam ar daugiau „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų lošimų, o pats lošimas pakeliamas į pirmą premijų lygį.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“)

- Papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus vienam ar daugiau „Wild“ („Laukinių“) simbolių, laimimi 2 papildomi nemokami lošimai, o pats lošimas pakeliamas į sekantį premijų lygį. Aukščiausias galimas pasiekti premijų lygis yra 16.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai pridedami prie jau lošėjo turimų nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu visos laiminčios simbolių kombinacijos yra padauginamos iš tam tikro daugiklio.
- Laiminčių simbolių kombinacijų daugiklio dydis gali pasikeisti prieš kiekvieną nemokamą lošimą ir priklauso nuo pasiekto premijų lygio:

1-3	x2
4-6	x3

7-9	x4
10-12	x5
13-15	x6
16	x7

- Kai pasiekiamas aukščiausias premijų lygis (16–as), lošėjas taip pat laimi ir papildomą premiją, kuri yra 1000 kreditų padauginata iš statymo dydžio.
- Lošėjui pasiekus aukščiausią premijų lygį ir iškritus vienam ar daugiau „Wild“ („Laukinių“) simbolių, pridedami 2 papildomi nemokami lošimai.
- Pasibaigus papildomiems nemokamiems lošimams grįžtama prie pradinio premijų ir daugiklio lygio pagrindiniame lošime.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, visa jų metu laimėta suma yra pridedama prie to lošimo sumos, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

143. „Porinis sukimas“ („Twin Spin“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditų arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 125 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 270000 kreditų arba 135 000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.

	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Vidurinis rodyklės mygtukas sugrąžina į pagrindinį lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukurama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.
- Laimėjimai už laiminčius skirtingų simbolių derinius yra sudedami.

Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymu 1:

Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Baro“ („Bar“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, suteikia 15 kreditų laimėjimą. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Baro“ simboliai trečiame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus $2 \times 15 = 30$ kreditų.



Papildomos funkcijos:

„Wild“ („Laukinis“) simbolis:

„Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiuosius derinius atstoja bet kokį kitą simbolį.
„Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

„Poriniai būgnai“ („Twin Reel“) funkcija:

Šiame lošime kiekvienas sukimas prasideda su identiškais, gretimai esančiais būgnais. Lošimo metu šie vienodi būgnai gali prasiplėsti per tris, keturis ar visus penkis būgnus. Kiekvieno lošimo pradžioje, poriniai būgnai atsitiktinai parenkami ir gretimai pastatomi į bet kurią 5 būgnų vietą lošimo lange. Porinių – gretimų būgnų skaičius taip pat parenkamas atsitiktinai ir gali būti skirtingas kiekvienam lošimui.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

144. „Prabangus porinis sukimas“ („Twin Spin Deluxe“)

Būgnų skaičius: 6;

Būgnų eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 arba 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100000 kreditų arba 100000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėdama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridėdama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laimėjimai už skirtingas simbolių grupes yra sudedami.

Papildoma funkcija:

„Poriniai būgnai“ („Twin Reel“) funkcija:

Šiame lošime kiekvienas sukimas prasideda su identiškais, gretimai esančiais būgnais. Lošimo metu šie vienodi būgnai gali prasiplėsti per tris, keturis, penkis ar visus šešis būgnus. Kiekvieno lošimo pradžioje poriniai būgnai atsitiktinai parenkami ir gali atsitiktinai atsirasti bet kuriuose 6 būgnuose. Porinių – gretimų būgnų skaičius taip pat parenkamas atsitiktinai ir gali būti skirtingas kiekvienam lošimui.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

145. „Vilkiukas“ („Wolf Cub“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400000 kreditų arba 400000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint sugrįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas.

Papildomos funkcijos:

„Wild“ („Laukinis“) simbolis:

Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčią kombinaciją pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“). Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“) funkcija:

- Pagrindinio lošimo metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Kai laimimi nemokami lošimai, visi būgnai, kuriuose buvo iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, yra pažymimi skaičiais ir prasukami dar kartą. Būgnams sustojus, visi juose matomi skaičiai yra sudedami, o jų suma nurodo, kiek papildomų nemokamų lošimų yra laimėta.
- Maksimalus papildomų nemokamų lošimų skaičius, kurį lošėjas gali laimėti, yra 115.

„Pūgos“ („Blizzard“) funkcija:

- Jei papildomų nemokamų lošimų metu pirmojo būgno visose pozicijose iškrenta vienas simbolis ir tokių pat simbolių yra kituose būgnuose, visos gretimos bei tarpinės pozicijos tarp šių simbolių eilutėje yra užpildomos tokiais pačiais simboliais.
- Toks pats funkcijos principas galioja ir „Wild“ („Laukiniam“) simboliui.
- Papildomų nemokamų lošimų metu nauji nemokami lošimai negalimi.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, visa jų metu laimėta suma yra pridedama prie to lošimo sumos, kuri lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

146. „Finn ir sūkurinis lošimas“ („Finn and the Swirly Spin“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 arba 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50000 kreditų arba 100000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Iškritus bent 3 vienodiems simboliams vertikaliajoje arba horizontalioje eilutėje, išmokamas laimėjimas.
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) yra lošiami naudojant tą patį būgnų rinkinį su 25 simbolių pozicijomis, kaip ir pagrindiniame lošime. Jų metus tatymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

Lošimo būgnai

Kiekvienoje iš 25 būgnų pozicijų atsiranda atskiri simboliai, kurie nepriklauso vienas nuo kito. Laimintys simboliai yra sunaikinami ir į jų vietą pasislenka žemiau už jų buvę simboliai, užpildydami tuščias būgnų pozicijas. Simboliai juda spiralės principu, pradedant nuo didžiausio numerio būgno pozicijos kairiajame apatiniame kampe, link mažiausio numerio pozicijos būgnų centre (žr. pavyzdį žemiau):

21▶	20▶	19▶	18▶	17▼
22▲	7▶	6▶	5▼	16▼
23▲	8▲	1▲	4▼	15▼
24▲	9▲	2▲	3▶	14▼
25▲	10▲	11▶	12▶	13▶

Papildomos funkcijos:

„Laukiniai simboliai“ („Wild Symbols“)

Laimėjimai su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais gali susikryžiuoti arba persidengti toje pačioje būgnų eilutėje arba stulpelyje. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai negali iškristi pradinio/ pirminio lošimo metu.

„Lošimo laimėjimai“ („Win Matches“)

- Bet kokios horizontalios ar vertikalios būgnų linijos su 3 ar daugiau vienodų simbolių, yra laimėjimas.
- Viena eilutė arba stulpelis gali turėti daugiau nei vieną laimėjimą.
- Kai 3 ar 4 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra greta vertikaliajoje arba horizontalioje būgnų linijoje, jie gali pakeisti simbolius esančius abiejose linijos pusėse, t. y., grupė „Wild“ („Laukinių“) simbolių negali sudaryti laiminčių kombinacijų su pačiais savim.
- Lošimo laimėjimai, kurie sudaryti tik iš „Wild“ („Laukinių“) simbolių, gali būti išmokėti tik tokiu atveju, jei nei vertikaliajoje, nei horizontalioje būgnų linijose negalimas joks kitas laimėjimas. Jei taip nutinka, visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pasiverčia į didžiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Simbolių griūtis ir laukinė karta“ („Avalanche and Wild Generation“):

- Kai visi laimėjimai lošime yra paskaičiuojami, kiekvienas simbolis, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi „sprogsta“ ir išnyksta.

- Šiame lošime yra dvi laimėjimų rūšys: laimėjimai su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu ir laimėjimai be „Wild“ („Laukinio“) simbolio.
- Jei laimėjime dalyvauja „Wild“ („Laukinis“) simbolis, jis prasiplečia vertikaliai ir horizontaliai, bei „susprogdina“ gretimai/ šalia esančius simbolius.
- Jei laimėjime nedalyvauja „Wild“ („Laukinis“) simbolis, naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis bus sukurtas vieno iš simbolių, kuris buvo išsiplėtęs ir išnykęs, pozicijoje.
- Kai visi „sprogimai“ įvyko ir nauji „Wild“ („Laukiniai“) simboliai užėmė naujas pozicijas, likę simboliai pasislenka, kad užimtų tuščias būgnų vietas.
- Visi „Simbolių griūtis ir laukinė karos“ („Avalanche and Wild Generation“) funkcijos laimėjimai, pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų.

„Nemokamų lošimų rakto simbolis“ („Free Spins Key Symbol“):

- Vykstant pagrindiniam lošimui, apatinė kairioji būgnų pozicija visuomet bus užpildyta „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simboliu.
- „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis palaipsniui juda link būgnų centro, kai įvykus laimėjimams likę simboliai išnyksta.
- Pagrindinio lošimo metu „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis išnykti negali.
- Nemokami lošimai laimimi, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia centrinę būgnų poziciją, daugiau nesusidaro jokios laiminčios kombinacijos, bei visi „Simbolių griūtis“ („Avalanches“) lošimai užbaigti.
- Kas kartą, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia būgnų centrą, bei aktyvuoja papildomus nemokamus lošimus, „Rakto“ („Key“) matuoklis, esantis apatiniame dešiniajame ekrano kampe, padidėja vienetu.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Lošėjas gali rinktis iš 4 nemokamų lošimų, kurių kiekvienas dar turi ir atsitiktinę funkciją.
- Papildomų nemokamų lošimų metu „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis iškristi negali.
- Pradžioje galima pasirinkti tik vieną iš „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) variantų, tačiau kiti gali būti aktyvuoti po tam tikro nemokamų lošimų skaičiaus.
- Papildomi nemokami lošimai aktyvuojami tokiu eiliškumu: „Žvaigždžių baras“ („Star Bar“), „Lavos guolis“ („Lava Lair“), „Sėkmingas puodelis“ („Lucky Mug“) ir „Aukso puodas“ („Golden Pot“).
- Kad būtų galima aktyvuoti „Žvaigždžių baro“ („Star Bar“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 1 „Raktą“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Lavos guolio“ („Lava Lair“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 4 „Raktus“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Sėkmingo puodelio“ („Lucky Mug“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 9 „Raktus“ („Key“);
- Kad būtų galima aktyvuoti „Aukso puodo“ („Golden Pot“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 16 „Rakto“ („Key“) simbolių.
- Kai aktyvuojami „Žvaigždžių baro nemokami lošimai“ („Star Bar Free Spins“), lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.
- Kai aktyvuojami „Lavos guolio nemokami lošimai“ („Lava Lair Free Spins“), lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus.
- Aktyvavus „Sėkmingo puodelio nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 4 papildomus nemokamus lošimus.
- Aktyvavus „Aukso puodo nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“):

- Po kiekvieno pradinio lošimo, gali būti aktyvuota „Atsitiktinė funkcija“ („Random Feature“).
- Jei šios funkcijos aktyvuojamos, jos lošiamos iš karto, prieš bet kokių kitų laimėjimų išmokėjimus.
- Yra 4 „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Feature“): „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“), „Drakono sunaikinimas“ („Dragon Destroy“), „Airiška sėkmė“ („Irish Luck“) ir „Magiškas pakeitimas“ („Magic Transform“).
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija gali būti aktyvuota, jei pradiname lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas.
- „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcijos metu bus sunaikintas atsitiktinis skaičius simbolių, į kurių vietas sukris nauji simboliai, garantuojantys laiminčią simbolių kombinaciją, už kurią lošėjui bus suteiktas laimėjimas.
- „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“) funkcijos metu atsitiktinai ant būgnų patalpinami 2 ar daugiau „Laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jie gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose arba simbolių linijoje.
- Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami bet kuriose būgnų pozicijose, jos parenkamos atsitiktinai, tačiau šie simboliai negali būti patalpinti vietoj „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnuose tol, kol susidaro laiminti simbolių kombinacija.
- Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami linijoje, kiekviena iš 10 būgno eilučių arba stulpelių yra parenkami atsitiktinai.
- Būgno eilutė ar stulpelis parenkami tol, kol toje simbolių linijoje nebus „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami greta vienas kito, pasirinktoje simbolių linijoje, bei jų pozicijos parenkamos vienodai visomis galimomis kombinacijomis, kai „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra greta.
- Pavyzdžiui, jei 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnų eilutėje, tuomet galimi patalpinimo variantai yra 3 kairiausios, 3 vidurinės arba 3 dešiniausios būgnų pozicijos.
- „Magiško pakeitimo“ („Magic Transform“) funkcijos metu visi „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simboliai pakeičiami į didesnės vertės simbolius.
- Yra 16 (4 x 4) galimų pakeitimo variantų, nes kiekvienas „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simbolis turi 4 potencialius rezultatus, į ką jis gali būti pakeistas.
- „Airiškos sėkmės“ („Irish Luck“) funkcija gali būti aktyvuota tik tuomet, jei pradiname lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas. Būgnų eilutėje arba stulpelyje patalpinamas vienos rūšies simbolis, išskyrus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, kad garantuotai susidarytų laiminti simbolių kombinacija.
- Ar simbolis patalpinamas būgnų eilutė ar stulpelyje, - parenkama atsitiktinai.
- Jei parinktoje būgnų eilutėje ar stulpelyje yra „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolis, bus parenkama iš naujo, kol šio simbolio nebus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

147. „Burtažodis“ („Spellcast“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 4 (20 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 80 kreditų arba 40 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 arba 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2400000 kreditų arba 1 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- Laimėjimai su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu yra dvigubinami, išskyrus laimėjimus tik iš „Wild“ („Laukiniu“) simbolių.
- „Burtininko“ („Wizard“) simbolis yra laikomas „Wild“ („Laukiniu“), bei pakeičia kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“), iškritusius laiminčioje simbolių kombinacijoje.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

Papildoma funkcija:**„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):**

- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir linijų skaičius yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti daugiau nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, visa jų metu laimėta suma yra pridedama prie to lošimo sumos, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

148. „Pergalingas“ („Victorious“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditai kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditai arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 125 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 arba 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 45000 kreditų arba 22 500 eur viename simbolių derinyje.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.

- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį.
- Laimėjimai už laiminčius skirtingų simbolių derinius yra sudedami.
- Pagrindiniame ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) lošime, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

Papildoma funkcija:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindiniame lošime bet kada gali iškristi 3 ar daugiau „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolių, kurie aktyvuoja papildomus nemokamus lošimus.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai turi iškristi iš eilės, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis yra toks pat, koks buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Papildomų nemokamų lošimų metu galima laimėti daugiau nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau turimų nemokamų lošimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliams, lošėjas laimi daugiau nemokamų lošimų.
- Galimas nemokamų lošimų skaičius nustatomas pagal laimėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš 3.
- Visi laimėjimai yra pridedami prie bet kokių simbolių derinių laimėjimų.
- Papildomų nemokamų lošimų metu suteiktų nemokamų lošimų laimėjimai iš papildomo daugiklio nėra dauginami.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, visa jų metu laimėta suma yra pridedama prie to lošimo sumos, kuris lėmė papildomus nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

149. „Pašėlęs Tronas 3000“ („Wild-O-Tron 3000“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 arba 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100000 kreditų arba 100000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Papildomos funkcijos:

„Sudėti simboliai“ („Stacked Symbols“)

- Pagrindiniame lošime įgalinus „Wild-O-Tron“ funkciją, ant būgno gali pasirodyti sudėtas roboto simbolis.
- Sudėtas simbolis – tai tas simbolis, kuris arba dalinai uždengia būgną (1–2 būgno pozicijas), arba pilnai uždengia 3 būgno pozicijas.
- Sudėti simboliai yra pilnai ar dalinai parodomi, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.
- Ant laiminčios linijos esančio bet kokio sudėto simbolio dalies vertė nustatoma pagal laimėjimų lentelę.

„Laukiniai simboliai“ („Wild Symbols“)

- Laukinis simbolis gali atstoti bet kokią kitą simbolį.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Wild-O-Tron“ funkcija

- Pagrindiniame lošime pradėjus kiekvieną sukimą galima aktyvuoti „Wild-O-Tron“ funkciją.
- „Wild-O-Tron“ funkcija pakeičia visus (nuo 1 iki 6) sukime pasirodančius roboto simbolius į „Wild“ („Laukinius“) simbolius.
- Įgalinus „Wild-O-Tron“ funkciją, šalia būgnų lempučių esančios „Wild-O-Tron“ lemputės užsidega pakeistų simbolių spalva.
- „Wild-O-Tron“ funkcijos metu statymo dydis, linijų skaičius ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.
- „Wild-O-Tron“ funkcijos laimėjimai yra sumuojami.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

150. „Karo vadai - kristalų galia“ („Warlords - Crystals of Power“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 30 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (15 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 15 kreditų arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 150 kreditų arba 150 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 arba 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 90000 kreditų arba 90 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 30 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Paskutinio šanso“ („Final Chance“) laimėjimus.

Papildomos funkcijos:

„Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcija:

- Per kiekvieną pagrindinio lošimo sukimą galima aktyvuoti „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkciją. Šiai funkcijai pagrindiniame lošime yra naudojamas skirtingas būgnų rinkinys be „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių.
- Yra 3 skirtingos „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcijos. „Barbaro kūjo“ („Barbarian Hammer“) funkcija, suteikianti 4 „Wild“ („Laukinius“) kvadratinės formos simbolius ant 1–4 būgnų. „Kunigų strėlės“ („Priestess Arrow“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–5. „Samurajaus kardo“ („Samurai Sword“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–4.
- Aktyvavus funkciją, simboliai pakeičiami „Atsitiktinai padengiančiais laukiniais“ („Random Overlay Wild“) simboliais.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Scatter“ („Sklaidos“) simboliai:

- Lošime yra 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai. Kiekvienas toks simbolis yra susietas su nemokamais lošimais. Mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis susietas su „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamais lošimais, žalias – su „Kunigų“ („Priestess“) nemokamais lošimais, o raudonas – su „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamais lošimais. Pagrindiniame lošime kiekvienas pirminis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gauna atitinkamą funkciją, kas yra arba 3 „Nemokami lošimai“ („Free Spins“), arba 1 „Daugiklis“ („Multiplier“), arba 1 „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“).
- Nemokami lošimai suteikiami lošėjui pagal „Scatter“ („Sklaidos“) tipo simbolius, atsirandančius ant būgno. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų atveju – pagal „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių poziciją ant būgno.
- Pagrindiniame lošime galima gauti papildomų prasukimų, jei 2 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta ant būgnų. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, o per papildomus prasukimus gali iškristi visuose 5 būgnuose.
- Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai yra tokio paties tipo, iš karto pradedamas papildomas prasukimas. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai skiriasi, jie atsitiktinai pakeičiami taip, kad prieš pradedant papildomus prasukimus visi yra vieno tipo.

„Kovos“ („Battle“) funkcija:

- Jei 2 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta ant būgnų, 1 iš jų po kovos atsitiktinai parenkamas ir pakeičiamas tokiu pačiu simboliu kaip likęs, kad prieš prasidedant papildomam prasukimui abu būtų vienodi. Galimybė, kad vienas ar kitas simbolis bus pasirinktas kaip aktyvus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis yra 50/50.
- Jei ant būgno pasirodo 2 vienodo tipo „Scatter“ („Sklaidos“) ir 1 skirtingo tipo simbolis, vienas iš jų praloš kovą ir prieš pradedant papildomą prasukimą bus pakeistas tokiu pačiu kaip kiti. Tokioje situacijoje šansas, kad 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai bus aktyvūs yra 75 %.
- Jei ant būgno pasirodo 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, po kovos jie visi bus pakeisti į vieną tipą iki pradedant papildomą prasukimą. Tokioje situacijoje kiekvienas simbolis turi tiek pat šansų tapti aktyviu simboliu.

„Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) funkcija:

- Papildomų prasukimų metu aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai liks savo pozicijoje, o visi kiti simboliai bus neaktyvūs.
- Per papildomus prasukimus nėra jokių linijų laimėjimų.
- Po pirminio papildomo prasukimo galima aktyvuoti dar vieną prasukimą, jei naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis sutampa su aktyviu.
- 3 ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“). Jei nemokami lošimai nėra aktyvuojami po papildomų prasukimų, lošėjas turi „Paskutinę galimybę“ („Final Chance“) juos aktyvuoti.

„Paskutinės galimybės“ („Final Chance“) funkcija:

- Jei papildomi prasukimai suaktyvinami su 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių per papildomą prasukimą neiškrenta, lošėjui suteikiama atsitiktinai parinkta funkcija, kuri jam suteiks kreditų laimėjimą nuo 3 iki 100 kartų didesnę nei statymo dydis arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį atsitiktinėje būngo pozicijoje.
- Atsitiktinės funkcijos metu laimėti kreditai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.
- Jei atsitiktinė funkcija suteikia „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį, šis simbolis bus atsitiktinai pastatytas būgne ir prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“). Tai reiškia, kad papildomi prasukimai nebus suteikiami.
- Kai jokie papildomi prasukimai nebeaktyvuojami, o būgne yra 3 ar daugiau aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“).

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Yra 3 skirtingi nemokamų lošimų tipai. Kiekvienas jų atitinka vieną iš „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipą. „Barbaro“ („Barbarian“) nemokami lošimai (mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis), suteikia mažiausiai 9 nemokamus lošimus. „Kunigų“ („Priestess“) nemokami lošimai (žalias „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 7 nemokamus lošimus. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokami lošimai (raudonas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 5 nemokamus lošimus. Kiekvienas nemokamo lošimo tipas turi savo būgnų rinkinį, kuris turi tik tokio paties tipo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai nesuaktyvins papildomų prasukimų. Visi nemokami lošimai skiriasi, priklausomai nuo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipo, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu, papildomai būgnuose iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai aktyvuoja tam tikrą funkciją, priklausomai nuo to, koks nemokamo lošimo tipas buvo laimėtas.
- „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamų lošimų metu galimi tik karių ir gyvūnų simboliai. Naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, iškritęs būgnuose, suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus.
- „Kunigų“ („Priestess“) nemokamų lošimų metu kiekvienas iškritęs naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis padidina daugiklio vertę vienetu (x1).
- „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų metu iškritęs „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis tampa „Lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kol pasibaigs nemokami lošimai.
- Visi nemokamų lošimų ir „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wild“) funkcijų laimėjimai, pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu laimėtos funkcijos iš bet kokių papildomų „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuojamos nedelsiant, prieš skaičiuojant to lošimo laimėjimus. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai pasirodo daug kartų tuo pačiu metu,

tuomet kiekvienam „Scatter“ („Sklandos“) simboliui aktyvuojama vienkartinė papildoma funkcija.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

151. „Amerikietiška ruletė“ („American Roulette“)

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 46200 EUR.

Maksimalus laimėjimas:

Lošėjas gali pasižiūrėti minimalius ir maksimalius statymus paspausdamas mygtuką „MIN MAX“.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti ruletės treką.
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti statistikos lentelę.
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti mėgstamų statymų lentelę.
	Paspausti norint padvigubinti visus statymus, kurie yra ant ruletės stalo. Negalioja statymams, kurie viršija maksimalaus statymo ribą.
	Paspausti norint panaikinti paskutinį pasirinktą statymą.
	Paspausti norint panaikinti pasirinktus statymus.
	Paspausti norint pasirinkti tokį pat statymą, kaip ir prieš tai buvusį. Funkciją išjungiame paspaudus mygtuką dar kartą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.

?	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

Kaip žaisti:

Pasirinkite žetoną, atlikite savo statymus, sukite ratą ir laukite, kad sužinotumėte, ar teisingai numatėte laimėjusįjį skaičių.

- **Žetono vertės pasirinkimas.** Norėdami pasirinkti norimą žetono vertę, spustelėkite žetoną ant klaviatūros. Jei yra aktyvių rodyklių žetonų kairėje ir dešinėje, spustelėkite jas, kad pamatytumėte papildomas žetonų vertes.
- Galite pažymėti įvairias stalo pozicijas, kad išryškintumėte statymus. Kai išryškinama statymo pozicija, pasirodo langas ir parodomas minimali bei maksimali to statymo ribos.
- **Vieno ar kelių statymų atlikimas.** Norėdami atlikti statymą, pasirinkite žetono vertę ir paspauskite arba skaičių, arba statymo poziciją ant stalo. Papildomais paspaudimais reikiamas tos pačios vertės žetonų skaičius pridedamas prie pasirinktos statymo vietos.
- Atlikę statymą, galite pažymėti žetonus ant stalo, kad pamatytumėte bendrą statymo vertę ir bendrą išmoką, jei statymas laimi.
- **Rato sukimas.** Kai atliksite statymus, spustelėkite sukimo mygtuką, kad pradėtumėte lošimą. Tuomet rutuliukas paleidžiamas į ruletės ratą. Jūsų statymo suma yra išskaičiuojama iš jūsų sąskaitos. Rutuliukas atsiduria ant padalos, o padalos skaičius yra laimėjęs skaičius.
- Lošėjas bet kuriuo metu gali sustabdyti besisukantį ruletės ratą, spustelėdamas sukimo mygtuką.
- **Laimėjusio numerio patikrinimas.** Kai rutuliukas atsiduria ant padalos, paskelbiamas laimėjęs numeris ir yra išmokami visi laimėję statymai. Laimėjęs numeris rodomas ruletės rate. Jūsų laimėjimai taip pat rodomi lošimo lentoje ir yra pridedami prie jūsų pinigų sumos. Visi pralaimėję statymai yra pašalinami nuo stalo.
- **Pakartotinis lošimas.** Paspauskite mygtuką „Rebet“ (atlikti pakartotinį statymą), kad atliktumėte tuos pačius statymus kaip ir ankstesniame lošime. Arba spustelėkite visų statymų pašalinimo mygtuką, kad nuo stalo pašalintumėte visus ankstesnius statymus, atlikite bet kokius naujus statymus ir tada paspauskite sukimo mygtuką.

„Mėgstamų statymų“ („Favourite Bets“) funkcija:

- Lošimas turi mėgstamų statymų funkciją, kuri leidžia išsaugoti bet kokios konfigūracijos statymus ir juos atlikti automatiškai. Jei norite atidaryti lentelę „Mėgstami statymai“, spustelėkite mygtuką „Mėgstami statymai“.
- Norėdami išsaugoti statymą kaip mėgstamą, visus statymus atlikite ant stalo, tada atidarykite lentelę „Mėgstami statymai“. Spustelėkite ženklą „+“, įveskite savo statymo pavadinimą ir spustelėkite.
- Galite išsaugoti daugiausia 10 mėgstamų statymų.
- Norėdami atlikti vieną iš savo mėgstamų statymų, atidarykite lentelę „Mėgstami statymai“ ir pasirinkite statymą iš savo sąrašo. Visi žetonai padedami automatiškai.
- Norėdami ištrinti mėgstamą statymą, spustelėkite mygtuką „x“, esantį šalia statymo pavadinimo mėgstamų statymų sąrašė.

Statistika ir stendas:

- Statistikos lentelėje yra pateikiami lošimo rezultatai, „karšti“ ir „šalti“ skaičiai bei stalo statistika.
- Norėdami atidaryti statistikos lentelę, paspauskite statistikos mygtuką.

- **Rato statistika.** Šioje lentelės dalyje rodomas laimėjusių skaičių pasiskirstymas per paskutinius 500 sukimų.
- **„Karšti“ skaičiai.** Rodomi 4 dažniausiai iškritę skaičiai per paskutinius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų „karšti“ skaičiai iškrito per pastaruosius 500 sukimų.
- **„Šalti“ skaičiai.** Rodomi 4 rečiausiai iškritę skaičiai per paskutinius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų „šalti“ skaičiai iškrito per pastaruosius 500 sukimų.
- **Histogramos.** Šioje lentelės dalyje nurodyti statymai ant raudonos / juodos spalvos ir lyginių / nelyginių skaičių bei rodomas lošimo, pasibaigusio bet koku rezultatu, sukimų santykis. Likusi dalis rodoma žaliai, kas reiškia 0 ir 00.
- Jūs galite atlikti „Straight“ statymus ant „karštų“ ir „šaltų“ skaičių ir ant statistikos rato arba atlikti išorinius statymus, sudėdami žetonus tiesiai ant stendo ar lentos.
- **Rezultatai.** Šioje stendo dalyje rodomi skaičiai, laimėję per paskutinius 15 raundų.

Statymų tipai:

Vidiniai statymai. Statymai ant skaičių arba linijų tarp skaičių vidinėje stalo sekcijoje.

- **„Straight“** (paprastas). „Straight“ statymas yra statymas ant vieno skaičiaus. Norėdami atlikti „Straight“ statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus ant stalo.
- **„Split“** (padalintas). „Split“ statymas atliekamas ant 2 greta esančių skaičių. Norėdami atlikti „Split“ statymą, padėkite žetoną ant bet kuriuos 2 skaičius skiriančios linijos, išskyrus 0 ir 2 arba 00 ir 2.
- **„Three Line“ („Street“)** (išilginis). „Three Line“ („Street“) statymas yra statymas ant 3 greta esančių skaičių. Norėdami atlikti „Street“ statymą, padėkite žetoną ant vienos iš 12 eilių linijos pradžios. Taip pat galite atlikti „Three Line“ („Street“) statymą ant 0, 1, 2 arba 00, 2, 3 arba 0, 00, 2, padėdami žetoną 3 susikertančių skaičių kampe.
- **„Top Line“.** „Top line“ statymas yra statymas ant pirmų penkių skaičių 0, 00, 1, 2, 3. Norėdami atlikti „Top line“ statymą, padėkite žetoną 0 ir 1 kampe.
- **„Corner“** (kampinis). „Corner“ statymas yra statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti „Corner“ statymą, padėkite žetoną 4 susikertančių skaičių kampe.
- **„Six Line“** (statymas ant šešių skaičių). „Six line“ statymas yra statymas ant 6 skaičių; 2 eilutės po 3 skaičius, išskyrus 0 ir 00. Norėdami atlikti „Six line“ statymą, padėkite žetoną ant 2 eiles skiriančios linijos pradžios.

Išoriniai statymai. Statymai, atliekami stalo sekcijoje, kurioje yra skaičių grupės.

- **Stulpelis.** Statymas ant stulpelio yra statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelis, kurį sudaro 12 skaičių. Norėdami atlikti statymą ant stulpelio, padėkite žetoną vienoje iš 3 vietų, pažymėtų **2:1**.
- **Tuzinas.** Statymas ant tuzino yra statymas ant 12 skaičių; 4 eilutės po 3 skaičius. Norėdami atlikti statymą ant tuzino, padėkite žetoną vienoje iš vietų, pažymėtų **1-oji - 12, 2-oji - 12** arba **3-ioji - 12**.
- **Raudona / juoda.** Statymas ant raudonos arba juodos spalvos yra statymas ant 18 skaičių; arba visi juodi skaičiai, arba visi raudoni skaičiai. Norėdami atlikti statymą ant raudonos arba juodos spalvos, padėkite žetoną nepažymėtame raudonos arba juodos spalvos laukelyje.
- **Lyginiai / nelyginiai.** Statymas ant lyginių arba nelyginių skaičių yra statymas ant 18 skaičių; arba visi lyginiai skaičiai, išskyrus 0 ir 00, arba visi nelyginiai skaičiai. Norėdami atlikti statymą ant lyginių arba nelyginių skaičių, padėkite žetoną laukelyje, pažymėtame **LYGINIAI**, arba laukelyje, pažymėtame **NELYGINIAI**.
- **1–18 / 19–36.** Statymas ant 1–18 arba 19–36 yra statymas ant 18 skaičių; arba pirmieji 18 skaičių, išskyrus 0 ir 00, arba paskutiniai 18. Norėdami atlikti statymą ant 1–18 arba

19–36, padėkite žetoną laukelyje, pažymėtame **1–18**, arba laukelyje, pažymėtame **19–36**.

Statymai „Racetrack“ (treko) srityje:

- Statymai „Racetrack“ srityje yra vienas ar daugiau vidinių statymų ant skaičių derinių jiems pasirodžius ant ruletės rato.
- Statymai „Racetrack“ srityje atliekami padedant žetonus tiesiai ant ruletės „Racetrack“ srityje.
- Norėdami atidaryti „Racetrack“, paspauskite klaviatūroje mygtuką „Racetrack“.
- Statymai „Racetrack“ srityje apima:

Skaičius ir „kaimynai“. Numatytasis statymas ant skaičiaus ir „kaimynų“ yra statymas ant 5 skaičių; 1 skaičius ir 2 skaičiai, kurie rodomi iš abiejų šio skaičiaus pusių. Norėdami atlikti statymą ant skaičiaus ir „kaimynų“, padėkite žetoną ant skaičiaus „Racetrack“ srityje. Jei norite padidinti ar sumažinti „kaimynų“ skaičių, įtrauktų į skaičių ir „kaimynų“ statymą, paspauskite mygtukus (+) ir (-), esančius „Racetrack“. Maksimalus „kaimynų“ skaičius yra 8.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

152. „Tradicinė ruletė“ („Roulette Advanced“)

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 46 200 EUR.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu.
	Paspausti norint padidinti arba sumažinti mėgstamų ar specialių statymų lentelę.
	Paspausti norint padvigubinti visus statymus, kurie yra ant ruletės stalo. Negalioja statymams, kurie viršija maksimalaus statymo ribą.
	Paspausti norint panaikinti pasirinktus statymus.
	Paspausti norint pasirinkti tokį pat statymą, kaip ir prieš tai buvusį. Funkciją išjungiamo paspaudus mygtuką dar kartą.

	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

Kaip žaisti:

- Pasirinkite žetono vertę, atlikite savo statymus, sukite ratą ir laukite, kad sužinotumėte, ar teisingai numatėte laimėjusį skaičių.
- **Žetono vertės pasirinkimas.** Norėdami pasirinkti norimą žetono vertę, paspauskite žetoną žaidimo lentos apatiniame dešiniajame kampe. Jei yra rodyklių žetonų kairėje ir dešinėje pusėje, spustelėkite jas, kad pamatytumėte papildomas žetonų vertes.
- **Vieno ar kelių statymų atlikimas.** Statymą atlikite arba atlikdami žetono statymą ant stalo, arba naudodamiesi specialiais statymų modeliais, atitinkančiais stalo ir statymo tipų apribojimus.

Pastaba: jei bendra statymų suma yra didesnė už statymo arba stalo limitą arba jei jūs neturite pakankamai pinigų statymui, jis nebus padėtas ant stalo.

Stalo statymai (vidiniai ir išoriniai statymai):

- Atlikite stalo statymą, paspausdami ant stalo bet kokią statymo vietą. Kiekvienu paspaudimu ant stalo vietos ir „Racetrack“ („Treko“) skaičių pridedamas vienas pasirinktos vertės žetonas.
- Kai vedate pele per stalą ar statymų vietas, žaidimas išryškina statymą ir pateikia informaciją apie statymo tipą, pvz., „Straight“, ir dabartinę statymo sumą.

Specialūs statymai (specialių statymų lenta, stendas ir „Racetrack“ („Trekas“)):

- Atlikite specialų statymą paspausdami pasirinktą žetono vertę ir paspausdami statymą specialių statymų lentoje. Pasirinktos vertės žetonai yra dedami įprastoje statymo vietoje ant stalo pagal atliktą statymą.
- Kai vedate pele per specialų statymą, žaidimas išryškina statymo skaičius ant stalo.

Pastaba: norėdami padidinti savo statymo sumą, pasirinkite kitą žetoną žaidimo lentos apatiniame dešiniajame kampe.

- **Statymo panaikinimas.** Norėdami panaikinti statymą, pasirinkite žaidimo lentos apatiniame dešiniajame kampe esantį „trinantį“ žetoną ir paspauskite bet kokią statymo vietą ant stalo arba specialų statymą specialių statymų lentoje, stende arba „Racetrack“ („Treke“).
- **Rato sukimas.** Paspauskite **SPIN** (sukti), kad pašalintumėte rutuliuką iš kišenėlės ir pradėtumėte sukti ratą. Jūsų statoma suma išskaičiuojama iš jūsų sąskaitos. Rutuliukas įkrenta į kišenėlę, o skaičius kišenėlėje yra laimėjęs skaičius. Ant stalo statymo vietos pastatoma „Lėlytė“, kuri parodo laimėjusį skaičių.
- **Laimėjusio skaičiaus patikrinimas.** Laimėjęs skaičius yra rodomas stende su informacija apie laimėjusio skaičiaus tipą ir jūsų laimėjimus. Jūsų laimėjimai taip pat rodomi žaidimo lentoje ir pridedami prie jūsų **pinigų** sumos. Visi pralaimėję statymai yra pašalinami nuo stalo.

- **Pakartotinis lošimas.** Paspauskite mygtuką **REBET** (atlikti pakartotinį statymą), kad atliktumėte tą patį statymą kaip ir ankstesniame lošime. Arba paspauskite mygtuką **CLEAR BETS** (panaikinti statymus), kad nuo stalo pašalintumėte visus ankstesnius statymus, o tada atlikite naujus statymus ir paspauskite **SPIN**.

Specialių statymų lenta:

- Specialių statymų lenta leidžia atlikti „Announce“ arba „Call“ („Žodinius“) statymus.
- Specialių statymų lenta atsidaro paspaudus specialių statymų juostą.
- Kai ši lenta yra atidaryta, joje išvardijami visi galimi specialūs statymai.
- Norėdami peržiūrėti specialių statymų sąrašo puslapius, naudokitės rodyklėmis lentos viršuje.

Mėgstami statymai:

- Lošimas turi mėgstamų statymų funkciją, kuri leidžia išsaugoti bet kokios konfigūracijos statymus ir atlikti juos automatiškai.
- Norėdami atlikti vieną iš savo mėgstamų statymų, atidarykite meniu „Mėgstami statymai“ ir pasirinkite statymą iš savo sąrašo. Visi žetonai padedami automatiškai.
- Norėdami išsaugoti statymą kaip mėgstamą, visus statymus atlikite ant stalo, tada atidarykite meniu „Mėgstami statymai“, įveskite savo statymo pavadinimą ir spustelėkite varnelę.
- Norėdami ištrinti mėgstamą statymą, uždarykite statymą sąrašė, paspausdami mygtuką „X“.

Statymai „Racetrack“ (treko) srityje:

- „Racetrack“ yra alternatyvus statymo būdas ant ruletės stalo.
- „Racetrack“ dubliuoja ruletės ratą (tai yra, skaičių tvarka yra tokia pati).
- Specialūs statymai padengia skaičius, esančius greta vienas kito ant ruletės rato ir „Racetrack“.
- Naudojantis „Racetrack“, gali būti atliekami trijų rūšių statymai: „Straight“ ir penki (5) specialūs statymai, įskaitant „kaimynų“ statymus.
- Norėdami atlikti „kaimynų“ statymus, turite įjungti „kaimynų“ statymų lošimo nustatymą ir nurodyti skaičių išdėstymą abiejose pasirinkto skaičiaus pusėse (0 išjungia „kaimynų“ statymus, o 1–9 nurodo skaičių išdėstymą).

Stendas:

- Dinaminiam stende yra turinys, kuris keičiasi priklausomai nuo žaidimo etapo.
- Čia rodoma stendo skaičių seka, pristatomas laimintis skaičius ir kazino ruletės statistika.
- Be to, galite atlikti ir statymus ant „karštų“ ir „šaltų“ skaičių iš stendo.
- **Stendo skaičių seka.** Rodoma jūsų stalo ankstesnių 14 laimėjusių skaičių istorija. Raudonos spalvos skaičiai priklauso raudonų skaičių serijai, geltonos spalvos skaičiai priklauso juodų skaičių serijai, o žalios spalvos skaičius yra 0.
- **Stendas statymų režime.** Rodomi visų internetinių kazino ruletės stalų statistiniai „karštų“, „šaltų“, nelyginių, nulinių, raudonų, žalių ir juodų skaičių duomenys.
- **„Karšti“ skaičiai.** Rodomi dažniausiai iškritę skaičiai per paskutinius 500 sukimų.
- **„Šalti“ skaičiai.** Rodomi rečiausiai iškritę skaičiai ir sukimų skaičius po paskutinio laimėjusio skaičiaus.
- **Raudoni / juodi / žali skaičiai.** Rodoma, kiek kartų (procentais) buvo iškritęs raudonas, juodas ar žalias skaičius per paskutinius 500 sukimų.

- **NELYGINIAI / LYGINIAI skaičiai / 0.** Rodoma, kiek kartų (procentais) buvo iškritęs nelyginis, lyginis skaičius arba nulis per paskutinius 500 sukimų.

Pastaba: visa stendo statistika yra atnaujinama kiekvieno lošimo pabaigoje, kai pateikiamas laimėjęs skaičius.

- **Stendas rezultatų režime.** Kai rutuliukas sustoja, stende rodomas laimėjęs skaičius ir rezultatai (laimėjimai arba nelaimėjimai).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

153. „Mobilioji ruletė“ („Roulette Touch“)

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4620 EUR.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu.
	Paspausti norint uždaryti žaidimą.
	Paspausti norint padvigubinti visus statymus, kurie yra ant ruletės stalo. Negalioja statymams, kurie viršija maksimalaus statymo ribą.
	Paspausti norint panaikinti paskutinį pasirinktą statymą.
	Paspausti norint panaikinti pasirinktus statymus.
	Paspausti norint pasirinkti tokį pat statymą, kaip ir prieš tai buvusį. Funkciją išjungiame paspaudus mygtuką dar kartą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus bei lošimo taisykles.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.

Statymų atlikimas:

- Yra du statymų atlikimo būdai:
- Nuveskite žetoną į statymo vietą. Statymo vieta yra pasirinkta ir atitinkamas statymas yra atliktas.
- Pasirinkite žetono vertę ir bakstelėkite statymo vietą, kad ją pasirinktumėte. Atitinkamas statymas yra atliktas.
- Kai statymo vieta yra pasirinkta, statymo vieta bus išryškinta. Išryškinta statymo vieta yra išjungiamo po dviejų sekundžių.
- Papildomais bakstelėjimais reikiamas tos pačios vertės žetonų skaičius pridedamas prie pasirinktos statymo vietos.
- Kai statymas yra atliktas, bakstelėkite ir palaikykite nuspaudę statymo vietą ant stalo, kad peržiūrėtumėte bendrą statymo vertę.
- Kiekvieno statymo maksimalus statymas yra rodomas laimėjimų lentelėje.
- Jei bandysite atlikti statymą, kuris viršija stalo, lošėjo ar statymo vietos ribą, bus rodomas pranešimas, o statymas nebus atliktas.
- Jei įjungsite „Reuse same bet“ (pakartotinį tokį patį statymą), statymai, atlikti ankstesniame sukime, bus automatiškai atliekami vėlesniuose sukimuose. Prieš sukdami ratą, galite pakeisti arba pašalinti atliktą statymą.
- Vienu metu ekrane rodoma tik 1 žetono vertė. Papildomi žetonai gali pasirodyti dešinėje arba kairėje aktyvaus žetono pusėje. Norėdami atlikti su jais statymus, atveskite juos į matymo lauką.
- Atlikę statymą, bakstelėkite mygtuką **SPIN** (sukti), kad pradėtumėte lošimą. Tuomet rutuliukas yra paleidžiamas į ruletės ratą.

Statymų tipai:

Vidiniai statymai:

- Statymai, atlikti ant skaičių arba linijų tarp skaičių vidinėje stalo sekcijoje.
- **„Straight“** (paprastas). „Straight“ statymas atliekamas ant vieno skaičiaus. Norėdami atlikti „Straight“ statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus ant stalo.
- **„Split“** (padalintas). „Split“ statymas atliekamas ant 2 greta esančių skaičių. Norėdami atlikti „Split“ statymą, padėkite žetoną ant bet kuriuos 2 skaičius skiriančios linijos.
- **„Three Line“ („Street“) (išilginis)**. Three Line („Street“) statymas yra statymas ant 3 greta esančių skaičių. Norėdami atlikti „Street“ statymą, padėkite žetoną ant vienos iš 12 eilių linijos pradžios. Taip pat galite atlikti „Three Line“ („Street“) statymą ant 0, 1, 2 arba 0, 2, 3, padėdami žetoną 3 susikertančių skaičių kampe.
- **„Corner“** (kampinis). „Corner“ statymas yra statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti „Corner“ statymą, padėkite žetoną 4 susikertančių skaičių kampe. Taip pat galite atlikti „Corner“ statymą ant 0, 1, 2, 3, padėdami žetoną 0 ir 1, 2, 3 eilės susikirtimo kampe.
- **„Six Line“** (statymas ant šešių skaičių). „Six line“ statymas yra statymas ant 6 skaičių; 2 eilės po 3 skaičius, išskyrus 0. Norėdami atlikti „Six line“ statymą, padėkite žetoną ant 2 eilės skiriančios linijos pradžios.

Išoriniai statymai:

- Išoriniai statymai yra statymai, atliekami stalo sekcijose, kuriose yra skaičių grupės.
- **Stulpelis**. Statymas ant stulpelio yra statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelis, kurį sudaro 12 skaičių. Norėdami atlikti statymą, ant stulpelio padėkite žetoną vienoje iš 3 vietų, pažymėtų **2-1**.
- **Tuzinas**. Statymas ant tuzino yra statymas ant 12 skaičių; 4 eilutės po 3 skaičius. Norėdami atlikti statymą ant tuzino, padėkite žetoną vienoje iš vietų, pažymėtų **1-oji – 12, 2-oji – 12** arba **3-ioji – 12**.
- **Raudona / juoda**. Statymas ant raudonos arba juodos spalvos yra statymas ant 18 skaičių; arba visi juodi skaičiai, arba visi raudoni skaičiai. Norėdami atlikti statymą ant raudonos arba juodos spalvos, padėkite žetoną nepažymėtame raudonos arba juodos spalvos laukelyje.
- **Lyginiai / nelyginiai**. Statymas ant lyginių arba nelyginių skaičių yra statymas ant 18 skaičių; arba visi lyginiai skaičiai, išskyrus 0, arba visi nelyginiai skaičiai. Norėdami

- atlikti statymą ant lyginių arba nelyginių skaičių, padėkite žetoną laukelyje, pažymėtame „**Lyginiai**“, arba laukelyje, pažymėtame „**Nelyginiai**“.
- **1–18 / 19–36.** Statymas ant 1–18 arba 19–36 yra statymas ant 18 skaičių; arba pirmieji 18 skaičių, išskyrus 0, arba paskutiniai 18. Norėdami atlikti statymą ant 1–18 arba 19–36, padėkite žetoną laukelyje, pažymėtame **1–18**, arba laukelyje, pažymėtame **19–36**.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

154. „Perbrauk ir prasuk“ („Swipe and Roll“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1620000 kreditų arba 810000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„**Level**“ („**Lygis**“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„**Coin Value**“ („**Monetos vertė**“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„**Coins**“ („**Monetos**“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„**Max Bet**“ („**Maksimalus statymas**“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „**Max Bet**“ („**Maksimalus statymas**“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).



Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Premijinis lošimas („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Laukiniai“ („Wild“) ir „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai:

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pagrindiniame lošime gali iškristi bet kuriame būgne, bei „Laukinių prasukimų“ („Wild Re – Spins“) metu. „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Tiek „Laukiniai“ („Wild“), tiek „3x Laukiniai“ („3x Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) ir kitus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Statymo linijos laimėjimai, jei ją sudaro „3x Laukinis“ („3x Wild“) simbolis, padauginami iš 3.
- Jei laiminčioje kombinacijoje yra 2 ar daugiau „3x Laukinių“ („3x Wild“) simbolių, atitinkami daugikliai yra sudauginami.
- Didžiausias daugiklis gali būti iki x27.
- Pagal laimėjimų lentelę („Paytable“), jei statymo linijoje „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičiami „3x Laukiniais“ („3x Wild“) simboliais, gaunama didžiausia įmanoma laimėjimo kombinacija.

„Laukinis prasukimas“ („Wild Re-Spin“):

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Laukinių“ („Wild“) simbolių (tiek įprastų, tiek x3), laimima „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcija.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos metu, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka savo būgnų pozicijose.
- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos metu, papildomų „Laukinių prasukimų“ („Wild Re-Spin“) laimėti negalima.

- „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių pradinio lošimo laimėjimų.

„Kreditų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcija:

- „Kreditų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcija įjungiama atsitiktinai, pagrindinio lošimo metu, prieš būgnams sustojant.
- „Kreditų ratą“ („Coin Wheel“) sudaro šie elementai: kreditų laimėjimai, „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis ir „Rodyklių“ („Arrow“) simboliai.
- Apšviesta rato dalis lošėjui skiria arba kreditų laimėjimą, arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį, arba „Rodyklės“ („Arrow“) simbolį. Kreditų laimėjimo rato dalis lošėjui suteikia atitinkamą kreditų laimėjimą. „Scatter“ (Sklaidos) simbolis pradeda premijos lošimą („Bonus Game“). „Arrow“ (Rodyklės) simbolis išplečia laimėjimo rato dalį vienu žingsniu aukštyr ir (arba) žemyn, atsižvelgiant į tai, kur nukreipta rodyklės strėlė.
- Išplėtus laimėjimo rato dalį, lošėjas laimi visas apšviestas rato pozicijas.
- Jei „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimas yra 5 kartus mažesnis nei bendras statymas, ratas suksis iš naujo. Visi laimėjimai iki rato sukimosi iš naujo bus pridėti prie bendro „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimo.
- Didžiausias „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) lošimo laimėjimas yra 1 080 kreditų, kai statymo dydis yra lygus 1.
- Jei aktyvuojamas premijinis lošimas, ratas iš naujo nesisuka.
- Pasibaigus „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) funkcijai, grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.
- „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos metu laimėti kreditai yra padauginami iš esamo statymo dydžio.
- Bendra „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos laimėjimų suma yra pridedama prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Kreditų rato“ („Coin Wheel“) funkciją.

Premijos lošimas („Bonus Game“):

- Pagrindiniame ir „Laukinio prasukimo“ („Wild Re-Spin“) funkcijos lošime, bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Premijos lošimą“ („Bonus Game“).
- „Premijos lošimą“ taip pat galima laimėti ir „Kreditų rato“ („Coin Wheel Feature“) funkcijos metu.
- „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu lošėjas suka tris ratus. Vienu metu vieną ratą lošėjas gali sukuti aukštyr arba žemyn.
- Lošėjas taip pat gali paspausti „Sukti“ („Spin“), kad ratus galėtų sukuti po vieną iš kairės į dešinę.
- Ratus sudaro kreditų laimėjimai ir rodyklių simboliai.
- Jei ratas sustoja ties rodyklės simboliu, laimėjimo dalis išsiplečia visiems trimis ratams kartu.
- Jei išplėstoje laimėjimo dalyje yra dar vienas rodyklės simbolis, laimėjimo dalis dar kartą išsiplečia visiems trimis ratams kartu. Tai tęsis tol, kol laimėjimo dalyje nebeliks rodyklės simbolių.
- Laimėjimo dalį rate galima išplėsti daugiausia dviem žingsniais abejomis kryptimis. Laimėjimo dalį gali sudaryti daugiausia iki 5 eilučių.
- Išplėtus laimėjimo dalį, lošėjas laimi visas aktyvias laimėjimo pozicijas.
- Didžiausias ir mažiausias laimėjimas „Premijos lošime“ („Bonus Game“) yra atitinkamai 60 ir 4 320 kreditų.
- Kreditų laimėjimų vertės yra paskaičiuotos, kai statymo dydis yra lygus 1.
- Pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“), grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.

- Kreditai, laimėti „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkcijos metu, padauginami iš esamo statymo dydžio.
- Bendra „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkcijos laimėjimų suma yra pridėjama prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

155. „Kiaušinių manija“ („EggOMatic“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200000 kreditų arba 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

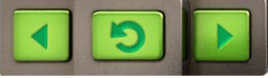
„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas noint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Vidurinės rodyklės paspaudimas leidžia grįžti į pagrindinį puslapį.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 20 linijų.

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi kreditų laimėjimai pritaikomi pagal laiminčias simbolių kombinacijas ir „Coin Win Egg“ lošimus.
- Skirtingi laimėjimai už skirtingus lošimus suaktyvinančius kiaušinius yra sudedami.

Papildomos funkcijos:

„EggOMatic™“ ir konvejerio juosta:

- Lošimą sudaro „EggOMatic“ kiaušinių dalytuvas, į kurį sudėti skirtingus lošimus suaktyvinantys kiaušiniai: „Išplintantis laukinis kiaušinis“ („Spreading Wild Egg“), „Nemokamų lošimų kiaušinis“ („Free Spins Egg“), „Kreditus laimintis kiaušinis“ („Coin Win Egg“) ir „Staigmenos kiaušinis“ („Surprise Egg“).
- Lošimas, kuriame kiaušiniai sudėti ant konvejerio juostos, esančios virš būgnų, suaktyvinamas, kai būgnų apačioje atsitiktinai iškrenta „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Išplintantys laukiniai kiaušiniai“ („Spreading Wild Eggs“) visus greta ir įstrižai esančius simbolius pakeičia į papildomus „Laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, gauti panaudojus „Išplintančius laukinius kiaušinius“ („Spreading Wild Eggs“), nesuaktyvina jokios papildomos funkcijos kiaušinio, esančio ant konvejerio juostos po „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Nemokamų lošimų kiaušiniai“ („Free Spins Eggs“) leidžia atlikti tiek nemokamų lošimų, kiek nurodyta ant kiaušinio.
- „Kreditus laimintis kiaušinis“ („Coin Win Egg“) prideda laimėtus kreditus prie bendro statymo linijos laimėjimo.
- Laimėjimai su „Kreditus laiminčiais kiaušiniais“ („Coin Win Eggs“) yra lygūs vertei, rodomai ant kiaušinio.
- „Staigmenos kiaušinyje“ („Surprise Egg“) yra viena iš kiaušinio funkcijų.
- „EggOMatic™“ kiaušinių dalytuvas yra dešinėje būgno pusėje, o konvejerio juosta – tiesiai virš būgnų.
- Lošimo pradžioje konvejerio juosta yra tuščia.
- Kiekvieno lošimo metu ant konvejerio juostos, esančios virš būgnų dešinėje pusėje, gali būti suteikta atsitiktinė kiaušinio funkcija iš „EggOMatic™“.

- Kitų lošimų metu, kurių statymo dydis ir kredito vertė yra tokia pati, kiaušinis, esantis ant konvejerio juostos, vieno lošimo metu pajuda per vieną būgną į kairę.
- Jei esamą statymą padidinsite ir paspausite lošimo mygtuką, visi kiaušiniai, esantys ant konvejerio juostos, bus pašalinti.
- Vienu metu ant konvejerio juostos gali atsirasti daugiausia 5 kiaušiniai.

„Laukiniai“ („Wild“) ir „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai:

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kuriame būgne, bei sudarant laiminčias kombinacijas pakeisti visus pagrindinio ir nemokamų lošimų simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) ir „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai pakeičiami į didžiausią galimą laimėjimo kombinaciją statymo linijoje, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai suaktyvinami, kai jie nukrenta ant įprastų „Laukinių“ („Wild“) simbolių, esančių būgne, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai visus greta ir įstrižai esančius simbolius pakeičia į papildomus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- „Nemokamų lošimų kiaušiniai“ („Free Spins Eggs“) atsiradę konvejerio juostoje tiesiai virš „Laukinio“ („Wild“) simbolio, suaktyvina nemokamus lošimus. Laimėtų nemokamų lošimų skaičius yra atsitiktinis ir yra rodomas ant kiaušinio, pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Nemokamų lošimų pradžioje, „EggOMatic™“ ant konvejerio juostos išridena 4 kiaušinius. Penktas kiaušinis pridedamas, kol sukasi būgnai.
- Kito ir kiekvieno vėlesnio lošimo metu, ant konvejerio juostos bus pridėta po vieną naują kiaušinį, taigi, kiaušiniai konvejerio juostoje visada judės.
- Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.
- Visi nemokamų lošimų laimėjimai yra pridedami priebet kokių linijos laimėjimų.
- Nauji papildomi nemokami lošimai suaktyvinami, kai „Nemokamų lošimų kiaušinių“ („Free Spins Eggs“) simboliai, atsiradę konvejerio juostoje, tiesiogiai surenkami „Laukinio“ („Wild“) simbolio, atsirandusio žemiau po jais. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai būgnuose atsiranda atsitiktinai.
- Nauji laimėti papildomi nemokami lošimai yra pridedami prie jau esamų nemokamų lošimų.
- Bendrą laimėjimą sudaro visi pagrindinio lošimo laimėjimai ir nemokamų lošimų laimėjimai.
- Pabaigus nemokamiems lošimams, grįžtama prie to lošimo, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai. Konvejerio juosta grįžta į padėtį, kuri buvo prieš laimint nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

156. „Atrakcionų parkas: laimingas bilietas“ („Theme Park: Tickets of Fortune“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 50 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditai kiekvienam statymui interval);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditai arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200000 kreditų arba 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 50 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Premijiniai lošimai („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“):

- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali padengti 1, 2 arba visas būgno pozicijas.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“), „Premijos“ („Bonus“) ir „Žnyplių“ („Claw“) simbolius.
- Iškritus „Sukrautam laukiniam“ („Stacked Wild“) simboliui jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Žnyplių“ („Claw Feature“) funkcija:

- „Žnyplių“ („Claw“) simbolis iškrenta tik 5 būgne pagrindinio lošimo metu.
- Nusileidus „Žnyplių“ („Claw“) simboliui, jos sugriebia žaislą, esantį po būgnais ir lošėjas laimi kreditų sumą.
- Kreditų laimėjimo suma yra lygi nuo 2 iki 15 kartų esamo bendro statymo sumos.
- „Žnyplių“ („Claw“) funkcijos metu laimėta kreditų suma yra pridėjama prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Kreditų laimėjimų vertės yra paskaičiuotos, kai statymo dydis yra lygus 1.

„Atrakcionų parko bilieto lošimas“ („Theme Park Ticket Game“):

- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, iškritę 3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuoja „Atrakcionų parko bilieto lošimą“ („Theme Park Ticket Game“).
- Šį lošimą taip pat galima laimėti lošiant „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimą žr. skyriuje „Atrakcionų parko premijos rato lošimas“).
- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) ir „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimų negalima laimėti tuo pačiu metu, kai lošiamas pagrindinis lošimas.
- „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) funkcijos metu, lošėjas laimi bilietus, kai sustabdo „Atrakcionų parko bilietų ratą“ („Theme Park Ticket Wheel“). Laimėtais bilietais lošėjas gali atidaryti „Atrakcionų parko žemėlapi“ („Theme Park Map“) ir lošti vieną ar daugiau „Atrakcionų parko premijos lošimų“ („Theme Park Bonus Games“).
- „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) yra padalintas į 12 pozicijų. Kiekviena pozicija lošėją apdovanoja skirtingu kiekiu bilietų.
- Lošėjas, norėdamas laimėti bilietų, turi paspausti mygtuką „Stop“ (stabdyti) ir sustabdyti atrakcionų parko bilietų ratą.
- Arba atrakcionų parko bilietų ratas sustos automatiškai po 30 sekundžių.
- Kai atrakcionų parko bilietų ratas sustoja atitinkamoje pozicijoje, lošėjas laimi toje pozicijoje nurodytą bilietų kiekį. Tada atrakcionų parko bilietų ratas sukasi vėl ir tiek kartų, kol nebelieka sukimų.
- Pradžioje lošėjas turi 3 atrakcionų parko bilietų rato sukimus. Kai kurios pozicijos lošėjui suteikia papildomų sukimų ir lošėjas gali laimėti papildomų bilietų.

- Kai nebelieka sukimų, bilietų į atrakcionų parką lošimas baigiasi.
- Kai bilietų į atrakcionų parką lošimas baigiasi, lošėjas naudoja laimėtus bilietus atrakcionų parko žemėlapyje, kad galėtų lošti „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimus.
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas negali būti aktyvuotas automatiškai, „Atrakcionų parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“) lošime.
- Kiekvienas „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas kainuoja tam tikrą bilietų skaičių, kaip nurodyta „Atrakcionų parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“).
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas tęsiamas tol, kol lošėjui nebelieka bilietų.
- Pasibaigus „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkcijos lošimui, visi laimėjimai yra pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Atrakcionų parko bilieta“ („Theme Park Ticket“) funkciją.
- „Atrakcionų parko bilieta“ („Theme Park Ticket“) lošimo laimėti iš naujo negalima.

„Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“):

- Premijos simbolis gali iškristi tik 5 būgne lošiant pagrindinį lošimą. Jis aktyvuoja „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimą.
- Pagrindiniame lošime, „Atrakcionų parko bilieta“ („Theme Park Ticket“) ir „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimai negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.
- „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) yra padalintas į 11 pozicijų: 6 „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimų pozicijos, 4 kreditų laimėjimo pozicijos ir „Atrakcionų parko bilieta“ („Theme Park Ticket“) lošimo pozicija.
- Lošėjas, norėdamas sustabdyti „Atrakcionų parko premijos ratą“ („Theme Park Bonus Wheel“), turi paspausti mygtuką „Stop“ (stabdyti).
- Kitu atveju, „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) sustos automatiškai po 30 sekundžių.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimą, ši funkcija ir yra lošiama nepaisant to, kiek kainuoja bilietas.
- Vienu „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimu gali būti aktyvuotas tik vienas „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimas.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Atrakcionų parko bilieta“ („Theme Park Ticket“) lošimą, ši funkcija ir yra lošiama (pilną paaiškinimą žr. skyriuje „Atrakcionų parko bilieta“ („Theme Park Ticket“) lošimas).
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) lošimų pabaigoje, visi laimėjimai pridedami prie to lošimo, kuriame buvo aktyvuota „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) funkcija, laimėjimų.
- Jei „Atrakcionų parko premijos ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) išsuka kreditų laimėjimo poziciją, lošėjas laimi kreditų sumą, kurios vertė yra esamo statymo dydis, padaugintas iš daugiklio, nurodyto rato pozicijoje, ir grįžta į pagrindinį lošimą.
- „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimo aktyvuoti iš naujo negalima.

„Atrakcionų parko premijos lošimai“ („Theme Park Bonus Games“):

- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkcija turi 6 lošimus: „Bokso kriaušė“ („Punchbag“), „Kūjis“ („Sledgehammer“), „Skardinių bokštas“ („Can

Tower“), „Kamuolys“ („Skee Ball“), „Žvejyba“ („Fishing“) ir „Ančių šaudymas“ („Duck Shoot“).

- „Bokso kriaušės“ („Punchbag“) premijos lošime, lošėjas daužo bokso kriaušę ir laimi kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 2 iki 25 kartų bendro statymo sumos.
- „Kūjo“ („Sledgehammer“) premijos lošime, lošėjas daužo, smūgiuoja kūju ir laimi kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 1 iki 100 kartų bendro statymo sumos.
- Premijinį „Skardinių bokšto“ („Can Tower Bonus Game“) lošimą sudaro 3 bokštai. Kiekvienas jų pastatytas iš 6 skardinių.
- Lošėjas meta kamuoliuką į kiekvieną bokštą, kad numuštų skardines.
- Kiekviena numušta skardinė lošėjui suteikia kreditų sumą, kurios vertė yra bendras statymas, padaugintas iš 2.
- Jei lošėjas numuša visas skardines, jis laimi kreditų sumą, kurios vertė yra 864 kartų bendro statymo sumos. Ši suma pridedama prie bendro laimėjimo sumos, laimėtos sužaidus visą „Skardinių bokšto“ („Can Tower“) lošimą.
- „Kamuolio“ („Skee Ball“) lošime, lošėjas meta 5 kamuoliukus į krepšius.
- Kiekvienas krepšys suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra bendras statymas, padaugintas iš skaičiaus nurodyto ant krepšio.
- „Žvejybos premijos“ („Fishing Bonus Game“) lošime, lošėjas stengiasi pagauti 5 žuvis.
- Kiekviena žuvis suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 2 iki 50 kartų bendro statymo sumos.
- Kai kurios pagautos žuvys lošėjui suteikia papildomų gaudymų.
- Galima laimėti iki 5 papildomų gaudymų.
- „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošime, lošėjas gali paleisti 5 šūvius.
- Kiekviena nušauta antis suteikia lošėjui kreditų sumą, kurios vertė yra nuo 1 iki 50 kartų bendro statymo sumos.
- Be kreditų laimėjimo, lošėjas gali laimėti ir daugiklį.
- Bendro laimėjimo daugiklio skaitiklis („Total Win Multiplier Meter“) skaičiuoti pradeda nuo 1 „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošimo pradžioje.
- Kiekviena nušauta antis bendro laimėjimo daugiklio skaitiklį gali padidinti 1. Maksimalus bendro laimėjimo daugiklis yra 4.
- „Ančių šaudymo premijos“ („Duck Shoot Bonus Game“) lošimo pabaigoje, iš galutinio daugiklio padauginami visi kreditų laimėjimai, laimėti lošiant šią funkciją.
- „Atrakcionų parko premijos“ („Theme Park Bonus Game“) funkciją galima laimėti dviem būdais: lošiant „Atrakcionų parko bilieto“ („Theme Park Ticket“) arba „Atrakcionų parko premijos rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) lošimus.
-

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

157. „Didžioji besisukanti pinata“ („Spiñata Grande“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 120000 kreditų arba 120 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 40 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

Premijinis lošimas („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

„Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“):

- Tiek pagrindiniame, tiek nemokamuose lošimuose visi simboliai vaizduojami sukrauti būgnuose vienas ant kito, išskyrus „Didžiuosius“ („Colossal“) simbolius.

„Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“):

- Pagrindiniame lošime visi simboliai taip pat iškrenta kaip „Didieji“ („Colossal“) simboliai. „Didysis“ („Colossal“) simbolis yra 2x2 arba 3x3 simbolių blokas, kuris perdengia bet kurias būgnų pozicijas ir iškrenta atskirai virš būgnų.
- „Didieji“ („Colossal“) simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnai, tačiau simbolių eilutėje, „Didysis“ („Colossal“) simbolis visada bus rodomas pilnai.
- Nemokamų lošimų metu „Didžiaisiais“ („Colossal“) simboliais yra „Didieji premijos“ („Colossal Bonus“) simboliai, „Didieji laukiniai“ („Colossal Wild“) ir 3x3 versijos gyvūnų Spiñatas simboliai.
- Už bet kurį į laiminčią simbolių kombinaciją patekusį „Didįjį“ („Colossal“) simbolių mokama pagal laimėjimų lentelę.

„Didieji laukiniai“ („Colossal Wild“):

- „Didieji laukiniai“ („Colossal Wild“) yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose nemokamų lošimų metu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Didžiuosius premijos“ („Colossal Bonus“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolių, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
-

„Didieji premijos“ („Colossal Bonus“) simboliai:

- „Didysis premijos“ („Colossal Bonus“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.
- Jei ant būgnų iškrenta visas ar dalis „Didžiojo premijos“ („Colossal Bonus“) simbolio, šis simbolis pavirsta „Mini lošimu“ („Mini – Slot“).

„Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija:

- „Didžiojo premijos“ („Colossal Bonus“) simbolio dalis, iškritusi ant būgnų, pavirsta į 3, 6 ar 9 atskirus mini lošimo simbolius.
- Mini lošimo simboliai sukami atskirai.
- Pagrindiniame lošime, mini lošimas sudaromas iš skirtingų „Scatter“ („Sklaidos“), „Nemokamų lošimų“ („Free spins“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolių ir 3 skirtingų monetų simbolių.
- Bronzinės monetos simbolis = 20 kreditų laimėjimas
- Sidabrinės monetos simbolis = 40 kreditų laimėjimas
- Auksinės monetos simbolis = 80 kreditų laimėjimas

- „Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija lošiama tik vieną kartą. Sulošus laimėti kreditai pridedami prie bendro laimėjimo.
- 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai, iškritę bet kur „Mini lošime“ („Mini – Slot“) pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, mini lošimas sudaromas iš „Scatter“ („Sklandos“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) ir bronzinės monetos simbolių.
- Už kiekvieną „Mini lošime“ („Mini – Slot“) iškritusį „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Kreditų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 5 nemokamus lošimus. Už kiekvieną „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Jei „Mini lošimas“ („Mini – Slot“) aktyvuojamas nemokamų lošimų metu, galima laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai automatiškai pridedami prie jau esamų nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus. .
- Visi nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

158. „Kerintys drugeliai“ („Butterfly Staxx“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 400 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 ir 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 24000 kreditų arba 48 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

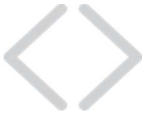
„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 40 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Papildomos funkcijos:

„Laukinis simbolis“ („Wild Symbol“):

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindinio lošimo ir „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“):

- Kiekvieną kartą, kai iškritę „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai padengia visas būgno pozicijas, aktyvuojami „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“).
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliami kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur dar nėra drugelio simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.
- Prieš pradėdant „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“), išmokami visi linijų laimėjimai už „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“) aktyvavusį lošimą.
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai, kurie sukrenta į matomas būgnų pozicijas „Papildomo prasukimo“ („Re – Spins“) metu, perkeliami kuo labiau į kairę toje pačioje eilutėje, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, suteikia dar vieną „Papildomą prasukimą“ („Re – Spins“) ir lieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.
- Ant „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių sukritę nauji „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai, nėra laikomi matomais.
- Kai „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu jokių „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių į matomas būgnų pozicijas nebesukrenta, funkcija baigiasi, bei išmokami linijų laimėjimai.
- Visi „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) laimėjimai pridedami prie pirminio lošimo laimėjimų.
- „Drugelių lošimas“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

„Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“):

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 6 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 7 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)
- „Drugelių lošimo“ („Butterfly Spins“) metu būgnuose gali iškristi tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai.
- „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būti aktyvūs arba neaktyvūs. Į matomas būgnų vietas sukritę aktyvūs „Kokono“ („Cocoon“) simboliai, pavirsta „Drugelių“ („Butterfly“) simboliais.
- Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliami kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) pabaigos. Visi linijų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu laimėti daugiau „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) negalima.
- „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie patys, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.

- Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), visi laimėjimai yra pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), grįžtama į tą lošimą, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).
- „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu .

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

159. „Kraugeriai“ („Blood Suckers“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 4 (25 kreditai kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditų arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2250000 kreditų arba 1 125 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 25 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolių laimėjimai nepriklauso nuo linijų laimėjimų ir yra pridedami prie bendros išmokų sumos.
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo. Kelių linijų laimėjimai yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Premijinis lošimas ir kitos papildomos funkcijos:

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklandos“) simbolių, iškritę bet kuriose būgnų pozicijose nemokamų lošimų metu, aktyvuoja 10 papildomų „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus. .
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, linijų laimėjimai trigubinami, išskyrus laimėtus papildomų nemokamų lošimų ir „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) metu.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai nėra padauginami iš „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) daugiklio.
- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“, visi laimėjimai yra pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

„Premijos lošimas“ („Bonus Game“):

- Laiminčioje simbolių kombinacijoje iškritus 3 ar daugiau vienas po kito išsidėsčiusių „Premijos“ („Bonus“) simbolių, aktyvuojamas „Premijos lošimas“ („Bonus Game“).

- Atsidursite senovinėje laidojimo patalpoje, apsupti karstų.
- Atidarykite karstus, kad rastumėte ir nugalabintumėte vampyrus.
- Laimite kreditus už kiekvieną nugalabintą vampyrą.
- „Premijos lošimas“ („Bonus Game“) pasibaigia, kai iš pasirinkto karsto išskrenda šikšnosparniai.
- Vienu sukimu skiriamas tik vienas „Premijos“ („Bonus“) lošimas.
- „Premijos lošime“ („Bonus Game“) laimėti kreditai yra proporcingi statymo dydžiui ir šią funkciją aktyvavusio lošimo išsuktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiui.
- Pasibaigus „Premijos lošimui“ („Bonus Game“), visi laimėjimai yra pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Premijos lošimo“ („Bonus Game“) funkciją.
- Didžiausias galimas laimėjimas „Premijos lošime“ („Bonus Game“) yra 20320 kreditų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

160. „Juodasis Džekas“ („Blackjack“)

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 EUR;

Maksimalus statymo laimėjimas: 12 000 EUR.

Lošimo aprašymas:

- „Juodasis Džekas“ lošiamas 3 laukeliais ir 6 standartinėmis kaladėmis po 52 kortas (džokeriai neįtraukiami).
- Lošimo tikslas yra rankoje turėti kortas, kurių vertė būtų lygi arba artimesnė 21 taškui lyginant su kortų dalytojo turimų kortų verte, tačiau neviršytų šio skaičiaus.
- Kortų su skaičiais (2–10) vertė lygi jų skaičiui, tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, o karaliai, karalienės ir valetai skaičiuojami kaip 10.
- 4 simboliai reikšmės neturi.
- Lošiama prieš kompiuterinį kortų dalytoją. Kortų dalytojui duodamos dvi kortos, o žaidėjui duodama po dvi kortas kiekviename laukelyje.
- Lošėjui kortos duodamos atverstos, o iš kortų dalytojo kortų atversta tik pirmoji.
- Galite imti, dvigubinti, atskirti arba sustoti.
- Priklausomai nuo jūsų ir kortų dalytojo kortų, taip pat galite turėti galimybę atskirti, paimti lygią išmoką ar paimti draudimą.
- Jei nusprendžiate imti, dvigubinti ar atskirti, kita išduodama korta ar kortos skaičiuojamos atsižvelgiant į šį sprendimą.
- Kai nusprendžiate sustoti arba kai viršijate ribą, kitos išduodamos kortos automatiškai priskiriamos kitai rankai arba kortų dalytojo rankai, priklausomai nuo to, kuria ranka lošiate.
- Lošimas baigiamas, kai kortų dalytojas baigia kaupti kortas.
- Kiekvienam lošimui kortos maišomos iš naujo.
- Mažiausia ir didžiausia stalo statoma suma parodyta MIN/MAX stalo srityje.
- Jei jūsų kortų vertė artimesnė 21 nei kortų dalytojo neviršijant šios ribos, jūs laimite.
- Jei kortų dalytojo kortų vertė artimesnė 21 taškui nei jūsų, jūs pralaimite.
- Kortų dalytojas turi sustoti ties 17 arba daugiau taškų ir traukti kortas iki 16 taškų.
- Jeigu kortų vertė yra lygi kortų dalytojo surinktai vertei, kortos numetamos, o jūsų statyta suma grąžinama.
- Jei jūsų rankoje yra 22 taškai ar daugiau (virš ribos), jūs pralaimite, nepriklausomai nuo kortų dalytojo kortų vertės.
- Jūsų ranka automatiškai sustoja, kai sukaupia 21 tašką.
- Jei bet kuri ranka iš karto gauna 10 taškų vertės kortą, pvz., bet kokio simbolio 10 kortą arba karalių, karalienę ar valetą, bei tūzą, tai laikoma „Blackjack“.
- „Blackjack“ didina išmokėjimas santykiu 3:2.

- „Blackjack“ visada laimi prieš kitas kortas, kurių vertė 21.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Paspausti norint pasirinkti žetoną ir atlikti statymą. Kiekvienas paspaudimas prideda po vieną žetoną ant statymo lauko.
	Paspausti norint panaikinti visus statymus, kurie buvo ant stalo.
	Paspausti norint panaikinti paskutinį pasirinktą statymą.
	Paspausti norint padvigubinti statymą ir gauti vieną papildomą kortą.
	Paspausti norint padalinti savo ranką į dvi atskiras ir padvigubinti statymą.
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą.
	Paspausti norint atsisakyti esamo ėjimo draudimo statymo ar išmokos.
	Paspausti norint atsisakyti visų ėjimų draudimo statymo ar išmokos.
	Paspausti norint priimti esamo ėjimo draudimo statymą ar išmoką.
	Paspausti norint priimti visų ėjimų draudimo statymus ar išmokas.

	Paspausti norint nebegauti kortų ir žaisti su turimomis.
	Paspausti norint gauti papildomą kortą.
	Paspausti norint atlikti naują statymą.
	Paspausti norint atlikti tokį pat statymą, kaip ir praėjusiame etape.
	Spausdami rodykles pasirinkite žetonų vertes.

Draudimas:

- Jei pirmoji kortų dalytojo korta yra tūzas, galite pirkti draudimą.
- Draudimas kainuoja pusę pirminės statomos sumos vertės ir išmoka santykiu 2 su 1, jei kortų dalytojas surenka „Blackjack“.
- Jei pasiimate draudimą, o kortų dalytojas „Blackjack“ nesurenka, draudimo sumokėtą sumą prarandate.

Lygi išmoka:

- Jei surinkote „Blackjack“, o matomoji kortų dalytojo korta yra tūzas, galite imti lygią išmoką.
- Lygi išmoka yra 1:1.

Atskyrimas:

- Jei pirmos dvi jums skirtos kortos turi vienodą vertę, galite jas atskirti į atskiras rankas.
- Vienai rankai leidžiamas tik vienas atskyrimas.
- Atskyrimas padvigubina jūsų pirminę statymo sumą, ir žaidžiate abiejomis rankomis, viena po kitos.
- Atskyrę tūzus, į kiekvieną atskirtą ranką gausite tik po vieną papildomą kortą.
- Atskyrę bet kokias kitas kortas nei tūzus, galite imti po keletą papildomų kortų.
- Atskirtoje rankoje tūzas bei 10 taškų vertės korta bus skaičiuojama kaip 21, o ne „Blackjack“.

Dvigubinimas:

- Galite dvigubinti po pirmų dviejų kortų (išskyrus tuomet, kai atskiriate du tūzus).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pirminiam statymui.
- Pasinaudoję dvigubinimu, gausite vieną papildomą kortą ir tuomet jūsų ranka automatiškai sustos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

161. „Vienos kaladės mobilusis Juodasis Džekas“ („Blackjack Touch - Single Deck“)

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus statymo laimėjimas: 160 EUR.

Lošimo aprašymas:

- Lošimas lošiamas 1 ranka ir 1 reguliaria kortų kalade, kuri sumaišoma prieš kiekvieną žaidimo raundą.
- Lošimo tikslas yra rankoje turėti kortas, kurių vertė būtų lygi arba artimesnė 21 taškui lyginant su kortų dalytojo turimų kortų verte, tačiau neviršytų šio skaičiaus.
- Kortų su skaičiais (2–10) vertė lygi jų skaičiui, tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, o karaliai, karalienės ir valetai skaičiuojami kaip 10.
- Kortų dalytojas turi sustoti ties 17 taškų „kietąja ranka“ („hard hand“) arba jei turi 17 taškų „minkštąją ranka“ („soft hand“).
- „Minkštoji ranka“ („soft hand“) yra tuomet, kai turimas tūzas, kurį galima skaičiuoti kaip 1 arba 11 neviršijant ribos.
- „Kietoji ranka“ („hard hand“) yra tuomet, kai tūzo nėra arba turimas tūzas, kuris gali būti skaičiuojamas tik kaip 1.
- Kiekvienam lošimui kortos maišomos iš naujo.
- Mažiausia ir didžiausia stalo statoma suma parodyta MIN/MAX stalo srityje.
- Jei jūsų kortų vertė artimesnė 21 nei kortų dalytojo neviršijant šios ribos, jūs laimite.
- Jūsų ranka automatiškai sustoja, kai sukaupia 21 tašką.
- Jei jūsų rankoje yra 22 taškai ar daugiau (virš ribos), jūs pralaimite, nepriklausomai nuo kortų dalytojo kortų vertės.
- Jei kortų dalytojo kortų vertė artimesnė 21 taškui nei jūsų, jūs pralaimite.
- Jeigu kortų vertė lygi, kortos numetamos, o jūsų statyta suma grąžinama.

„Blackjack“

- Jeigu pirmų dviejų rankoje turimų kortų vertė lygi 21, tai yra „Blackjack“.
- „Blackjack“ didina išmokėjimus santykiu 3:2.
- „Blackjack“ visada laimi prieš kitas kortas, kurių vertė 21.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Paspausti norint pasirinkti žetoną ir atlikti statymą. Kiekvienas paspaudimas prideda po vieną žetoną ant statymo lauko.
	Paspausti norint panaikinti visus statymus, kurie buvo ant stalo.
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą.
	Esant galimybei paspausti norint atsisakyti statymo draudimo, dvigubavimo ar padalinimo bei išmokos.

	Esant galimybei paspausti norint atlikti statymo draudimą, dvigubinimą ar padalinimą bei išmoką.
	Paspausti norint nebegauti kortų ir žaisti su turimomis.
	Paspausti norint gauti papildomą kortą.
	Paspausti norint atlikti naują statymą.
	Paspausti norint atlikti tokį pat statymą, kaip ir praėjusiame etape.

Draudimas:

- Jei pirmoji kortų dalytojo korta yra tūzas, galite pirkti draudimą.
- Draudimas kainuoja pusę pirminės statomos sumos vertės ir išmokas santykiu 2 su 1, jei kortų dalytojas surenka „Blackjack“.
- Jei pasiimate draudimą, o kortų dalytojas „Blackjack“ nesurenka, draudimo sumokėtą sumą prarandate.

Lygi išmoka:

- Jei surinkote „Blackjack“, o matomoji kortų dalytojo korta yra tūzas, galite imti lygią išmoką.
- Lygi išmoka yra 1:1.

Atskyrimas:

- Jei pirmos dvi jums skirtos kortos turi vienodą vertę, galite jas atskirti į atskiras rankas.
- Leidžiamas tik vienas atskyrimas.
- Atskyrimas padvigubina jūsų pirminę statymo sumą, ir žaidžiate abiejomis rankomis, viena po kitos.
- Atskyrę tūzus, į kiekvieną atskirtą ranką gausite tik po vieną papildomą kortą.
- Atskyrę bet kokias kitas kortas nei tūzus, galite imti po keletą papildomų kortų.
- Atskirtoje rankoje tūzas bei 10 taškų vertės korta bus skaičiuojama kaip 21, o ne „Blackjack“.

Dvigubinimas:

- Galite dvigubinti po pirmų dviejų kortų (išskyrus tuomet, kai atskiriate du tūzus).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pirminiam statymui.
- Pasinaudoję dvigubinimu, gausite vieną papildomą kortą ir tuomet jūsų ranka automatiškai sustos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

162. „Klasikinis mobilusis Juodasis Džekas“ („Blackjack Classic Touch“)**Minimalus statymas lošime:** 1 EUR;**Maksimalus statymas lošime:** 500 EUR;**Maksimalus statymo laimėjimas:** 12000 EUR.**Lošimo aprašymas:**

- „Blackjack Classic Touch“ lošiamas 3 laukeliais ir 6 standartinėmis kaladėmis po 52 kortas (džokeriai neįtraukiami).
- Lošimo tikslas yra rankoje turėti kortas, kurių vertė būtų lygi arba artimesnė 21 taškui lyginant su kortų dalytojo turimų kortų verte, tačiau neviršytų šio skaičiaus.
- Kortų su skaičiais (2–10) vertė lygi jų skaičiui, tūzai skaičiuojami kaip 1 arba 11, o karaliai, karalienės ir valetai skaičiuojami kaip 10.
- 4 simboliai reikšmės neturi.
- Lošiama prieš kompiuterinį kortų dalytoją. Kortų dalytojui duodamos dvi kortos, o žaidėjui duodama po dvi kortas kiekviename laukelyje.
- Lošėjui kortos duodamos atverstos, o iš kortų dalytojo kortų atversta tik pirmoji.
- Galite imti, dvigubinti, atskirti arba sustoti.
- Priklausomai nuo jūsų ir kortų dalytojo kortų, taip pat galite turėti galimybę atskirti, paimti lygią išmoką ar paimti draudimą.
- Jei nusprendžiate imti, dvigubinti ar atskirti, kita išduodama korta ar kortos skaičiuojamos atsižvelgiant į šį sprendimą.
- Kai nusprendžiate sustoti arba kai viršijate ribą, kitos išduodamos kortos automatiškai priskiriamos kitai rankai arba kortų dalytojo rankai, priklausomai nuo to, kuria ranka lošiate.
- Lošimas baigiamas, kai kortų dalytojas baigia kaupti kortas.
- Galite paslėpti lošimo mygtukų skydelį palietę bet kurią ekrano vietą. Skydelis vėl pasirodys, kai nebeliesite ekrano.
- Kiekvienam lošimui kortos maišomos iš naujo.
- Mažiausia ir didžiausia stalo statoma suma parodyta MIN/MAX stalo srityje.
- Jei jūsų kortų vertė artimesnė 21 nei kortų dalytojo neviršijant šios ribos, jūs laimite.
- Jei kortų dalytojo kortų vertė artimesnė 21 taškui nei jūsiškė, jūs pralaimite.
- Kortų dalytojas turi sustoti ties 17 arba daugiau taškų ir traukti kortas iki 16 taškų.
- Jeigu kortų vertė lygi, kortos numetamos, o jūsų statyta suma grąžinama.
- Jei jūsų rankoje yra 22 taškai ar daugiau (virš ribos), jūs pralaimite, nepriklausomai nuo kortų dalytojo kortų vertės.
- Jūsų ranka automatiškai sustoja, kai sukaupia 21 tašką.
- Jei bet kuri ranka iš karto gauna 10 taškų vertės kortą, pvz., bet kokio simbolio 10 kortą arba karalių, karalienę ar valetą, bei tūzą, tai laikoma „Blackjack“.
- „Blackjack“ didina išmokėjimą santykiu 3:2.
- „Blackjack“ visada laimi prieš kitas kortas, kurių vertė 21.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Paspausti norint pasirinkti žetoną ir atlikti statymą. Kiekvienas paspaudimas prideda po vieną žetoną ant statymo lauko.

	Paspausti norint panaikinti visus statymus, kurie buvo ant stalo.
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą.
	Esant galimybei paspausti norint atsisakyti statymo draudimo, dvigubavimo ar padalinimo bei išmokos.
	Esant galimybei paspausti norint atlikti statymo draudimą, dvigubinimą ar padalinimą bei išmoką.
	Paspausti norint nebegauti kortų ir žaisti su turimomis.
	Paspausti norint gauti papildomą kortą.
	Paspausti norint atlikti naują statymą.
	Paspausti norint atlikti tokį pat statymą, kaip ir praėjusiame etape.

Draudimas:

- Jei pirmoji kortų dalytojo korta yra tūzas, galite pirkti draudimą.
- Draudimas kainuoja pusę pirminės statomos sumos vertės ir išmoka santykiu 2 su 1, jei kortų dalytojas surenka „Blackjack“.
- Jei pasiimate draudimą, o kortų dalytojas „Blackjack“ nesurenka, draudimo sumokėtą sumą prarandate.

Lygi išmoka:

- Jei surinkote „Blackjack“, o matomoji kortų dalytojo korta yra tūzas, galite imti lygią išmoką.
- Lygi išmoka yra 1:1.

Atskyrimas:

- Jei pirmos dvi jums skirtos kortos turi vienodą vertę, galite jas atskirti į atskiras rankas.
- Leidžiamas tik vienas atskyrimas.
- Atskyrimas padvigubina jūsų pirminę statymo sumą, ir žaidžiate abiejomis rankomis, viena po kitos.
- Atskyrę tūzus, į kiekvieną atskirtą ranką gausite tik po vieną papildomą kortą.
- Atskyrę bet kokias kitas kortas nei tūzus, galite imti po keletą papildomų kortų.

- Atskirtoje rankoje tūzas bei 10 taškų vertės korta bus skaičiuojama kaip 21, o ne „Blackjack“.

Dvigubinimas:

- Galite dvigubinti po pirmų dviejų kortų (išskyrus tuomet, kai atskiriate du tūzus).
- Dvigubinimo statymas yra lygus pirminiam statymui.
- Pasinaudoję dvigubinimu, gausite vieną papildomą kortą ir tuomet jūsų ranka automatiškai sustos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

163. „Pasakų legendos: veidrodėli veidrodėli“ („Fairytale Legends: Mirror Mirror“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1500 kreditų arba 1 500 eur viename laiminčiame simbolių derinyje.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.

	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėdama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukurama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Pagrindinio lošimo metu galima laimėti iš 3 skirtingų simbolių vienu metu.

Premijinis lošimas ir kitos papildomos funkcijos:

„Veidrodžio prasukimas“ („Mirror Re-Spin“):

- Veidrodžio („Mirror“) simbolis gali atsirasti tik 3 būgne pagrindiniame lošime ir 1, 2 ir 3 būgnuose lošiant „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).
- Kai tik būgne nusileidžia „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, jis pasikeičia arba į „Princesės“ („Princess“), arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- Simboliai, kurie yra tokie patys kaip ir pakeisti „Veidrodžio“ („Mirror“) simboliai, „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošime būgnuose išlieka tose pačiose pozicijose.
- Lošėjas laimi daugiau „Prasukimų“ („Re – Spins“), jei 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos buvo pakeistas veidrodžio simbolis, „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimo metu vėl nusileidžia į būgną.
- „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimo metu negalima aktyvuoti „Atsitiktinių funkcijų“ („Random Features“) ar „Premijos lošimų“ („Bonus Features“).
- To pačio lošimo metu negalima aktyvuoti „Premijos lošimų“ („Bonus Features“) ir „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimo.

- „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimas baigiasi, kai būgnuose nebelieka „Veidrodžio“ („Mirror“) pakeistų simbolių.
- „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) funkcijos laimėjimai suskaičiuojami šio lošimo pabaigoje.
- „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) laimėjimai yra pridedami prie pradinio lošimo laimėjimų.

„Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“):

- Yra 3 atsitiktinės funkcijos: „Fėjos magijos lošimas“ („Fairy Magic Spin“), „Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“) ir „Fėjos veidrodžio lošimas“ („Fairy Mirror Feature“).
- „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) laimimos atsitiktinai ir tik pagrindinio lošimo metu.
- „Atsitiktinių funkcijų“ („Random Features“) negalima laimėti „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) ar „Premijos“ („Bonus Features“) funkcijų metu.
- „Atsitiktinių funkcijų“ („Random Features“) negalima laimėti tuo pačiu metu kaip ir „Premijos lošimo“ („Bonus Features“).

„Fėjos magijos lošimas“ („Fairy Magic Spin“):

- Šio atsitiktinio lošimo metu atsitiktinė simbolių grupė, kurią sudaro nuo 5 iki 7 vidutinio laimėjimo simbolių, išskyrus lošimo logotipo simbolį, būgne vienam lošimui atsiranda kaip uždengiantys („Overlay“) simboliai.

„Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“):

- „Fėjos staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas aktyvuojamas atsitiktinai – tuo metu, kai pagrindiniame lošime lošėjas nieko nelaimi.
- Simbolis atsitiktinai parenkamas iš vidutinio laimėjimo simbolių atlikus lošimą. Kiti simboliai, pradedant nuo mažo laimėjimo simbolių, bus keičiami į pasirinktus simbolius, kol lošėjui pavyks laimėti.

„Fėjos veidrodžio lošimas“ („Fairy Mirror Feature“):

- Šio atsitiktinio lošimo metu, „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis atsitiktinai iškrenta 3 būgno viduryje, todėl lošėjas laimi „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimą (daugiau informacijos žr. žaidimo taisyklių skyriuje „Veidrodžio prasukimas“ („Mirror Re – Spins“)).
- Kai tik būgne nusileidžia „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, jis pasikeičia arba į „Princesės“ („Princess“), arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- Simboliai, kurie yra tokie patys kaip ir pakeisti „Veidrodžio“ („Mirror“) simboliai, „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošime būgnuose išlieka tose pačiose pozicijose.
- Lošėjas laimi daugiau „Prasukimų“ („Re – Spins“), jei 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos buvo pakeistas „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimo metu vėl nusileidžia į būgną.

„Premijos lošimai“ („Bonus Features“):

- 3 „Premijos“ („Bonus Symbols“) simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja vieną iš „Premijos“ („Bonus“) lošimų.
- „Premijos“ („Bonus“) lošimai taip pat gali būti laimimi, jei pagrindinio lošimo metu lošėjas nieko nelaimi: jei 2 „Premijos“ („Bonus“) simboliai iškrenta 1 ir 3 būgnuose, trečiasis simbolis gali atsitiktinai iškristi 5 būgne.
- Norėdamas aktyvuoti „Premijos“ („Bonus“) lošimą, lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų skrynių.
- .

- Yra 3 „Premijos“ („Bonus“) lošimai: „Kalnakasybos premija“ („Mining Bonus“), „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Kreditų laimėjimas“ („Coin Win“).

„Kalnakasybos premija“ („Mining Bonus“):

- Kai laimimas šis lošimas, pasibaigus laikui lošėjas kirtikliu sudaužo 1 kristalą iš 9.
- Kiekvienas kristalas yra lygus atitinkamam kreditų laimėjimui.
- Didžiausias ir mažiausias kreditų laimėjimas svyruoja nuo 50 iki 500 kreditų, padaugintų iš esamo statymo dydžio.
- „Kalnakasybos premija“ („Mining Bonus“) baigiasi, kai sudaužomi visi kristalai arba kai sulūžta kirtiklis.
- Kirtiklis gali sulūžti bet kuriuo metu atlikus 3 kirčius.
- Bendras kreditų laimėjimas yra lygus visų atskirai laimėtų kreditų sumai.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Kai laimimas šis lošimas, lošėjas apdovanojamas 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).
- Papildomi nemokami lošimai negali būti laimimi lošiant „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.
- Lošiant „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“), „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis gali iškristi tik 1,2 ir 3 būgnuose.
- 1 ar daugiau „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolių, kurie būgnuose iškrenta „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, aktyvuoja „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimą.
- Kai tik būgnuose, lošiant „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“), nusileidžia „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, jis pasikeičia arba į „Princesės“ („Princess“), arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- Simboliai, kurie yra tokie patys kaip ir pakeisti „Veidrodžio“ („Mirror“) simboliai, „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošime būgnuose išlieka tose pačiose pozicijose.
- Lošėjas laimi daugiau „Prasukimų“ („Re – Spins“), jei 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos buvo pakeistas „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimo metu vėl nusileidžia į būgną.
- „Veidrodžio prasukimo“ („Mirror Re – Spins“) lošimas vyksta tokiu pačiu būdu, kaip ir „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) pagrindiniame lošime (daugiau informacijos žr. žaidimo taisyklių skyriuje „Veidrodžio prasukimas“ („Mirror Re – Spins“)).
- Visi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) laimėjimai, pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

„Kreditų laimėjimas“ („Coin Win“):

- Jei laimima „Kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas apdovanojamas kreditų laimėjimu, kurio suma yra lygi bendras statymas padaugintas iš 15.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

164. „Laimingasis žvejys: snieguotas laimikis“ („Lucky Angler: A Snowy Catch“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 15 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (30 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 30 kreditų arba 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 150 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 600000 kreditų arba 300 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Vidurinės rodyklės paspaudimas leidžia grįžti į pagrindinį puslapį.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 15 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- 5 sutampantys simboliai linijų kombinacijoje dvigubina laimėjimų dydžius, kurie yra nurodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“).

„Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis:

- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai gali iškristi tik ant 2 ir 4 būgnų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai gali iškristi tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis 3 būgne iškrenta tik antroje eilėje ir prilimpa iki „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) pabaigos.
- „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis, iškritęs laiminčiojoje kombinacijoje, pasilieka ant būgno iki tol, kol šis simbolis nebesuteikia naujų laimėjimų.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai, laimėti lošime, kuris aktyvavo „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“), nėra galiojantys nemokamiems lošimams ir yra atstatomi pagrindiniame lošime, pasibaigus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijai.
- Jei „Lipniems laukiniams“ („Sticky Wild“) simboliams esant ant būgnų pakeičiamas statymo dydis arba kredito vertė, šie simboliai nebebus taikomi sekančiame lošime.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagal laimėjimų lentelę, ne mažiau nei 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, iškritę bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie patys, kaip ir lošimo, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.
- Papildomi nemokami lošimai yra iškart pridedami prie jau turimų „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai pasilikę ant būgnų „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) pabaigoje, nėra galiojantys sekančiam pagrindiniam lošimui.
- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), visi laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

165. „Magiški vartai“ („Magic Portals“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25(fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditai kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditai arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 125000 kreditų arba 125 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Vidurinės rodyklės paspaudimas leidžia grįžti į pagrindinį puslapį.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 25 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.

„Laukiniai simboliai ir magiškieji vartai“ („Wilds and Magic Portals“):

- „Magiškujų vartų“ („Magic Portals“) simboliai iškrenta 1 ir 5 būgnų vidurinėse eilėse, pagrindinio lošimo metu. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, 2 papildomi „Magiškujų vartų“ („Magic Portals“) simboliai pridedami prie 5 būgno.
- Pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, ne mažiau nei 2 derantys simboliai, kurie sustoja „Magiškuose vartuose“ („Magic portals“), esančiuose ant 1 ir 5 būgnų, pakeičia visus tų būgnų simbolius į „Laukinius“ („Wild“) simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu, „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolis, iškritęs tiek kairiuosiuose, tiek dešiniuosiuose „Magiškuose vartuose“ („Magic Portals“), aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai iškrenta tik ant 1 arba 5 būgnų.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai iškart pridedami prie jau turimų „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), visi laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

166. „Akmenų paslaptys“ („Secret of the Stones“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25(fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (1 kreditas kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditai arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 125 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2500000 kreditų arba 1 125 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 25 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis:

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio ir nemokamų lošimų metu, bei pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Ne mažiau nei trys „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, iškritę bet kuriose būgnų pozicijose pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- Prieš pradėdamas nemokamus lošimus, lošėjas renkasi iš 20 akmenų ir laimi papildomas „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijas.
- Pasirinkimų skaičius priklauso nuo „Scatter“ simbolių skaičiaus, aktyvavusio nemokamus lošimus:
 - 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 3 akmenys
 - 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 4 akmenys
 - 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 akmenys
- „Paslėptosios premijos“ („Hidden Bonus“) funkcijos:
- „Nemokami lošimai“ („Free Spins“). 2, 3, 4, 5 ar 10 papildomų nemokamų lošimų pridedami prie jau turimų 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- „Daugikliai“ („Multipliers“). Papildomi x1 ar x2 daugikliai pridedami prie jau turimo x1 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) daugiklio.
- „Laukiniai būgnai“ („Wild Reels“). „Laukiniai“ („Wild“) būgnai padengia 2 ir/arba 4 būgną (-us), iki tol, kol baigiasi „Nemokami lošimai“ („Free Spins“).
- „Papildomi laukiniai“ („Additional Wild“) simboliai. Pagrindiniame lošime esantys „Elnio“ („Deer“) ir/arba „Pelėdos“ („Owl“) simboliai, nemokamų lošimų metu tampa „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, negali būti laimimi papildomi nemokami lošimai.
- Bet kokie „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) laimėjimai yra pridedami prie bet kokių pagrindinio lošimo laimėjimų.
- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

167. „Kalėdų paslaptys“ („Secrets of Christmas“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25 kreditai kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditai arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 125 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2500000 kreditų arba 1 250 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t. y. visomis 25 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis:

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio ir nemokamų lošimų metu, bei pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės .

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Ne mažiau nei trys „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, iškritę bet kuriose būgnų pozicijose pagrindiniame lošime, aktyvuoja 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
- Prieš pradedant nemokamus lošimus, lošiamas „Premijos“ („Bonus“) lošimas, kurio metu lošėjas renkasi iš 20 „Kalėdinių dovanų“ („Christmas Gifts“), galėdamas laimėti papildomas nemokamų lošimų funkcijas.
- Dovanų kiekis priklauso nuo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių skaičiaus, aktyvavusio nemokamus lošimus:
 - 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 3 Kalėdinės dovanos
 - 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 4 Kalėdinės dovanos
 - 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 Kalėdinės dovanos
- Nemokamų lošimų „Premijos“ („Bonus“) funkcijos:
 - „Nemokami lošimai“ („Free Spins“). 2, 3, 4, 5 ar 10 papildomų nemokamų lošimų pridedami prie jau turimų 10 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).
 - „Daugikliai“ („Multipliers“). Papildomi x1 ar x2 daugikliai pridedami prie jau turimo x1 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) daugiklio.
 - „Laukiniai būgnai“ („Wild Reels“). „Laukiniai“ („Wild“) būgnai padengia 2 ir/arba 4 būgną (-us), iki tol, kol baigiasi „Nemokami lošimai“ („Free Spins“).
 - „Papildomi laukiniai“ („Additional Wild“) simboliai. Pagrindiniame lošime esantys „Žvakės“ („Candle“) ir/arba „Varpelio“ („Bell“) simboliai, nemokamų lošimų metu tampa „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją .
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima.
- Bet kokie „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) laimėjimai yra pridedami prie bet kokių pagrindinio lošimo laimėjimų.

- Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

168. „Mitinė mergelė“ („Mythic Maiden“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 30 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (1 kreditas kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 30 kreditų arba 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 150 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 600000 kreditų arba 300 000 eur vienoje laiminčioje kombinacijoje.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų galima pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 30 linijų.

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Skklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Skklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Laimėjimai už kombinacijas su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais dauginami x3. Kiekvienai laiminčiai simbolių kombinacijai gali būti pritaikytas tik vienas „Wild multiplier“ („Laukinis daugiklis“).

„Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

- Ne mažiau nei trys „Scatter“ („Skklaidos“) simboliai, piškritę bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“). Šiuo atveju, „Scatter“ („Skklaidos“) simbolių skaičius laimi tokį patį skaičių papildomų nemokamų lošimų, kurie pridedami prie jau laimėtų pagrindiniame lošime.
- 5 „Scatter“ („Skklaidos“) simboliai = 30 nemokamų lošimų
- 4 „Scatter“ („Skklaidos“) simboliai = 15 nemokamų lošimų
- 3 „Scatter“ („Skklaidos“) simboliai = 10 nemokamų lošimų
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, linijų skaičius, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, „Geležinė mergelė“ („Iron Maiden“) gali suteikti iki 10x daugiklį ir/arba iki +2 papildomų nemokamų lošimų po kiekvieno „Nemokamo lošimo“ („Free Spins“).
- Daugikliai taikomi einamajam lošimui ir padaugina visus linijos laimėjimus, įskaitant „Laukinio“ („Wild“) simbolio laimėjimus.
- Papildomų nemokamų lošimų laimėjimai, tuo pat metu laimėti su „Scatter“ („Skklaidos“) simboliais ir „Geležine mergele“ („Iron Maiden“), yra sumuojami.
- Laimėti papildomi nemokami lošimai yra iškart pridedami prie jau turimų „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

169. „Apsukrus apiplėšimas“ („Reel steal“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 9(fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (9kreditai kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 9 kreditai arba 0,09 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 90 kreditų arba 45 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 201250 kreditų arba 100 625 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 9linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).

- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Laimėjimai už kombinacijas su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais dauginami x5.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš statymų dydžių, kurie parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“),
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

Nemokami sukimai:

- Ne mažiau nei trys Scatter simboliai, pasirodantys bet kur ant būgnų pagrindiniame žaidime aktyvuoja nemokamus sukimus. Išmokėjimų lentelė nurodo laimėtų nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, išmokėjimo linijos laimėjimai dauginami iš 5. Išskyrus papildomus nemokamus sukimus.
- Tai reiškia kad išmokėjimo linijos laimėjimai su Wild simboliais nemokamų sukimų metu, duoda nemokamų sukimų daugiklį (x5) padaugintą iš Wild daugiklio (x5).
- Kiekvienas Scatter simbolis, pasirodantis bet kur ant būgno nemokamų sukimų metu, aktyvuoja vieną papildomą nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų metu, Scatter simboliai duoda tik papildomus nemokamus sukimus. Jie neduoda išmokų.
- Šie nemokami sukimai iškart pridedami prie einamųjų nemokamų sukimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, visi nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimų raunde, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

170. „Vaisių parduotuvės Kalėdinis leidimas“ („Fruit Shop Christmas Edition“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 15 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (15 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 15 kreditų arba 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 150 kreditų arba 150 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 94600 kreditų arba 94 600 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 15 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Tiek pagrindiniame, tiek ir „Nemokamuose lošimuose“ („Free Spins“), „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Laimėjimai už kombinacijas su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais dauginami x2. Kiekvienai laiminčiai simbolių kombinacijai gali būti pritaikytas tik vienas „Wild multiplier“ („Laukinis daugiklis“).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius.

Nemokami sukimai:

- Statymo eilutės laimėjimai su sutampančiais vaisių simboliais žaidėjui padovanoja nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas pagal tą patį statymo lygį ir monetos vertę kaip ir etapo, kuriame buvo suaktyvintas nemokamų sukimų lošimas, metu.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, bet kuri laimėjimo kombinacija, kurią sudaro sutampantys simboliai, žaidėjui padovanoja papildomų nemokamų sukimų pagal išmokėjimo lentelę („Paytable“).
- Nemokamų sukimų lošimas baigiasi, kai daugiau nėra nemokamų sukimų ir nesugeneruojama naujų laimėjimų.
- Nemokamų sukimų lošimo statymo eilutės laimėjimai padauginami iš 2.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, statymo eilutės su pakaitiniais simboliais („Wilds“) laimėjimai apskaičiuojami kaip pakaitinio simbolio daugiklis x nemokamų sukimų lošimo daugiklis.
- Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje bendras nemokamų sukimų lošimo laimėjimas pridedamas prie laimėjimų, laimėtų etape prieš suaktyvinant nemokamų sukimų lošimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

171. „Dingusios relikvijos“ („Lost Relics“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 400 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 ir 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 60000 kreditų arba 120 000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 6 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simboliu.

- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.

Atsitiktinės funkcijos:

- Pagrindiniame žaidime, laiminčiojo derinio atveju, sustojus būgnams, kol nėra išmokama laimėjimo suma, ne daugiau nei penkiskart gali būti aktyvuotas bet koks trejų atsitiktinių funkcijų derinys.
- Pagrindiniame žaidime yra šios atsitiktinės funkcijos: monetų laimėjimo funkcija, papildomų Wild funkcija ir papildomų Scatter funkcija.
- Pagrindiniame žaidime šios funkcijos gali būti atsitiktiniu būdu paslėptos po simboliais, kurie sudaro laiminčiąją grupę.

Monetų laimėjimo funkcija:

- Kai paleidžiama Monetų laimėjimo funkcija, vienas iš laiminčiojo derinio simbolių, duoda monetų laimėjimą, kurio vertė tarp 3 ir 30 kartų statymo sumos.
- Simbolis, duodantis laimėjimą, lieka laiminčiojo derinio dalimi.
- Monetų laimėjimo funkcijos laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio Monetų laimėjimo funkciją.

Papildomų Wild funkcija:

- Kai paleidžiama Papildomų Wild funkcija, atsiranda trys papildomi Wild simboliai, kurie, atsitiktiniu būdu, išdėstomi ant būgnų į pozicijas, kurios nėra laiminčioje grupėje ir nėra užimos Scatter ir Wild simbolių.
- Trys papildomi Wild simboliai ant būgnų gali aktyvuoti kitą funkciją.
- Paleidus Papildomų Wild funkciją ant būgnų gali atsirasti iki 15 Wild simbolių.
- Wild simboliai gali prisidėti prie bet kurio simbolio grupės ir gali būti daugiau nei vienos grupės dalimi.
- Wild simboliai duoda laimėjimą tik būdami kombinacijoje su kitais simboliais.
- Wild simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Scatter simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simbolis duoda vertingiausią laiminčiosios grupės kombinaciją.

Papildomų Scatter funkcija:

- Kai aktyvuojama Papildomų Scatter funkcija, vienas iš laiminčiojo derinio simbolių duoda papildomą Scatter simbolį.
- Baziniame žaidime ir Papildomų Scatter funkcijoje gali būti duodami ne daugiau nei trys Scatter simboliai.
- Gavus 3 Scatter simbolius baziniame žaidime ar Papildomų Scatter funkcijoje, Papildomų Scatter funkcija daugiau nebegali būti aktyvuota.
- Simbolis, duodantis Papildomą Scatter, išlieka laiminčiosios grupės dalimi.

Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime Scatter simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų 1, 3 ir 5 (išskyrus Scatter simbolius, gautus iš Papildomų Scatter funkcijos, kurie pagrindiniame žaidime pasirodo laiminčiosiose grupėse).

- Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame pirmąjį pakartotinį sukimą.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendra nemokamų sukimų laimėjimų suma pridedama prie visų laimėjimų, iš funkcijų aktyvavusio sukimo.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, žaidimas grįžta į pradinį, nemokamus sukimus aktyvavusį sukimą.

Paslėptosios skrynios funkcija:

- Paslėptosios skrynios funkcija veikia tik nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu, kelias vietas užimanti skrynja, atsitiktiniu būdu paslepiama už būgnų.
- Žemiau laiminčių grupių esantys langai atidengiami ir ten gali pasirodyti paslėptoji skrynja.
- Neatidengti langai perkeliama į sekantį sukimą, kol skrynja yra pilnai atidengiama.
- Laimėjus skrynją, t.y. kai visi langai, dengiantys skrynją yra atidengiami, žaidėjui duodamas atsitiktinis šių funkcijų skaičius ir jų kombinacijos: Papildomi nemokami sukimai, Lipnūs Wild ir Monetų laimėjimas.
- Kai skrynioje randama Papildomų nemokamų sukimų funkcija, papildomas nemokamas sukimas iškart pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų.
- Vieno nemokamų sukimų raundo metu galima gauti ne daugiau nei 25 papildomus nemokamus sukimus.
- Gavus visus 25 papildomus nemokamus sukimus, einamojo sukimo metu skrynja nebeduoda papildomų nemokamų sukimų.
- Kai skrynioje randama Lipnaus Wild funkcija, Wild simbolis atsitiktine tvarka užima ant būgno esančio simbolio poziciją ir lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Lipnūs Wild negali pakeisti kito Lipnaus Wild.
- Maksimalus vienu metu ant būgnų esančių lipšnukų skaičius – 6.
- Kai skrynioje randama Monetų laimėjimo funkcija, laimima nuo 1 iki 30 kartų statymo sumos.
- Kai skrynja atrandama, neatidengtos vietos yra nustatomos iš naujo ir vėl uždengiamos, ir nauja skrynja yra paslepiama atsitiktinėje vietoje.
- Yra trys skryninių rūšys: maža, vidutinė ir didelė.
- Skrynios rūšis parenkama atsitiktinai, išskyrus pirmąją ir antrąją skrynias, kurios visuomet bus arba mažos, arba vidutinės.
- Maža skrynja:
 - Mažos skrynios duoda nuo 3 iki 5 funkcijų
 - Mažos skrynios visuomet duoda mažiausiai vieną papildomą nemokamą sukimą
 - Mažos skryniose yra ne daugiau nei vienas Lipnaus Wild simbolis
 - Mažos skrynios yra 2 vietų pločio ir vienos vietos aukščio.
- Vidutinė skrynja:
 - Vidutinės skrynios duoda 6 - 10 funkcijų
 - Vidutinės skrynios visada duoda mažiausiai 2 papildomus nemokamus sukimus
 - Kiekvienoje vidutinio dydžio skrynioje yra du Lipnaus Wild simboliai
 - Vidutinės skrynios yra 2 vietų pločio ir 2 vietų aukščio
- Didelės skrynios:
 - Didelės skrynios duoda nuo 11 iki 15 funkcijų
 - Didelės skrynios visada duoda mažiausiai 3 papildomus nemokamus sukimus
 - Kiekviena didelė skrynja turi iki 3 Lipnaus Wild simbolių
 - Didelės skrynios yra 3 vietų pločio ir 2 vietų aukščio

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

172. „Džekas Hameris 2: žuviskas verslas“ („Jack Hammer 2: Fishy Business“)

Būgnų skaičius: 15;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 99 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai : nuo 1 iki 10 (50 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 50 kreditų arba 0,5 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 990000 kreditų arba 495 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 99 linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio. Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto daugiklio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Nemokamų lošimuose“ („Free Spins“), „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

„Sticky Win“ lošimas:

- Pagrindiniame žaidime ir lošiant nemokamų sukimų („Free-Spins“) lošimą, laimėjusi statymo eilutė arba 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių suaktyviną „Sticky Win™“ lošimą.
- Būgnai su laimėjusiais simboliais yra išlaikomi, o visi kiti būgnai sukami pakartotinai siekiant didesnio laimėjimo.
- Būgnai pakartotinai sukasi tol, kol yra naujų laimėjimų.
- Kai nebėra naujų laimėjimų, „Sticky Win™“ lošimas baigiasi ir išmokamos visų aktyvių laimėjimų sumos.

Nemokami sukimai:

- Nemokamo sukimo simbolis yra sklaidos („Scatter“) simbolis.
- Papildomi nemokami sukimai laimimi lošiant nemokamų sukimų lošimą.
- Jei pagrindiniame žaidime ir lošiant nemokamų sukimų lošimą 5 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių atsiranda bet kuriose būgnų vietose, suaktyvinimas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas pagal tą patį statymo lygį ir monetos vertę kaip ir etapo, kuriame buvo suaktyvintas nemokamų sukimų lošimas, metu.
- Nemokamų sukimų lošimo statymo eilutės laimėjimai padauginami iš 2.
- Laimėti papildomi nemokami sukimai yra pridedami prie esamų nemokamų sukimų.
- Laimėtų papildomų nemokamų sukimų skaičius yra padauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, atsitiktiniai pakaitiniai simboliai gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus įprastus pakaitinius simbolius ir nemokamų sukimų simbolius.
- Nemokamų sukimų lošimo pabaigoje bendras nemokamų sukimų lošimo laimėjimas pridedamas prie laimėjimų, laimėtų etape prieš suaktyvinant nemokamų sukimų lošimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

173. „Nevalyvas antinas“ („Scruffy Duck“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 25(fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (25kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 25 kreditai arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 kreditų arba 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300000 kreditų arba 300 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 25linijomis.

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Gausybės simboliai:

- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose, gausybės simboliai rodomi kaip ančiukų simboliai.
- Gausybės simbolis yra simbolis, kuris dalinai dengia būgną (1 ar dvi pozicijas ant būgno) arba dengia visas 3 pozicijas ant būgno.
- Gausybės simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.
- Bet kuri ančiuko gausybės simbolio dalis laiminčioje išmokėjimo linijoje duoda laimėjimą, nurodomą Išmokėjimų lentelėje.

Besiplečiantys Wild simboliai:

- Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose ir atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno, išskyrus milžiniškojo Wild funkcijoje, kur jie gali pasirodyti tik ant 1 ir 5 būgnų.
- Besiplečiantys Wild simboliai iškart prasiplečia ir uždengia visą būgną, kuriame yra simbolis, jei tai duoda išmokėjimo linijos laimėjimą.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, besiplečiantis Wild simbolis ant išmokėjimo linijos duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Nemokami sukimai:

- Pagrindiniame žaidime bet kur ant būgnų 3, 4, ar 5 pasirodantys trys nemokamų sukimų simboliai, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu aktyvuojama 1 iš šių 5 funkcijų: daugiklio funkcija, simbolio pašalinimo funkcija, milžiniškojo Wild funkcija, atsitiktinio Wild ir dvigubavimo funkcija.

- Kai aktyvuojami nemokami sukimai, žaidėjas pasirenka vieną iš ančiukų, taip pasirinkdamas vieną iš aukščiau minėtų funkcijų.
- Kiekviena funkcija duoda atitinkamą nemokamų sukimų skaičių: daugiklio funkcija – 15 nemokamų sukimų, simbolio pašalinimo funkcija – 12 nemokamų sukimų, milžiniškojo Wild funkcija – 8 nemokamus sukimus ir dvigubino funkcija – 6 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu laimėti papildomų sukimų negalima.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į raundą, aktyvavusį nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

Daugiklio funkcija:

- Daugiklio funkcijoje visi laimėjimai dauginami iš 3.

Simbolio pašalinimo funkcija:

- Šioje funkcijoje ant būgnų nebėra mažos vertės simbolių.

Milžiniškojo Wild funkcija:

- Milžiniškasis Wild gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Milžiniškasis Wild yra arba 2x2, arba 3x3 simbolių dydžio ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Iškritęs milžiniškasis Wild simbolis bus matomas, pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to kaip sustos būgnai.
- Jei milžiniškasis Wild tampa laiminčiojo derinio dalimi, milžiniškasis Wild pasidalins nuo 2 iki 9 viengubus Wild simbolius.
- Pagal Išmokėjamų lentelę, bet kokia milžiniškojo Wild dalis, papuolanti į laiminčiąją išmokos liniją, duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Atsitiktinio Wild funkcija:

- Šioje funkcijoje kiekvieno sukimo metu sustojus būgnams, ant būgnų iškrenta nuo 2 iki 5 atsitiktinių Wild simbolių.
- Atsitiktiniai Wild simboliai gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.
- Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio, besiplečiantis Wild simbolis vistiek pradės plėstis, padengdamas atsitiktinį Wild simbolį (jei tai lemia išmokėjimo linijos laimėjimą).
- Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio ir tai nelemia išmokėjimo linijos laimėjimo, atsitiktinis Wild simbolis padengs besiplečiantį Wild simbolį.
- Atsitiktiniai Wild simboliai nesiplečia.
- Atsitiktiniai Wild simboliai neiškrenta ant milžiniškojo Wild simbolių.
- Pagal išmokų lentelę, atsitiktinis Wild simbolis duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Dvigubino funkcija:

- Tuo pačiu metu galima aktyvuoti dvi iš aukščiau minėtų funkcijų.
- Atsitiktiniu būdu pasirenkamos dvi funkcijos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

174. „Atlantidos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 320000 kreditų arba 320 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 40 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių pakeitimas sudaro didžiausio įmanomo laimėjimo kombinaciją statymo eilutėje pagal išmokėjimų lentelę („Paytable“).
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno arba iš dešinės į kairę, nuo dešiniausio.

„Highlight“ funkcija:

- Kiekvieno sukimo metu „Highlight“ funkcija atsitiktinai paryškina pozicijas 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Jei sukimo metu pilnai paryškinti 2, 3 ir 4 būgnai, suaktyvinamas simbolių-gigantų pakartotinio sukimo („Colossal symbols Re-Spin“) lošimas.
- Simbolis-gigantas („Colossal“) – tai simbolių blokas, kurį sudaro 3x4 simboliai. Šis simbolis atsiranda tik simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošime.
- Atsižvelgiant į tai, kaip nusileidžia būgnas, matomas visas ar dalis simbolio-giganto.
- Eilutėje visada rodomas visas simbolis-gigantas.
- Lošiant simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimą, 2, 3 ir 4 būgnai sudaro vieną būgną su simboliais-gigantais.
- 1 ir 5 būgnus sudaro tik įprasti simboliai.
- Jei būgnas su simboliais-gigantais pilnai paryškintas, suaktyvinamas papildomas simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimas
- Simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimas baigiasi, jei, atlikus pakartotinį sukimą, būgnas su simboliais-gigantais paryškinamas ne visas.
- Simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimo pabaigoje bendras simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimo laimėjimas pridedamas prie laimėjimų, laimėtų etape prieš suaktyvinant simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimą.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas pagal tą patį statymo lygį ir monetos vertę kaip ir etapo, kuriame buvo suaktyvintas nemokamų sukimų lošimas, metu.

Pakaitinis simbolis „Nudge Wild“:

- Atsižvelgiant į tai, kaip nusileidžia būgnas, matomas visas ar dalis pakaitinio simbolio „Nudge Wild“.
- Jei aktyviose eilutėse rodoma tik dalis šio simbolio, jis pastumiamas į viršų arba į apačią, kad apimtų visą būgną.
- Jei simbolių-gigantų pakartotinio sukimo lošimo metu pakaitinis simbolis „Colossal Nudge Wild“ būgnuose matomas ne visas, jis pastumiamas į viršų arba į apačią, kad apimtų visą būgną.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

175. „Kosminiai karai“ („Space Wars“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (40 kreditų kiekvienam statymui intervale);

Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,4 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 kreditų arba 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „taro“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 40linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje

„Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.

- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Wild simboliai:

- Pagrindiniame žaidime ir pakartotiniame sukime, Wild simboliai gali pasirodyti tik ant 2 ir 4 būgno, ir pakeisti visus simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simboliai išmokėjimo linijoje duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

Pakartotiniai sukimai:

- Pirminiai išmokėjimo linijos laimėjimai aktyvuoja vieną nemokamą pakartotinį sukimą.
- Pakartotiniai sukimai yra žaidžiami ant papildomos būgnų sekcijos.
- Kai aktyvuojamas pakartotinis sukimas, išmokėjimo linijos laimingasis simbolis atsiranda papildomoje būgnų sekcijoje (Cloning Pod). Simbolis yra klonuojamas ir klonuoti simboliai yra įtraukiami į pakartotinio sukimo būgnus.
- Pakartotinio sukimo funkcijoje, klonuoti simboliai ant būgnų rodomi išilgai.
- Pakartotiniai sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame pakartotinius sukimus.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai sumuojami su pradiniais išmokėjimo linijos laimėjimais.
- Total Win laukelyje rodomi visi pradinio sukimo laimėjimai ir laimėjimai iš pakartotinio sukimo.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

176. „Lipdukai“ („Stickers“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio arba pasirinkto daugiklio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

Lipnūs sukimai:

- Ant būgnų pasirodantis Wild simbolis veikia kaip lipnusias Wild ir duoda 1 lipnų sukimą.
- Wild simboliai keičia visus simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę Wild simbolis ant išmokėjimo linijos duoda vertingiausią laimintįjį derinį.
- Kai ant būgnų pasirodo lipnusias Wild simbolis, gaunamas lipnusias sukimas.
- Lipnieji Wild simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų pagrindinio žaidimo ir lipniojo sukimo metu.
- Visi lipnieji Wild simboliai, esantys ant būgnų iš pradinio sukimo, lieka savo pozicijose ant būgnų ir lipniojo sukimo metu.
- Keli ant būgnų pasirodantys lipnieji Wild simboliai duoda vieną lipnųjį sukimą.
- Lipnieji Wild simboliai keičia visus simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę lipnieji Wild simboliai ant išmokėjimo linijos duoda vertingiausią laimintįjį derinį.
- Papildomi lipnieji sukimai gali būti aktyvuoti lipniojo sukimo metu.
- Lipniųjų sukimų gaunama daugiau, jei ant būgnų pasirodo daugiau lipniųjų Wild simbolių.
- Lipnieji sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame lipniuosius sukimus.
- Laimėjimai iš lipniųjų sukimų sumuojami su laimėjimais iš pradinio sukimo.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

177. „Žiežirbos“ („Sparks“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 400 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 ir 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint pasirinkti „Vienpusio“ („One Way“) arba „Dvipusio“ („Win Both Ways“) laimėjimo režimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 20linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- „Vienpusio“ („One Way“) laimėjimo laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę.
- „Dvipusio“ („Win Both Ways“) laimėjimo laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- „Vienpusio“ („One Way“) ar „Dvipusio“ („Win Both Ways“) režimo metu laimėjimų lentelė („Paytable“) yra atvaizduojama žaidime.

Besiplečiantys ir besidauginantys Wild simboliai:

- Wild simboliai ant būgnų gali pasirodyti bet kur, atsitiktiniu būdu ir pakeisti visus simbolius, išskyrus besiplečiantį ir besidauginantį Wild simbolį.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simbolis išmokėjimo linijoje duoda vertingiausią laimintįjį derinį.
- Besiplečiantys ir besidauginantys Wild simboliai gali atsirasti bet kur ant 2 ir 4 būgno ir pakeisti visus simbolius.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, besiplečiantis ir besidauginantis Wild simbolis išmokėjimo linijoje duoda vertingiausią laimintįjį derinį.
- Kai besiplečiantis ir besidauginantis Wild simbolis pasirodo ant būgnų, jis lieka toks pat, arba pradeda plėstis aukštyn, žemyn, arba į abi puses.
- Besiplečiantis ir besidauginantis Wild simbolis klonuoja gretutinius simbolius, nuo būgno esančio kairėje iki būgno esančio dešinėje, tiek Win One Way tiek Win Both Ways režimuose
- Jei Besiplečiantys ir besidauginantys Wild simboliai to pat sukimo metu pasirodo ant 2 ir 4 būgno ir išsiplečia į tą pačią eilę, originalus klonuotas simbolis/-iai yra klonuojami darkart į kairiausią būgną. Pavyzdžiui, originalus klonuotas simbolis/-iai (iš būgnų nuo 1 iki 3) gali būti klonuojami vėl (nuo 3 iki 5 būgno).
- Besiplečiantys ir besidauginantys Wild simboliai pasirodys kaip perdanga ant besisukančių būgnų. Klonuoti simboliai taip pat pasirodys kaip perdanga ant būgnų.
- Žaidime besiplečiantys ir besidauginantys Wild simboliai plečiasi tokiu pat būdu, tiek One Way, tiek Win Both Ways režimuose.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

178. „Nematomas žmogus“ („The Invisible Man“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200000 kreditų arba 100 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 20linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno arba iš dešinės į kairę, nuo dešiniausio.
- Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Gifno pykčio premijos lošimą“ („Griffin’s Rage Bonus Game“) laimėjimus.
- Visi premijiniai lošimai („Bonus feature“) žaidžiami su tokia pat verte, su kuria jie ir buvo aktyvuoti žaidimo metu.

Pakaitinių simbolių pakartotinis sukimas („Wild Re-Spin“):

- Kai būgnuose atsiranda pakaitinis simbolis ir visi statymo laimėjimai priskiriami šiam sukimui, kiekvienas pakaitinis simbolis pastumiamas per vieną vietą horizontaliai ir žaidėjas apdovanojamas pakartotiniu sukimu. Pakaitiniai simboliai, kurie pakartotinių sukimų lošimo metu pastumiami horizontaliai, yra vadinami „vaikštančiais pakaitiniais simboliais“ („Walking Wilds“).
- Yra dviejų tipų „vaikštančių pakaitinių simbolių“: pakaitiniai simboliai-policininkai („Police Wilds“) ir pakaitiniai simboliai-grifai („Griffin Wilds“).
- Pakaitiniai simboliai-policininkai gali būti tik 1 būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į dešinę. Pakaitiniai simboliai-grifai gali būti tik 5 būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į kairę.
- Jei pakaitinis simbolis-policininkas ir pakaitinis simbolis-grifas būgnuose yra toje pačioje padėtyje, pakaitiniai simboliai toje padėtyje bus užrakinti ir sujungti. Pasibaigus esamam sukimui ir laimėjus bet kurią galimą statymo eilutę, suaktyvinamas nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, kiekvienas pakaitinis simbolis, kuris nėra pakaitinių simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, kombinacijos dalis, lieka būgne ir toliau suaktyvina nemokamus sukimus, kol būgnuose jų nebelieka. Pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvina nemokamų sukimų lošimą, kito sukimo metu išnyksta. Tai reiškia, kad daugiau nebebus suaktyvinamų pakartotinių sukimų.

Nemokami sukimai:

- Pakaitiniai simboliai-policininkai ir pakaitiniai simboliai-grifai, kurie pagrindiniame žaidime yra sujungiami, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Didžiausias nemokamų suaktyvinamų sukimų skaičius, kurį vienu metu galima suaktyvinti pagrindiniame žaidime, yra 30.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, tiek pakaitiniai simboliai-policininkai, tiek pakaitiniai simboliai-grifai gali atsirasti bet kuriose būgnų vietose.
- Jei šie pakaitiniai simboliai yra sujungiami lošiant nemokamų sukimų lošimą, pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindiniame žaidime, po sujungimo pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, išnyks.
- Lošiant nemokamų sukimų lošimą, virš būgnų atsiranda du skaitikliai. Skaitikliai reaguoja į pakaitinius simbolius, kurie būgnuose atsiranda lošiant nemokamų sukimų lošimą.
- Kai simbolis-grifas arba simbolis-policininkas pajuda už būgno, jis užpildo 1 vietą atitinkame skaitiklyje. Kiekvieną skaitiklį sudaro 8 vietos.
- Jei vienas iš skaitiklių užpildomas prieš baigiantis nemokamų sukimų lošimui, žaidėjas apdovanojamas atitinkamu premijiniu lošimu, kuris prasideda pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.
- Jei vienas iš premijinio žaidimo („Bonus Game“) arba policininkų sukimų lošimo skaitiklių užpildomas, kito skaitiklio užpildyti neįmanoma.

Premijiniai lošimai („Bonus Features“):

- Jei lošiant nemokamų sukimų lošimą užpildomas premijinio žaidimo arba policininkų sukimų lošimo skaitiklis, suaktyvinamas atitinkamas premijinis lošimas, kuris prasideda, kai baigiasi pakartotinių sukimų lošimas.
- Yra 2 premijiniai lošimai: Policininkų sukimų („Police Spins“) lošimas ir piktų grifų premijinis žaidimas („Griffin’s Rage Bonus Game“).
- Policininkų sukimų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas policininkų sukimų skaitiklis. Piktų grifų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas premijinio žaidimo skaitiklis.

- Jei piktų grifų premijinis žaidimas žaidžiamas 3 vietose, žaidėjas turi spustelėti ant 1 iš penkių elementų, kad atskleistų, koks prizas jam priklauso. 5 elementai, kuriuos žaidėjas pasirenka iš kiekvienos vietos, yra: 3 skirtingų sumų laimėjimo monetos, 1 padidintas daugiklis ir 1 etapo pabaigos elementas.
- Kai žaidėjas pasirenka laimėjimo monetą, ji pridedama prie jo visų aktyvių monetų premijiniame žaidime. Žaidėjas gali pasirinkti dar vieną elementą iš likusių elementų.
- Daugiklis skaičiuoti pradeda nuo 1 premijinio žaidimo pradžioje. Kai žaidėjas pasirenka padidinto daugiklio simbolį, jo daugiklis padidinamas 1. Tada žaidėjas vėl gali pasirinkti elementą iš likusių elementų. Premijinio žaidimo pabaigoje visos surinktos laimėjimo monetos padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausia galima daugiklio suma yra 4.
- Kai žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą, baigiamas esamas etapas ir pereinama į kitą etapą. Jei žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą žaisdamas 3 etapą, premijinis žaidimas baigiasi.
- Pirmasis elementas, pasirinktas 1 etape, negali būti etapo pabaigos elementas.
- Policininkų sukimo premijinį lošimą sudaro 3 sukimai. Šio lošimo metu būgnuose atsiranda degantys pakaitiniai simboliai („Burning Wilds). Lošiant premijinį lošimą, kiekvieno sukimo metu 5 pakaitiniai degantys simboliai atsiranda atsitiktinėse pozicijose.
- Lošiant policininkų sukimų premijinį žaidimą, būgne pakaitiniai simboliai atsiranda tik tada, kai būgnuose atsiranda 5 degantys pakaitiniai simboliai.
- Didžiausias laimėjimas žaidžiant piktų grifų premijinį žaidimą yra 37 600 monetų.
- Didžiausias kiekvieno sukimo laimėjimas lošiant policininkų sukimų lošimą yra 90 000 monetų. Kadangi žaidėjui suteikiami 3 sukimai, didžiausias laimėjimas yra 270 000 monetų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

179. „Kaupiamasis fondas 6000“ („Jackpot 6000“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 5 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: 2 (10 kreditų);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 20 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,05, 0,10 ir 0,20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 6000 kreditų arba 1 200 EUR.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Paspausti norint atversti „monetą“ („Tails“).
	Paspausti norint atversti „herbą“ („Heads“).
	Paspausti norint surinkti visus laimėjimus ir grįžti į pagrindinį lošimą.
	Paspausti norint išsaugoti kiekvieną 20 kreditų sumą iš turimo laimėjimo.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 5linijomis.
- Lošėjas, spausdamas kairiajame ekrano kampe esančias monetas, turi nustatyti monetas vertę, kuri gali būti nuo1 EUR iki 20 EUR. Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kuri yra virš būgnų.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- „Joker“ laimėjimų lentelė („Paytable“) nurodo 3 „Joker“ laimėjimus vienoje eilėje.
- Po kiekvieno laimėjimo lošėjas gali lošti rinkdamasis vieną iš monetas pusių „monetą“ („Tails“) arba „herbą“ („Heads“) ir pasidvigubinti savo laimėjimą su galimybe 50/50. Pralaimėjimo atveju lošėjas netenka laimėjimo iš kurio buvo lošta. Ši funkcija neveikia „Supermeter“ režime.
- Žaidžiant „Jackpot 6000“ ir laimėjus bet kurį žaidimo raundą, lošėjas turi galimybę žaidimą perkelti į „Supermeter“ režimą, spausdamas mygtuką „Spin“. Tai negalioja laimėjimams su „Jokeriais“.
- Pasirinkus „Supermeter“ režimą lošimo vertė pakyla nuo 10 iki 20.
- Išmokėjimai, įskaitant ir laimėjimus „Supermeter“ režime, vykdomi pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Kai „Supermeter“ režimas pasiekia 6000 kreditų, suma automatiškai išsaugoma ir lošėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

- „Supermeter“ režimas suteikia galimybę laimėti 2 matomus „Jokerius“ bet kurioje vietoje ant būgnų, taip pat, kaip ir 3 įprastus simbolius vienoje eilėje.
- Reguliarūs simboliai yra žvaigždė, varpelis, vynuogės, citrinos ir vyšnios.

Herbas arba moneta („Heads or Tails“):

- Jūsų laimėjimai yra automatiškai statomi ant herbų arba monetų.
- Norėdami lošti dėl visos laimėjimo sumos, spustelėkite mygtuką „Herbas arba moneta“ („Heads or Tails“).
- Norėdami lošti dėl dalies savo laimėjimo sumos, spustelėkite „TRANSFER“ (perkelti) kiekvienai sumai, kurią sudaro 20 monetų, kol gausite sumą, kurią norite išsaugoti, tada spustelėkite mygtuką „Heads or Tails“ (herbas arba moneta), kad galėtumėte lošti dėl likusios sumos.
- Perkeltos monetos yra išsaugomos kaip rezervuotos („Reserved“) monetos. Šios monetos nenaudojamos jokiuose statymuose.
- Jei nenorite lošti lošimo „Herbas arba moneta“, spustelėkite „COLLECT“ (surinkti), kad laimėjimą pridėtumėte prie savo kredito ir grįžtumėte į lošimą.
- Kai pasirenkate lošti „Herbas arba moneta“, įmetama moneta ir laimėjusi monetos pusė yra paryškinama.
- Lošimas „Herbas arba moneta“ baigiasi, kai laimėjimo suma yra didesnė nei 3 000 monetų.
- Jei bendras monetų laimėjimas yra 20 ar mažiau monetų, spustelėkite „TRANSFER“ (perkelti). Tada laimėjimo suma pridinama prie jūsų kredito ir galite grįžti į pagrindinį žaidimą.
- Jei laimite, galite toliau tęsti lošimą „Herbas arba moneta“ arba grįžti į pagrindinį žaidimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

180. „Neonų šviesos“ („Neon Staxx“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20 ir 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 kreditų arba 40 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint grįžti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 40linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

SuperStaxx funkcija:

- SuperStaxx funkcijoje ant būgnų atsiranda gausybė simbolių.
- Pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, ši gausybė simbolių gali atsirasti ant bet kurio būgno.

- Visuose penkiuose būgnuose yra aibė gretutinių pozicijų, kurios kiekviename naujame sukime, atsitiktiniu būdu yra pakeičiamos vienu simboliu iš Išmokėjimų lentelės, išskyrus Scatter simbolį.
- Prieš kiekvieną sukimą, atsitiktiniu būdu parinktas simbolis atsiranda simbolių gausybėje kartu su kitais simboliais.
- Nemokamų sukimų metu, tik Predator simbolis ar Wild simbolis, atsitiktiniu būdu parenkami būti simbolių gausybėje.

Wild simboliai:

- Wild simboliai gali atstoti visus simbolius, išskyrus Scatter simbolį.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simbolis išmokėjimo linijoje duoda laimintįjį derinį.

Nemokami sukimai:

- Pagal Išmokėjimų lentelę, pagrindinio žaidimo metu bet kur ant būgnų pasirodantys 3 ar daugiau Scatter simbolių, aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Total win laukelyje rodomi susumuoti nemokamų sukimų laimėjimai ir laimėjimai iš sukimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai sumuojami su išmokėjimo linijos laimėjimais.
- Pasibaigus nemokamams sukimams, žaidimas grįžta į sukimą, aktyvavusį nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, kurio metu buvo aktyvuoti nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu negalima laimėti papildomų nemokamų sukimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

181. „Šangrilos legenda:susitelkę simboliai moka“ („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“)

Būgnų skaičius: 6;

Eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 ir 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100000 kreditų arba 200 000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo. **Lošimo laukeliai:**

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

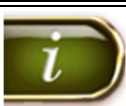
„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.

	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

„Susitelkęs“ („Cluster“) simbolis:

- Simbolis yra grupės dalis, jei yra horizontaliai ar vertikalčiai gretima tokio paties simbolio.
- Pagal Išmokėjimų lentelę, laimėjimas galimas esant devynių ar daugiau simbolių grupei.
- Tuo pat metu keliose grupėse vykstantys laimėjimai yra sumuojami.
- Kelios, gretimai viena kitos nesančios to paties simbolio grupės, laimi kaip skirtingos grupės.

- Simbolių grupės laimėjimas lygus sumai, nurodytai Išmokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygmens.
- Simbolių grupės laimėjimas grynaisiais, lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.

Gausybės („Stacked“) simbolis:

- Bet kur žaidime Guru simbolis ir nemokamų sukimų simbolis rodosi kaip gausybės simboliai ant būgnų. *
- Gausybės simbolis yra simbolis, kuris uždengia dvi pozicijas ant būgno ir yra skaičiuojamas taip:

Gausybės simbolių pavadinimas	Skaičiuojami kaip
Guru simboliai 	Du simboliai*
Nemokamų sukimų simboliai 	Vienas simbolis

*Lipniųjų pakartotinių sukimų metu ir esant Pakaitiniams simboliams, Guru simbolis dengia vieną poziciją.

- Jei Pakaitinis simbolis sustoja ant Guru simbolių gausybės ir pradeda keistis, matoma Guru simbolio dalis pasikeis į viengubą simbolį. Pakaitinis simbolis nėra susijęs su simboliu, kurį dengia.
- Priklausomai nuo to kaip sustoja būgnas, simbolių gausybė bus pilnai arba dalinai matoma.
- Bet kuri dalis simbolių gausybės, priklausanti laiminčiajai grupei, duoda laimėjimą, nustatytą Išmokėjimų lentelėje.

Pakaitinis simbolis:

- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiajam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laiminčiojo derinio, jis nesikeis.
- Tuo atveju, kai būgno zonoje matomi tik Pakaitiniai simboliai, jie pasikeis į didžiausios vertės simbolį.
- Pakaitiniai simboliai negali keisti nemokamų sukimų simbolių.

Pagrindinio žaidimo funkcijos:

- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiajam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laiminčiojo derinio, jis nesikeis.
- Šios 4 funkcijos gali būti paleistos pagrindinio žaidimo metu:
- Atsitiktiniai pakeitimai

- Lipnieji pakartotiniai sukimai
- Būgno stumtelėjimas
- Nemokami sukimai
- Svarbu: vieno sukimo metu gali būti paleista tik viena funkcija.

Atsitiktiniai pakeitimai:

- Atsitiktiniai pakeitimai gali būti aktyvuojami, kai pagrindiniame žaidime iškrenta mažiausiai dvi to paties simbolio grupės. Kiekvienoje iš šių grupių turi būti mažiausiai 4 simboliai.
- Jei aktyvuojama Atsitiktinio pakeitimo funkcija, mažiausiai 1 pakaitinis simbolis yra prijungiamas prie būgnų į pozicijas, gretimas esančioms simbolių grupėms. Pakaitiniai simboliai bus prijungiami tol, kol duos laimėjimą.
- Atsitiktinio pakeitimo funkcija negali būti aktyvuojama, jei ant būgnų pilnai arba dalinai matomi 3 nemokamų sukimų simboliai, arba jei gali būti aktyvuotas būgno stumtelėjimas (daugiau informacijos skyrelyje „Būgno stumtelėjimas“).
- Pakaitiniai simboliai prijungiami į pozicijas gretima esančių simbolių grupių ar kitų Pakaitinių simbolių, išskyrus būgnus 1 ir 6.
- Laimėjimas vertinamas pasibaigus sukimui.

Lipnieji pakartotiniai sukimai:

- Mažiausiai dvi bet kur ant būgno esančios nelaiminčios to paties simbolio grupės, gali aktyvuoti Lipniųjų pakartotinių sukimų funkciją. Jei yra du simboliai, kurių kiekvienas atitinka šią sąlygą, tuomet parenkamas mažiausią vertę turintis simbolis.
- Kiekviena pradinė simbolių grupė turi būti sudaryta iš mažiausiai 5 simbolių ir daugiausiai 8 simbolių.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija negali būti aktyvuojama jei nėra laimėjimo arba jei aktyvuotos kitos funkcijos.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų metu, funkcijos simboliai prilimpa prie būgnų ir visi kiti simboliai sukasi darkart.
- Simboliai ant būgno sukasi nepriklausomai nuo vienas kito, bet tuo pačiu metu. Tai tęsiasi iki tol, kol nauji funkcijos simboliai sustoja ant būgnų. Galutinis simbolių grupės laimėjimas išmokamas pagal Išmokėjimų lentelę.
- Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija žaidžiama, naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip sukime, aktyvavusiame šią funkciją. Šie elementai pakartotinio sukimo metu negali būti keičiami.

Būgno stumtelėjimas:

- Jei du nemokamų sukimų simboliai sustoja ant būgnų ir kitas nemokamų sukimų simbolis sustoja jų kairėje vos už matomos būgno zonos, tas trečiasis simbolis gali būti stumtelėtas atgal ant būgnų tam, kad būtų aktyvuoti nemokami sukimai.
- Šis veiksmas neveiks, jei stumtelėjimas padidintų, sumažintų ar duotų laiminčią grupę. Jei aktyvuojamas Būgno stumtelėjimas, vienas nemokamų sukimų simbolis yra pastumiamas atgal ant būgnų, taip aktyvuojant nemokamus sukimus. Jei yra keletas simbolių, kurie atitinka šiuos kriterijus, pasirenkamas kairiausiai esantis simbolis.
- Bet kurie simbolių grupės laimėjimai, sutampantys su funkcija, bus įvertinti prieš būgno pastumėjimą.

Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų simbolis yra Scatter simbolis. Pagal Išmokėjimų lentelę, nemokamus sukimus aktyvuoja ne mažiau nei trys nemokamų sukimų simboliai, pilnai ar dalinai pasirodantys ant būgnų pagrindinio žaidimo metu.
- 3 nemokamų sukimų simboliai = 5 nemokami sukimai

- 4 nemokamų sukimų simboliai = 6 nemokami sukimai
- 5 nemokamų sukimų simboliai = 7 nemokami sukimai
- 6 nemokamų sukimų simboliai = 8 nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų metu, Pakaitiniai simboliai bus prijungiami ir pašalinami nuo būgnų kiekvieno sukimo metu. Pirmi du Pakaitiniai simboliai bus sudėlioti ant būgnų atsitiktine tvarka. Likusieji Pakaitiniai simboliai nemokamų sukimų funkcijoje bus sudėlioti į pozicijas, esančias gretima grupių, suformuotų iš pirmųjų 2 Pakaitinių simbolių.
- Po kiekvieno sukimo, sustojus būgnams, nuo 2 iki 6 Pakaitinių simbolių yra prijungiami prie būgnų.
- Jei Pakaitiniai simboliai gali sudaryti laiminčiąją grupę, jie pasikeis į parinktą simbolį.
- Potencialūs laimėjimai, pridedami prie bendros nemokamų sukimų laimėjimo sumos.
- Simboliai, kurie iš pradžių buvo Pakaitiniai simboliai, pasikeičia atgal į originalią būseną.
- Prieš prasidedant kitam sukimui, nuo 1 iki 4 Pakaitinių simbolių atsitiktiniu būdu pašalinami nuo būgnų. Tarp sukimų ant būgnų visuomet liks mažiausiai 2 Pakaitiniai simboliai.

Papildomi sukimai:

- Jei bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra dešimt kartų mažesnis nei statymas, gali būti suteiktas vienas papildomas sukimas.
- Šiame papildomame sukime, Pakaitiniai simboliai nuo būgnų nepašalinami.
- Papildomas sukimas negali būti aktyvuojamas iš naujo tame pačiame nemokamų sukimų raunde.
- „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) langelis rodo sumuotus nemokamų sukimų laimėjimus ir laimėjimus, gautus iš nemokamus sukimus aktyvavusio sukimo.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

182. „Fantomo prakeikimas“ („Universal Monsters™ The Phantoms Curses“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 160000 kreditų arba 160 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 40linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno arba iš dešinės į kairę, nuo dešiniausio.
- „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) ir „Pakartotinių lošimų“ („Re-spins“) vertė yra tokia pat, kokia buvo tame lošime, kuris juos lėmė.

Pagrindinis žaidimas::

- Abu – pirmas ir paskutinis būgnas gali turėti Bonuso gausybės simbolius (netaikoma nemokamų sukimų metu).

- Yra 3 skirtingos Bonuso gausybės simbolių rūšys. Fantomo gausybės simbolis gali pasirodyti tik ant pirmojo būgno, tuo tarpu Kaukės ir Christine simboliai gali pasirodyti tik ant paskutiniojo būgno.
- Scatter simboliai pasirodo tik ant 1, 3 ir 5 būgno.
- Nemokami sukimai ir Bonus funkcijos negali būti paleisti tuo pačiu metu.
- Bonus simbolių gausybė veikia kaip ir Wild simboliai.

Pasirink ir spustelk:

- Pasirink ir spustelk papildomas žaidimas paleidžiamas, kai Fantomo gausybės simbolis pilnai sustoja ant pirmojo būgno, o Christine gausybės simbolis pilnai sustoja ant penktojo būgno.
- Skaitoma, kad Bonus gausybės simbolis pilnai sustoja ant būgno, kai dviejų simbolių blokas pasirodo ant 2 iš 4 vietų ant būgnų.
- Bonus gausybės simbolis sudarytas iš 2 simbolių bloko.
- Papildomas žaidimas turi du etapus.
- Pirmame etape, žaidėjas renkasi iš 8 rožių. Kai kurios rožės laimi monetas, o kitos – Blocker simbolius.
- Žaidėjas renkasi rožes, kol ekrane pasirodo Blocker simbolis.
- Kai pirmame etape pasirenkamas Blocker simbolis, žaidėjas pereina į antrąjį etapą.
- Antrame papildomo žaidimo etape, žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 3 veidrodžių. Veidrodžiai veikia kaip pirmame etape laimėtų 1x, 2x arba 3x monetų daugikliai.
- Pirmame etape laimėtos monetos padauginamos iš pasirinkto daugiklio ir išmokamas laimėjimas.
- Pirmasis pirmojo etapo pasirinkimas visuomet laimi monetas.
- Pasirink ir spustelk pabaigoje, visi žaidimo laimėjimai pridedami prie laimėjimų iš sukimo, aktyvavusio žaidimą.
- Pirmame žaidimo etape galimi šie monetų laimėjimai: 20, 40 arba 100 monetų (padaugintų iš statymo vertės).
- Pasirink ir spustelk žaidimo metu galima laimėti daugiausiai 7200 monetų.

Pakartotinis Kaukėtojo fantomo sukimas:

- Pakartotinis Kaukėtojo fantomo sukimas paleidžiamas, kai Fantomo gausybės simbolis pilnai sustoja ant pirmojo būgno, o Kaukės gausybės simbolis pilnai sustoja ant penktojo būgno.
- Bonus gausybės simbolis, o taip pat ir Kaukės simbolis ir Fantomo simbolis, matomi sukimo, aktyvavusio pakartotinį sukimą, metu, tampa Wild simboliais ir prilimpa prie būgnų vienam papildomam sukimui.
- Pakartotinio sukimo metu ant būgnų nebūna nei Bonus, nei Scatter simbolių.
- Pakartotinio sukimo metu negali būti aktyvuojami nei Pasirink ir spustelk, nei nemokami sukimai ar kiti pakartotiniai sukimai.
- Kaukėtojo fantomo pakartotinio sukimo pabaigoje, bendra laimėjimų suma iš Kaukėtojo fantomo pakartotinio sukimo, sumuojama su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio šį pakartotinį sukimą.
- Prieš pradėdant suktis Pakartotinio sukimo būgnams, suskaičiuojami visi pagrindinio žaidimo laimėjimai.

Nemokami sukimai:

- 3 Scatter simboliai atitinkama tvarka pasirodantys ant būgnų 1, 3 ir 5 paleidžia nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu šalia penkių būgnų pasirodo ant virvių kabantis šviestuvai, o kiekviena virvė yra prijungta prie tam tikro būgno.

- Ant būgno sustabdžius Kaukėtojo fantomo simbolį, dalis virvės yra nukerpama ir paryškinamas būgnas, kuris yra sujungtas su ta dalimi.
- Kai nukerpama būgno virvė, tolimesni Kaukėtojo fantomo simboliai, pasirodantys ant to būgno, neveiks kaip žirklys virvėms, esančioms ant kito būgno.
- Kai visos penkios, šalia būgnų esančios virvės, yra nukerpamos, šviestuvas nukrenta ir nemokami sukimai baigiasi.
- Nemokamų sukimų metu Kaukėtojo fantomo simbolis veikia kaip Wild simbolis.
- Kai Kaukėtojo fantomo simbolis sustoja ant būgno ir nukerpa virvę, pradedant sekančiu sukimu, visi Kaukėtojo fantomo simboliai, esantys ant to būgno tampa Kaukėtojo fantomo gausybės simboliais, ir išlieka tokiais iki nemokamų sukimų pabaigos. Pilnai išrikiuotą Kaukėtojo fantomo gausybės simbolių grupę sudaro keturių Kaukėtojo fantomo simbolių blokas.
- Nemokamų sukimų metu, bendra laimėjimų suma iš nemokamų sukimų, sumuojama su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu negali būti laimimi papildomi nemokami sukimai.
- Scatter simboliai, Kaukės simboliai ir normalūs Fantomo simboliai nemokamų sukimų metu ant būgnų nerodomi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

183. „Greitieji būgnai“ („Reel Rush“)

Būgnų skaičius: 5;

Būgnų eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (10 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 50 kreditų arba 0,50 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10 ir 0,20 EUR.

Maksimalus laimėjimas: 481200 kreditų arba 96 240 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.

	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio ir padaugintai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukuriami deriniai su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.

Wild simboliai:

- Pagrindiniame žaidime ir nemokamuose sukimuose Wild simboliai pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Wild simboliai keičia visus simbolius.

Būgnų konfigūracija ir būdai laimėti:

- Bet kuriame pagrindinio žaidimo sukime iškrentantis laimintis derinys aktyvuoja 1 pakartotinį sukimą, bet ne daugiau nei 5.
- Kiekviename pakartotiniame sukime, 2 papildomi simboliai, atsirandantys ant būgnų, dukart padidina laimėjimų būdus.
- Pakartotiniai sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame pirmąjį pakartotinį sukimą.
- Kai pakartotiniame sukime arba po penktojo pakartotinio sukimo nebūna laiminčiųjų derinių, pakartotinis sukimas baigiasi ir būgnai grįžta į pradinę konfigūraciją.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridėjami prie pradinio sukimo laimėjimų.

Nemokami sukimai:

- Laimintis derinys po penktojo pakartotinio sukimo aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiam pirmąjį pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metu negalima laimėti papildomų nemokamų sukimų.
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) langelyje rodomi visi laimėjimai iš nemokamų sukimų, pakartotinių sukimų ir sukimo, aktyvavusio pakartotinį lošimą.
- Žaidimo įrangos/programinės įrangos gedimo atveju, visi paveikto žaidimo statymai ir išmokos yra anuliuojami, ir visi atitinkami statymai yra grąžinami.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

184. „Motörhead“ („Motörhead“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3, 3, 4, 4, 5;

Linijų skaičius: 76 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 ir 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 114000 kreditų arba 114 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.

	Paspausti norint įjungti arba išjungti „Rock mode“ režimą. „Rock mode“ režimo metu groja grupės „Motörhead“ dainos.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 76linijomis.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“).
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Mystery“ („Paslaptinas“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“).
- „Mystery“ („Paslaptinas“) simbolis pasirodo pagrindiniame lošime per Paslapties būgnų premijinį lošimą(Mystery reel fature, per sprogdintojo premijinį lošimą (Bomber) ir „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“)

Paslaptingojo būgno funkcija:

- Išskyrus atvejus, kai įjungta Bombos funkcija, vienas ar daugiau iš būgnų kiekviename pagrindinio žaidimo sukime bus Paslaptinasis būgnas.
- Paslaptinasis būgnas yra būgnas, sudarytas iš gausybės paslaptinių ir įprastų simbolių.
- Jei, būgnams sustojus, matomi paslaptiniai simboliai, paslaptinieji simboliai pasikeičia į vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus Scatter simbolį.

Bombos funkcija:

- Bombos funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama sukime, bet tik pagrindinio žaidimo metu.
- Ant būgnų sprogsta keletas bombų, kurios sukuria mažiausiai 10 paslaptinių perdangos simbolių.
- Maksimalus ant būgnų pasirodančių bombų skaičius – 5, maksimalus atsirandančių paslaptinių perdangos simbolių skaičius– 15.
- Kiekviena bomba susideda iš paslaptinių simbolių grupės.
- Kiekvienai bombai sugeneravus paslaptinguosius perdangos simbolius, būgnams besisukant simboliai parenkami tokiu pat būdu kaip ir Paslaptingojo būgno funkcijoje.

Nemokami sukimai:

- 3 Scatter simboliai, pasirodantys bet kur ant 3, 4 ir 5 būgno pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, Paslaptinieji būgnai būna sudaryti iš paslaptinių, ir iš Wild simbolių.
- Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.
- Išmokėjimų lentelė nustato laimėtą nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu papildomų sukimų laimėti negalima.
- „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) laukelis parodo visus nemokamų sukimų laimėjimus, sumuotus su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus laimėjimus.
- Nemokamų sukimų laimėjimai bus sumuojami su išmokėjimo linijos laimėjimais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

185. „Prancūziška ruletė“ („French Roulette“)

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5000 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 156 000 EUR.

Lošėjas gali pasižiūrėti minimalius ir maksimalius statymus paspausdamas mygtuką „MIN MAX“.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti ruletės treką.
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti statistikos lentelę.

	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti mėgstamų statymų lentelę.
	Paspausti norint padvigubinti visus statymus, kurie yra ant ruletės stalo. Negalioja statymams, kurie viršija maksimalaus statymo ribą.
	Paspausti norint panaikinti paskutinį pasirinktą statymą.
	Paspausti norint panaikinti pasirinktus statymus.
	Paspausti norint pasirinkti tokį pat statymą, kaip ir prieš tai buvusį. Funkciją išjungiame paspaudus mygtuką dar kartą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

Kaip žaisti:

Pasirinkite žetono vertę, atlikite savo statymus, sukite ratą ir laukite, kad sužinotumėte, ar teisingai numatėte laimėjusį skaičių.

- Žetono vertės pasirinkimas. Norėdami pasirinkti norimą žetono vertę, spustelėkite žetoną ant klaviatūros. Jei yra aktyvių rodyklių žetonų kairėje ir dešinėje, spustelėkite jas, kad pamatytumėte papildomas žetonų vertes.
- Galite pažymėti įvairias stalo pozicijas, kad išryškintumėte statymus. Kai išryškinama statymo pozicija, pasirodo langas ir parodomas minimali ir maksimali to statymo ribos.
- Vieno ar kelių statymų atlikimas. Norėdami atlikti statymą, pasirinkite žetono vertę ir paspauskite arba skaičių, arba statymo poziciją ant stalo. Papildomais paspaudimais reikiamas tos pačios vertės žetonų skaičius pridedamas prie pasirinktos statymo vietos.
- Atlikę statymą, galite pažymėti žetonus ant stalo, kad pamatytumėte bendrą statymo vertę ir bendrą išmoką, jei statymas laimi.
- Rato sukimas. Kai atliksite statymus, spustelėkite sukimo mygtuką, kad pradėtumėte žaidimo rundą. Tuomet rutuliukas paleidžiamas į ruletės ratą. Jūsų statymo suma yra išskaičiuojama iš jūsų sąskaitos. Rutuliukas atsiduria ant padalos, o padalos skaičius yra laimėjęs skaičius.
- Žaidėjas gali bet kuriuo metu sustabdyti besisukantį ruletės ratą, spustelėdamas sukimo mygtuką.
- Laimėjusio numerio patikrinimas. Kai rutuliukas atsiduria ant padalos, paskelbiamas laimėjęs numeris ir visi laimėję statymai yra išmokami. Laimėjęs numeris yra rodomas ruletės rate. Jūsų laimėjimai yra taip pat rodomi žaidimo informacinėje lentoje ir yra pridedami prie jūsų pinigų sumos. Visi pralaimėję statymai yra pašalinami nuo stalo.
- Pakartotinis žaidimas. Paspauskite mygtuką „rebet“ (atlikti pakartotinį statymą), kad atliktumėte tuos pačius statymus kaip ir ankstesniame raunde. Arba spustelėkite visų statymų pašalinimo mygtuką, kad nuo stalo pašalintumėte visus ankstesnius statymus,

atlikite bet kokius naujus statymus ir tada paspauskite sukimo mygtuką. Norėdami sužinoti daugiau informacijos, žiūrėkite tolesnį skyrį „Žaidimo funkcijos“.

Specialių statymų lenta:

- Specialūs statymai yra išplėstinių „call“ statymų tipai ir yra atliekami dedant žetonus tiesiai ant statymo pavadinimo Specialių statymų lentoje. Norėdami atidaryti Specialių statymų lentą, paspauskite mygtuką „Mėgstami statymai“.
- Kai ši lenta yra atidaryta, joje išvardijami visi galimi specialūs statymai.
- Kai vedate pele per specialų statymą, žaidimas išryškina statymo numerius ant stalo.
- Norėdami peržiūrėti specialių statymų sąrašo puslapius, naudokitės rodyklėmis lentos apačioje.

Mėgstami statymai:

- Žaidimas turi mėgstamų statymų funkciją, kuri leidžia išsaugoti bet kokios konfigūracijos statymus ir automatiškai juos atlikti. Jei norite atidaryti lentelę „Mėgstami statymai“, spustelėkite mygtuką „Mėgstami statymai“.
- Norėdami išsaugoti statymą kaip mėgstamą, visus statymus atlikite ant stalo, tada atidarykite lentelę „Mėgstami statymai“. Spustelėkite + ženklą, įveskite savo statymo pavadinimą ir spustelėkite .
- Galite išsaugoti daugiausia 10 mėgstamų statymų.
- Norėdami atlikti vieną iš savo mėgstamų statymų, atidarykite lentelę „Mėgstami statymai“ ir pasirinkite statymą iš savo sąrašo. Visi žetonai padedami automatiškai.
- Norėdami ištrinti mėgstamą statymą, spustelėkite mygtuką „x“, esantį šalia statymo pavadinimo mėgstamų statymų sąrašė.

Statistika ir stendas:

- Statistikos lentelėje yra pateikiami žaidimo raundo rezultatai, „karšti“ ir „šalti“ numeriai bei stalo statistika.
- Norėdami atidaryti statistikos lentelę, paspauskite statistikos mygtuką.
- Rato statistika. Šioje lentelės dalyje rodomas laimėjusių skaičių pasiskirstymas per paskutinius 500 rundų.
- „Karšti“ skaičiai. Rodomi 4 dažniausiai iškritę skaičiai per paskutinius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų „karšti“ skaičiai iškrito per pastaruosius 500 sukimų.
- „Šalti“ skaičiai. Rodomi 4 rečiausiai iškritę skaičiai per paskutinius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų „šalti“ skaičiai iškrito per pastaruosius 500 sukimų.
- Histogramos. Šioje lentelės dalyje nurodyti statymai ant raudonos / juodos spalvos ir lyginių / nelyginių skaičių bei rodomas žaidimo, pasibaigusio bet kokių rezultatu, įskaitant 0, rundų santykis.
- Jūs galite atlikti „Paprastus“ („Straight“) statymus ant „karštų“ ir „šaltų“ numerių ir ant statistikos rato arba atlikti išorinius statymus, sudėdami žetonus tiesiai ant stendo ar lentos.
- Rezultatai. Šioje stendo dalyje rodomi skaičiai, laimėję per paskutinius 15 rundų.

Statymų tipai:

Vidiniai statymai. Statymai ant skaičių arba linijų tarp skaičių vidinėje stalo sekcijoje.

- „Straight“ (paprastas). „Straight“ statymas yra statymas ant vieno skaičiaus. Norėdami atlikti „Straight“ statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus ant stalo.
- „Split“ (padalintas). „Split“ statymas yra atliekamas ant 2 greta esančių skaičių. Norėdami atlikti „Split“ statymą, padėkite žetoną ant bet kuriuos 2 skaičius skiriančios linijos.

- „Three Line“ („Street“) (išilginis). „Three Line“ („Street“) statymas yra statymas ant 3 greta esančių skaičių. Norėdami atlikti „Street“ statymą, padėkite žetoną ant vienos iš 12 eilių linijos pradžios. Taip pat galite atlikti „Three Line“ („Street“) statymą ant 0, 1, 2 arba 0, 2, 3, padėdami žetoną 3 susikertančių skaičių kampe.
- „Corner“ (kampinis). „Corner“ statymas yra statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti „Corner“ statymą, padėkite žetoną 4 susikertančių skaičių kampe. Taip pat galite atlikti „Corner“ statymą ant 0, 1, 2 arba 0, 2, 3, padėdami žetoną 0 ir 1, 2, ir 3 skaičių eilės susikirtimo kampe.
- „Six Line“ (statymas ant šešių skaičių). „Six line“ statymas yra statymas ant 6 skaičių; 2 eilutės po 3 skaičius, išskyrus 0. Norėdami atlikti „Six line“ statymą, padėkite žetoną ant 2 eilės skiriančios linijos pradžios.

Išoriniai statymai atliekami stalo sekcijoje, kurioje yra skaičių grupės. Išoriniai statymai apima:

- „Stulpelis. Statymas ant stulpelio yra statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelis, kurį sudaro 12 skaičių. Norėdami atlikti statymą ant stulpelio, padėkite žetoną vienoje iš 3 kvadratų, žyminčių trikampį stulpelio pabaigoje.
- Tuzinas. Statymas ant tuzino yra statymas ant 12 skaičių; 4 eilutės po 3 skaičius. Padėkite žetonus į langelius, pažymėtus P12 numerių rinkiniui nuo 1 iki 12, M12 – numerių rinkiniui nuo 13 iki 24 arba D12 – numerių rinkiniui nuo 25 iki 36..
- Raudona / juoda. Statymas ant raudonos arba juodos spalvos yra statymas ant 18 skaičių; arba visi juodi skaičiai, arba visi raudoni skaičiai. Norėdami atlikti statymą ant raudonos arba juodos spalvos, padėkite žetoną nepažymėtame raudonos arba juodos spalvos laukelyje.
- Lyginiai / nelyginiai. Statymas ant lyginių arba nelyginių skaičių yra statymas ant 18 skaičių; arba visi lyginiai skaičiai, išskyrus 0, arba visi nelyginiai skaičiai. Norėdami atlikti statymą ant lyginių arba nelyginių skaičių, padėkite žetoną laukelyje, pažymėtame LYGINIAI, arba laukelyje, pažymėtame NELYGINIAI.
- 1-18 / 19-36. Statymas ant 1-18 arba 19-36 yra statymas ant 18 skaičių; arba pirmieji 18 skaičių, išskyrus 0, arba paskutiniai 18. Norėdami atlikti statymą ant 1-18 arba 19-36, padėkite žetoną laukelyje, pažymėtame 1-18, arba laukelyje, pažymėtame 19-36.

„Žodiniai“ („Call“) statymai yra vienas ar daugiau vidinių statymų ant skaičių grupių, kai jie pasirodo ant ruletės rato. Kai kurie „Žodiniai“ („Call“) statymai turi iš anksto nustatytą minimalų žetonų, reikalingų atlikti statymus, skaičių. „Žodiniai“ („Call“) statymai yra atliekami dedant žetonus tiesiai ant ruletės „Racetrack“ srityje. Norėdami atidaryti „Racetrack“, spustelėkite „Racetrack“ mygtuką klaviatūroje. „Žodiniai“ („Call“) statymai apima:

- Skaičius ir „kaimynai“. Numatytasis statymas ant skaičiaus ir „kaimynų“ yra statymas ant 5 skaičių; 1 skaičius ir 2 skaičiai, kurie rodomi iš abiejų šio skaičiaus pusių ant rato. Norėdami atlikti statymą ant skaičiaus ir „kaimynų“, padėkite žetoną ant skaičiaus „Racetrack“ srityje.
- Jei norite padidinti ar sumažinti „kaimynų“ skaičių, įtrauktų į skaičių ir „kaimynų“ statymą, paspauskite mygtukus (+) ir (-), esančius „Racetrack“. Maksimalus „kaimynų“ skaičius yra 8.
- „Jeu Zero“. „Jeu zero“ statymas yra statymas ant 7 skaičių grupės: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Norėdami atlikti „Jeu zero“ statymą, padėkite žetoną „Racetrack“ srityje, ant vietos, pažymėtos „Zero“.
- „Tiers“. „Tiers“ statymas yra statymas ant 12 skaičių grupės: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Norėdami atlikti „Tiers“ statymą, padėkite žetoną „Racetrack“ srityje, ant vietos, pažymėtos „Tiers“.
- „Orphelins“ (našlaičiai). „Orphelins“ statymas yra statymas ant 2 grupių po 8 skaičius: 17, 34, 6 ir 1, 20, 14, 31, 9. Norėdami atlikti „Orphelins“ statymą, padėkite žetoną „Racetrack“ srityje, ant vietos, pažymėtos „Orphelins“.

- „Voisins“. „Voisins“ statymas yra statymas ant 17 skaičių grupės: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Norėdami atlikti „Voisins“ statymą, padėkite žetoną „Racetrack“ srityje, ant vietos, pažymėtos „Voisins“.

Specialūs statymai yra arba keli vieno tipo vidiniai statymai, arba vidinių statymų deriniai. Minimalus žetonų skaičius, reikalingas specialiam statymui, yra nurodomas Specialių statymų lentoje. Specialūs statymai yra:

- Raudonų ir juodų „Split“. Raudonų ir juodų „Split“ statymas yra statymas arba visų galimų „split“ statymų ant raudonų skaičių (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) arba visų galimų „split“ statymų ant juodų skaičių (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- „Orphelins Plein“ (našlaičiai). „Orphelins plein“ statymas yra statymas ant 8 atskirų skaičių grupės: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 ir 34. Pavyzdžiui, „Orphelins plein“ statymas bus paprastas statymas ant 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 ir 34.
- „Finale Plein“. „Finale Plein“ statymas yra statymas ant vieno skaičiaus ir visų papildomų skaičių, kurie baigiasi tuo skaičiumi. Pavyzdžiui „Finale Plein“ 7 statymas bus statymas ant 7, 17, 27, o „Finale Plein“ 2 statymas bus statymas ant 2, 12, 22, 32.
- „Finale Cheval“. „Finale cheval“ statymas yra padalintas statymas ant 2 skaičių ir papildomi padalinti statymai ant tų skaičių, kurie baigiasi tų pačių skaičių pora. Pavyzdžiui, „Finale Cheval“ 3/6 statymas apima statymus ant 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36.
- „Finale Cheval“ / „Plein“. „Finale cheval“ / „Plein“ statymas yra padalintas statymas ant 2 skaičių ir visų skaičių, kurie baigiasi tais dviem skaičiais. Galima atlikti paprastus statymus ant nesančių greta skaičių, atitinkančių tą modelį. Pavyzdžiui, „Finale Cheval“ / „Plein“ 4/5 statymas apima statymus ant 4/5, 14/15, 34/35 ir paprastus statymus ant 24 ir 25.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

186. „Archangelai: Išganymas“ („Archangels: Salvation“)

Būgnų skaičius: 6;

Eilučių skaičius: 12;

Linijų skaičius: 100 (fiksiotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,40 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 150000 kreditų arba 75 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti, norint grįžti į pagrindinį puslapį.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Visi „laukiniai“ simboliai („2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“), išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) ar pavieniai „Wild“ („Laukinis“)) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.

- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę. Skirtingų eilučių laimėjimai yra sudedami.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

„2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) funkcija

- „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis tai „2x2“ simbolių blokas.
- Šis simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scater“ („Sklaidos“) simbolius.
- Bet kuriai „Wild“ („Laukinis“) simbolio daliai, įeinant į laiminčią kombinaciją, suteikiamas aukščiausias galimas laimėjimas atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.

„Hot Spot“ („Karštoji zona“) funkcija

- Šiame lošime yra dvi „karštosios zonos“. Pirmoji „karštoji zona“ – tai aukščiausios dvi eilutės lošimo zonoje, antroji – tai žemiausios dvi eilutės lošimo zonoje.
- Nemokamų lošimų metu abi „karštosios zonos“ padidėja iki trijų eilučių.
- Kiekviena „karštoji zona“ turi savo papildomą „Wild“ („Laukinis“) funkciją – pirmoji „karštoji zona“ – „Heaven“ („Rojus“) funkciją, antroji „karštoji zona“ – „Hell“ („Pragaras“) funkcija.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta taip, kad bet kuri jo dalis patenka į tam tikrą „karštąją zoną“, atitinkama papildoma funkcija yra aktyvuojama.
- Papildoma funkcija yra aktyvuojama kiekvienai būgno pozicijai, kurioje iškrito „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis.
- Pakartotinai ši funkcija gali būti reaktyvuota, jei išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai ar paprasti „Wild“ („Laukinis“) simboliai iškrenta „karštojoje zonoje“.
- Ta pati funkcija negali būti aktyvuota du kartus iš eilės. Funkcija baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis arba būgnuose nebėra laisvos pozicijos, į kurią galėtų nusileisti „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Laimėjimai iš šių papildomų funkcijų yra išmokami, šiai funkcijai pasibaigus.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

„Heaven“ („Rojus“) funkcija

- „Heaven“ („Rojus“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta viršutinėje „karštojoje zonoje“.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 2 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 4 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai. Sugeneruoti išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali pilnai uždengti „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, pavienius „Wild“ („Laukinis“) simbolius ir pilnai/ dalinai uždengti mažesnius išsiplėtusius „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- Išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali būti sugeneruoti viršutinėje „karštojoje zonoje“.

„Hell“ („Pragaras“) funkcija

- „Hell“ („Pragaras“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta apatinėje „karštojoje zonoje“. Minėtam simboliui iškritus, apatinė „karštoji zona“ pradeda šaudyti pavienius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atsitiktine tvarka išsidėto būgnuose.

- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, suteikiami 8 pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai.
- Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra suteikima 16 pavienių „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- Suteikti pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali užimti „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių vietos arba nusileisti apatinėje „karštojoje zonoje“.

Nemokamas lošimas

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau išsiplėtusių „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
6 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	25 nemokamus lošimus

- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gali būti išsiplėtęs per dvi būgno pozicijas, tačiau jis skaičiuojamas kaip vienas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.
- Tuo atveju, jei ekrane matoma tik dalis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio, jis vis tiek skaičiuojamas kaip pilnas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.
- Net ir tuo atveju, jei „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį uždengia „Wild“ („Laukinis“) simbolis, nemokami lošimai yra aktyvuojami.
- Jei nemokami lošimai ir „Wild“ („Laukinis“) funkcija yra aktyvuojama tuo pat metu, pirmiausia yra lošiama „Wild“ („Laukinis“) funkcija.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Papildomi nemokami lošimai šios funkcijos metu nėra laimimi.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

187. „Uogų sprogimas“ („Berry burst“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 arba 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100 000 kreditų arba 200 000 EUR.

Linijų pasirinkimas: šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę bei pridėjama prie bendro laimėjimo.
- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinaciją.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

„Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.
- Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui. Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniam lošime bei poto yra suskaičiuojami laimėjimai. Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą. Pakartotinio lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.
- Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 5000.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

188. „Maksimalus uogų sproginimas“ („Berry burst MAX“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 arba 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 200 000 kreditų arba 400 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Grįšti į pagrindinį lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.
- Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.
- Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę bei pridėjama prie bendro laimėjimo.
- Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinaciją.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

„Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.
- Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui.
- Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniam lošime bei poto yra suskaičiuojami laimėjimai.
- Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą.
- Pakartotinis lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.
- Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 10000.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

189. „Bolyvudo istorija“ („Bollywood Story“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 9 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,09 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 90 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 90 000 kreditų arba 90 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

„Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Skaidos“) simbolius.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.

- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Kiekvieno pagrindinio ar nemokamo lošimo metu „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolis atsiranda ir nusileidžia ant paprasto simbolio bei paverčia jį „Wild“ („Laukinis“) simboliu, tačiau ekrane tai pažymima tik tuo atveju, jei šis „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudaro laiminčiąją kombinaciją.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu iškrenta nuo 2 iki 4 „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolių.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu iškrenta nuo 3 iki 6 „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolių.
- Jei „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolis nusileidžia ant „Scatter“ („Sklandos“) simbolio, abu simboliai išlieka aktyvūs: 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklandos“) simbolių vis vien aktyvuoja nemokamus lošimus ir „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) vis vien pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklandos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklandos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklandos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklandos“) simboliai	30 nemokamų lošimų

- Papildomi laimėti nemokami lošimai yra automatiškai pridedami prie likusių nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

190. „Egipto monetos“ („Coins of Egypt“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 600000 kreditų arba 600 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu

statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti, norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti, norint sugrįšti į pagrindinį lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką atitinkamą mygtuką.
- Statymo laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai laimėjimų lentelėje padauginus iš statymo lygio. Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- „Collect“ („Surinkti“) simbolis gali iškristi tik penktame būgne pagrindiniame lošime.
- „Chest seal“ („Plombuotos dėžės“) simboliai gali iškristi tik penktame būgne nemokamų lošimų metu.
- „Collect“ („Surinkti“) ir „Free spins“ („Nemokami sukimai“) simboliai negali iškristi tuo pat metu.

- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

„Wild“ („Laukinis“) simbolis

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“), „Collect“ („Surinkti“) ir „Chest seal“ („Plombuotos skrynios“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Pharaoh Coins Win“ („Faraono monetų laimėjimas“) funkcija

Pagrindinio lošimo metu nuo 1 iki 3 monetų, kurių vertė yra intervale nuo 2 iki 15 kart statymas, atsiranda pirmame, antrame ir trečiame būgne kiekvieno lošimo metu (vienam būgnui viena moneta). Kai penktame būgne iškrenta „Collect“ („Surinkti“) simbolis, pagrindinio lošimo metu matomos monetos yra surenkamos bei pridamos prie lošimo laimėjimo. Skirtingai nuo kitų monetų laimėjimų, „Pharaoh Coins Win“ („Faraono monetų laimėjimas“) nėra išmokamas statymo eilutėse.

Nemokamas lošimas:

Pagrindiniame lošime pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams lošėjas laimi nemokamą lošimą. Prieš prasidedant nemokamam lošimui yra suskaičiuojamos monetos esančios būgnuose bei jų vertė pridama prie kiekvienos skrynios. Nemokamų lošimų metu iki 3 monetų (viena būgnui) gali atsirasti pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Tokiu atveju jų vertė yra nedelsiant pridama prie atitinkamos skrynios. Nemokamo lošimo metu monetos atsirandančios pirmame būgne yra pridamos prie pirmos skrynios su rubino plomba ir erelio simboliu. Jų vertės yra intervale nuo 2 iki 4 kartų statymo pagrindiniame lošime. Nemokamo lošimo metu monetos atsirandančios antrame būgne yra pridamos prie antros skrynios su smaragdine plomba ir gyvatės simboliu. Jų vertės yra intervale nuo 2 iki 5 kartų statymo pagrindiniame lošime. Nemokamo lošimo metu monetos atsirandančios trečiame būgne yra pridamos prie trečios skrynios su auksine plomba ir katės simboliu. Jų vertės yra intervale nuo 4 iki 10 kartų statymo pagrindiniame lošime. Nemokamo lošimo metu penktame būgne gali iškristi tris skryniais atitinkantys „Chest seal“ („Plombuotos skrynios“) simboliai. Kiekvieno nemokamo lošimo metu iki vieno „Chest seal“ („Plombuotos skrynios“) simbolio gali būti surinkta ir pridėta į atitinkamą skrynią. Kiekviena skrynia yra matoma žemiau po būgnais bei turi talpas, kurios yra tuščios nemokamų lošimų pradžioje. Kai vienas iš trijų plombų simbolių iškrenta penktame būgne, jis yra pridamas į atitinkamą skrynią, užpildo talpą bei šviečianti plomba atsiranda ant jo. Kai trys vienodi „Chest seal“ („Plombuotos skrynios“) simboliai yra surenkami, nemokami lošimai baigiasi bei lošėjas laimi monetas buvusias toje skrynioje, kurios „Chest seal“ („Plombuotos skrynios“) simboliai buvo surinkti.

Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai. Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

191. „Kačių kopijos“ („Copy Cats“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 125 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50000 kreditų arba 25 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 25 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi monetų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijos.
- „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bendrų laimėjimų.

„Copy Cats“ („Kačių kopijos“) funkcija

- Lošime yra keturi skirtingi kačių simboliai: raudonos katės, rožinės katės, mėlynos katės ir auksinės katės. Auksinės katės simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Pagrindiniame lošime pirmame būgne iškritus susiliejusiam trijų bet kokių kačių vienodam simboliui arba susiliejusiam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, aktyvuojamas „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) papildoma funkcija.
- Šios papildomos funkcijos metu, visi kačių simboliai, iškritę 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami į tokį pat katės simbolį, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Visi kačių simboliai atsiverčia į savo pradinį vaizdą prieš kitą lošimą.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi papildomus 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu pirmame būgne katės simbolis negali iškristi, išskyrus auksinės katės – „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma „Win“ („Laimėjimas“) laukelyje.

„Wild“ („Laukinis“) simbolis

- Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis, kuris užima visas pirmo būgno pozicijas, aktyvuoja „Copy Cats“ („Kačių kopijos“) funkciją, paversdamas visus kačių simbolius laukiniais.
- Visi kačių simboliai grįžta į savo pradinį vaizdą prieš prasidedant sekančiam lošimui.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

192. „Apakink mane“ („Dazzle Me“)

Būgnų skaičius: 5;

Statymo linijų skaičius: 76 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 152000 kreditų arba 152 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 76 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).

- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi kreditų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijos.

„Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“)

- „Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“) atsiranda pagrindinio lošimo metu, kai „Wild“ („Laukinis“) simboliai padengia būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolius.

Nemokamas lošimas:

Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Free Spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	8 nemokamus lošimus
4 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	12 nemokamų lošimų
5 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	16 nemokamų lošimų

Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai. Papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

„Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija

- „Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija galima tik nemokamų lošimų metu.
- Kiekvieno nemokamo lošimo pradžioje, atsiranda identiškos būgnų poros – dešinysis būgnas yra kopija kairiojo būgno – pirmasis būgnas yra susijęs su antruoju, trečiasis - su ketvirtuoju.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

193. „Drakula“ („Dracula“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus X mygtuką, grįštama į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 40 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje

„Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.

- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio. Šis skaičius taip pat yra dauginamas iš daugiklių, jei jie tuo metu yra taikomi.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi kreditų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijos.

„Wild“ („Laukinis“) ir „Stacked Wild“ („Susiliejęs laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose antro, trečio ir ketvirtro būgno pozicijose pagrindiniame lošime bei pakeičia bet koki simbolį.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Stacked Wild“ („Susiliejęs laukinis“) simbolis gali atsirasti bet kurioje trečio būgno pozicijoje tik nemokamų lošimų metu ir gali būti pilnai arba dalinai matomas, atsižvelgiant į tai, kaip sustos būgnai.
- „Stacked Wild“ („Susiliejęs laukinis“) simbolis pakeičia bet koki kitą simbolį ir pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją linijoje iš laimėjimų lentelės.
- Jei „Šikšnosparnis“ simbolis uždengia „Stacked Wild“ („Susiliejęs laukinis“) simbolius, būgnams sustojus, jis išnyks, taip atidengdamas „Stacked Wild“ („Susiliejęs laukinis“) simbolius.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime antrame būgne iškritus pilnai matomam susiliejusiam „Drakula“ simboliui ir ketvirtame būgne pilnai matomam susilijusiam „Dama“ simboliui, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu trečiame būgne iškritus pilnai matomam „Stacked Wild“ („Susiliejęs laukinis“) simboliui, lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus.
- Bet kuri susiliejusio simbolio dalis patenkanti į laiminčią linijos kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę.
- Papildomai laimėti nemokami lošimai yra pridedami prie bendro nemokamų lošimų skaičiaus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai nėra suteikiami, jei pagrindinio lošimo metu yra aktyvuota „Šikšnosparnio“ funkcija.

- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

„Bat“ („Šikšnosparnio“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, „Šikšnosparnio“ funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota vieną kartą per lošimą.
- Nemokamo lošimo metu, „Šikšnosparnio“ funkcija yra aktyvuojama kiekviename lošime po vieną kartą.
- Aktyvavus „Šikšnosparnio“ funkciją, atsitiktinis skaičius „Šikšnosparnio“ simbolių atskris ir nusileis bet kuriose besisukančių būgnų pozicijose, suformuodami „susitelkusį“ („cluster“) vienetą.
- Pagrindiniame lošime gali atsirasti nuo 4 iki 12 „Šikšnosparnio“ simbolių, nemokamų lošimų metu – nuo 4 iki 20.
- Kai „Šikšnosparnio“ simboliai nusileidžia, visi susitelkę „Šikšnosparnio“ simboliai pavirstą į vienodą atsitiktine tvarka aktyvuotą simbolį, tame tarpe gali būti ir „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Jei yra aktyvuojami 20 „Šikšnosparnio“ simbolių, visi būgnai pasidengia šiuo jais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

194. „Ekskalibur“ („Excalibur“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 4;

Minimalus statymas lošime: 0,2 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 80 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 158 808 kreditų arba 158 808 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.

	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..
	Paspaudus X mygtuką, grįštama į lošimą.

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 20 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) bei pridėdama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Golden Wild“ („Auksinis laukinis“) simbolius.
- Laimėjimai su paprastais „Wild“ („Laukinis“) simboliais yra dauginami iš daugiklio 2, išskyrus tuos atvejus, jei laiminčioji kombinacija yra sudaryta vien iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- „Golden Wild“ („Auksinis laukinis“) simboliai gali iškristi tik trečiame būgne bei pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

- Laimėjimai su „Golden Wild“ („Auksinis laukinis“) dauginami iš daugiklio 4, išskyrus tuos atvejus, jei kombinacija sudaryta iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- Jei laiminti kombinacija yra sudaryta tiek iš „Golden Wild“ („Auksinis laukinis“), tiek iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių, taikomas tik viena „Golden Wild“ („Auksinis laukinis“) daugiklis.
- Nemokamų lošimų metu, linijos laimėjimai su „Wild“ („Laukinis“) ir „Golden Wild“ („Auksinis laukinis“) simboliais yra dauginami iš „Wild“ („Laukinis“) daugiklio ir nemokamų lošimų daugiklio.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra lygus bendram statymo dydžiui padaugintam iš daugiklio atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų bei „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius yra sudedami.
- Visi kreditų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijos, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi atsitiktinį skaičių nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomai laimėti nemokami lošimai yra pridedami prie bendro nemokamų lošimų skaičiaus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visi laimėjimai nemokamų lošimų metu yra dauginami iš daugiklio 3.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

195. „Gėlės“ („Flowers“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 30 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 5;

Minimalus statymas lošime: 0,3 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2250000 kreditų arba 1 125 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 30 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („Nemokami lošimai“) ir dvigubus simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip viengubas simbolis.
- Visi kreditų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijos, išskyrus laimėjimus už „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų bei „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius yra sudedami.

Dvigubi simboliai:

- „Free spin“ („Nemokami lošimai“) ir vidutinių laimėjimų simboliai gali būti tiek viengubi, tiek dvigubi.
- Dvigubi simboliai yra skaičiuojami kaip du viengubi simboliai.
- Dvigubas „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolis gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Laimėjimai yra nustatomi atsižvelgiant į bendrą simbolių, esančių statymo linijoje, skaičių.
- Esant dvigubiems simboliams, laiminti statymo linija gali turėti nuo 3 iki 10 simbolių.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba daugiau „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių, lošėjas laimi nemokamus lošimus. „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai gali būti viengubi arba dvigubi – dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2.
- Statymas, kuris laimėjo nemokamus lošimus yra dauginamas iš atitinkamo statymo daugiklio pagal lentelę žemiau. Šis dydis pridedamas prie kitų linijų laimėjimų.

„Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių skaičius	3	4	5	6	7	8
Statymo daugiklis	2	2	2	2	4	10
Laimėtų nemokamų lošimų skaičius	0	10	15	20	25	30

- „Free spin“ („Nemokami lošimai“) laimėjimai yra dauginami iš daugiklio 3. Papildomai laimėti nemokami lošimai nėra dauginami iš statymo daugiklio.
- Nemokamų lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 ar daugiau „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu susilieję „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi būgnuose, suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
- Papildomai laimėti nemokami lošimai yra pridedami prie likusių nemokamų lošimų.
- Statymo linijos laimėjimai yra dauginami iš daugiklio 3, išskyrus papildomų nemokamų lošimų laimėjimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

196. „Gėlės Kalėdinis leidimas“ („Flowers Christmas edition“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Linijų skaičius: 30 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 5;

Minimalus statymas lošime: 0,3 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2250000 kreditų arba 1 125 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) - šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..

Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas:

- Šis lošimas lošiamas fiksuotu linijų skaičiumi, t.y. visomis 30 linijų.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“). Statymo dydis negali būti pakeistas būgnų sukimosi ar nemokamų papildomų lošimų metu.
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („Nemokami lošimai“) ir dvigubus simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip viengubas simbolis.
- Visi kreditų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijos, išskyrus laimėjimus už „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų bei „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius yra sudedami.

Dvigubi simboliai:

- „Free spin“ („Nemokami lošimai“) ir vidutinių laimėjimų simboliai gali būti tiek viengubi, tiek dvigubi.
- Dvigubi simboliai yra skaičiuojami kaip du viengubi simboliai.
- Dvigubas „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolis gali iškristi tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Laimėjimai yra nustatomi atsižvelgiant į bendrą simbolių, esančių statymo linijoje, skaičių.
- Esant dvigubiems simboliams, laiminti statymo linija gali turėti nuo 3 iki 10 simbolių.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba daugiau „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių, lošėjas laimi nemokamus lošimus. „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai gali būti viengubi arba dvigubi – dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2.
- Statymas, kuris laimėjo nemokamus lošimus yra dauginamas iš atitinkamo statymo daugiklio pagal lentelę žemiau. Šis dydis pridedamas prie kitų linijų laimėjimų.

„Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių skaičius	3	4	5	6	7	8
Statymo daugiklis	2	2	2	2	4	10
Laimėtų nemokamų lošimų skaičius	0	10	15	20	25	30

- „Free spin“ („Nemokami lošimai“) laimėjimai yra dauginami iš daugiklio 3. Papildomai laimėti nemokami lošimai nėra dauginami iš statymo daugiklio.
- Nemokamų lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 ar daugiau „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių lošėjas laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu susilieję „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi būgnuose, suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
- Papildomai laimėti nemokami lošimai yra pridedami prie likusių nemokamų lošimų.
- Statymo linijos laimėjimai yra dauginami iš daugiklio 3, išskyrus papildomų nemokamų lošimų laimėjimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

Būgnų skaičius: 5;
Eilučių skaičius: 3;
Statymo linijų skaičius: 9 (fiksotas linijų skaičius);
Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;
Minimalus statymas lošime: 0,09 EUR;
Maksimalus statymas lošime: 90 EUR;
Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50, 1 EUR;
Maksimalus laimėjimas: 90 000 kreditų arba 90 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.

- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

„Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Kiekvieno lošimo metu ekrane kyla žibintai, kurie aktyvuoja „Floating Wild“ („Plūduriuojančius laukinius“) simbolius.
- Kiekviename pagrindiniame lošime yrai aktyvuojama nuo 2 iki 4 „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolių, kiekviename nemokamame lošime yra aktyvuojama nuo 3 iki 6 „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolių.
- Jei „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolis atsiranda ant „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio, abu simboliai būgnuose lieka aktyvūs: 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių vis tiek aktyvuos nemokamus lošimus ir „Floating Wild“ („Plūduriuojantis laukinis“) simbolis vis vien pakeičia bet koki simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	30 nemokamų lošimų

- Papildomi laimėti nemokami lošimai yra automatiškai pridedami prie likusių nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

198. „Lošimo automatų karalius“ („King of slots“)

Būgnų skaičius: 15;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 750 000 kreditų arba 750 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudus X mygtuką, grįštama į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio. Ši suma taip pat padauginama iš taikomų daugiklių.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų bei „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius yra sudedami.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

„Sticky Win“ („Lipnus laimėjimas“) funkcija

- Tiek pagrindiniame, tiek nemokamame lošime iskritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams arba susidarius laiminčiai kombinacijai statymo linijoje, įsijungia „Sticky Win“ („Lipnus laimėjimas“) funkcija.
- Šios funkcijos metu būgnai, kuriuose iškritę laimintys simboliai sustingsta, kai tuo tarpu likę būgnai pakartotinai prasisuka, taip suteikdami galimybę gauti didesnę laimėjimą.
- Būgnai pakartotinai sukasi tol, kol nebesusidaro nauji laimėjimai.
- Kai prasisukus būgnams nebeiškrenta laimintys simboliai, „Sticky Win“ („Lipnus laimėjimas“) funkcija baigiasi bei yra išmokami visi laimėjimai už šį lošimą.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, bet kuriose būgnų pozicijose iskritus 5 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
6 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
7 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
8 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	25 nemokamų lošimų
9 – 15 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	30 nemokamų lošimų

- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visi laimėjimai nemokamų lošimų metu yra trigubinami.
- Nemokamų lošimų metu lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų, tačiau papildomai laimėtų nemokamų lošimų laimėjimams nėra taikoma trigubino taisyklė.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

199. „Kablo herojai“ („Hook's Heroes“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 180 000 kreditų arba 180 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.

- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginintai iš statymo dydžio. Ši suma taip pat padauginama iš taikomų daugiklių.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginamam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas statymo linijose atsižvelgiant į statymo dydį bei denominaciją, išskyrus laimėjimus „Piratas“ funkcijos, „Feature Spin“ („Ypatingo lošimo“) ar nemokamų lošimų metu.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

Nemokamo lošimo ypatybės ir „Feature Spins“ („Ypatingas lošimas“)

- Nemokami lošimai ir „Feature Spins“ („Ypatingas lošimas“) gali būti trijų rūšių: „Fairy feature“ („Pasakos funkcija“), „Mermaid feature“ („Undinėlės funkcija“) ir „Pirate feature“ („Pirato funkcija“).
- Kiekviename lošime „Fairy feature“ („Pasakos funkcijos“) metu bet kuriose atsitiktinėse būgnų pozicijose atsiranda nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Tuo atveju, jei tik 2 „Wild“ („Laukinis“) simboliai yra suteikiami, vienas iš šių simbolių turi būti arba pirmame, arba antrame, arba trečiame būgne.
- „Mermaid feature“ („Undinėlės funkcijos“) metu, visi laimėjimai yra dauginami kart 2, nebent į laiminčią kombinaciją įeina „Wild“ („Laukinis“) simbolis – tokiu atveju, laimėjimai yra dauginami kart 4.
- „Pirate feature“ („Pirato funkcijos“) metu, visi laimėjimai yra skaičiuojami pagal matomus simbolius, neatsižvelgiant į statymo linijas, t.y. simboliai gali būti bet kuriose būgno pozicijose, nebūtinai vienoje statymo linijoje.

„Feature Spin“ („Ypatingas lošimas“) ir nemokamas lošimas:

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas laimi 1 nemokamą „Feature Spin“ („Ypatingą lošimą“) su atsitiktinai parinkta funkcija.
- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklandos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi nemokamus lošimus bei gali pasirinkti vieną iš trijų funkcijų, kuri bus taikoma nemokamų lošimų metu.
- Kiekviena funkcija aktyvuoja skirtingą skaičių nemokamų lošimų:

„Fairy feature“ („Pasakos funkcija“)	7 nemokamus lošimus
„Mermaid feature“ („Undinėlės funkcija“)	10 nemokamų lošimų
„Pirate feature“ („Pirato funkcija“)	15 nemokamų lošimų

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 2 arba 3 galimybės rinktis nemokamus lošimus.
- Visų nemokamų lošimų ir „Feature Spin“ („Ypatingo lošimo“) metu laimėtų išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi. „Feature Spin“ („Ypatingas lošimas“) metu nauji „Feature Spin“ („Ypatingas lošimas“) nėra laimimi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

200. „Guns‘n Roses“ („Guns‘n Roses“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1500000 kreditų arba 1 500 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“)..
	Paspausti norint atidaryti dainų sąrašą.
	Paspausti norint išjungti garsą.
	Paspausti norint pakeisti muziką.
	Paspausti norint sustabdyti „Bonus Wheel“ („Premijų ratą“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginintai iš statymo dydžio. Ši suma taip pat padauginama iš taikomų daugiklių.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.

- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Bonus“ („Premija“) simbolius ir laimėjimus „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) metu.
- Vieno lošimo metu yra galima tik viena atsitiktinai parinkta funkcija ar „Bonus“ („Premija“) funkcija (išskyrus „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) metu lošėjas gali laimėti „Encore Free Spins“ („Pakartotinių nemokamų lošimų“).

„Wild“ („Laukinis“) ir išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis

- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali atsitiktinai iškristi bet kuriuose būgnų pozicijose, išskyrus trečią būgną „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, sudarant laiminčias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali išsiplesti automatiškai uždengdami visą būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Išsiplečęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“), „Wild“ („Laukinis“) simbolį „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) ir „Wild“ („Laukinis“) simbolius „Encore Free Spins“ („Pakartotinių nemokamų lošimų“).

Papildomos atsitiktinės funkcijos pagrindiniame lošime

- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuojamos trys papildomos funkcijos: Legend Spins (Legendos lošimas), Appetite for Destruction (Laukinis apetitas naikinimui) ir Solo multiplier (Savarankiškas daugiklis).

Legend Spins (Legendos lošimai)

- „Legend Spin“ („Legendos lošimai“) yra aktyvuojamas atsitiktinai ir dovanoja susiliejusį „Wild“ („Laukinis“) simbolį pirmam lošimui. „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) turi du papildomus lošimus su dviem susiliejusiais „Wild“ („Laukinis“) būgnais.
- Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis apima tris būgno pozicijas. Tas pats muzikos grupės nario simbolis gali atsirasti tame pačiame būgne, bet jis nebus susiliejęs ar neveiks kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Pirmo lošimo metu trečias būgnas yra susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) būgnas, antro lošimo metu - pirmas ir penktas, o paskutinio lošimo metu - antras ir ketvirtas.
- „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai nėra galimi.
- Papildomi lošimai yra lošiami tuo pačiu statymo dydžiu ir denominacija kaip kad lošimas, kuris aktyvavo papildomus lošimus.
- Pasibaigus „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcijai, šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo papildomą funkciją, laimėjimų.

„Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“)

- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių sudarytas kryžius gali atsitiktinai nusileisti trečiame būgne ant vienos iš trijų galimų būgnų pozicijų.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai sudarydami laiminčias kombinacijas suteikia didžiausią galimą laimėjimą statymo linijoje pagal išmokėjimų lentelę.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcija negali aktyvuotis, jei bet kuriose būgnų pozicijose iškrenta 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai arba jei jau yra aktyvuota „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcija.

- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, jokia kita papildoma funkcija nėra aktyvuojama.
- „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu „Bonus“ (Premija) simboliai nėra galimi.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi bet kuriose pirmo, antro, ketvirtro ar penkto būgno pozicijose „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, tačiau negali išsiplėsti, jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta žemiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio. Tačiau jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškris tame pačiame būgne šalia ar aukščiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio, „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės tik tiek, kad neuždengtų „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio.

„Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“)

- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijos metu lošėjas gauna atsitiktinį daugiklį - kai visose statymo linijose yra sutampantys simboliai arba simboliai sutampa dėl „Wild“ („Laukinis“) simbolio pakeitimo, linijos laimėjimas gali būti padaugintas iš daugiklio, esančio intervale nuo 4 iki 10.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijai esant aktyvuotai, lošime bus tik vienas laimintis simbolis, tačiau jis gali būti daugelyje statymo linijų, kadangi lošime gali iškristi išsiplėčiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Daugiklis yra parodomas ketvirtame būgne ir atstovauja skaičių laiminčių simbolių, kurie pereina paryškinta viduriniąją būgno poziciją.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama tik jei statymo linijoje yra bent trys sutampantys simboliai.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama vienai laiminčiai kombinacijai lošime (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius).
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuotas kitų funkcijų metu.
- „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuota kartu iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams arba kai „Bonus“ („Premija“) simbolis iškrenta bet kuriose abiejų pirmo ir trečio būgnų pozicijose.
- Visų skirtingų linijų laimėjimai yra dauginami iš „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) tame lošime.

„Bonus“ („Premija“) funkcijos: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi viena iš trijų atsitiktinai parenkamų funkcijų: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai.
- Prieš prasidedant „Bonus“ („Premija“) funkcijai, ekrane atsiranda besisukantis laimės ratas. Lošėjui ekrane paspaudus Stop mygtuką, ratas sustoja bei ekrane parodoma, kuri papildoma funkcija yra laimėta. Lošėjui nepaspaudus Stop mygtuko, laimės ratas po kurio laiko automatiškai sustoja.
- Minimalus galimas laimėti kreditų skaičius yra 200, maksimalus - 600. Šis skaičius yra padaugintas iš lošėjo statymo dydžio tame lošime bei bendras skaičius yra matomas laimės rate.

„Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“)

- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) funkcijos metu lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu antrame, trečiame arba ketvirtame būgne atsiranda muzikos grupės nario simbolis kaip susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Identiško grupės nario simbolis iškritęs kituose būgnuose bus taip pat kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis to lošimo metu.

- Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis užimantis tris būgno pozicijas.
- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

„Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas

- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas yra trijų lygių rinkis ir spausk tipo lošimas. Lošėjas turi tam tikrą skaičių galimybių rinktis, kurio metu laimimi kreditų laimėjimai.
- Pirmajame lygyje lošėjas gali gauti laimėjimų intervale nuo 20 iki 40 kreditų, antrajame - nuo 40 iki 100, trečiajame - nuo 60 iki 200 ir visi kreditų laimėjimai yra dauginami iš lošėjo statymo dydžio.
- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu lošėjas atsitiktine tvarka papildomai gali laimėti „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolius ir +1 pasirinktiną simbolį.
- Minios matuoklis ekrane parodo gautus kreditų laimėjimus ir kiek lošėjui liko iki kito lošimo lygio.
- 3 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simboliai, iškritę viso „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu, aktyvuoja 10 „Encore Free Spins“ („Pakartotinius nemokamus lošimus“).
- Lošimo metu surinktų „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolių skaičius yra rodomas FREE SPINS (NEMOKAMI LOŠIMAI) laukelyje.
- „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) yra žaidžiami pasibaigus „Bonus“ („Premija“) lošimui.
- Pirmame lygyje, lošėjas gauna 3 iš 8 galimybių rinktis simbolius, kurie suteikia kreditų laimėjimus. Minimalus laimėjimas šiame lygyje yra 60 kreditų. Pirmame lygyje gali iškristi 1 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolis.
- Kai lošėjas pirmame lygyje surenka minimalų 60 kreditų laimėjimą bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas antrasis lygis.
- Antro lygio pradžioje, lošėjas gauna 3 naujas galimybes rinktis simbolius.
- Kai lošėjas pirmame ir antrame lygyje bendrai surenka 300 kreditų bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas trečiasis lygis.
- Trečiajame lygyje, lošėjas gali padvigubinti šio papildomo lošimo laimėjimą, jei bendrai surenka 800 kreditų.
- Antrame ir trečiajame lygyje pasiekus maksimalų galimybių rinktis simbolių skaičių, nauji papildomi pasirinkimai nebesuteikiami.
- „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo laimėjimai yra pridedami prie lošimo, aktyvavusio šį papildomą lošimą, laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

201. „Jimi Hendrix“ („Jimi Hendrix“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksiotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcijos metu.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Pakartotinių lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Kiekvieno papildomo lošimo laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, kurie aktyvavo papildomą lošimą.

Pagrindinio lošimo papildomos funkcijos (lošimai)

- Pagrindinio lošimo metu gali būti papildomai aktyvuotos: „Purple Haze“ („Violetinė migla“) funkcija ir „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotinas lošimas.
- „Purple Haze“ („Violetinė migla“) simboliui nusileidus pirmame būgne, yra aktyvuojama „Purple Haze“ („Violetinė migla“) funkcija.
- Kai yra „Purple Haze“ („Violetinė migla“) simbolis nusileidžia pirmame būgne, „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ tampa „Wild“ („Laukinis“) simboliais tame lošime. Po šių pasikeitimų „Purple Haze“ („Violetinė migla“) simbolis pirmame būgne veikia kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Prieš prasidedant „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotiniam lošimui, lošėjui yra išmokamas laimėjimas už lošimą pagrindiniame lošime.
- Pagrindiniame lošime būgnuose nusileidus 4 arba daugiau „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) simboliams, yra aktyvuojama „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotinio lošimo funkcija.
- 4 arba daugiau „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) simboliai pasilieka būgnuose tolimesniuose pakartotiniuose lošimuose.
- Aktyvavus „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotinio lošimo funkcijai, būgnai pakartotinai prasisuka kartą. Jei pakartotinio lošimo metu nusileidžia nauji „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) simboliai, lošėjas laimi dar vieną pakartotinį lošimą.
- Kai pakartotinio lošimo metu nauji „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) simboliai nenusileidžia, „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotinio lošimo funkcija baigiasi ir lošėjui yra išmokami laimėjimai už kombinacijas su „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) simboliais.
- „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotinio lošimo funkcijos metu „Wild“ („Laukinis“) ir „Scatter“ („Sklandos“) simboliai nėra galimi.
- „Purple Haze“ („Violetinė migla“) funkcijos metu gali būti aktyvuoti tiek „Red Guitar“ („Raudonoji gitara“) pakartotinio lošimo ir „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcijos.

„Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcija

- Pagrindinio lošimo ar „Purple Haze“ („Violetinė migla“) funkcijos metu, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, yra aktyvuojama „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcija.
- Šios funkcijos metu lošėjas gali laimėti 4 tipų laimėjimus: kreditus, „Crosstown Traffic“ („Miesto kamščių“) nemokami lošimai, „Purple Haze“ („Violetinė migla“) nemokamus lošimus ir „Little Wings“ („Mažieji sparnai“) nemokamus lošimus.
- Lošėjas turi spausti ant garso kolonėlių simbolių, kurie slepia vieną iš keturių simbolių. Lošėjui surinkus 3 vienodus simbolius, suteikiamas atitinkamas laimėjimas.
- „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcijos metu suteikiamas tik 1 laimėjimas.
- Surinkus 3 kreditų simbolius, lošėjas laimi kreditų laimėjimą su atsitiktiniu statymo daugikliu intervale nuo x8 iki x30 pradinio statymo. Maksimalus galimas laimėjimas - 6000 kreditų.
- Surinkus 3 „Crosstown Traffic“ („Miesto kamščių“) nemokamų lošimų simbolius, lošėjas laimi 6 nemokamus lošimus, kurių kiekvieno metu vienas iš būgnų bus sudarytas iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Pirmo nemokamo lošimo metu penktasis būgnas bus sudarytas iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių, antro - ketvirtas ir penktas, trečio - trečias ir ketvirtas, ketvirto - antras ir trečias, penkto - pirmas ir antras, penkto - pirmas ir antras, šešto - pirmas.
- Surinkus 3 „Purple Haze“ („Violetinė migla“) simbolius, lošėjas laimi nuo 6 iki 12 nemokamų lošimų. Šių lošimų metu „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ simboliai tampa „Wild“ („Laukinis“) simboliais.
- Surinkus 3 „Little Wings“ („Mažieji sparnai“) nemokami lošimai simbolius, lošėjas laimi nuo 6 iki 12 nemokamų lošimų, kurių metu nuo 3 iki 5 „Wild“ („Laukinis“) simbolių atsitiktinai atsiranda būgnuose.
- Nemokamų lošimų metu „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcija nėra iš naujo laimima.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

202. „Elementai: Pabudimas“ („Elements: The Awakening“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300 000 kreditų arba 150 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.

„Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;
- Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t.t.. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.
- Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūtis“ („Avalanche“) matuoklio.

„Avalanche Meter“ („Simbolių griūties matuoklis“)

- Pagrindiniame lošime kiekvieną kartą simboliams sukritus ir sudarius laiminčiąją kombinaciją „Avalanche Meter“ („Simbolių griūties matuoklis“) padidėja vienu kol jis pasiekia maksimalų skaičių keturis.
- „Avalanche“ („Simbolių griūtis“) tęsiasi, kol nebesusidaro naujos laiminčios kombinacijos. Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūties“ („Avalanche“) matuoklio.

„Energy Meter“ („Energijos matuoklis“)

- Pagrindinio lošimo metu, ekrane rodomas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“), kuris yra padalintas į keturias dalis. Kiekviena jo dalis užsipildo atsižvelgiant į linijos laimėjimų spalvą.
- Prasidėjus lošimui, „Play“ („Lošti“) mygtukas pavirsta „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) simboliu ir prisipildo energija lošėjui surinkus vieną ar daugiau laiminčių simbolių.
- „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) nulemia nemokamų lošimų rūšį, jiems aktyvavusis. Jei „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) dvi spalvos vienodai aktyvios, tada nemokamų lošimų rūšis nustatoma atsitiktinai.
- Kiekvienas naujas lošimas pradedamas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) esant tuščiam.

Nemokami lošimai

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba daugiau iš eilės einantiems „Avalanche“ („Griūties“) simboliams, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai gali būti keturių rūšių: „Fire Storm“ („Ugnies audra“), „Air Storm“ („Oro audra“), „Earth Storm“ („Žemės audra“) ir „Water Storm“ („Vandens audra“).
- Kiekviena nemokomų lošimų rūšis turi unikalius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie gali atsirasti būgnuose, suteikdami galimybę gauti didesnius laimėjimus.
- Nemokamiems lošimams pasibaigus, grįštama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

„Wild“ („Laukinis“)

- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, bei pakeičia bet kokią kitą simbolį.
- Visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet kokią kitą simbolį tiek pagrindiniame, tiek nemokamame lošime.
- Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“)

- „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali iškristi atitinkamo nemokamo lošimo metu antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose bei išsiplėsti apimant pirmą ir penktą būgnus.
- „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali išsiplėsti bet kuria kryptimi būgnuose, paversdamas bet kuriuos šalia esančius simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais, suteikiant galimybę gauti didesnius laimėjimus.

„Air Storm Wild“ („Oro audros laukinis“)

- Pirmo nemokamo „Air Storm“ („Oro audros“) lošimo metu du „Air Storm Wild“ („Oro audros laukinis“) simboliai nusileidžia bet kuriose atsitiktinėse būgnų pozicijose ir lieka jose iki visų nemokamų lošimų pabaigos.

- Po kiekvieno nemokamo lošimo ar simbolių griūtis, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pasislenka į gretimas būgno pozicijas.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai sukasi prieš pasislenkant į sekančią poziciją būgnuose taip parodydami kryptį kuria jie judės.

„Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“)

- „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.
- „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai lieka būgnuose kol jie patenka į vieną ar daugiau laiminčių kombinacijų, į tris simbolių griūtis ar nebėra galimų laiminčių kombinacijų

„Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“)

- „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.
- „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) yra vertikaliai išsiplečiantis simbolis, kuris apima visą būgną paversdamas visus to būgno simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

203. „Miręs ar gyvas“ („Dead or Alive“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 9 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 4;

Minimalus statymas lošime: 0,09 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 432000 kreditų arba 216 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.

	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus X mygtuką, lošėjas sugrįš į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginintai iš statymo dydžio. Ši suma taip pat padauginama iš taikomų daugiklių.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolis nemokamų lošimų metu nėra galimas.
- „Scatter“ („Sklandos“) simbolių laimėjimai yra išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų laimėjimų ir jis yra lygus bendram statymui padaugintam iš skaičiaus atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų, „Scatter“ („Sklandos“) simbolius bei „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius yra sudedami.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

Nemokami lošimai:

- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visi laimėjimai nemokamų lošimų metu, tame tarpe ir papildomų nemokamų lošimų, yra dauginami x2.

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 12 nemokamų lošimų.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

„Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“)

- Nemokamų lošimų metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis tampa „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliu.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai lieka savo pozicijose iki nemokamų lošimų pabaigos.
- Nemokamų lošimų metu iškritus vienam ar daugiau „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliui visuose būgnuose, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai nėra perkeltami į pagrindinį lošimą.
- Nemokami lošimai pradedami žaisti be „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolių.
- Papildomų nemokamų lošimų metu būgnuose išlieka „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai, iškritę nemokamų lošimų metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomus nemokamus lošimus galima laimėti tik vieną kartą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

204. „Futbolas: Čempionų taurė“ („Football: Champions Cup“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 kreditų arba 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „taro“ („spacebar“) klavišą.

	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Pauspausti, norint atsitiktinai pasirinkti komandą už kurią bus žaidžiama.
	Paspausti, norint pakeisti komandą už kurią bus žaidžiama (ikona rodo vėliavą anksčiau pasirinktos komandos).
	Paspausti, norint pasirinkti komandų vėliavas.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginant iš statymo dydžio. Ši suma taip pat padauginama iš taikomų daugiklių.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginant iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

„Wild“ („Laukinis“)

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeisti bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Laimėjimai už kombinacijas statymo linijoje su „Wild“ („Laukinis“) simboliais išmokami pagal išmokėjimų lentelę.

„Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“)

- Pagrindiniame lošime gali atsirasti nuo 2 iki 5 „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolių.
- Pirmasis „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolis atsiranda 1 – 3 būgnuose, antrasis – 1 – 4 būgnuose. Papildomi „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai nusileidžia ten, kur nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai negali nusileisti ant kitų „Wild“ („Laukinis“), „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simbolių.

„Bonus“ („Premija“) lošimas:

- Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Bonus“ („Premija“) simbolių, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) lošimą.
- „Bonus“ („Premija“) lošimo metu, lošėjas laimi galimybę pasirinkti baudos smūgio žaidimus, kuriuos sudaro 5 raundai, kurių kiekvienas sudarytas iš dviejų dalių.
- Pirmojoje dalyje, lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų ekrane mušti baudos smūgį. Jei lošėjui pavyksta, jos komandos rezultatas padidėja 1, o lošėjas laimi tam tikrą skaičių kreditų. Jei lošėjui nepavyksta, kreditai ar daugiklis nėra laimimi, ir baudinių žaidimas tęsiasi.
- Antrojoje dalyje, lošėjas žaidžia vartininko pozicijoje ir turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų, kad sugauti oponentų mušamą kamuolį. Jei lošėjui pavyksta atremti priešininkų kamuolį, laimėjimų daugiklis kiekvieną kartą padidėja 1. Jei lošėjui nepavyksta - priešininkų komandos rezultatas padidėja 1.
- Jei po 5 raundų baudos smūgių serijos, komandų rezultatas yra lygus, papildomas raundas yra žaidžiamas, kol viena iš komandų laimi.
- „Bonus“ („Premija“) lošimo pabaigoje, šio lošimo metu surinkti kreditų laimėjimai yra padauginami iš galutinio surinkto daugiklio.
- Galimas laimėti kreditų skaičius ir laimėjimų daugiklis yra susietas su „Bonus“ („Premija“) simbolių, kuris aktyvavo šį papildomą lošimą, skaičiumi:

„Bonus“ („Premija“) simbolių skaičius	Pradinis laimėjimo daugiklis	Galimas daugiklis	Kreditų laimėjimas už įmuštą įvartį
3	1	nuo x1 iki x11	nuo x1 iki x3 statymas
4	3	nuo x3 iki x13	nuo x2 iki x4 statymas
5	5	nuo x5 iki x15	nuo x5 iki x7 statymas

- Maksimalus galimas baudos smūgių mušimo raundų skaičius yra 10. Jei po 9 raundo rezultatas yra lygus, paskutinio raundo metu lošėjas būtinai pataikys ir atrems smūgį.
- Kai lošėjas atremia smūgį 10 raunde, laimėjimo daugiklis gali padidėti arba 1 arba 2.
- „Bonus“ („Premija“) lošimas baigiasi, kai viena iš komandų laimi.
- Minimalus „Bonus“ („Premija“) lošimo laimėjimas yra 20, maksimalus – 98 000 kreditų.
- Visų „Bonus“ („Premija“) lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti „Bonus“ („Premija“) lošimai.

Nemokami lošimai

- Pagrindinio lošimo metu bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai imituoja atkrintamąsias varžybas futbolo čempionate.
- Kiekvienas nemokamo lošimo raundas yra atskiros futbolo varžybos, kurias laimėjus, lošėjas patenka į kitą raundą, taip aktyvuojant sekantį nemokamą lošimą.
- Lošėjo tikslas laimėti turnyrą, kadangi kreditų laimėjimai yra suteikiami tik už 3, 2 ir 1 vietas.
- Maksimalus raundų skaičius – 4. Kiekvienas raundas susideda iš 6 lošimų.
- Nemokamų lošimų metu, gali iškristi įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai, kurie lemia įmušamus įvarčius tiek lošėjui, tiek priešininkų komandai, priklausomai nuo to kuriame būgne jie nusileidžia. „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali pakeisti bet kokią kitą simbolį.
- Įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali nusileisti bet kuriame būgne. Mėlyni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti pirmame ir antrame būgnuose, ir lemia įvartį lošėjo komandai. Raudoni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti ketvirtame ir penktame būgnuose ir lemia įvartį priešininkų komandai.
- Jei po 6 lošimų, rezultatas yra lygus, lošėjui suteikiamas papildomas lošimas. Taip tęsiasi, kol viena iš komandų laimi.
- Jei lošėjo komanda laimi, jis keliauja į sekantį raundą ir laimi naujus 6 nemokamus lošimus.
- Jei lošėjas pralaimi trečiąjį raundą – pusfinalį, laikoma, kad jis gavo bronzą (užėmė trečią vietą).
- Laimėjus pirmą vietą, lošėjas gauna x500 statymo daugiklį, antrą – x100, trečią – x20.
- Nemokamų lošimų metu „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

205. „Laukiniai laukiniai vakarai: Dydisis traukinio apiplėšimas“ („Wild Wild West: The Great Train Heist“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksiotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50 000 kreditų arba 50 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

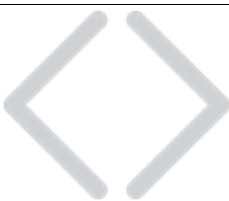
„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus X mygtuką, grįžtama į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Įprastinis „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) ir „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcijos metu.
- Pasibaigus „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcijai, bendras papildomo lošimo laimėjimas yra pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo papildomą lošimą, laimėjimų.

Nemokamas lošimas

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau išsiplėtusių „Scatter“ („Sklandos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklandos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklandos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklandos“) simboliai	30 nemokamų lošimų

- Prieš prasidedant nemokamiems lošimams, ekrane atsiranda besisukantis „Wild“ („Laukinis“) simbolių parinkimo laimės ratas. Lošėjui jį sustabdžius, atsitiktinai išrenkamas papildoma „Wild“ („Laukinis“) funkcija. Lošėjui nesustabdžius, laimės ratas automatiškai sustoja po 30 sekundžių.
- Nemokamų lošimų metu padengiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali atsirasti 1 – 3 būgnuose kiekvieno lošimo metu bei veikia taip pat kaip aktyvi „Wild“ („Laukinis“) funkcija.
- Padengiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis atsitiktinai atsiranda būgno pozicijose, kurios neapimtos „Wild“ („Laukinis“) funkcijos.
- „Scatter“ („Sklandos“) simboliai yra skaičiuojami prieš padengianti „Wild“ („Laukinis“) simbolį ar „Wild“ („Laukinis“) funkcijos aktyvaciją.
- Papildomai laimėti nemokami lošimai yra automatiškai pridedami prie bendro nemokamų lošimų skaičiaus, nesukant „Wild“ („Laukinis“) simbolių parinkimo laimės rato.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Kiekvienos nemokamų lošimų sesijos metu, veikia viena iš keturių galimų „Wild“ („Laukinis“) funkcijų:
 - Įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai – jie veikia tik kaip „Wild“ („Laukinis“) simboliai bei atstoja kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
 - Išsiplėčiantis „Wild“ („Laukinis“) simboliai – jie automatiškai išsiplėčia būgne, kuriame iškrito, jei tai lemia laiminčių kombinacijų susidarymą.

- X2 daugiklis „Wild“ („Laukinis“) simboliai – laimėjimai už laiminčias kombinacijas su šiuo simboliu dauginami x2.
- Plintantis „Wild“ („Laukinis“) simboliai – šis simbolis vieną šalia ar įstrižai esantį simbolį paverčia papildomu „Wild“ („Laukinis“) simboliu.

„Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, yra aktyvuojama „Pick and Click“ („Rinkis ir spausk“) funkcija.
- Šios funkcijos metu lošėjas turi paspausti ant vieno iš „Bonus“ („Premija“) simbolių, kuris parodo suteikiamą kreditų laimėjimą. Šios funkcijos metu, galimas tik vienas laimėjimas
- Lošėjui pasirinkus, ekrane taip pat parodomi kokių kitus laimėjimus jis galėjo gauti rinkdamasis kitus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- Kreditų laimėjimas „Pick and Click“ („Spausk ir Rinkis“) funkcijos metu yra nuo x5 iki x50 statymo dydžio.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

206. „Laukiniai vandenys“ („Wild Water“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 kreditų arba 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.

	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus X mygtuką, grįžtama į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukšty“) papildomu lošimų metu.

Susilieję simboliai

- Tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu būgnuose gali iškristi susilieję banglentininkų simboliai. Susilieję tai tokie simboliai, kurie iš dalies uždengia būgną (t.y. uždengia 1 ar 2 būgno pozicijas) arba pilnai uždengia visas 3 būgno pozicijas.
- Bet kuri susiliejusio banglentininko simbolio dalis įeinanti į laiminčią kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal išmokėjimų lentelę.

„Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukšty“) premijos laimėjimai

- Pagrindinio ar nemokamų lošimų metu, iškritus visų 5 banglentininkų simbolių kombinacijai ar 5 skirtingiems banglentininkų simboliams penktame būgne, lošėjas

laimi „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimus.

- „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x200, pilnai iškritus 5 skirtingiems susiliejuusiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.
- „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x20, pilnai iškritus susiliejuusiems bet kokiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.
- „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas vienu metu nelaimimi.
- Premijos laimėjimų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

„Wild“ („Laukinis“)

- Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritę „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- Nemokamų lošimų metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis automatiškai išsiplėčia visame būgne, kuriame iškrito, jei tai lemia laiminčių kombinacijų susidarymą.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali pakeisti simbolių taip, kad būtų suteikiami „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai.

Nemokami lošimai

- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų skaičius nustatomas pagal išmokėjimų lentelę.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma laukelyje „Total Win“ („Bendras laimėjimas“).
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

207. „Piratai vaiduokliai“ („Ghost Pirates“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 5;

Minimalus statymas lošime: 3 simbolių derinys arba 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 62,5 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 22 500 kreditų viename simbolių derinyje.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudus X mygtuką, grįžtama į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Bet ways“ („Statymo galimybės“), mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo galimus variantus – 3, 9, 27, 81 ar 243.
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Pirmas laiminčios kombinacijos simbolis turi būti pirmame būgne.

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš taikomų daugiklių.
- Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Pagrindiniame lošime 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių nuosekliai iškritus būgnuose, lošėjas laimi nemokamus lošimus pagal išmokėjimų lentelę.
- Kreditų laimėjimai už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius yra apskaičiuojami bendrą statymą padauginus iš verčių, nurodytų statymo lentelėje.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo galimybių yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas pasirinktose statymo galimybėse, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

Nemokami lošimai

- Pagrindiniame lošime 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių nuosekliai iškritus būgnuose, lošėjas laimi nemokamus lošimus pagal išmokėjimų lentelę.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai turi iškristi sekoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų.
- Laimėjimai nemokamų lošimų metu dauginami x3.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

208. „Koi princesė“ („Koi Princess“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100000 kreditų arba 100 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Paspausti, norint aktyvuoti ar deaktyvuoti „Bonus“ („Premija“) statymą.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus X mygtuką, grįžtama į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Statymo linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).

- Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimai yra išmokami už laiminčias simbolių kombinacijas statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Bonus Wheel“ („Premijų ratas“) ir „Bonus“ („Premija“) funkcijos papildomus lošimus.
- „Random“ („Atsitiktinis“) funkcija ir „Bonus“ („Premija“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu, kai šios funkcijos buvo aktyvuotos.

„Bonus“ („Premija“) statymas

- „Bonus“ („Premija“) statymas gali būti aktyvuotas kiekvieno lošimo metu. Aktyvavus šį papildomą statymą, lošėjo išlaidos statymui dvigubinsis.
- Aktyvavus šį statymą, lošėjas turi didesnes galimybes laimėti „Random“ („Atsitiktinė“) ir „Bonus“ („Premija“) funkcijas, taip pat padidėja „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) vertė, „Sure Win“ („Tikri laimėjimai“) nemokamų lošimų kreditų laimėjimai.
- „Bonus“ („Premija“) statymas nepakeičia esamo statymo lygio ir kreditų vertės.

„Random“ („Atsitiktinė“) funkcijos

- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, gali būti aktyvuota viena iš keturių „Atsitiktinių“ funkcijų. Lošėjas turi pasirinkti iš:
 - „5 – Hit“ („5 smūgiai“) – suteikiamas 1 lošimas su garantuota 5 simbolių kombinacija. 5 atsitiktiniai simboliai uždengs simbolius statymo linijoje. Norint pasirinkti atsitiktinį simbolį, lošėjas turi paspausti atitinkamoje vietoje anr „5 Hit“ („5 smūgiai“) laimės rato, kitu atveju laimės ratas sustos po 30 sekundžių;
 - „Random Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu atsitiktines būgnų pozicijas uždengs nuo 4 iki 9 „Wild“ („Laukinis“) simbolių;
 - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu nuo 2 iki 5 būgnų tampa visi „Wild“ („Laukinis“), t.y. padengiami „Wild“ („Laukinis“) simboliais;
 - „Bonus game“ („Premija lošimas“) – suteikiamas 1 lošimas, kurio metu iškris 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai, bet statymo linijose nebus laiminčių kombinacijų, bei lošėjas laimės 1 „Bonus“ („Premija“) funkciją.
- Tik viena „Atsitiktinių“ funkcija gali būti aktyvuota vieno lošimo metu.
- „Atsitiktinės“ funkcijose negali būti aktyvuotos „Bonus“ („Premijos“) metu.
- „Atsitiktinės“ ir „Bonus“ („Premija“) funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuotos jų metu.
- Papildomų funkcijų metu išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuotos papildomos funkcijos.

„Bonus“ („Premija“) funkcijos

- Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) funkciją. Jei būgnams sustojus, juose iškrenta tik du „Bonus“ („Premija“) simboliai ir lošėjas gauna linijos laimėjimą, tai trečiasis „Bonus“ („Premija“) simbolis gali būti nustumtas iš šalia būgnų matomų kitų būgnų, taip suteikiant „Bonus“ („Premija“) funkciją.

- Norint aktyvuoti „Bonus“ („Premija“) funkciją, lošėjas turi paspausti atitinkamą „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės ratą, kuris bus matomas po būgnais. Jei lošėjas nieko nepaspaus, laimės ratas automatiškai sustos po 90 sekundžių.
- „Bonus“ („Premija“) funkcija gali būti keturių rūšių:
 - „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai
 - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai
 - „Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)
 - „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“)
- Tik vienas „Bonus“ („Premija“) funkcijos lošimas gali būti aktyvuotas „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės rate.

„Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai

- Šių lošimų metu, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Šių lošimų metu, kiekvieno nemokamo lošimo laimėjimas bus bent jau vienodas prieš jį buvusio nemokamo lošimo didžiausiam laimėjimui, išskyrus pirmą nemokamą lošimą – jo metu garantuojamas laimėjimas atsižvelgiant į lošėjo statymą (20 kreditų padaugintų iš statymo dydžio standartiniame lošime ir 40 kreditų padaugintų iš statymo dydžio „Bonus“ statymo atveju).
- Pirmų penkių nemokamų lošimų metu, pirmame, antrame arba trečiame būgnuose vieną simbolį padengs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Po penkto nemokamo lošimo, papildomas „Wild“ („Laukinis“) simbolis atsiras trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose. „Wild“ („Laukinis“) simbolio pozicija yra pakartojama kiekvieno nemokamo lošimo metu.
- Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra mažesnis ar lygus „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiui, tai lošėjui vietoj jo suteikiamas „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“).
- Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra didesnis nei „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“), tai lošėjas laimi jį ir jis tampa naujuoju „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiu bei lošėjas taip pat laimi papildomus nemokamus lošimus.
- Papildomi nemokami lošimai yra pridedami prie bendro likusių nemokamų lošimų skaičiaus.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

„Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai

- Lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų lošimų. Jų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu nuo 1 iki 5 būgnų atsitiktinai bus padengti „Wild“ („Laukinis“) simboliais, kurių skaičius ir/ ar pozicija išlieka po kiekvieno nemokamo lošimo.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

„Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)

- Lošėjas laimi tam tikrą kreditų laimėjimą, kuris lygus lošėjo statymui padaugintam iš atsitiktinai parinkto daugiklio (x10 – x30).

„Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“)

- Šio lošimo metu lošėjas gali laimėti kreditų ir aktyvuoti 2 kitas „Bonus“ („Premija“) funkcijas („Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai ir „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai“).
- „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“) yra sudarytas iš trijų pakopų ir padalintas į 12 sektorių. Norėdamas sukti laimės ratą ir gauti laimėjimą, lošėjas paspaudžia lošimo

kauliuką. Atsižvelgiant į tai, kur sustoja laimės ratas, lošėjui suteikiamas tam tikras laimėjimas:



- Lošėjas meta tiek kartų lošimo kauliuką ir suka „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“), kol jis sustoja ant simbolio „Collect“ („Surinkti“), arba lošėjas laimi centre esantį „Jackpot“ („Kaupiamojo fondo“) laimėjimą, arba „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokamus lošimus, arba „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokamus lošimus.
- Šios funkcijos metu gauti laimėjimai pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo šį lošimą, laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

209. „Emocijų planeta“ („Emoji Planet“)

Būgnų skaičius: 6;

Eilučių skaičius: 5;

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1000000 kreditų arba 1 000 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

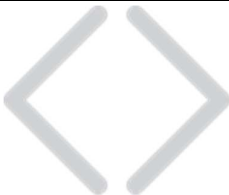
„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.

	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus X mygtuką, grįžtama į lošimą.
	Paspaudus X mygtuką, grįžtama į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Susitelkusių simbolių laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.
- Susitelkusių simbolių laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš kredito vertės (denominacijos).
- Už susitelkusius simbolius yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai už atskirus susitelkusius simbolius yra sudedami.
- Jei bendras laimėjimas už lošimą viršija 100 000 kart statymas, lošėjas laimi laimėjimą lygų 100 000 kart statymas ir lošimas baigiasi.

„Avalanche“ („Simbolių griūtis“) funkcija

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas.
- Susiliejusį simbolių laiminti kombinacija pradeda „Avalanche“ („Simbolių griūtis“) funkciją.
- Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t.t.. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

„Wild“ („Laukinis“) simbolis

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose bei atstoja bet kokią kitą simbolį.
- Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Emoji“ („Emocijos“) funkcijos

- Yra 5 galimi „Emoji“ („Emocijų“) matuokliai: „Bomb Meter“ („Bombos matuoklis“), „Pizza Meter“ („Picos matuoklis“), „Kiss Mark Meter“ („Bučinio ženklų matuoklis“), „Rocket Meter“ („Raketos matuoklis“) ir „Two Hearts Meter“ („Dviejų širdžių matuoklis“).
- Už kiekvieną išnykusį simbolį, atitinkamas „Emoji“ („Emocijų“) matuoklis padidės vienetu. „Wild“ („Laukinis“) simbolis išnykęs kaip dalis laiminčios kombinacijos, nesiskaičiuos kaip simbolis, kurį jis pakeitė.
- Tam tikram „Emoji“ („Emocijų“) matuokliui užsipildžius 12 padalų bei kai nebebus daugiau laiminčių kombinacijų lošime, „Emoji“ („Emocijos“) funkcija bus aktyvuota. Lipdukas ant kiekvieno „Emoji“ („Emocijų“) matuoklio rodo kiek kartų „Emoji“ („Emocijų“) matuoklis buvo užpildytas.
- Išjungus žaidimą, visi „Emoji“ („Emocijų“) matuokliai nulinulina.
- Jei du ar daugiau matuoklių užsipildo tuo pačiu metu, tai „Emoji“ („Emocijų“) funkcijos yra aktyvuojamas sekančia seka: „Bomb Feature“ („Bombos funkcija“), „Pizza Feature“ („Picos funkcija“), „Kiss Mark Feature“ („Bučinio ženklų funkcija“), „Rocket Feature“ („Raketos funkcija“) ir „Two Hearts Feature“ („Dviejų širdžių funkcija“).

„Bomb Feature“ („Bombos funkcija“)

- Jos metu 8 atsitiktiniai simboliai būgnuose išnyksta ir lošėjas gauna atsitiktinį laimėjimą nuo 5 iki 100 kart statymas už kiekvieną išnykusį simbolį.
- Išnykę simboliai neužpildo „Emoji“ („Emocijų“) matuoklio.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali išnykti šios funkcijos metu.

„Pizza feature“ („Picos funkcija“)

- Šios funkcijos metu 3x3 atsitiktinių simbolių (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius) kombinacija uždengia kitus simbolius.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali būti uždengti šios funkcijos metu.

„Kiss Mark Feature“ („Bučinio ženklų funkcija“)

- Šios funkcijos metu, 3 „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai atsitiktinai atsiranda ir išlieka būgnuose.
- Kiekvienas „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolis turi 3 gyvybes. Kai „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolis yra dalis vienos ar kelių laiminčių kombinacijų, jis praranda 1 gyvybę – praradęs 3 gyvybes – išnyksta.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai atstoja bet kokią kitą simbolį, tame tarpe kitą „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolį su mažiau nei 3 gyvybėmis.

„Rocket Feature“ („Raketos funkcija“)

- Šios funkcijos metu, 10 „Wild“ („Laukinis“) simbolių krūva atsiranda ant ir virš vieno iš būgnų, sudarydama laiminčias kombinacijas.
- Kiekvienos sekančios „Simbolių griūtis“ metu, nauji „Wild“ („Laukinis“) simboliai iš simbolių krūvos, nusileis ant būgnų, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolių nebeliks.

- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai negali būti pakeisti „Wild“ („Laukinis“) simboliais šioje funkcijoje.

„Two Hearts Feature“ („Dvi širdys funkcija“)

- Ši funkcija aktyvuojama, kai nebėra laiminčių kombinacijų ir nebegalima aktyvuoti kitų „Emoji“ („Emocijų“) funkcijų.
- Kai ši funkcija aktyvuota, bendras laimėjimas yra dauginamas iš kiek kartų matuoklis buvo užpildytas plius vienas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

210. „Europietiška ruletė“ („European Roulette“)

Minimalus statymas lošime: 0,1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 500 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4620 EUR.

Lošėjas gali pasižiūrėti minimalius ir maksimalius statymus paspausdamas mygtuką „MIN MAX“.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti ruletės treką.
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti statistikos lentelę.
	Paspausti norint atidaryti arba uždaryti mėgstamų statymų lentelę.
	Paspausti norint padvigubinti visus statymus, kurie yra ant ruletės stalo. Negalioja statymams, kurie viršija maksimalaus statymo ribą.
	Paspausti norint panaikinti paskutinį pasirinktą statymą.
	Paspausti norint panaikinti pasirinktus statymus.
	Paspausti norint pasirinkti tokį pat statymą, kaip ir prieš tai buvusį. Funkciją išjungiame paspaudus mygtuką dar kartą.

	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

Kaip žaisti:

Pasirinkite žetono vertę, atlikite savo statymus, pasukite ratą ir palaukite, kol pamatysite, ar teisingai atspėjote laimėjimo skaičių.

- Žetono vertės pasirinkimas. Norėdami pasirinkti pageidaujamą žetono vertę, klaviatūroje spustelėkite žetoną. Jei žetonų rodyklės į kairę ir į dešinę yra aktyvios, spustelėkite jas, kad peržiūrėtumėte papildomas žetono vertes.
- Galite bakstelėti skirtingas stalo pozicijų vietas, kad paryškintumėte statymus. Kai statymo pozicija yra paryškinta, atidaromas langas, kuriame rodomos pasirinkto statymo didžiausio ir mažiausios statymo ribos.
- Vienas ar daugiau statymų. Norėdami atlikti statymą, pasirinkite žetono vertę ir spustelėkite arba skaičių, arba statymo poziciją. Papildomi spustelėjimai prie pasirinktos statymo srities prideda reikiamą tos pačios vertės žetonų skaičių.
- Kai statymas atliktas, galite bakstelėti ant stalo esančius žetonus, kad peržiūrėtumėte bendrą statymo vertę ir bendrą išmokėtiną sumą, jei laimėsite.
- Rato sukimas. Atlikę statymą, spustelėkite mygtuką „spin“ (sukti), kad pradėtumėte žaidimo etapą. Ruletės rate paleidžiamas kamuoliukas. Suma, kurią pastatėte, yra išskaičiuojama iš jūsų sąskaitos. Kamuoliukas sustoja atitinkamoje padaloje. Padaloje nurodytas skaičius yra laimėjimo skaičius.
- Žaidėjas gali sustabdyti ruletės ratą bet kuriuo metu, spustelėdamas mygtuką „spin“ (sukti).
- Laimėjusio skaičiaus patikrinimas. Kai kamuoliukas sustoja atitinkamoje padaloje, pranešamas laimėjimo skaičius ir išmokami visi laimėti statymai. Laimėjimo skaičius rodomas ruletės rate. Jūsų laimėjimai taip pat rodomi žaidimo skyde ir yra pridedami prie jūsų pinigų sumos. Visi nelaimėję statymai yra pašalinami.
- Žaisti dar kartą. Spustelėkite mygtuką „rebet“ (pakartoti statymą), kad atliktumėte tokį patį statymą kaip ir ankstesniame etape. Arba, spustelėkite mygtuką „clear all bets“ (išvalyti visus statymus), kad išvalytumėte visus ankstesnius statymus. Tada atlikite naujus statymus ir spustelėkite mygtuką „spin“ (sukti). Daugiau informacijos žr. skyriuje „Žaidimo funkcijos“.

Specialių statymų skydas:

- Specialūs statymai yra šaukimo statymų tipai ir atliekami padedant žetonus tiesiai ant statymo pavadinimo specialių statymų skyde. Norėdami atidaryti specialių statymų skydą, spustelėkite mygtuką „Favorite bets“ (mėgstami statymai).
- Kai šis skydas atidarytas, jame pateikiami visi galimi specialūs statymai.
- Kai užvedate pelę ant specialaus statymo, žaidimo stale paryškinami statymo skaičiai.
- Norėdami slinkti per specialių statymų sąrašo puslapius, naudokite rodykles skydo apačioje.

Mėgstami statymai:

- Žaidime įdiegta mėgstamų statymų funkcija, kuri leidžia išsaugoti bet kokių konfigūracijų statymus, kurie bus pastatyti automatiškai. Norėdami atidaryti mėgstamų statymų skydą, spustelėkite mygtuką „Favorite bets“ (mėgstami statymai).

- Norėdami išsaugoti statymą kaip mėgstamą, pastatykite visus statymus ant stalo ir atidarykite mėgstamų statymų skydą. Spustelėkite simbolį „+“, kad įvestumėte savo statymo pavadinimą, tada spustelėkite.
- Galite įrašyti iki 10 mėgstamų statymų.
- Norėdami pastatyti vieną iš mėgstamų statymų, atidarykite mėgstamų statymų skydą ir iš savo sąrašo pasirinkite statymą. Visi žetonai bus sudėti automatiškai.
- Norėdami ištrinti mėgstamą statymą, spustelėkite mygtuką „x“ šalia statymo pavadinimo mėgstamų statymų sąrašė.

Statistika ir skelbimų lenta:

- Statistikos skyde rodomi žaidimo etapų rezultatai, karšti ir šalti skaičiai, stalo statistika.
- Norėdami atidaryti statistikos skydą, spustelėkite mygtuką „statistics“ (statistika).
- Rato statistika. Šiame skydo skyriuje rodomas paskutinių 500 etapų laimėjusių skaičių pasiskirstymas.
- Karšti skaičiai. Rodomi 4 daugiausia kartų išsukti skaičiai atlikus paskutinius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų karšti skaičiai buvo išsukti atlikus 500 paskutinių sukimų.
- Šalti skaičiai. Rodomi 4 mažiausiai kartų išsukti skaičiai atlikus paskutinius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų šalti skaičiai buvo išsukti atlikus 500 paskutinių sukimų.
- Juostos diagramos. Šiame skydo skyriuje pateiktas raudonų / juodų ir lyginių / nelyginių statymų sąrašas ir rodomas žaidimo etapų, kurie baigėsi bet koku rezultatu, įskaitant 0, procentas.
- Galite atlikti tiesioginius statymus ant karštų ir šaltų skaičių arba statistikos rate arba atlikti išorinius statymus, padėdami žetonus tiesiai skelbimų lentoje ar skyde.
- Rezultatai. Šiame skelbimų lentos skyriuje rodomi paskutinių 15 etapų laimėjimo skaičiai.

Statymų tipai:

- **Vidiniai statymai.** Statymai ant skaičių arba linijų tarp skaičių vidinėje stalo dalyje.
- Vieno skaičiaus statymas. Vieno skaičiaus statymas yra statymas ant vieno skaičiaus. Norėdami atlikti vieno skaičiaus statymą, padėkite žetoną ant stalo ant skaičiaus.
- Padalinti statymai. Padalintas statymas yra statymas ant 2 gretimų skaičių. Norėdami atlikti padalintą statymą, padėkite žetoną ant linijos tarp 2 gretimų skaičių.
- Trijų linijų (gatvės) statymas. Trijų linijų (gatvės) statymas yra statymas ant 3 skaičių eilės. Norėdami atlikti gatvės statymą, padėkite žetoną ant linijos vienoje iš 12 eilių pradžioje. Trijų linijų (gatvės) statymą taip pat galite statyti ant 0, 1, 2 ar 0, 2, 3, padėdami žetoną ant 3 skaičių susikirtimo kampo.
- Kampinis statymas. Kampinis statymas yra statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti kampinį statymą, padėkite žetoną ant 4 skaičių susikirtimo kampo. Kampinį statymą taip pat galite statyti ant 0, 1, 2, 3, padėdami žetoną ant 0 ir 1, 2, 3 eilės susikirtimo kampo.
- Šešių linijų statymas. Šešių linijų statymas yra statymas ant 6 skaičių; 2 eilės po 3 skaičius, išskyrus 0. Norėdami atlikti šešių linijų statymą, padėkite žetoną linijos, kuri atskiria 2 eiles, pradžioje.
- **Išoriniai statymai** yra statymai, statomi ant tų stalo sričių, kuriose yra skaičių grupės. Išorinius statymus sudaro:
 - Stulpelio statymas. Stulpelio statymas yra statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelis iš 12 skaičių. Norėdami atlikti stulpelio statymą, padėkite žetoną ant 3 sričių, pažymėtų 2:1.

- Tuzino statymas. Tuzino statymas yra statymas ant 12 skaičių; 4 eilutės iš 3 skaičių. Norėdami atlikti tuzino statymą, padėkite žetoną ant vienos iš sričių, pažymėtų „1st - 12“, „2nd - 12“ arba „3rd - 12“.
- Raudonas / juodas statymas. Raudonas / juodas statymas yra statymas ant 18 skaičių; arba ant visų juodų skaičių, arba ant visų raudonų skaičių. Norėdami atlikti raudoną arba juodą statymą, padėkite žetoną arba ant nepažymėtų raudonų, arba juodų sričių.
- Lyginis / nelyginis statymas. Lyginis / nelyginis statymas yra statymas ant 18 skaičių; arba ant visų lyginių skaičių, išskyrus 0, arba ant visų nelyginių skaičių. Norėdami atlikti lyginį arba nelyginį statymą, padėkite žetoną ant srities, pažymėtos EVEN (lyginis) arba ODD (nelyginis).
- 1-18 / 19-36 statymas. 1-18 / 19-36 statymas yra statymas ant 18 skaičių; arba ant pirmų 18 skaičių, išskyrus 0, arba ant paskutinių 18 skaičių. Norėdami atlikti 1-18 / 19-36 statymą, padėkite žetoną ant srities, pažymėtos 1-18, arba ant srities, pažymėtos 19-36.
- **Šaukimo statymai** yra vienas arba daugiau vidinių statymų ant eilės skaičių, kurie pažymėti ruletės rate. Kai kuriems šaukimo statymams yra iš anksto nustatytas minimalus žetonų, kurių reikia atlikti statymą, skaičius.
- Šaukimo statymai atliekami žetoną padedant tiesiai ruletės take. Norėdami atidaryti ruletės taką, klaviatūroje paspauskite mygtuką „racetrack“ (takas). Šaukimo statymus sudaro:
 - Skaičius ir gretimi skaičiai. Skaičiaus ir gretimų skaičių statymas pagal numatytuosius nustatymus yra statymas ant 5 skaičių; 1 skaičius plus 2 skaičiai (rate), kurie yra iš abiejų pirmojo skaičiaus pusių. Norėdami atlikti skaičiaus ir gretimų skaičių statymą, žetoną padėkite ant skaičiaus ruletės take. Norėdami sumažinti arba padidinti gretimų skaičių kiekį, įtrauktų į skaičiaus ir gretimų skaičių statymą, spustelėkite mygtukus (+) ir (-), esančius ruletės take. Didžiausias gretimų skaičių kiekis yra 8.
 - „Jeu Zero“ statymas. „Jeu Zero“ statymas yra statymas ant 7 skaičių eilės: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Norėdami atlikti „Jeu Zero“ statymą, padėkite žetoną ant ruletės tako srities, kuri pažymėta „Zero“ (nulis)
 - Pakopų statymas. Pakopų statymas yra statymas ant 12 skaičių: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Norėdami atlikti pakopų statymą, padėkite žetoną ant ruletės tako srities, kuri pažymėta „Tiers“ (pakopos).
 - „Orphelins“ (orfelinis) statymas. „Orphelins“ (orfelinis) statymas yra statymas ant 2 eilių iš 8 skaičių: 17, 34, 6 ir 1, 20, 14, 31, 9. Norėdami atlikti „Orphelins“ (orfelinis) statymą, padėkite žetoną ant ruletės tako srities, kuri pažymėta „Orphelins“ (orfelinis).
 - „Voisins“ (voizinis) statymas. „Voisins“ (voizinis) statymas yra statymas ant 17 skaičių: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Norėdami atlikti „Voisins“ (voizinis) statymą, padėkite žetoną ant ruletės tako srities, kuri pažymėta „Voisins“ (voizinis).
- **Specialūs statymai** yra arba keli vieno tipo vidiniai statymai, arba vidinių statymų kombinacija. Mažiausias žetonų skaičius, kurio reikia norint atlikti specialų statymą, nurodytas specialių statymų skyde. Specialius statymus sudaro:
 - Padalinti raudoni ir juodi statymai. Padalintas raudonas arba juodas statymas yra statymas arba visų galimų padalintų statymų statymas ant raudonų skaičių (9/12, 18/21, 16/19, 27/30), arba visų galimų padalintų statymų statymas ant juodų skaičių (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
 - „Orphelins Plein“ statymas. „Orphelins plein“ statymas yra statymas ant 8 pavienių skaičių eilės: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 ir 34. Pavyzdžiui, „Orphelins Plein“ statymas būtų tiesus statymas ant 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 ir 34.
 - „Finale Plein“ statymas. „Finale Plein“ statymas yra statymas ant vieno skaičiaus ir visų papildomų skaičių, kurie baigiasi šiuo skaičiu. Pavyzdžiui, statymas ant „Finale

Plein 7“ būtų statymas ant 7, 17, 27, o statymas ant „Finale Plein 2“ būtų statymas ant 2, 12, 22, 32.

- „Finale Cheval“ statymas. „Finale Cheval“ statymas yra padalintas statymas ant 2 skaičių ir papildomų padalintų statymų ant tų skaičių, kurie baigiasi tokia pačia skaitmenų pora. Pavyzdžiui, statymą ant „Finale Cheval 3/6“ sudaro padalinti statymai ant 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36.
- „Finale Cheval/Plein“ statymas. „Finale Cheval/Plein“ statymas yra padalintas statymas ant 2 skaičių ir visų skaičių, kurie baigiasi šiais 2 skaičiais. Ant ne gretimų skaičių, kurie atitinka modelį, statomi vieno skaičiaus statymai. Pavyzdžiui, statymą ant „Finale Cheval/Plein 4/5“ sudaro padalinti statymai ant 4/5, 14/15, 34/35 ir vieno skaičiaus statymai ant 24 ir 25.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

211. „5 linijų paslaptis“ („5-Line Mystery“)

Tai yra 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, atsiradusius vienoje laiminčioje linijoje. Laukinis „Džokerio“ („Joker“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 10 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Nutrinamos kortelės paslaptingo laimėjimo funkcija („Scratch Card Mystery Win Feature“)

Kai vienoje laiminčioje linijoje atsiranda 3 žvaigždės simboliai, ekrane atsiranda 6 nutrinamos kortelės, po kuriomis slepiasi laimėjimai. Kortelės bus galima trinti iki tol, kol nebus „nutrinta“ kortelė su „X“ simboliu – tada ši funkcija baigsis.

Paslaptingo bonuso laimėjimo funkcija („Mystery Bonus Win Feature“)

Kai laiminčioje linijoje atsiranda 3 Džokerio simboliai, laimėtas bonusas, kuris bus rodomas dešiniame viršutiniame ekrano kampe, bus pervestas į laimėtojo sąskaitą. Bonuso dydis priklauso nuo statymo sumos ir kiekvienu sukimo metu yra skirtingas. Jis gali būti nuo 100 iki 200 kartų padaugintas iš statymo sumos.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
JOKER			BONUS	
7			25	
MELON			20	
GRAPE			15	
STAR			FEATURE	
PLUM			5	
ORANGE			5	
LEMON			2	
CHERRY			2	

Simbolių vertimas: Joker – Džokeris, Melon – Melionas, Grape – Vynuogė, Star – Žvaigždė, Plum – Slyva, Orange – Apelsinas, Lemon – Citrina, Cherry – Vyšnia.

212. „Afrikietiškoji Simba“ („African Simba“)

Tai yra 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito. Liūto („Lion“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“ / „Kilimanjaro“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 50 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total Bet“), pasirinkti nuo 3 iki 243 būdų laimėti („Win Ways“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjamų lentelę.

3 ar daugiau Išsklaidyti („Scatter“ / „Kilimanjaro“) simboliai bet kuriose pozicijose 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 12 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai šių sukimų metu yra trigubinami. Statymo suma tokia pati, kaip ir prieš tai buvusio įprasto sukimo suma.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
LION	-	-	-
GIRAFFE	2500	500	100
BUFFALO	750	150	50
MEERKATS	250	75	25
FLAMINGO	250	75	25
A	125	25	10
K	125	25	10
Q	125	25	10
J	100	20	5
10	100	20	5
9	100	20	5
KILIMANJARO	-	-	-

Simbolių vertimas: Lion – Liūtas, Giraffe – Žirafa, Buffalo – Buivolai, Meerkats – Surikata, Flamingo – Flamingas, Kilimanjaro – Kilimandžaras.

213. „Visada karšta pažengusiems“ („Always Hot Deluxe“)

Tai yra 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 150 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą vienoje linijoje („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjamų lentelę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
Seven			300
Star			200
Melon			100
Grapes			80
Bell			80
Orange			40
Plum			40
Lemon			40
Cherry			40

Simbolių vertimas: Seven – Septynetas, Star – Žvaigždė, Melon – Melionas, Grapes – Vynuogės, Bell – Varpelis, Orange – Apelsinas, Plum – Slyva, Lemon – Citrina, Cherry – Vyšnia.

214. „Saulės dievas Apolo“ („Apollo – God of the Sun“)

Tai yra 100 linijų ir 2 būgnų setų lošimas: 1 būgnų setas susideda iš 4 x 5 būgnų ir turi 25 laiminčias linijas; 2 būgnų setas susideda iš 12 x 5 būgnų ir turi 75 laiminčias linijas. Lošimo tikslas – išsukti laimintį derinį. Šiame lošime gali būti iki 100 laimėjimų vienu metu. Visi Sujungti Laukiniai („Stacked Wilds“) simboliai iš 1 būgnų seto persikelia į 2 būgnų setą ir taip padidina laimėjimo galimybę. Kai žaidime įsijungia Nemokamų sukimų bonus („Free Spins Bonus“) funkcija 1 būgnų sete, tai Laukinis („Wild“) simboliai susijungia ir persikelia į 2 būgnų setą.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 47 500 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Lošimas lošiamas dviejuose būgnų setuose. Tikslas yra surinkti 5 identiškus simbolius vienoje laiminčioje linijoje. Laiminčios kombinacijos abiejuose būgnų setuose skaičiuojamos vienodai – nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito be kitų simbolių tarp jų.

Milžiniški („Colossal“) simboliai

Įprastame žaidime ir Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkcijos metu Apolo („Apollo“) ir Arklio („Horse“) milžiniški („Colossal“) simboliai galioja abiejuose būgnų setuose.

Pasikeičiantys Laukiniai („Transferring Wilds“) simboliai

Įprastame žaidime Laukinis („Wild“) simboliai iš pirmo būgnų seto persikels į tas pačias būgnų pozicijas antrame būgnų sete. Pavyzdžiui, jei Sujungti Laukiniai („Stacked Wilds“) atsiranda 1 ir 2 būgnuose pirmame būgnų sete, tai jie persikels ant tų pačių 1 ir 2 būgnų antrame būgnų sete.

Nemokami sukimai su patobulintais Laukinio pasikeitimais („Free Spins with Enhanced Wild Transferring“)

3 ar daugiau Bonus Išsklaidyti („Bonus Scatter“) simboliai įjungia Nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją: 3 „Scatter“ simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus; 4 „Scatter“ simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų; 5 ar daugiau „Scatter“ simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų metu atsiranda Laukinis („Wild“) simboliai pirmame būgnų sete, tai jie išsiplės ir sulips 1 ir 2 būgnuose prieš persikeldami į antro būgnų seto 1 ir 2 būgnus.

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus laimėjimus už „Sklandos“ („Scatter“) simbolius.
- Šie „Sklandos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų abiejuose būgnų setuose.

- Laimėjimo dauginamasis yra dauginamas iš linijos statymo (pvz. galutinis statymas padauginamas iš išmokančios linijos).
 - Išmokama tik didžiausios vertės simbolio kombinacija kiekvienoje linijoje.
 - Nemokami sukimai („Free Spins“) gali būti laimėti Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.
 - Jei žaidime atsiranda gedimas, pasilieiname teisę susigrąžinti neteisingai suteiktus laimėjimus.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE	SCATTER
	500	100	50		x	
	400	80	40		x	
	200	40	20		x	
	200	40	20		x	
	150	30	10		x	
	150	30	10		x	
	100	20	10		x	
	100	20	10		x	
	100	20	10		x	
	100	20	10		x	
					x	
	20xTB	5xTB	2xTB			x

215. „Ra knyga – klasikinė versija“ („Book of Ra Classic“)

Tai yra 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito. Knygos („Book“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Atverstos knygos („Special Expanding“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 9, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę. 3, 4 ar 5 Knygos („Book“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir specialų Išsiplečiantį simbolį („Special Expanding“), kuris užims visas tris pozicijas viename būgne ir kurio

laimėjimai bus skaičiuojami pasirinktose lošimo linijose. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Knygos („Book“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Knygos („Book“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
EXPLORER	5000	1000	100	10
MUMMY	2000	400	40	5
STATUE	750	100	30	5
SCARAB	750	100	30	5
ACE	150	40	5	
KING	150	40	5	
QUEEN	100	25	5	
JACK	100	25	5	
10	100	25	5	
BOOK	200	20	2	

Simbolių vertimas: Explorer – Ieškotojas, Mummy – Mumija, Statue – Statula, Scarab – Skarabas, Ace – Tūzas, King – Karalius, Queen – Karalienė, Jack – Džiakas, Book – Knyga.

216. „Ra knyga pažengusiems“ („Book of Ra Deluxe“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito. Knygos („Book“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Atverstos knygos („Special Expanding“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 100 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę. 3, 4 ar 5 Knygos („Book“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir specialų Atverstos knygos („Special Expanding“) simbolį, kuris užims visas tris pozicijas viename būgne ir kurio laimėjimai bus skaičiuojami pasirinktose lošimo linijose. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Knygos („Book“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Knygos („Book“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
PERSON	5000	1000	100	10
MUMMY	2000	400	40	5
STATUE	750	100	30	5
SCARAB	750	100	30	5
A	150	40	5	
K	150	40	5	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
BOOK	200	20	2	

Simbolių vertimas: Person – Žmogus, Mummy – Mumija, Statue – Statula, Scarab – Skarabas, Book – Knyga.

217. „Ra knyga pažengusiems 6“ („Book of Ra Deluxe 6“)

Tai yra 5 arba 6 būgnų (priklausomai nuo to, ar lošiama su papildomu statymu), 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 375 000 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo vienoje linijoje vertę ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija

Žaidėjas žaidime gali pasirinkti įjungti arba išjungti papildomą 6 būgną.

Nemokami sukimai su specialiu išsiplečiančiu simboliu

10 nemokamų žaidimų laukia, jei 3 ar daugiau Knygų („Books“) simboliai pasirodys žaidimo ekrane. Pirmojo papildomo sukimo metu atsitiktinai parenkamas Bonus simbolis, kuris išsiplečia per visas būgno pozicijas ir išmoka bet kurioje pozicijoje. Nemokami sukimai gali būti laimėti nemokamų sukimų metu.

Pagrindinis prizas:

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktivuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 5000.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 15000.

Aktyvavimo dažnis:

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktivuota, Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojasi 170-190 sukimuose.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojasi 125-150 sukimuose.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjamų lentelę. Knygos („Book“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Specialų išsiplečiantį („Special Expanding Symbol“) simbolį. Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“, kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai, išskyrus „Scatters“. Didžiausias laimėjimas išmokamas tik už pasirinktas linijas. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridėti prie linijos laimėjimų. Papildomas 6 būgnas gali būti atraktas, peržaidžiant papildomo statymo sumą iš galutinio statymo (linijų skaičius padauginas iš statymo vienoje linijoje).

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	6x	5x	4x	3x	2x
Adventurer	15000	5000	1000	100	10
Mummy	5000	2000	400	40	5
Statue	2000	750	100	30	5
Scarab	2000	750	100	30	5
Ace	750	150	40	5	
King	750	150	40	5	
Queen	500	100	25	5	
Jack	500	100	25	5	
10	500	100	25	5	
Book	400	200	20	2	

Simbolių vertimas: Adventurer – Nuotykių ieškotojas, Mummy – Mumija, Statue – Statula, Scarab – Skarabas, Ace – Tūzas, King – Karalius, Queen – Karalienė, Jack – Džiakas, Book – Knyga.

218. „Kapitonas Rizika“ („Captain Venture“)

Tai yra 5 būgnų, 1-10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Rato („Scatter / Wheel“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Tam, kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Kapitono („Captain“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Rato („Scatter / Wheel“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 400 000 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo vienoje linijoje vertę ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjamų lentelę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Rato („Scatter / Wheel“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Rato („Scatter / Wheel“) laimėjimai yra pridami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelė:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Captain	10000	400	50	10
Pirate's Bride	400	80	20	2
Sailor	400	80	20	2
Ship	300	60	15	
Map	200	40	15	
Anchor	200	40	15	
A	100	30	10	
K	100	30	10	
Q	80	15	5	
J	80	15	5	
10	80	15	5	
9	80	15	5	2
Wheel	125	20	5	1

Simbolių vertimas: Captain – Kapitonas, Pirate's Bride – Pirato žmona, Sailor – Jūreivis, Ship – Laivas, Map – Žemėlapis, Anchor – Inkaras, Wheel – Ratas.

219. „Policininkai ir vagys – Las Vegaso atostogos“ („Cops 'n' Robbers Vegas Vacation“)

Tai yra 20 linijų, 5 x 3 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Šiame lošime yra 4 įmanomi pakeitimai, kurie gali atsirasti bet kuriuo metu įprastame žaidime. 1, 3 ir 5 būgnuose bet kuriuo metu gali atsirasti Bonus simboliai, kurie įjungs vieną iš keturių lošime egzistuojančių bonus funkcijų. Bonus metu įmanoma gauti didesnės vertės bonusą.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 50 000 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Dinamitinio laimėjimo būgno pakeitimas („Dynamite Win Reel Modifier“): Bertas sprogdina būgnus suteikdamas laimėjimą arba bonusą. Būgnus Bertas gali sprogdinti kelis kartus, o laimėjimai nuo jų bus sudedami.

Berto Laukinio dalybų būgno pakeitimas („Bert's Wild Giveaway Reel Modifier“): Bertas gali pridėti nemokamų Laukinis („Wild“) simbolių penktame būgne, kuris slysta į kairę pusę su kiekvienu sukimu. Jis tol pridės šiuos simbolius, kol jį pradės gaudyti.

Būgno reido būgno pakeitimas („Reel Raider Reel Modifier“): Bertas slinks nuo pirmo būgno ir kopijuos jo simbolius toliau. Bet kokie nauji laimėjimai bus išmokėti.

Berto pasiutimo būgno pakeitimas („Bert's Going Wild Reel Modifier“): kol būgnai suksis, Bertas užbėgs už jų ir pridės vieną ar daugiau Laukinis („Wilds“) simbolių.

Surask Bonzo kaulą bonusas („Find Bonzo a Bone Bonus“): du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus simbolis 5 būgne suteiks piniginį laimėjimą arba pasikeis į geresnį bonusą.

Laukiniai dėmesio centre bonusas („Spotlight Wilds Bonus“): du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus simbolis 5 būgne aktyvuos Laukiniai dėmesio centre bonusą („Spotlight Wilds Bonus“), kuris kiekvieno sukimo metu bet kur ant būgnų pridės vieną ar kelis Laukinis („Wild“) simbolius. Pradžia – 5 nemokami sukimai („Free Spins“). Šio bonuso metu galima laimėti pinigų, daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) arba pasikeisti į geresnį bonusą. Jei bus pasirenkama keistis į geresnį bonusą, egzistuojantys laimėjimai išliks, tačiau bus atšaukti suteikti nemokami sukimai.

Bėgime bonusas („On The Run Bonus“): du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus simbolis 5 būgne suteiks šią funkciją, kurios metu Bertas ridens kauliukus ir judės lentoje ir Auksiniu Taku („Golden Trail“), rinkdamas pinigus. Kai Bertas lentoje sustos ant rodyklės, ji jį nukreips į Auksinį Taką. Bertas turi ribotą skaičių kauliuko ridenimų iki kol atsistos ant išėjimo rodyklės. Bonzo suks Vegas būgną („Vegas reel“), nuo kurio lošėjui gali atitekti nemokami bonusai ir patobulinimai:

- Pridėti dar kartą: pridės dvigubą kainą.
- Pajudėti pirmyn: Bertas ridens kauliukus dar kartą.
- Gražus kauliukas: ridens abu kauliukus. Padaugins numatytą statymą iš galutinio statymo.
- Super kauliukas: ridens abu kauliukus. Padaugins numatytą statymą iš sugeneruoto skaičiaus.
- Auksinis takas: perkels į auksinį taką („Golden Trail“).
- Bonusas: perjungs į Vagystės dienos šviesoje bonusą („Daylight Robberies Bonus“). Jei seržantas Belas pagaus Bertą, jis keliaus į ID parądą.

Vagystės dienos šviesoje bonusas („Daylight Robberies Bonus“): du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus simbolis 5 būgne suteiks neribotą kiekį nemokamų sukimų tol, kol Bertas ir Bonzo užsiims vagystėmis. Bonzo Šokinėjantys Laukiniai („Bouncing Wilds“) judės iš būgno į būgną kiekvieno sukimo metu ir dvigubins laimėjimus, kai pakeis kitus simbolius. Po kiekvienos vagystės, dar daugiau Šokinėjančių Laukinių bus pridėta. Apvok kazino ir laimėk galutinio statymo padauginimą iš x1000, įskaitant ir visus iki tol laimėtus bonuso laimėjimus. Policininko („Cop“) ir Vagies („Robber“) simboliai ant pirmo ir penkto būgno judės žemyn būgnais. Jei vagys bus sugauti, Bertas keliaus į ID parądą.

Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus už „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
- Šie Išsklaidyti („Scatter“) simboliai gali pasirodyti ant bet kurių būgnų.
- Laimėjimo dauginamasis yra dauginamas iš linijos statymo (pvz. galutinis statymas padauginamas iš išmokančios linijos).
- Išmokama tik didžiausios vertės simbolio kombinacija kiekvienoje linijoje.
- Žaidimo trikdžiai gali turėti įtakos žaidimui ir išmokoms.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
	500	400	100	2
	400	200	50	2
	300	140	40	
	250	100	20	
	200	40	10	
	200	40	10	
	100	10	4	
	100	10	4	
	100	10	4	

220. „Delfino perlas pažengusiems“ („Dolphin’s Pearl Deluxe“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Perlo („Scatter / Pearl“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Delfino („Dolphin“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Perlo („Scatter / Pearl“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 45 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjamų lentelę. 3 ar daugiau Perlo („Scatter / Pearl“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 15 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai šių sukimų metu yra trigubinami. Statymo suma tokia pati, kaip ir prieš tai buvusio įprasto sukimo suma. Nemokamų sukimų metu yra galimybė išsukti daugiau nemokamų sukimų, jei bus išsukti 3 ar daugiau Perlo („Scatter / Pearl“) simboliai. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Perlo („Scatter / Pearl“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Perlo („Scatter / Pearl“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
DOLPHIN	9000	2500	250	10
MANTA RAY	750	125	25	2
CRAB	750	125	25	2
SEAHORSE	400	100	20	
FISH	250	75	15	
FAMILY OF FISH	250	75	15	
A	125	50	10	
K	125	50	10	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
9	100	25	5	2
PEARL	500	20	5	2

Simbolių vertimas: Dolphin – Delfinas, Manta Ray – Jūros velnias, Crab – Krabas, Seahorse – Jūros arkliukas, Fish – Žuvis, Family of Fish – Žuvų šeima, Pearl – Perlas.

221. „Faustas“ („Faust“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Specialius Išsiplečiančius („Special Expanding“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Mefisto („Mephisto“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Specialų Išsiplečiantį („Special Expanding“) simbolį. Specialus Išsiplečiantis simbolis („Special Expanding“) atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir užima visas tris būgno pozicijas.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo sumą vienoje linijoje („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjamų lentelę. 3 ar daugiau Mefisto („Mephisto“) simbolių bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai šių sukimų metu yra trigubinami. Statymo suma tokia pati, kaip ir prieš tai buvusio įprasto sukimo suma. Nemokamų sukimų metu yra galimybė išsukti daugiau nemokamų sukimų, jei bus išsukti 3 ar daugiau Mefisto („Mephisto“) simbolių. Nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis gali tapti Specialiu Išsiplečiančiu („Special Expanding“) simboliu ir užimti visas būgno pozicijas. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	1x
FAUST	5000	1000	100	10	
GRETCHEN	2000	400	40	5	
BLUE SCALE	750	100	30	5	
RED SCALE	750	100	30	5	
A	150	40	5		
K	150	40	5		
Q	100	25	5		
J	100	25	5		
10	100	25	5		
MEPHISTO	200	20	2		

Simbolių vertimas: Faust – Faustas, Gretchen – Grytė, Blue Scale – Mėlyna skalė, Red scale – Raudona skalė, Mephisto – Mefistas.

222. „Brangakmenių pagrindinis prizas“ („Gemstone Jackpot“)

Tai yra 5 būgnų, 10 fiksuotų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi „Užrakink ir pasuk“ („Lock & Spin“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę.

Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 50 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą vienoje linijoje („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

„Užrakink ir pasuk“ („Lock & Spin“) funkcija. Bet kurio sukimo metu, išsukus laiminčią kombinaciją, gali įsijungti ši funkcija. Ji „užrakina“ laimėjusius simbolius kito sukimo metu, jeigu atsiranda naujų laimėjimų – tie simboliai taip pat būna užrakinami. Funkcija tęsiasi tol, kol yra naujų laimėjimų. Kai jie pasibaigia, simboliai vėl tampa laisvi kito sukimo metu.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijų laimėjimai yra sudedami.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
DIAMOND	500	80	40	
RUBY	100	20	10	
EMERALD	50	10	5	
BLUE STAR SAPPHIRE	40	5	2	
YELLOW STONE	30	5	2	
PURPLE STONE	20	5	2	
ORANGE STONE	10	5	2	

Simbolių vertimas: Diamond – Deimantas, Ruby – Rubinas, Emerald – Smaragdas, Blue Star Sapphire – Mėlynosios žvaigždės safyras, Yellow Stone – Geltonasis akmuo, Purple Stone – Violetinis akmuo, Orange Stone – Oranžinis akmuo.

223. „Pragaro trauka“ („Haul of Hades“)

Tai yra 5 būgnų, 40 fiksuotų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) bei milžiniškų sulipusių („Giant Stacked“) simbolių funkcijas.

Bet kurio sukimo metu gali išsisukti milžiniški sulipę „Giant Stacked“ simboliai, kurie uždengia visą būgną ir virsta vienu dideliu simboliu. Tas pats milžiniškas simbolis gali atsirasti net ant kelių būgnų vieno sukimo metu.

Mažiausia statymo suma – 0,40 EUR.

Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

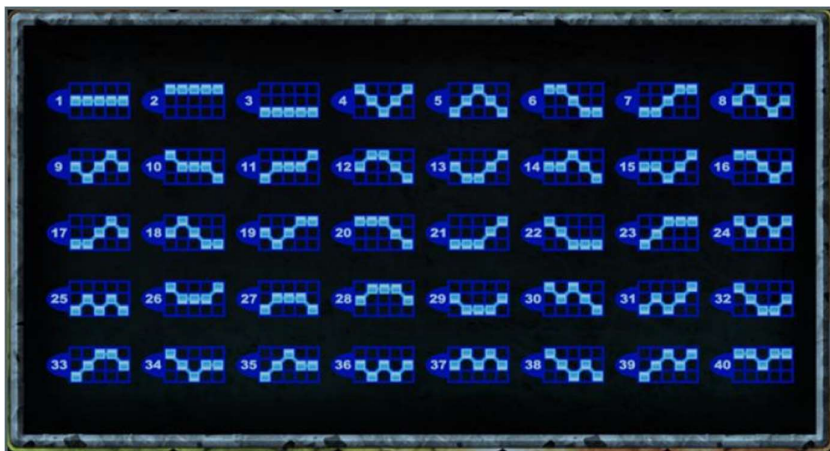
Maksimalus laimėjimas – 40 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinio statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. 9 šalia atsiradę simboliai „Pragaro trauka“ („Haul of Hades“) 2, 3 ir 4 būgnuose suteikia 7 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu neįmanoma išsukti daugiau nemokamų sukimų.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	2 of a kind	3 of a kind	4 of a kind	5 of a kind
	0.1	0.5	2.5	10
	0.04	0.1	0.18	0.5
	0.03	0.08	0.17	0.4
	-	0.05	0.16	0.3
	-	0.05	0.15	0.2
	-	0.05	0.1	0.15
	-	0.04	0.09	0.14
	-	0.03	0.08	0.13
	-	0.02	0.07	0.12
	-	0.01	0.06	0.11

Laiminčios linijos:



224. „Legendų karalystė“ („Kingdom of Legend“)

Tai yra 15x1 video lošimas, turintis 9 pagrindinius laimėjimus ir simbolio „Scatter“ laimėjimus, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Šiame lošime nėra statymo linijų. Taip pat turi nemokamų žaidimų („Free Games“) funkciją.

Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR.

Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 40 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Visi laimėjimai yra išmokami už išsuktą reikiamą simbolių kiekį būgnuose. Devyni pagrindiniai laimėjimai („Nine Jackpots“) yra tokie:

15x „Karalius“ („King“) simbolių laimi 100% didžiojo laimėjimo;

15x „Karalienė“ („Queen“) simbolių laimi 40% didžiojo laimėjimo;

15x „Papuošalai“ („Jewels“) simbolių laimi 20% didžiojo laimėjimo;

15x „Auksiniai Žetonai“ („Gold Coins“) simbolių laimi 20% didžiojo laimėjimo;

15x „A“ arba „K“ simbolių laimi 12% didžiojo laimėjimo;

15x „Q“, „J“ arba „10“ simbolių laimi 10% didžiojo laimėjimo.

Didžiojo laimėjimo („Jackpot“) suma matoma žaidime. Laimėjimo dydis priklauso nuo statomos sumos. Pagrindinis prizas susideda iš: statymas linijoje („Bet per line“) padaugintas 2000 kartų + didžiojo laimėjimo procentas.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę.

3 ar daugiau Karūnos („Crown / Scatter“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų žaidimų („Free Games“). Pradžioje šių nemokamų žaidimų vienas simbolis yra pasirenkamas kaip bonus simbolis (juo gali būti visi simboliai, išskyrus Karūnos („Crown“) simbolį). Kiekvienas kito sukimo metu atsiradęs bonus simbolis lieka savo vietoje kitų sukimų metu, kol lošiama nemokamais žaidimais.

Nemokamų žaidimų metu skaičiuojasi tik bonus simboliai. Nemokami žaidimai negali būti laimėti nemokamų žaidimų metu. Karūnos („Crown / Scatter“) simboliai gali atsirasti tik ant penkių vidurinių būgnų (2, 5, 8, 11 ir 14).

Išmokami tik didžiausi laimėjimai.

Karūnos („Crown / Scatter“) simbolių laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („total bet“).

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x
KING	2000 + JP	200	120	80	50	30	20	15	10	5	2	1		
QUEEN	800 + JP	80	60	45	30	20	15	10	6	4	2			
COINS	400 + JP	40	32	25	18	12	8	6	4	2.5	1.5			
JEWELS	400 + JP	40	32	25	18	12	8	6	4	2.5	1.5			
A	240 + JP	24	18	15	12	9	7	5	3	2	1			
K	240 + JP	24	18	15	12	9	7	5	3	2	1			
Q	200 + JP	20	16	12	8	5	4	3	2	1	0.5			
J	200 + JP	20	16	12	8	5	4	3	2	1	0.5			
10	200 + JP	20	16	12	8	5	4	3	2	1	0.5			
CROWN											300	30	3	1

Simbolių vertimas: King – Karalius, Queen – Karalienė, Coins – Žetonai, Jewels – Papuošalai, Crown – Karūna.

225. „Vandenyno valdovas“ („Lord of the Ocean“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Vartų („Gate“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Specialų Išsiplečiantį („Special Expanding“) simbolį. Specialus Išsiplečiantis simbolis („Special Expanding“) atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir užima visas tris būgno pozicijas.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę. 3 ar daugiau Vartų („Gate“) simbolių bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai nuo šių simbolių yra dvigubinami. Nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis gali tapti Specialiu Išsiplečiančiu („Special Expanding“) simboliu ir užimti visas būgno pozicijas. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
POSEIDON	5000	1000	100	10
MERMAID	2000	400	40	5
STATUE	750	100	30	5
CHEST	750	100	30	5
A	150	40	5	
K	150	40	5	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
GATE	200	20	2	

Simbolių vertimas: Poseidon – Poseidas, Mermaid – Undinė, Statue – Statula, Chest – Skrynja, Gate – Vartai.

226. „Sėkmingas ponios burtas pažengusiems“ („Lucky Lady’s Charm Deluxe“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Sėkmingos ponios („Lucky lady“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Rankų („Hands / Scatter“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 45 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę. 3 ar daugiau Rankų („Hands / Scatter“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 15 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai nuo šių simbolių yra dvigubinami. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Rankų („Hands / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
LUCKY LADY	9000	2500	250	10
LADYBUG	750	125	25	2
RABBIT'S FOOT	750	125	25	2
HORSESHOE	400	100	20	
COIN	250	75	15	
CLOVER	250	75	15	
A	125	50	10	
K	125	50	10	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
9	100	25	5	2
HANDS	500	20	5	2

Simbolių vertimas: Lucky Lady – Sėkminga ponia, Ladybug – Boružė, Rabbit's Foot – Triušio pėda, Horseshoe – Arklio batas, Coin – Žetonas, Clover – Dobilas, Hands – Rankos.

227. „Sėkmingas ponios burtas pažengusiems 6“ („Lucky Lady's Charm Deluxe 6“)

Tai yra 5 arba 6 būgnų (priklausomai nuo to, ar lošiama su papildomu statymu), 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) ir papildomo statymo funkcijas. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Sėkmingos Ponios („Lucky Lady“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Sėkmingos Ponios („Lucky Lady“) simboliai gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Rankų („Hands Scatter“) simbolius. Laimima dvigubai, jei laiminčioje linijoje yra Sėkmingos Ponios („Lucky Lady“) simbolis. Kitaip nei visi kiti simboliai, Rankų („Hands Scatter“) simboliai skaičiuojami į visas puses. 3 ar daugiau Rankų („Hands“) simboliai pradeda nemokamų sukimų žaidimą.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 1000 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo vienoje linijoje skaičių („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Nemokami žaidimai su dauginamuoju. 3 ar daugiau Rankų („Hands Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų žaidimų. Sukimų vertė ir linijų skaičius toks pats, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo. Nemokami žaidimai gali būti laimėti nemokamų žaidimų metu.

Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, visi prizai nemokamų žaidimų metu dauginami iš 3.

Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, visi prizai nemokamų žaidimų metu dauginami iš 6.

Pagrindinis prizas:

Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 9000.

Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 20000.

Aktyvavimo dažnis:

Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, Nemokamų žaidimų funkcija aktyvuojasi 255-275 sukimuose.

Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, Nemokamų žaidimų funkcija aktyvuojasi 170-190 sukimuose.

Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija.

Žaidėjas žaidime gali pasirinkti įjungti papildomo statymą funkciją, kuri aktyvuoja 6 papildomą būgną.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Sėkmingos ponios („Lucky Lady“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Rankų („Hands Scatters“). Sėkmingos ponios („Lucky Lady“) simbolis dvigubina laimėjimus, kai pakeičia simbolius. Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Rankų“ („Hands Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius. Didžiausias laimėjimas išmokamas tik nuo pasirinktų linijų. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	6x	5x	4x	3x	2x
Lucky Lady	20000	9000	2500	250	10
Ladybug	10000	750	125	25	2
Rabbit's Foot	10000	750	125	25	2
Horseshoe	1500	400	100	20	
Coin	1000	250	75	15	
Clover	1000	250	75	15	
Ace	500	125	50	10	
King	500	125	50	10	
Queen	300	100	25	5	
Jack	300	100	25	5	
Ten	300	100	25	5	
Nine	300	100	25	5	2
Hands	1500	500	20	5	2

Simbolių vertimas: Lucky Lady – Sėkminga ponis, Ladybug – Boružė, Rabbit's Foot – Triušio pėda, Horseshoe – Arklio batas, Coin – Žetonas, Clover – Dobilas, Ace – Tūzas, King – Karalius, Queen – Karalienė, Jack – Džiakas, Ten – Dešimtinė, Nine - Devynakė, Hands – Rankos.

228. „Liuks Juodasis Džekas“ („Lux Blackjack“)

Tai yra stalo lošimas, žaidžiamas prieš krupjė, o žaidėjo tikslas yra surinkti 21 tašką. Laimima, jei žaidėjas turi Blackjack arba aukštesnę kortą nei kortų dalintojas (dealer).

Statymai. Žaidėjas žaidžia „trimis rankomis“ ir ant stalo turi tris skirtingas vietas, kur atlikti statymus.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 125 EUR

Kai yra atliekami visi statymai, išdalinamos kortos. Kiekvienai „rankai“ žaidėjas gauna po dvi kortas. Dalintojas taip pat gauna dvi kortas, iš kurių viena būna užversta. Jei atvertoji dalintojo korta yra 10, dalintojas iš karto patikrina, ar jis neturi Blackjack. Jei taip nutinka, antroji korta iš karto atskleidžiama ir tas lošimas yra baigiamas. Jei pirmoji korta yra Tūzas (Ace), žaidėjas gali apsidrausti nuo Blackjack, statyti pusę savo pradinio statymo ir gauti išmoką santykiu 2:1, jei dalintojas sudarys Blackjack kombinaciją. Jei dalintojas gaus Blackjack, atverčiama antroji korta ir lošimas baigiamas.

Žaidimo eiga. Kai kortos būna išdalintos, iš eilės žaidžiama su kiekviena ranka. Kiekvienai rankai žaidėjas, norėdamas gauti kortą, turi paspausti „Tęsti“ („Hit“). Jei kortų bendra taškų suma yra žemiau 21 ir žaidėjas nebenori gauti daugiau kortų, gali spausti „Sustoti“ („Stand“). Tos rankos taškų suma yra užfiksuojama ir pereinama prie kitos rankos. Jei su papildomai ištraukta korta žaidėjo kortų suma yra didesnė nei 21, tai vadinama „bust“ ir pereinama prie kitos rankos. Prieš gaunant papildomą kortą, žaidėjas turi galimybę paspausti „dvigubai“ („double“) ir gauti tik vieną papildomą kortą, po ko iš karto pereinama prie kitos rankos. Žaidėjas taip pat turi galimybę „padalinti“ („split“) jei jis/ji turi dvi lygias kortas. Originalioji ranka tampa dviem rankom ir antrasis statymas, su tokia pačia verte, yra pridėdamas, taip sudvigubinant statymą. Kiekviena nauja ranka gauna po antrą kortą ir jomis žaidžiama kaip normaliomis kortomis, viena po kitos. Dar kartą padalinti („splitting“) nebegalima. Jei viena iš naujų rankų turi 21 vertę tik su dviem kortom, tai nesiskaito kaip Blackjack. Jei du tūzai buvo atskirti, tik viena ateities korta gali būti pridėta prieš tęsiant žaidimą su esamom kortom. Kai žaidėjas baigia žaisti su savo rankomis, ateina dalintojo eilė. Kortą, kuri originaliai buvo užversta, būna atverčiama ir dalintojas ima kortas tol, kol turi bent jau 17 taškų. Raundas yra priartinamas prie pabaigos ir atsikleidžiamas laimėtojas.

Kortų vertės. Kiekvienos skaitinės kortos turi savo skaitines vertes. Figūrų kortos turi 10 taškų vertę. Tūzai – 1 arba 11 taškų. Rankos vertė yra visų kortų taškų suma. Jei žaidėjas turi 21 tašką tik iš dviejų kortų, tai vadinama „Blackjack“, kas yra daugiau nei 21 taškas iš vienos rankos su daugiau nei dviem kortom.

Rezultatas. Kiekviena žaidėjo ranka skaičiuojama atskirai. Jei rankos vertė yra daugiau nei 21 taškas, žaidėjas iš karto pralaimi, nepaisant to, kokios yra dalintojo kortos. Jei žaidėjo ranka turi 21 ar mažiau taškų, tuomet pralaimi dalintojas ir žaidėjas laimi. Jei dalintojas turi Blackjack, o žaidėjas ne – laimi dalintojas. Žaidėjas taip pat gali laimėti Blackjack draudimą, jei iš anksto už jį susimokėjo. Draudimas išmokamas santykiu 2:1. Jei žaidėjas turi Blackjack, o dalintojas ne, tuomet žaidėjas laimi santykiu 3:2. Kai ranka būna padalinta („split“), Blackjack yra neįmanomas. 2 kortų ranka, turinti 21 tašką, laimi santykiu 1:1, tačiau žaidėjas pralaimi, jei dalintojas turi Blackjack. Jei nėra nei vieno Blackjack, žaidėjas visada laimi, kai jo ranka turi didesnį taškų skaičių nei dalintojo. Jei rankos yra vienodos vertės, tai vadinama „tie“ ir statymai yra grąžinami.

Išmokėjimų lentelė:

OUTCOME	Payout
Player wins with Blackjack	3:2
Player wins without Blackjack	1:1
Stand Off	Stake
Insurance	2:1

Vertimas: Player wins with Blackjack – žaidėjas laimi su Blackjack; Player wins without Blackjack – žaidėjas laimi be Blackjack; Stand Off – atsitraukimas; Stake – lošimas; Insurance – draudimas.

229. „Liuks Ruletė“ („Lux Roulette“)

Tai yra vienas populiariausių stalo lošimų pasaulyje, kurio tikslas yra atspėti, ant kurio skaičiaus rate sustos kamuoliukas. Žaidėjai žymi savo spėjimus, dedami žetonus ant stalo. Kai žaidėjas atlieka statymus, jis gali pradėti sukti ratą, paspausdamas atitinkamą mygtuką. Kai kamuoliukas sustoja ant kažkurio skaičiaus, atsiranda patvirtinimas, ar žaidėjas laimėjo. Jei žaidėjas atspėjo teisingai, išmokami laimėjimai.

Kviečiami statymai. Šie statymai kviečia žaidėjus statyti ant skaičių, kurie rate yra vieni šalia kitų. Įmanomi tokie statymai:

„Neighbours“. Žaidėjas gali statyti ant bet kurių dviejų kaimyninių skaičių, pavyzdžiui, jei žaidėjas pasirenka 7, jis/ji taip pat renka 18, 29, 28 ir 12, nes šie skaičiai liečiasi rate su 7.

„Grand Series (Voisins)“. Į tokius statymus įeina skaičiai 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2 ir 25 su devyniais žetonais tokia tvarka: po du žetonus ant 0/2/3 ir Kampe 25/26/28/29 ir po vieną žetoną Splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.

„Small Series (Tiers)“. Tai užima dvylika skaičių iš eilės (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 ir 33), ant kurių yra statomi šeši žetonai tokia tvarka: po vieną žetoną ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.

„Orphans (Orphelins)“. Tai užima aštuonis numerius, kurie nepriklauso nei „Grand Series“, nei „Small Series“, ir yra 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34 ir 6. Vienas žetonas statomas ant 1 ir po vieną žetoną statomą ant „Splits“ skaičių 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34 (skaičius 17 įskaitytas du kartus).

Nulis. Jei kamuoliukas sustoja ant nulio, visi statymai ant nulio ir kombinuoti statymai, kurie turėjo nulį (0/1, 0/2, 0/3, 0/1/2, 0/2/3 ir 0/1/2/3) laimi. Visi kiti dvigubo šanso statymai pralaimi.

Statymai. Kiekvienas žetonas turi skirtingą vertę. Žaidėjas turi teisę atlikti statymus skirtingomis žetonų vertėmis. Statymo suma priklauso nuo žetonų, padėtų laukelyje.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 1750 EUR

Taisyklės. Pradžioje žaidėjas turi pasirinkti atsitiktinius skaičius arba kombinacijas, ant kurių nori atlikti statymus. Tai padaroma tiesiog padedant žetonus į atitinkamas vietas. Statymų variantai nurodyti išmokėjimo lentelėje žemiau.

Trintukas („The rubber“) leidžia pašalinti pavienius žetonus. „X“ pašalina visus žetonus ir leidžia pradėti statymus iš naujo. Žymeklis („The Checkmark“) paleidžia rutuliuką ridenimuisi. Ratas („The Wheel“) sudeda žetonus į tas pačias vietas, kaip buvo paskutinio lošimo metu. Kai kamuoliukas sustoja, laimintys plotai išsižiebia. Laimėjimas automatiškai pridedamas prie žaidėjo sąskaitos. Pralaimėjimai keliauja į banką.

Išmokėjimų lentelė:

CHANCE	Payout
Straight Up (any single number)	35:1
Split (any 2 adjoining numbers)	17:1
Street (a row across the table)	11:1
Corner (any 4 adjoining numbers in a block)	8:1
Six Line (two adjoining numbers)	5:1
Column or Dozen	2:1
Even or Odd	1:1
Low or High Numbers	1:1
Red or Black	1:1

Vertimas: Straight Up (any single number) – bet koks vienas skaičius; Split (any 2 adjoining numbers) – bet kokie du šalia einantys skaičiai; Street (a row across the table) – eilė per visą stalą; Corner (any 4 adjoining numbers in a block) – bet kokie 4 šalia esantys skaičiai bloke; Six Line (two adjoining numbers) – du šalia einantys skaičiai; Column or Dozen – stulpelis arba tuzinas; Even or Odd – Lyginis arba nelyginis; Low or High Numbers – žemi arba aukšti skaičiai; Red or Black – juoda arba raudona.

Jeį statoma su nuliais:

Bets	Odds
0-1, 0-2, 0-3	17:1
0-1-2, 0-2-3	11:1
0-1-2-3	8:1

Lentelės vertimas: Bets – statymai; Odds – tikimybės.

230. „Mega Džiokeris“ („Mega Joker“)

Tai yra 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Džokerio („Joker“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 80 000 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 40, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Visi laimėjimai nuo Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolių yra dvigubinami. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
JOKER	2000	200	40
7 RED WITH GOLDEN EDGE	400	80	20
7 GOLD WITH RED EDGE	400	80	20
PEAR	240	60	20
STRAWBERRY	240	60	20
MELON	160	40	8
GRAPES	160	40	8
PLUM	100	20	4
ORANGE	100	20	4
LEMON	100	20	4
CHERRY	100	20	4
STAR	400	20	4

Simbolių vertimas: Joker – Džiokeris, 7 red with golden edge – raudonas 7 su aukso kraštu; 7 gold with red edge – auksinis 7 su raudonu kraštu; Pear – Kriaušė; Strawberry – Braškė; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherry – Vyšnia; Star – Žvaigždė.

231. „Mistinės paslaptys“ („Mystic Secrets“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Mokslininko („Scholar“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Mistinio tomo („Mystic Tome / Scatter“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. 3 ar daugiau Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai šių sukimų metu yra dvigubinami. Nemokamų sukimų metu yra galimybė išsukti daugiau nemokamų sukimų, jei bus išsukti 3 ar daugiau Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simboliai. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
SCHOLAR	5000	500	50	10
NOVICE	2000	300	30	
SERVING WENCH	1000	200	30	
CHALICE	800	100	20	
CANDLEHOLDER	600	100	20	
PERCHAMENT+PAPER+INK	400	100	20	
A	200	50	10	
K	200	50	10	
Q	100	20	5	
J	100	20	5	
10	100	20	5	
MYSTIC TOME	500	50	5	

Simbolių vertimas: Scholar – Mokslininkas; Novice – Naujokas; Serving Wench – Tarnaitė; Chalice – Taurė; Candleholder – Žvakidė; Parchment+Paper+Ink – Pergamentas+Popierius+Rašalas; Mystic Tome – Mitinis tomas.

232. „Galingosios žvaigždės“ („Power Stars“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Žvaigždės („Star“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00EUR.

Maksimalus laimėjimas – 50 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Žvaigždės („Star“) simboliai gali atsirasti ant 2, 3 ir/ar 4 būgno. Atsiradęs žvaigždės simbolis išsiplečia per visą būgną ir nesikeičia kito nemokamo sukimo („free spin“) metu. Gali atsirasti tarp 25-40 žaidimo. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę. Žvaigždės („Star“) simbolis pakeičia visus simbolius visose būgno pozicijose. Visi laimėjimai skaičiuojami nuo kombinacijų iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Visi laimėjimai yra skaičiuojami nuo pasirinktų linijų. Didžiausias laimėjimas skaičiuojamas tik per išmokamą kryptį. 5 vienodi laimėjimai išmokami tik vieną kartą. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	LINE
7	1000	500	100	X
BELL	500	200	50	X
MELON	200	50	20	X
GRAPES	200	50	20	X
PLUM	150	30	10	X
ORANGE	150	30	10	X
LEMON	100	20	10	X
CHERRY	100	20	10	X

Simbolių vertimas: Bell – Varpelis; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherry – Vyšnios.

233. „Karalienė Kleopatra“ („Queen Cleopatra“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) ir Specialaus Išsiplečiančio Simbolio („Special Expanding Symbol“) funkcijas. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1, 3, 5, 7 arba 10, galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Nemokami žaidimai. 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų žaidimų („Free Games“) su Specialiu Išsiplečiančiu Simbolium („Special Expanding Symbol“). Vienas toks simbolis atsiranda bet kuriame būgne nemokamų žaidimų pradžioje ir užima visas 3 būgno pozicijas. Laimėjimai išmokami bet kurioje lošiamų linijų pozicijoje.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijos laimėjimų. Nemokami žaidimai gali būti laimimi nemokamų sukimų metu. Nemokami žaidimai žaidžiami pagal to sukimo, kuris iššaukė nemokamus žaidimus, statymą ir linijas.

Išmokėjamų lentelė:

	Cleopatra	5000	1000	100	10
	Griffin	2000	400	40	5
	Necklace	750	100	30	5
	Bracelet	750	100	30	5
	Ace	150	40	5	
	King	150	40	5	
	Queen	100	25	5	
	Jack	100	25	5	
	10	100	25	5	

234. „Būgnų karalius“ („Reel King“)

Tai yra 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi Laiminčių Serijų „Win series“ funkciją. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Džesterio skrybelės („The Jester's Hat“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.

Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas - 12 500 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20, statymo vienoje linijoje sumą („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Būgnų Karalius („Reel Kings“) funkcija.

Iki 5 Būgnų karalių („Reel Kings“) simbolių gali atsirasti bet kur ant būgnų. Šie simboliai turi savo atskirus būgnus, kurie gali išmokėti skirtingus laimėjimus. Karalius dingsta iš karto, kai po sukimo neatsiranda laimėjimų. Šios funkcijos laimėjimas gali būti tarp 5 ir 500 kartų padaugintas iš galutinio statymo („total bet“). 5 nuosekliai didėjančio būgno stabdymo signalai iššaukia Būgnų Karaliaus („Reel King“) funkciją. Didžiausias laimėjimas šios funkcijos metu gali būti 500 padauginta iš galutinio statymo, kai lošiama visomis 20 linijų. Tikimybė aktyvuoti šią funkciją yra 1 iš 50 sukimų, kai lošiama visomis 20 linijų.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę. Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 3, 4 ir 5 būgnų. Laiminčios linijos laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Laimintys simboliai turi būti iš eilės. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Išmokama tik didžiausias laiminčios linijos laimėjimas. Funkcija gali būti iššaukta laiminčiame arba pralaiminčiame sukime. Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	3 of a kind	4 of a kind	5 of a kind
	100	200	500
	60	100	200
	40	60	100
	20	40	60
	20	40	60
	10	20	40
	10	20	40

	500
	200
	100
	40

235. „Riaumojantys keturiasdešimtieji“ („Roaring Forties“)

Tai yra 5 būgnų, 40 fiksuotų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Laukinio („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolį.

Mažiausia statymo suma – 0,40 EUR.

Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas - 40 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę. Visi laimėjimai nuo Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolių yra dauginami pagal galutinį statymą („Total bet“). Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridėti prie linijos laimėjimų.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
WILD				
SEVEN	1000	200	60	4
BELL	300	100	40	
MELON	200	80	20	
GRAPES	200	80	20	
PLUM	100	40	8	
LEMON	100	40	8	
ORANGE	100	40	8	
CHERRY	100	40	8	
STAR	500	20	2	

Simbolių vertimas: Wild – Laukinis; Seven – Septyni; Bell – Varpelis; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Lemon – Citrina; Orange – Apelsinas; Cherry – Vyšnia; Star – Žvaigždė.

236. „Krentančios žvaigždės – Supernova“ („Shooting Stars Supernova“)

Tai yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius bei aktyvuoja Krentančios Žvaigždės funkciją („Shooting Star Bonus“).

Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas - 50 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Vienas ar daugiau Žvaigždės („Star“) simbolių, atsirandančių bet kur 2, 3 ar 4 būgnuose, aktyvuoja Krentančios Žvaigždės funkciją („Shooting Star Bonus“). Šios funkcijos metu Žvaigždės simbolis/iai išsiplečia ir užima visą būgną kito persukimo metu. Jei persukimo metu atsiranda naujas Žvaigždės simbolis, jis taip pat išsiplečia ir kartu su prieš tai buvusiais išsiplėtusiais simboliais lieka vietoje kito persukimo metu. Krentančios Žvaigždės funkcija („Shooting Star Bonus“) baigiasi, kai nebeatiranda naujų Žvaigždės simbolių. Kai būgnuose atsiranda Supernova simboliai, jie visi sprogsta ir tampa vieno tokio paties tipo simboliu. Supernova simboliai gali pavirsti bet kokių simboliu (taip pat ir Laukinis („Wild“) simboliu).

„Hi Roller“ žaidimas. Žaidėjas gali pasirinkti žaisti kitame režime, vadinamame „Hi Roller“. Yra du tipai šio versijos: 1) Sidabrinis („Silver“), kurio metu galutinis statymas dauginamas x5; 2) Auksinis („Gold“), kurio metu galutinis statymas yra dauginamas x10. Sidabrinio žaidimo metu Sulipus Laukinę Žvaigždę („Stacked Wild Star“) simboliai yra pridunami prie 2, 3 ir 4 būgnų, o Auksinio žaidimo metu šis simbolis pridamas prie visų 5 būgnų.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Visi laimėjimai išmokami tik nuo linijų, kuriomis yra lošiama. Linijų laimėjimai yra sudedami. Laimėtas dauginamasis yra padauginamas iš statymo per liniją (pvz., galutinis statymas/išmokamos linijos). Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE
	250	200	50		x
	120	80	25		x
	60	25	10		x
	50	20	8		x
	40	15	7		x
	25	10	5		x
	25	10	5		x

237. „Žiauriai karšta 6 – Papildomas auksas“ („Sizzling Hot 6 extra gold“)

Tai yra 5 arba 6 būgnų (priklausomai nuo to, ar lošiama su papildomu 100% statymu), 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Žvaigždės „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 75 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti, ar nori žaisti su 6 būgnais, ar su Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija ir 6 būgnais bei galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija. Žaidėjas žaidime gali pasirinkti įjungti papildomo statymą funkciją, kuri aktyvuoja 6 papildomą būgną. Šios funkcijos metu laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus laimėjimus už „7“ simbolius, kurie turi iškristi gretimose būgnų pozicijose, „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai išmokami visomis kryptimis bei „6x“ simbolius, kurių laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę.

Kai lošiama be Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcijos, visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nuo „Scatter“ simbolio, kurio laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ simbolius – išmokami laimėjimai už bet kuriose būgnų pozicijose iškritusius „Scatter“ simbolius. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.

Išmokėjamų lentelės.

Kai lošiama su Papildomu statymu („Extra Bet“):

SYMBOL	6x	5x	4x	3x	2x
7EVEN	15000	5000	1000	100	
MELON	2000	500	200	50	
GRAPES	2000	500	200	50	
PLUM	500	200	50	20	
ORANGE	500	200	50	20	
LEMON	500	200	50	20	
CHERRIES	500	200	50	20	5
STAR	200	50	10	2	

Kai lošiama be Papildomo statymo („No Extra Bet“):

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
7EVEN	5000	1000	100	
MELON	500	200	50	
GRAPES	500	200	50	
PLUM	200	50	20	
ORANGE	200	50	20	
LEMON	200	50	20	
CHERRIES	200	50	20	5
STAR	50	10	2	

Simbolių vertimas: 7even – Septyni; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherries – Vyšnios; Star – Žvaigždė.

238. „Žiauriai karšta pažengusiems“ („Sizzling Hot Deluxe“)

Tai yra 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“). Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai. Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų. „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“). „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų. Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
7	5000	1000	100	0
MELON	500	200	50	0
GRAPES	500	200	50	0
PLUM	200	50	20	0
ORANGE	200	50	20	0
LEMON	200	50	20	0
CHERRY	200	50	20	5
STAR	250	50	10	0

Simbolių vertimas: Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherry – Vyšnia; Star – Žvaigždė.

239. „Knyga“ („The Book“)

Tai yra 5 būgnų, 10 fiksuotų linijų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. „Suspausta premija“ („Clumped Bonus“) simboliai aktyvuoja „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkciją, o „Mago Knyga“ („Magician’s Book“) suteikia „Laukinis“ („Wild“) simbolius bet kur ant būgnų bet kurio sukimo metu.

Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR.

Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 250 000 EUR.

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Trigubų nemokamų sukimų funkcija („Clumped x3 Free Spins Bonus Feature“).

Kai 2, 3 ir 4 būgnuose atsiranda „Suspausta premija“ („Clumped Bonus“) simboliai, jie aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia lošėjui nuo 5 iki 135 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra galimybė laimėti dar daugiau nemokamų sukimų.

3x3x3 nemokamų sukimų simboliai = 135 sukimai 3x3x2

nemokamų sukimų simboliai = 90 sukimų

3x2x2 nemokamų sukimų simboliai = 60 sukimų
 3x3x1 nemokamų sukimų simboliai = 45 sukimai
 2x2x2 nemokamų sukimų simboliai = 40 sukimų 3x2x1
 nemokamų sukimų simboliai = 30 sukimų 2x2x1
 nemokamų sukimų simboliai = 20 sukimų 3x1x1
 nemokamų sukimų simboliai = 15 sukimų 2x1x1
 nemokamų sukimų simboliai = 10 sukimų 1x1x1
 nemokamų sukimų simboliai = 5 sukimai

Nemokami sukimai žaidžiami kitokiais būgnų nustatymais, kur gali atsirasti Mago Knygos („Magician’s Book“) simbolis. Jei šis simbolis parodys Pelės („Mouse“) simbolį, toliau nemokami sukimai bus lošiami Prancūziškame bistro, po Liūto („Lion“) simbolio pasirodymo bus lošiama Afrikietiškoje savanoje, o po Drakono („Dragon“) simbolio pasirodymo bus lošiama senovinėje pilyje. Tas simbolis (Pelės, Liūto ar Drakono), kurį atskleis knyga, taps Laukinis („Wild“) simboliu tik to nemokamų sukimų funkcijos sukimo metu.

Magiškos Laukinės Knygos funkcija („Magical Wild Book Feature“). Pasikeičiantis Laukinis („Altering Wild“) simbolis gali atsirast bet kurio sukimo metu. Bet kurio sukimo metu yra tikimybė, kad bet kuris kortų simbolis (10/J/Q/K/Q) pavirs Laukinis („Wild“) simboliu to sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojasi, magiškos knygos puslapiai verčiasi ir atskleidžia, kuris simbolis (10/J/Q/K/Q) taps Laukinis („Wild“) simboliu tam sukimui. Kiekvienas simbolis būgnuose, kuris atitinka parinktą simbolį, pavirs Laukinis („Wild“) simboliu būgnuose to sukimo metu. Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį įprastą simbolį ir užbaigti laiminčias kombinacijas.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjamų lentelę. Skaičiuojami tik aktyvių linijų didžiausi laimėjimai. Simboliai turi būti šalia vienas kito esančiuose būgnuose, laiminčiose linijose, pradedant nuo kairiausio būgno. Žaidimo trikdžiai gali turėti įtakos laimėjimams ir žaidimui.

Išmokėjamų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE
Magician	5000	1000	250		x
Lion	2000	400	100		x
Dragon	1000	200	50		x
Mouse	500	100	25		x
Ace	200	40	20		x
King	150	30	15		x
Queen	125	25	12		x
Jack	100	20	10		x
10	50	10	5		x
Wild					x

Simbolių vertimas: Magician – Magas; Lion – Liūtas; Dragon – Drakonas; Mouse – Pelė; Ace – Tūzas; King – Karalius; Queen – Karalienė; Jack – Džiakas; Wild – Laukinis.

240. „Priedas prie pinigų“ („Top o’ the Money“)

Tai yra 5 būgnų, 20 linijų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę ir atgal. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR.

Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

Maksimalus laimėjimas – 25 000 EUR

Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymą ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

Laisvo kritimo funkcija („Freefall Bonus“). Laiminčios kombinacijos žaidime susprogs ir sukris žemyn, taip užleisdamos vietą naujiems simboliams ir naujiems laimėjimams. Tai tęsis iki tol, kol nebebus naujų laimėjimų.

Milžiniško būgno funkcija („Colossal Reel Bonus“). Ši funkcija gali aktyvuotis bet kuriuo metu prieš pradedant būgnams suktis. Kai aktyvuojasi, žaidėjas turi tam tikrą sukimų skaičių su specialiais dauginamaisiais, matomais kairėje pusėje. Kai ši funkcija baigiasi visi dauginamieji sudedami ir gautas dauginamasis padauginamas iš statymo, o žaidėjas grįžta į įprastinį žaidimą.

Nemokamų sukimų funkcija („Free Spins Bonus“). Kai žaidėjas laimi iš eilės 5 kartus, kiekvieno laimėjimo metu užsižiebia po vieną viršuje esančios juostos dalį. Kai išmokamas laimėjimas, su juo susiję simboliai išnyksta ir sukurta žemyn. Taip gali nutikti kelis kartus. Kai įžiebiamos visos juostos dalys, žaidėjas gauna 10 Nemokamų sukimų.

Įsižiebia 5 juostos dalys = 5 nemokami sukimai Įsižiebia

6 juostos dalys = 7 nemokami sukimai Įsižiebia 7

juostos dalys = 10 nemokamų sukimų

Nemokamų sukimų funkcija žaidžiama pagrindiniame žaidime, tačiau turi atsitiktinai pridėdamų Laukinis („Wild“) simbolių prie karališkų simbolių, taip padidinant šansus laimėti daugiau. Taip pat yra galimybė dar kartą laimėti nemokamų sukimų, užpildant juostą. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai žaidėjas panaudoja visus turimus nemokamus sukimus.

Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay-line“), pagal išmokėjimų lentelę. Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Skaičiuojami tik pasirinktų linijų laimėjimai. Išmokamas tik didžiausias vienos krypties laimėjimas. 5 vienodi laimėjimai išmokami vieną kartą. Tik didžiausias laimėjimas nuo pasirinktos linijos yra išmokamas. Laimėtas dauginamasis yra dauginamas iš linijos statymo („bet per line“) (pvz., galutinis statymas/linijos). Tik didžiausios vertės simbolių kombinacija kiekvienoje linijoje yra išmokama. Nemokamų sukimų metu yra galimybė laimėti nemokamų sukimų. Nemokami sukimai žaidžiami ta pačia statymo verte ir su tiek linijų, kiek buvo sukime, iššaukusiame nemokamus sukimus.

Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
	80	32	16
	48	24	16
	48	24	16
	32	16	8
	32	16	8
	16	8	4
	16	8	4
	16	8	4
	16	8	4
	16	8	4

241. „Bakara“ („Baccarat“)

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 1000 EUR;

Maksimalus statymo laimėjimas: 9000 EUR.

Lošimo aprašymas:

- „Bakara“ lošiamas 8 standartinėmis kaladėmis po 52 kortas (džokeriai neįtraukiami). Kiekvienam lošimui kortos maišomos iš naujo.
- Lošime dalyvauja lošėjas („Player“) prieš bankininką („Banker“).
- Lošimo tikslas yra atspėti kurioje rankoje kortų vertė bus didesnė lyginant lošėjo su bankininko turimų kortų verte. Taip pat turite galimybę spėti vienodą kortų vertę.
- Mažiausia ir didžiausia stalo statoma suma parodyta MIN/MAX stalo srityje.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai, bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas norint pradėti naują lošimą.
	Paspausti norint atlikti naują statymą.
	Paspausti norint atlikti tokį pat statymą, kaip ir praėjusiame etape.
	Paspausti norint atlikti padvigubintą statymą, kaip ir praėjusiame etape.
	Paspausti norint panaikinti visus statymus, kurie buvo ant stalo.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.

5										
4										
3										
2										
1										
0										

	Bankininkui trečioji korta nedalinama		Bankininkui dalinama trečioji korta

Laimėjimų skaičiavimas:

- Jei laimi lošėjo ranka, statymai atlikti PLAYER stalo srityje išmokami santykiu 2 su 1.
- Jei laimi bankininko ranka, statymai atlikti BANKER stalo srityje išmokami santykiu 2 su 1. Šiems laimėjimams taikomas 5% mokestis. Laimėjimo vertė yra 1,95 pirminės statomos sumos ir yra apvalinama iki dviejų skaitmenų po kablelio. Pavyzdžiui:
 - Jei statoma suma 0,10 EUR, laimėjimas yra 0,19 EUR (apvalinta iš 0,195 EUR).
 - Jei statoma suma 0,20 EUR, laimėjimas yra 0,39 EUR (apvalinti nereikia).
 - Jei statoma suma 0,30 EUR, laimėjimas yra 0,58 EUR (apvalinta iš 0,585 EUR).
- Jei lošimas baigiasi lygiosiomis, statymai atlikti TIE stalo srityje išmokami santykiu 9 su 1. Vis statymai atlikti PLAYER arba BANKER stalo srityse yra grąžinami.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

242. „Miręs ar gyvas 2“ („Dead or Alive 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 9 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 2;

Minimalus statymas lošime: 0,09 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 9 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2 000 000 kreditų arba 1 000 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Aktyvavus nemokamus lošimus juose taikomi daugikliai. Lošiančios eilutės laimėjimo suma dauginama iš taikomų daugiklių.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.

- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai statymo eilutėje išmokami iš kairės į dešinę.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis nemokamų lošimų metu nėra galimas.
- „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų laimėjimų ir jis yra lygus bendram statymui padaugintam iš skaičiaus atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų statymo linijų, „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius bei „Free spins“ („Nemokami lošimai“) simbolius yra sudedami.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

Nemokami lošimai:

- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 12 nemokamų lošimų pasirinktinai: „Old Saloon“ („Senoji smuklė“), arba „High Noon Saloon“ („Vidurdienio smuklė“), arba „Train Heist“ („Traukinio apiplėšimas“) lošime.
- Vienos nemokamų lošimų sesijos metu renkant „Wild“ („Laukinis“) simbolius, lošėjas gali laimėti 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
-

Nemokami lošimai „Old Saloon“ („Senoji smuklė“):

- Visi laimėjimai „Old Saloon“ („Senoji smuklė“) nemokamų lošimų metu yra dauginami x2.
- Nemokamų lošimų „Old Saloon“ („Senoji smuklė“) metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis tampa „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliu.
- Nemokami lošimai pradedami žaisti be „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolių.
- „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai lieka savo pozicijose iki nemokamų lošimų pabaigos.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai nėra perkeltami į pagrindinį lošimą.
- Nemokamų lošimų metu iškritus vienam ar daugiau „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliui visuose būgnuose, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.

Nemokami lošimai „High Noon Saloon“ („Vidurdienio smuklė“):

- Nemokamų lošimų „High Noon Saloon“ („Vidurdienio smuklė“) metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis tampa „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliu.
- Nemokami lošimai pradedami žaisti be „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simbolių.
- Nemokamų lošimų metu iškritus dviem „Wild“ („Laukinis“) simboliams tame pačiame būgne, simboliai tampa „Double Multiplier Wild“ („Dvigubas laukinis daugiklis“).
- Nemokamų lošimų metu iškritus trimis „Wild“ („Laukinis“) simboliams tame pačiame būgne, simboliai tampa „Triple Multiplier Wild“ („Trigubas laukinis daugiklis“).
- Simbolio „Wild“ („Laukinis“) pakeitimas į „Double Multiplier Wild“ („Dvigubas laukinis daugiklis“) ar „Triple Multiplier Wild“ („Trigubas laukinis daugiklis“) įvyksta prieš nustatant laimėjimo dydį.

- Jei lošime yra keltas „Wild“ („Laukinis“) daugiklių simbolių, apskaičiuojant laimėjimą atsižvelgiama į kiekvieną daugiklį.
- Nemokamų lošimų metu iškritus vienam ar daugiau „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliui visuose būgnuose, įskaitant „Wild“ („Laukinis“) daugiklių simbolius, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams „Sticky Wild“ („Lipnus laukinis“) simboliai nėra perkeliama į pagrindinį lošimą.

Nemokami lošimai „Train Heist“ („Traukinio apiplėšimas“):

- Nemokamuose lošimuose „Train Heist“ („Traukinio apiplėšimas“) yra daugiklis. Iškritus vienam ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simboliui visuose būgnuose, daugiklis padidėja vienetu ir lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą.
- Pradėjus nemokamus lošimus daugiklio vertė yra 1.
- Daugiklis padidinamas po laimėjimo dydžio nustatymo ir yra taikomas kitam lošimui.
- Kai daugiklio vertė pasiekia x16, lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus (kartu su 1 papildomu nemokamu lošimu).
- Kai daugiklio viršija x16, iškritus papildomam „Wild“ („Laukinis“) simboliui lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą ir daugiklis padidėja atitinkamai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

243. „Dvigubi simboliai“ („Double Stacks“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 100 000 kreditų arba 200 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.

	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

„Dvigubi simboliai“ („Double Stacks“) funkcija

- Būgnams sustojus suktis ir viename būgne išsukus tris vienodus simbolius, jie padvigubėja ir skaičiuojami kaip du simboliai.
- Pagrindinio lošimo metu būgnuose padvigubėti gali tik 4 aukščiausios vertės simboliai:



Nemokamas lošimas:

- Pagrindinio lošimo metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	5 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	30 nemokamų lošimų

- Papildomo nemokamo lošimo metu, padvigubėti gali ne tik 4 aukščiausios vertės simboliai, bet ir „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- Papildomo nemokamo lošimo metu, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	2 nemokamus lošimus
3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	5 nemokamus lošimus
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	30 nemokamų lošimų

- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

244. „Vairuok: daugiklių chaosas“ („Drive: Multiplier Mayhem“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 15 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 766 350 kreditų arba 383 175 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.

	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

„Daugiklis laukinis“ („Multiplier Wild“) funkcija:

- „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Skaidos“) ir „Nitro“ simbolius.
- „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simbolio daugiklio vertė atitinka būgno skaičių, kuriame simbolis buvo išsuktas (1-5).
- Laiminčios kombinacijos, kuriose yra „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simbolis, dauginamos iš daugiklio, nurodyto ant to simbolio nuo 1 iki 5.
- Jei laiminčią kombinaciją sudaro keli „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simboliai, laimėjimas dauginamas iš daugiklių sandaugos. Pavyzdžiui, jei laiminčią kombinaciją sudaro antrame būgne išsuktas „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simbolis (daugiklis 2) ir ketvirtame būgne išsuktas „Multiplier Wild“ („Daugiklis laukinis“) simbolis (daugiklis 4), laimėjimas bus dauginamas iš 8.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „Scatter“ („Skaidos“) simbolius (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamų lošimų metu išsukus 3 simbolius „Nitro“ (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų ir būgnuose atsitiktine tvarka atsiranda garantuoti simboliai „Wild“ („Laukinis“), nurodantys laimėjimo daugiklį.

- Kaupiami „Nitro“ simboliai pavaizduoti rodiklyje „Nitro kaupimo rodiklis“ („Nitro Collect Meter“) nuo apačios į viršų.
- Jei „Nitro“ simbolis išsukamas virš „Wild“ („Laukinis“) simbolio, yra užskaitomi abu simboliai.
- Nemokamų lošimų metu išsukus 3 simbolius „Nitro“ (2, 3 ir 4 būgnuose), lošėjas iš karto pereina į kitą lygį:

Lygis	1	2	3	4
Papildomi nemokami sukimai	10	+4	+3	+2
Kiekis garantuotų „Wild“ simbolių	0	1	2	3
Lenktynininko vardas	Twitch	Hamaki	Bruiser	Bruiser

- Ketvirtame lygyje lošiama be „Nitro“ simbolių kol pasibaigia suteikti nemokami lošimai.
- Nemokamuose sukimuose neišsukus 3 simbolių „Nitro“ arba pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

245. „Vaisių kraitės“ („Fruit Case“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 480 000 kreditų arba 240 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu,

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „taro“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.

	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Free Falls“ („Laisvi kritimai“) simbolius.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsukti 2, 3 ir 4 būgnuose, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

„Griūtis“ („Avalanche“) funkcija

- Laiminti eilutė lošime sukelia „Avalanche“ („Griūtis“).
- Laiminčiose kombinacijose simboliai sprogs ir dingsta, palikdami laisvą vietą kitiems simboliams, įvyksta „Avalanche“ („Griūtis“), tikimybė didesniems laimėjimams.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolio daugiklis viename lošime didėja su kiekvienu „Avalanche“ („Griūtis“), kol pasiekiamas didžiausias galimas daugiklis ir išlieka toks tol, kol nebėra laiminčių eilučių tame lošime.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolio daugiklis galioja tik toms laiminčioms eilutėms, kur „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį arba kur laiminčios eilutės sudarytos iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių.
- Keli „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsukti vienoje lošiančioje eilutėje nėra sudedami.

- „Wild“ („Laukinis“) simbolio daugiklis neįtakoja laimėtų nemokamų lošimų skaičiaus.
- Didžiausias galimas „Wild“ („Laukinis“) simbolio daugiklis yra x8 tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose.

Nemokamas lošimas „Laisvi kritimai“ („Free Falls“):

- Pagrindinio lošimo metu, lošiančioje eilutėje išsukus 3 „Free Falls“ („Laisvi kritimai“) simbolius (1, 2 ir 3 būgnuose), lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaityti į lošėjo lošimų sąskaitą.

246. „Vaisių sukimas“ („Fruit Spin“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Statymo linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 120 000 kreditų arba 120 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėdama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Statymo dydis yra lygus statomų monetų vertei padaugintai iš statymo linijų skaičiaus x2.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamuose lošimuose būgnuose pasirodantys simboliai sudaro „kaupiamųjų simbolių“ („stacked symbols“) derinius, išskyrus 3x3 „Wild“ („Laukinis“) ir 3x3 „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.

„Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) funkcija

- Pagrindinio lošimo arba nemokamų lošimų metu, išsukus 3x3 „Scatter“ („Sklandos“) simbolių kombinaciją aktyvuojama „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) funkcija.
- Lošime yra trys „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“), kurie sukasi atskirai.
- Už kiekvieną išsuktą simbolių 3x3 „Scatter“ („Sklandos“) eilutę suteikiama po vieną sukimą kiekvienam laimės ratui.
- „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) lošime galimi laimėjimai yra papildomi nemokami lošimai arba monetų kiekiai: 20, 40 ar 80. Laimėjimas monetomis yra lygus parodytai vertei padaugintoje iš pagrindiniame lošime pasirinktos monetos vertės („Coin Value“).
- „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) lošime išsukus 3 „Free Spin“ („Nemokamas sukimas“) simbolius, lošėjas laimi 5 nemokamus lošimus. Kiekvienis 3 „Free Spin“ („Nemokamas sukimas“) išsukti simboliai pavirsta „Extra Spin“ („Ekstra sukimas“) simboliu. Už kiekvieną „Extra Spin“ („Ekstra sukimas“) simbolį lošime „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) lošėjas laimi 1 papildomą nemokamą lošimą.

Nemokamas lošimas:

- Nemokamuose lošimuose „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali būti išsukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, ir sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.
- Nemokamuose lošimuose „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) funkcijoje galimas monetų kiekis yra tik 20.
- Nemokamuose lošimuose išsukti „Scatter“ („Sklandos“) simboliai aktyvuos „Laimės ratai“ („Lucky Wheels“) funkciją.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

247. „Auksinis magijos vadovėlis“ („Golden Grimoire“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Statymo linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 40 000 kreditų arba 80 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius. Paspaudus x, lošėjas sugrįš į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokamų lošimų metu ir „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) funkcijoje statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolius.

„Paslapties simbolis“ („Mystery Symbol“) funkcija

- Pagrindiniame lošime „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simboliai gali būti išsukti 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Išsukus vieną ar daugiau „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolių jie visi pakinta į vienodą atsitiktinį simbolį.
- „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolis negali pakisti į „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- Jei pakitęs „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolis sutampa su pirmu simboliu toje pačioje eilutėje, tuomet visi simboliai tarp jų yra pakeičiami į tokį patį, kaip ir pakitęs „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolis.
- Jei „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolis pakinta į „Wild“ („Laukinis“) simbolį, tuomet visi simboliai toje eilutėje nuo kairės pusės iki „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolio pakinta į „Wild“ („Laukinis“) simbolį.

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis lošime gali atsirasti tik „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simboliui pakitus į jį.

Nemokamas lošimas „Laisvi kritimai“ („Free Falls“):

- Pagrindinio lošimo metu, išsukus 3 „Scatter“ („Sklandos“) simbolius (1, 3 ir 5 būgnuose), lošėjas laimi 8 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose išsuktas „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolis pakeičiamas „Sticky Mystery“ („Lipni Paslaptis“) simboliu.
- „Sticky Mystery“ („Lipni Paslaptis“) simboliu veikia tokiu pačiu principu, kaip ir „Mystery Symbol“ („Paslapties simbolis“) simbolis, tik nemokamų lošimų metu visada išlieka toje pačioje vietoje.
- „Sticky Mystery“ („Lipni Paslaptis“) simbolis kinta kiekviename lošime.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

248. „Helovino Džekas“ („Halloween Jack“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 600 000 kreditų arba 300 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.

	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradėdamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali būti išsukti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose. Sudarant laiminčiąsias kombinacijas jie atstoja bet kokią kitą simbolį išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) ir „Lantern“ („Žibintas“) simbolius.

„Vaikštantis laukinis“ („The Walking Wild“) funkcija

- „Išsukus „Wild“ („Laukinis“) simbolį, lošėjas laimi papildomų lošimų, kurių metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Papildomi lošimai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka „Wild“ („Laukinis“) simbolio.
- „Vaikštantis laukinis“ („The Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose.

- Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsukamas nemokamuose lošimuose, tuomet aktyvuojasi „Vaikštantis laukinis“ („The Walking Wild“) funkcija ir nemokami lošimai tęsiasi po to, kai ji pasibaigia.

„Džekas pranešėjas“ („Jack-o'-lantern“) funkcija

- Nemokamuose lošimuose penktame būgne išsukti „Lantern“ („Žibintas“) simboliai aktyvuos šias funkcijas:

Funkcija	Simbolis	Aprašymas
„Sukaupus pragaro skalikas laukinis“ („Stacked Hell Hound Wild“)		Sukaupus 3 „Lantern“ („Žibintas“) simbolius ir išsukus „Wild“ („Laukinis“) simbolį jis pavirsta dvigubo aukščio simboliu. *
„Sukaupus Džekas pranešėjas laukinis“ („Stacked Jack-o'-lantern Wild“)		Sukaupus 6 „Lantern“ („Žibintas“) simbolius ir išsukus „Wild“ („Laukinis“) simbolį jis pavirsta trigubo aukščio simboliu. *
„Plintantis mirties nešėjas laukinis“ („Expanding Death Reaper Wild“)		• Sukaupus 9 „Lantern“ („Žibintas“) simbolius ir išsukus „Wild“ („Laukinis“) simbolį jis pavirsta simboliu apimančiu visą būgną. • Lošėjas laimi papildomų lošimų, kurių metu simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. • Papildomi lošimai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

* Dvigubo ar trigubo aukščio simbolis atitinkamai užima 2 ar 3 langelius būgne. Simbolis gali būti pavaizduotas pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kurioje pozicijoje sustoja būgnas.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamuose lošimuose išsukus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius lošėjas laimi 5 papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokami lošimai ir „Vaikštantis laukinis“ („The Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuoti tame pačiame lošime. Jei taip nutinka, pirma lošiami nemokami lošimai ir tik po to aktyvuojama „Vaikštantis laukinis“ („The Walking Wild“) funkcija.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

249. „Valetai arba geriau padvigubink“ („Jacks or Better Double Up“)

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 5;

Dalinamų kortų skaičius: 1 ranka, 5 rankos, 10 rankų, 25 rankos

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 62,50 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2, 5, 10 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3 200 000 kreditų arba 1 600 000 EUR.

Lošimo aprašymas:

- „Jacks or Better Double Up“ lošiamas su vienos standartinės kaladės 52 kortomis (džokeriai neįtraukiami). Kiekvienam lošimui kortos maišomos iš naujo.
- Rankos laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjamų lentelėje.
- Rankos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Tuo pačiu metu skirtingose rankose laimėti laimėjimai yra sudedami.
- Kiekvienoje rankoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Spaudžiamas norint padalinti naujas kortas tame pačiame lošime (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Spaudžiamas norint atsiimti laimėjimus laimėjus pagrindiniame (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.



Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį.
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Hands“ („Rankos“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti dalinamų kortų skaičių.
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas:“ („Bet:“).
- Lošimas prasideda paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

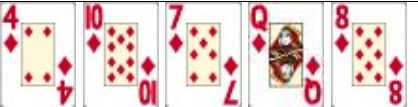
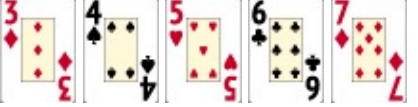
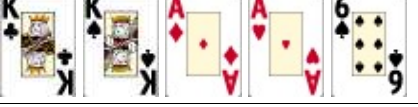
Lošimo eiga:

- Laimėjimų lentelės stulpelyje paryškunami laimėjimai susieti su vykstančiu lošimu.
- Pirmam kortų dalinimui spauskite starto mygtuką. Kortos sudarančios laiminčią ranką yra automatiškai paliekamos.
- Pasirenkant kurias kortas pasilikti galima spustelti ant pačios kortos, ant mygtuko „Hold“ („Palikti“) po korta, arba kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti atitinkamus skaičių 1-5 klavišus.
- Virš pasirinktų kortų bus rodomas užrašas „HELD“ („Laikoma“).
- Jei lošiama keliomis rankomis, pasirinktos kortos bus laikomos visose rankose.
- Pasirinkus laikomas kortas spauskite „Draw“ („Dalinti“) mygtuką antram kortų dalinimui. Kortos, kurios nebuvo laikomos, bus pakeistos naujomis.
- Padalinus kortas paskutinį kartą visų rankų laimėjimai rodomi lentelėje žaidimo ekrano kairėje pusėje.

Laimintys deriniai „Winning hands“

- Lentelėje žemiau pateikiami laimintys deriniai:

Rankos derinys	Aprašymas	Pavyzdys
„Karališkoji spalva“ („Royal Straight Flush“)	Tos pačios rūšies (mosties) kortos nuo dešimtuko iki tūzo.	
„Eilė ir spalva“ („Straight Flush“)	Penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies (mosties) kortos	
„Ketrios vienodos“ („Four of a Kind“)	Ketrios vienos skaitinės vertės kortos	
„Pilnas namas“ („Full House“)	Trijų vienodų verčių ir dviejų vienodų verčių kortų kombinacija	

„Spalva” (“Flush”)	Tai penkios vienodos rūšies (mosties) kortos	
„Eilė” (“Straight”)	Tai penkios viena po kitos einančios kortos.	
„Trys vienodos” (“Three of a Kind”)	Tai trijų vienodų verčių kortų derinys	
„Dvi poros” (“Two Pair”)	Tai dviejų kortų porų kombinacija, turinčių tą pačią vertę	

- Ypatingi deriniai „Valetai arba geriau“ („Jacks or Better“): valetų pora, damų pora, karalių pora arba tūzų pora.

„Padvigubink“ („Double Up Gamble“) lošimo funkcija

- „Padvigubink“ lošime lošėjas gali padvigubinti arba pralaimėti esamo pagrindinio lošimus laimėjimus.
- Funkcija gali būti aktyvuota po kiekvieno laiminčio lošimo paspaudus „Gamble“ („Lošti“) mygtuką.
- Naujai atsidariusiame žaidimo lange padalinamos penkios užverstos kortos.
- Laimėjimų padvigubinimui lošėjas turi atspėti kortos spalvą prieš ją atverčiant.
- Paspaudus ant „RED“ („Raudona“) arba „BLACK“ („Juoda“) mygtuko bus atversta viena korta.
- Prieš atverčiant kortą, po ja parodomas galimas laimėjimas monetomis.
- Teisingai atspėjus kortos spalvą lošėjas laimi nurodyta monetų skaičių.
- Po kiekvieno teisingo spėjimo, lošėjas gali bandyti spėti dar kartą, kol atverčiamos visos penkios kortos.
- Kiekvieną kartą teisingai atspėjus kortos spalvą, lošėjo laimėjimai padvigubėja.
- Lošėjas norėdamas nutraukti „Padvigubink“ lošimo funkciją bet kuriuo metu gali paspausti mygtuką „COLLECT“ („Rinkti“) ir grįžti į pagrindinio lošimo langą.
- Bendras laimėjimas rodomas po „RED“ („Raudona“) ir „BLACK“ („Juoda“) mygtukais ir įskaito visus laimėjimus iš pagrindinio ir „Padvigubink“ lošimų.
- Neteisingai atspėjus kortos spalvą bendras laimėjimas anuliuojasi iki 0.
- Kiekvienam lošimui naudojama nauja kortų kaladė.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

250. „Skambantis sukimas“ („Jingle Spin“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 94 750 kreditų arba 94 750 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Statymo dydis yra lygus statomų monetų vertei padaugintai iš statymo linijų skaičiaus.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.

- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamuose lošimuose „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali būti išsukti bet kur būgnuose, ir sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį.

„Kalėdinių ornamentų ratas ir pagalbininkai nykštukai“ („Christmas Bauble Wheel and Helping Dwarves“) funkcija

- Pagrindiniame lošime yra „Kalėdinių ornamentų ratas“ („Christmas Bauble Wheel“) užpildytas įvairios vertės ypatingais ornamentais.
- Kai ornamentą laiko nykštukas, ornamento vertė aktyvuojasi, jei po tuo nykštuku esamame būgne atsitiktinai išsukamas „Wild“ („Laukinis“) simbolis.
- „Spreading Wild Bauble“ („Išplintantis laukinis ornamentas“) visus ornamentus gretimai ir įstrižai paverčia į papildomus „Wild“ („Laukinis“) simbolius. Papildomi „Wild“ („Laukinis“) simboliai neaktyvuoja ornamentų, kuriuos laiko nykštukai.
- Nemokamų lošimų ornamentai aktyvuoja tiek nemokamų lošimų, kiek parodyta ant ornamento.
- „Surprise Bauble“ („Siurprizas ornamentas“) gali pavirsti bet kuriuo iš ypatingų ornamentu.
- Kiekvienas lošimas gali atsitiktinai išsukti bet kurį ypatingą ornamentą į nykštuko rankas, sėdinčio virš būgno dešinėje pusėje.
- Tolimesni sukimai su tuo pačiu statymo dydžiu ir monetų verte perkelia ornamentą nuo vieno nykštuko kitam, iš dešinės į kairę.
- Jei statymo dydis yra padidinamas, tuomet visi ornamentai nykštukų rankose bus pašalinti.
- Vienu metu daugiausia 5 ornamentai gali būti laikomi nykštukais (1 ornamentas 1 nykštukui).

Nemokamas lošimas:

- Nemokamų lošimų pradžioje „Kalėdinių ornamentų ratas“ („Christmas Bauble Wheel“) suteikia 4 ornamentus į nykštukų rankas. Būgnams sustojus suktis yra suteikiamas penktas ornamentas.
- Su kiekvienu kitu nemokamu lošimu yra suteikiamas naujas ornamentas ir jie yra nuolat perduodami iš dešinės į kairę.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Papildomi laimėti nemokami lošimai yra automatiškai pridedami prie likusių nemokamų lošimų.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

251. „Skudamoro super statymai“ („Scudamore’s Super Stakes“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 kreditų arba 500 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „taro“ („spacebar“) klavišą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) ir „Bet Slip“ („Lažybų kortlė“) simbolius.
- Jei tame pačiame lošime aktyvuojamos „Peter’s Classic Cup“ („Petro klasikinė taurė“) ir „Random Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai“) funkcijos, pirmiausia yra lošiama „Random Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai“) funkcija.

„Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) funkcija

- Ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama tik pagrindiniame lošime.
- „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Funkcijos metu nuo 2 iki 5 pasagų simboliai yra atsitiktinai išdėstomi bet kur būgnuose ir pakeičia esamus simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) negali pakeisti jau išsuktų „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) ar „Sklandos“ („Scatter“) simbolių.

„Petro klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“) funkcija

- Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Sklandos“ („Scatter“) simboliams aktyvuojasi „Petro klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“) funkcija.
- Funkcijos metu lošime būgnų skaičius yra 5, eilučių skaičius yra 4 ir statymo linijų skaičius yra 32 (fiksuotas linijų skaičius).
- „Petro klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Lošimo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių lenktyninių žirgų, kuris lošėjo manymu laimės lenktynes.
- Kiekvienam žirgui yra priskirtas skirtingas daugiklis, kuris yra susietas su žirgo galimybe laimėti lenktynes.
- Kiekvienas žirgas turi 2 simbolius, kurie rodomi būgnuose virš lenktynių tako, ir simbolių spalva sutampa su žokėjaus aprangos spalva:
 - „Dieviška Laimė“ („Divine Fortune“): raudonas žokėjus ir raudonas A simbolis. Jei žirgas laimi, tai padidina statymo dydį 5000 kartų.
 - „Maksimali Uoga“ („Berry Max“): violetinis žokėjus ir violetinis K simbolis. Jei žirgas laimi, tai padidina statymo dydį 500 kartų.
 - „Gonzo Ieškojimas“ („Gonzo’s Quest“): žalias žokėjus ir žalias Q simbolis. Jei žirgas laimi, tai padidina statymo dydį 100 kartų.
 - „Folijos Skrybėlė“ („Tin Foil Hat“): mėlynas žokėjus ir mėlynas J simbolis. Jei žirgas laimi, tai padidina statymo dydį 50 kartų.
- Prasidėjus „Petro klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“) lenktynėms, visi žirgai rodomi lenktynių take. Būgnuose išsukus laimėjimą, žirgas, kuris asocijuojasi su laimėjusiais simboliais, pajuda viena pozicija į priekį. Žirgas, kuris pirmas pajuda keturiomis pozicijomis laimi lenktynes ir „Petro klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“) lenktynės baigiasi. Vienu lošimu bet kuris žirgas negali pajudėti daugiau nei per vieną poziciją.
- Jei laiminčių simbolių spalvos asocijuojasi su dviem žirgais, jie abu gali pajudėti viena pozicija. Tačiau tik vienas žirgas gali laimėti lenktynes.

- Lošėjo pasirinktas žirgas yra pažymėtas žvaigždės simboliu ir lošėjas gali stebėti žirgų pozicijas lenktynėse. Laimėjęs žirgas yra paryškinamas.
- Pasibaigus lenktynėms lošimo laimėjimai yra pridunami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

Lažybų kortelės („Bet Slip“) funkcija

- Vienu metu lošėjas gali turėti tik vieną aktyvią lažybų kortelę. Lošėjas negali anuliuoti patvirtintos lažybų kortelės.
- Lažybų kortelėje vedama suvestinė ir rodoma kiek kartų išsuktas simbolis per pasirinktą lošimų skaičių.
- Jei statymas lažybų kortelėje atliktas už „Wild“ („Laukinis“) simbolį, lošimuose aktyvuoti „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai taip pat užskaitomi. „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) neužskaitomi, jei statymas lažybų kortelėje atliktas už kitus simbolius.
- Simboliai išsukti „Petro klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“) lošime nėra užskaitomi lažybų kortelėje.
- Kaip aktyvuoti lažybų kortelę:
 1. Žaidimo lango dešinėje pusėje spustelėkite lažybų kortelės („Bet Slip“) mygtuką.
 2. Pasirinkite simbolį už kurį norite atlikti statymą.
 3. Pasirinkite lošimų skaičių, pavyzdžiui: Surink 7 per 10 lošimų („Collect 7 in 10 spins“).
 4. Pasirinkite statymo dydį, kurį norite atlikti.
- Jei per pasirinktą lošimų skaičių surenkamas simbolių skaičius, už kurį atliktas statymas lažybų kortelėje, lošėjas laimi statymo dydį padaugintą iš daugiklio.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

252. „Vaikščiojantys krūvoje kubiniai vaisiai“ („Strolling Staxx: Cubic Fruits“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksiotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 300 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50 000 kreditų arba 100 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

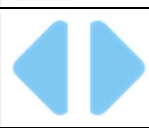
„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija

	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspausti norint įjungti/ išjungti „Premijos statymą“ („Bonus Bet“).
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcijoje „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas bet kur būgnuose blokais arba kaip „Didysis laukinis“ („Colossal Wild“) simbolis.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį.

„Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“):

- Bet kurie simboliai gali būti išsukti pavieniui arba kaip „Didieji“ („Colossal“) simboliai. „Didysis“ („Colossal“) simbolis yra 2x2 arba 3x3 simbolių blokas, kuris perdengia bet kurias būgnų pozicijas ir iškrenta atskirai virš būgnų.
- „Didieji“ („Colossal“) simboliai gali būti išsukti tiek pagrindiniame lošime, tiek „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcijoje.
- „Didieji“ („Colossal“) simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnai. Sustojus būgnams „Didysis“ („Colossal“) simbolis išyra į pavienius simbolius (nuo 2 iki 9 simbolių).
- Bet kuriai „Didysis“ („Colossal“) simbolio daliai patekus į laiminčią simbolių kombinaciją laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.

„Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“)

- Kai bent viename iš būgnų išsukami 3 vienodi simboliai, sukurama simbolių krūva ir aktyvuojasi „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcija.
- Kiekvieno lošimo metu „Staxx“ („Krūva“) ženklas rodo simbolį, kuris gali būti išsuktas ir padengtų būgną.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai neatstoja kitų simbolių sudarant krūvas būgnuose.
- „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcijos metu visi simboliai sudarantys krūvą pajuda per vieną poziciją į būgną esantį kairėje, tol kol būgnuose nelieka krūvas sudarančių simbolių.
- Tokie patys simboliai kitose būgnų pozicijose siejami su krūva jeigu jie yra gretimame būgne su krūva arba gretimame būgne su tokiu pačiu simboliu, kuris siejasi su krūva. Pavyzdys siejamų simbolių:



- „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcijos metu susidarius kitoms simbolių krūvoms vėl aktyvuojasi „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcija.
- Kai paskutinis su krūva siejamas simbolis pasitraukia iš būgno esančio pačioje kairėje, būgnai sukami dar vieną kartą. Jei būgnuose daugiau nesusidaro simbolių krūvos „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcija baigiasi.
- „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

- „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcijos metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuota funkcija.

„Premijos statymas“ („Bonus Bet“) ir „Papildomas šansas“ („Extra Chance“)

- Įjungus „Premijos statymas“ („Bonus Bet“) funkciją bendras statymo dydis yra lygus 15 monetų padauginus iš pasirinktos monetų vertės ir statymo dydžio ir ši funkcija gali aktyvuoti „Papildomą šansą“ („Extra Chance“).
- „Papildomas šansas“ („Extra Chance“) suteikia galimybę aktyvuoti „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) lošimus būgnams neišsukus 3x3 „Didysis“ („Colossal“) simbolio.
- Lošiančių eilučių laimėjimai įvertinami prieš „Papildomas šansas“ („Extra Chance“) lošimą.
- „Papildomas šansas“ („Extra Chance“) lošimo metu Didysis“ („Colossal“) simboliai gali būti rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnai.
- Po „Papildomas šansas“ („Extra Chance“) lošimo lošiančių eilučių laimėjimai nėra įvertinami, nes pradedama „Vaikščiojanti krūva prasukimai“ („Strolling Staxx Re-Spins“) funkcija.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

253. „Postūmių šventykla“ („Temple of Nudges“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Linijų pasirinkimas: Šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 250 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 21 870 kreditų arba 21 870 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti su 243 derinių skaičiumi padaugintu iš didžiausio statymo lygio su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą. Paspaudus mygtuką dar kartą sustabdomas lošimas.

	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

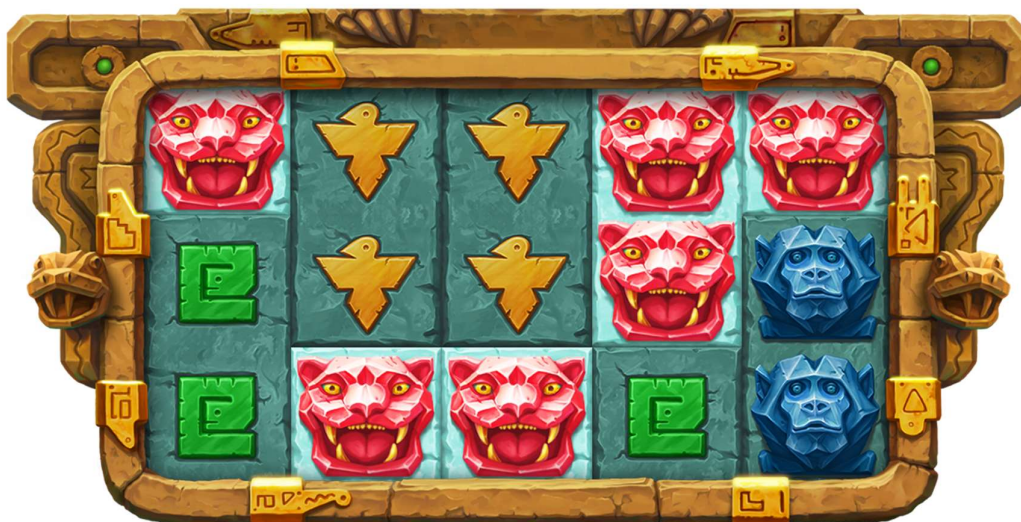
- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Pirmas laiminčiosios kombinacijos simbolis turi būti pirmame būgne.
- Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukurama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.
- Laimėjimas už simbolių kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio ir padauginčiai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginčiam iš kredito vertės.

Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymo lygiu 1:

Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Pumos“ („Cougar“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, išmoka 9 kreditus. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Pumos“ simboliai ketvirtame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus $2 \times 9 = 18$ kreditų.



„Postūmiai“ („Nudge“) funkcija:

- Kiekvieną kartą būgnuose išsukus laimintį simbolių derinį aktyvuojasi „Postūmiai“ („Nudge“) funkcija. Įvertinus lošimo laimėjimus, būgnai pasisuka žemyn per vieną poziciją ir vėl įvertinami lošimo laimėjimai.
- „Postūmiai“ („Nudge“) funkcija tęsiama tol, kol būgnuose yra laiminčių derinių.
- „Postūmiai“ („Nudge“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Statymo dydis ar kredito vertė negali būti kečiami funkcijos metu.
- Visi „Postūmiai“ („Nudge“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

„Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcija:

- „Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcijos metu, visi vienodi simboliai išlieka savo būgnų pozicijose, o visi kiti simboliai yra sukami iš naujo.
- „Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcija aktyvuojasi laimėjusiame lošime, kai vienas iš simbolių yra pažymimas „Re-Spin“ („Prasukimas“) ženklu.
- „Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Statymo dydis ar kredito vertė negali būti kečiami funkcijos metu.
- Tuo atveju, kai viename lošime laimimos abi funkcijos, pirma aktyvuojasi „Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcija.
- Jei aktyviame „Postūmiai“ („Nudge“) lošime aktyvuojasi „Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcija, laimėjimai įvertinami pasibaigus „Prasukimas“ („Re-Spin“) funkcijai.
- Bet koks skaičius simbolių pažymėtų „Re-Spin“ („Prasukimas“) ženklu aktyvuoja tik vieną „Re-Spin“ („Prasukimas“) lošimą.
- „Re-Spin“ („Prasukimas“) funkcija gali būti aktyvuota dar kartą, jei ženklas vėl išsukamas būgnuose.
- Visi „Re-Spin“ („Prasukimas“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą

254. „Pakeisk savo laimę“ („Turn Your Fortune“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Statymo linijų skaičius: 40 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 kreditų arba 400 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpą“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
 	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).

- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- Tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali būti išsukti bet kurioje būgnų pozicijoje, ir sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Skaidos“), „Key“ („Raktas“) ir „+10“ simbolius.
- Nemokamų lošimų metu „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali būti renkami „Fortune Wins“ („Laimės“) matuokliui užpildyti.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) funkcija:

- „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) yra 5 lygių lošimas, kuriame laimimi kreditai. Kiekvienas lygis sudarytas iš penkių etapų su didėjančia laimėjimų verte.
- „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) etapų vertės lentelė:

	Lygis 5	Lygis 4	Lygis 3	Lygis 2	Lygis 1
Etapas 5	2000x	1000x	400x	200x	150x
Etapas 4	500x	300x	150x	100x	50x
Etapas 3	200x	100x	50x	40x	20x
Etapas 2	100x	50x	30x	20x	10x
Etapas 1	50x	30x	20x	10x	5x

- „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lošime lošėjui suteikiamas laimėjimas kreditais, kuris gali būti padidintas kaupiant simbolius išsuktus būgnuose.
- „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) ir nemokamuose lošimuose lošėjas pradeda nuo žemiausio „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lygio.
- „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošime ir nemokamuose lošimuose išsukus „Raktas“ („Key“) simbolį, lošimo „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lygis pakeliamas. Visi laimėjimai yra padidinami įskaitant esamo etapo laimėjimą.
- Pasibaigus „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošimui ir nemokamiems lošimams visi laimėjimai iš „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) funkcijos yra pridedami.
- „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) laimėjimo vertė yra lygi etapo vertei parodytai lentelėje padaugintai iš statymo kreditais.

„Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu 1, 3 ar 5 būgnuose išsukus 2 „Scatter“ („Sklandos“) simbolius ir įvertinus lošimo laimėjimą, aktyvuojamos „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) ir „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) funkcijos.
- Pagrindinio lošimo metu 1, 3 ir 5 būgnuose išsukus 3 „Scatter“ („Sklandos“) simbolius laiminčioje kombinacijoje, aktyvuojami tiek „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“), tiek nemokami lošimai. Pirmiausia lošiami nemokami lošimai.
- Simbolis laiminčioje kombinacijoje yra simbolis, kurį reikia kaupti „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošime. Jei yra du ar daugiau simbolių laiminčiose kombinacijose, tuomet kaupiamas simbolis yra tas, kurio vertė yra didesnė lošimo laimėjimų lentelėje. Jei simbolių vertė yra vienoda, tuomet kaupiamas simbolis yra tas, kurio pozicija aukštesnė.
- „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošime lošiančių eilučių laimėjimai įvertinami tik pasibaigus lošimui.
- „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošime būgnuose gali būti išsukti tik kaupiamieji ir „Key“ („Raktas“) simboliai.
- Visi kaupiamieji simboliai sudarantys laiminčią kombinaciją, kuri aktyvavo „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošimą, ir visi kaupiamieji simboliai išsukti būgnuose lošimo „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) metu lieka būgnuose iki lošimo pabaigos.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai sudarantys laiminčią kombinaciją, kuri aktyvavo „Turtų prasukimas“ („Fortune Re-Spins“) lošimą nelieta būgnuose.
- Kiekvieną kartą užpildžius penkias vietas matuoklyje, lošėjas pakyla vienu etapu „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lošime.
- Jei „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lošimo metu neišsukami „Key“ („Raktas“) ar kaupiamieji simboliai, arba sukaupus 20 simbolių lošimas pasibaigia.
- „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindinio lošimo ar nemokamų lošimų metu 1, 3 ir 5 būgnuose išsukus 3 „Scatter“ („Sklandos“) simbolius. lošėjas laimi nemokamus lošimus.
- Prieš nemokamų lošimų pradžią, lošėjas sustabdo trijų pakopų nemokamų lošimų ratą („Free Spins Wheel“). Ratas automatiškai sustoja po 25 sekundžių.
- Ratui sustojus, pakopų pozicija lemia nemokamų lošimų skaičių, kaupiamąjį simbolį ir lygį, kuriame prasidės „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) funkcija.
- Sustabdžius ratą galimas nemokamų lošimų skaičius yra nuo 7 iki 13.
- Nemokamuose lošimuose kaupiamasis simbolis gali būti vidutinės („Medium Win“) arba žemos („Low Win“) vertės simbolis pagal lošimo laimėjimų lentelę.
- „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) funkcija gali būti pradėta nuo 2, 3, ar 4 lygio. Jei nėra išsukta nė vienas „Key“ („Raktas“) simbolis, funkcija pradėdama nuo 2 lygio.
- Nemokamuose lošimuose visi būgnuose išsukti kaupiamieji simboliai užpildo („Fortune Wins“) matuoklį.
- Ypatingi „+10“ kaupiamieji simboliai išsukti antrame būgne užpildo 10 vietų matuoklyje.
- Kiekvieną kartą užpildžius 20 vietų matuoklyje, lošėjas pakyla vienu etapu „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) lošime.
- Išsukus „Key“ („Raktas“) simbolį penktame būgne, „Turtų laimėjimas“ („Fortune Wins“) funkcija pakyla vienu lygiu. Visi laimėjimai yra padidinami įskaitant esamo etapo laimėjimą.
- Nemokamų lošimų metu išsukus simbolį „Scatter“ („Sklandos“) bet kuriame iš 1, 3 ar 5 būgnų, lošėjas laimi vieną papildomą nemokamą sukimą.

- Visų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

255. „Vikingai“ („Vikings“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Simbolių derinių skaičius: 243

Linijų pasirinkimas: Šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0.50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2 000 000 kreditų arba 1 000 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti su 243 derinių skaičiumi padaugintu iš didžiausio statymo lygio su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio.
- Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginčiamam iš kredito vertės.
- Už simbolių derinį išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Skirtingų simbolių derinių laimėjimai yra sudedami.
- „The Hotspot“ („Karštasis taškas“) ir „Shield Wall“ („Gynybinė siena“) funkcijų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu, kuris aktyvavo funkcijas.
- Kiekvieno lošimo maksimalus laimėjimas kreditais limituojamas iki 200 000 padauginus iš statymo dydžio. Jei bet kuriuo metu lošimo laimėjimas pasiekia nustatytą limitą, lošimas sustabdomas nepaisant ar yra aktyvuota „Raid“ („Puolimas“) funkcija ir išmokamas laimėjimas neviršijant limitą.
- Laimintys „Vikings“ („Vikingai“) simbolių deriniai gali būti sudaryti iš pavienių arba sukrautų simbolių, arba iš pavienių ir sukrautų simbolių.

„Karštasis taškas“ („The Hotspot“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime „Karštasis taškas“ („The Hotspot“) yra visas trečias būgnas.
- Kai pilnas sukrautas „Vikings“ („Viking“) simbolis išsukamas „Karštame taške“ („The Hotspot“), visi kiti išsukti „Vikings“ („Viking“) simboliai pakeičiami į tokį patį simbolį, kuris išsuktas „Karštame taške“ („The Hotspot“).
- Bet kuris iš keturių simbolių su veido atvaizdu yra „Vikings“ („Viking“) simbolis.
- Aktyvavus „Karštasis taškas“ („The Hotspot“) funkciją yra pakeičiami pavieniai ir sukrauti „Vikings“ („Viking“) simboliai.
- Pakeitus simbolius, visi „Vikings“ („Viking“) simboliai išsukti bet kur būgnuose vertinami pagal „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimų lentelę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimų dydžiai yra lygūs vertei parodytai laimėjimų lentelėje padauginčiai iš statymo dydžio.

„Gynybinė siena“ („Shield Wall“) funkcija:

- Pagrindinio lošimo arba „Puolimas sukimai“ („Raid Spins“) lošimo metu aktyvavus „Gynybinė siena“ („Shield Wall“) funkcijai, bet kuriose būgnų pozicijose parodomi susitelkę paslaptingi simboliai. Laimėjimai už lošimą įvertinami atvertus paslaptingus simbolius.
- „Gynybinė siena“ („Shield Wall“) funkcija gali būti aktyvuota tik lošime, kur nėra aktyvuota jokia kita funkcija kaip „Karštasis taškas“ („The Hotspot“), ar „Puolimas sukimai“ („Raid Spins“) arba lošime nėra laimėjimų.

- „Gynybinė siena“ („Shield Wall“) funkcijoje atverčiami bet kurie „Vikingas“ („Viking“) simboliai su veido atvaizdu.
- „Gynybinė siena“ („Shield Wall“) funkcija gali būti sudaryta iš 3x2 arba 5x2 simbolių bloko.

„Puolimas sukimai“ („Raid Spins“):

- Pagrindinio lošimo metu, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) simboliams, lošėjas laimi 7 „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimus.
- „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimo metu žaidimas tampa 7 būgnų, 5 eilučių ir 78 125 simbolių derinių lošimų erdve. Lošime galimos trys „Karštasis taškas“ („The Hotspot“) pozicijos: trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
- Kai pilnas sukrautas „Vikingas“ („Viking“) simbolis išsukamas viename ar daugiau „Karštame taške“ („The Hotspot“), visi kiti išsukti „Vikingas“ („Viking“) simboliai pakeičiami į tokį patį simbolį, kuris išsuktas „Karštame taške“ („The Hotspot“).
- Jei 2 arba 3 pilni sukrauti simboliai išsukami „Karštame taške“ („The Hotspot“), visi „Vikingas“ („Viking“) simboliai pakeičiami į kairiausią pilną sukrautą simbolį.
- „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošime, pakeitus simbolius „Karštame taške“ („The Hotspot“), atskirai įvertinami „Sklaidos“ („Scatter“) laimėjimai ir simbolių derinių laimėjimai, ir yra sudedami.
- „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimo metu „Gynybinė siena“ („Shield Wall“) funkcija gali būti sudaryta iš 4x2, 5x2 arba 5x3 simbolių bloko.
- „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimo metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuota funkcija.
- „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimų metu lošėjas negali laimėti papildomų „Raid Spins“ („Puolimas sukimai“) lošimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

256. „Laukinis turgus“ („Wild Bazaar“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Statymo linijų skaičius: 26 (fiksuotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 78 000 kreditų arba 156 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai linijoje išmokami iš kairės į dešinę.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.

„Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) funkcija:

- Pagrindiniame lošime išsukus 3 ar daugiau vienodų skrynių simbolius pavaizduotus iš eilės laiminčioje eilutėje, lošėjas laimi nemokamų lošimų su keturiomis galimomis funkcijomis: „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“), „Didieji laukiniai“ („Colossal Wilds“), „Sujungti laukiniai“ („Linked Wilds“) ir „Dvigubas daugiklis laukinis“ („X2 Multiplier Wilds“).
 - „Stacked Wilds“ („Sukrauti laukiniai“) – raudonos skrynios simbolis. Aktyvavus funkciją, „Wild“ („Laukinis“) simboliai būgnuose rodomi keturių simbolių krūvomis.
 - „Colossal Wilds“ („Didieji laukiniai“) – žalios skrynios simbolis. Aktyvavus funkciją, „Wild“ („Laukinis“) simboliai rodomi kaip 2x2 „Didieji“ („Colossal“) simboliai.
 - „Linked Wilds“ („Sujungti laukiniai“) – rožinės skrynios simbolis. Aktyvavus funkciją, laiminčioje eilutėje kairiausias ir dešiniausias „Wild“ („Laukinis“) simboliai

paverčia kitus simbolius esančius tarp jų, įskaitant skrynių simbolius, į „Wild“ („Laukinis“) simbolius.

- „X2 Multiplier Wilds“ („Dvigubas daugiklis laukinis“) – mėlynos skrynios simbolis. Aktyvavus funkciją, laiminčioje eilutėje esant bent vienam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, išmokami padvigubinti laimėjimai.
- Lošėjas laimi tiek „Laukinių sukimų“ („Wild Spins“), kiek yra vienodų skrynių simbolių kiekvienoje laiminčioje eilutėje.
- Laimėti „Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) pažymimi matuoklyje žaidimo ekrano viršuje.
- Viena lošime galima aktyvuoti nuo 1 iki 4 funkcijų iš karto. Pavyzdžiui, išsukus laiminčias eilutes su 3 raudonų skrynių simboliais ir su 5 mėlynais skrynių simboliais, lošėjas laimi 3 lošimus su „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“) ir „Dvigubas daugiklis laukinis“ („X2 Multiplier Wilds“) funkcijomis ir 2 lošimus tik su „Dvigubas daugiklis laukinis“ („X2 Multiplier Wilds“) funkcija.
- „Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- „Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

„Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) pakartotinis aktyvavimas:

- „Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) lošimo metu išsukus laiminčias eilutes su skrynių simboliais lošėjas pakartotinai laimi vieną lošimą už kiekvieną skrynios simbolį esantį laiminčioje eilutėje.
- „Laukiniai sukimai“ („Wild Spins“) lošime sudarant laiminčiąsias kombinacijas kreditais „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį. Tačiau nėra įskaitomi į skrynių skaičių nustatant laimėtų lošimų kiekį.
- Vienas skrynios simbolis skaičiuojamas tik vieną kartą nustatant laimėtų lošimų kiekį, nepaisant to keliose laiminčiose eilutėse jis išsuktas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

257. „Laukiniai pasauliai“ („Wild Worlds“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Statymo linijų skaičius: Šis lošimas neturi laiminčių linijų pasirinkimo.

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10 (20 kreditų kiekvienam statymui intervalė);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 400 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50 000 kreditų arba 100 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „tarpo“ („spacebar“) klavišą.
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Statymas“ („Bet“).
- Lošimas pradedamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridedama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio, ir padaugintai iš bet kokio aktyvuoto daugiklio.
- Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.
- Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.
- Papildomose funkcijose laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už laimėjimą, kurio metu buvo aktyvuota funkcija.
- Laimėjimai yra išmokami už 3 ar daugiau gretimų vienodus simbolius iškritusius horizontalioje arba vertikalioje eilutėje bet kur būgnuose.
- Vienoje eilutėje ar stulpelyje gali būti daugiau nei viena laiminti kombinacija.

- Laiminčios kombinacijos gali kirstis arba persidengti toje pačioje eilutėje ar būgne.

„Simbolių griūtis“ („Avalanche“) funkcija:

- Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas.
- Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche“) funkcija.
- Funkcijos metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t.t.. „Simbolių griūtis“ („Avalanche“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

„Herojiniai laukiniai“ („Hero Wilds“) funkcija:

- „Susprogu“ visiems „Hero“ („Herojus“) simboliams, būgnuose likę vienodo tipo simboliai paverčiami į „Wild“ („Laukinis“) simbolius. Tai įvyksta prieš „Griūtis“ („Avalanche“) funkciją.
- Visi „Hero“ („Herojus“) simboliai yra vidutinės laimėjimų vertės simboliai.
- „Wild“ („Laukinis“) simboliai, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.
- Sukritus 3 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simboliams greta vertikalčiai ar horizontalčiai skiriamas papildomas laimėjimas.
- „Herojiniai laukiniai“ („Hero Wilds“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindiniam lošime, tiek nemokamuose lošimuose.

„Sunaikinimo“ („Destroy“) funkcija:

- Ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota, jei pagrindiniame lošime nėra jokio laimėjimo.
- Funkcijos metu visi bet kurios vienos spalvos simboliai lieka būgnuose ir kitų spalvų simboliai panaikinami. Nauji simboliai sukrenta būgnuose ir galima „Simbolių griūtis“ („Avalanche“).
- „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai negali būti panaikinti.

Nemokamas lošimas:

- Pagrindinio lošimų metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 8 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Nemokamiems lošimams pasibaigus, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Nemokamuose lošimuose yra herojai „Heroes“ ir monstriai „Mosters“.
- Herojai kovoja prieš monstus.
- Laimėjimai nemokamų lošimų metu lemia: 1. Žalos vertę „Kapitonams“ („Captains“), arba kapitonų sunaikinimo atveju – vienam ar kelių bosų („Boss“) silpnoms vietoms. 2. Pildomas herojaus matuoklis „Hero meter“ ir jam užsipildžius skiriama žala monstrams.
- Nemokamuose lošimuose yra trys pasauliai, kiekvienas su savo funkcija:
 - „Tamsus miškas“ („Dark Forest“) su funkcija „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai
 - „Ledo pasaulis“ („Ice World“) su funkcija „Sunkūs laukiniai“ („Heavy Wilds“) simboliai
 - „Ugnies šalys“ („Fire Lands“) su funkcija „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai

- Nemokamų lošimų pradžioje lošėjas turi išsukti ratą nemokamų lošimų pasauliui nustatyti. Simbolių spalvos rate atitinka nemokamų lošimų pasaulius:
 - Mėlyna - „Ledo pasaulis“ („Ice World“)
 - Raudona - „Ugnies šalys“ („Fire Lands“)
 - Žalia - „Tamsus miškas“ („Dark Forest“)
- Nemokamų lošimų metu lošėjas gali laimėti 8 papildomus nemokamus lošimus.

- **„Sunkūs laukiniai“ („Heavy Wilds“) simboliai funkcija**

- 2 „Sunkūs laukiniai“ („Heavy Wilds“) simboliai iškrenta atsitiktinėse būgnų pozicijose, bet ne žemiau ketvirtos eilutės.
- „Sunkus laukinis“ („Heavy Wilds“) simbolis gali iškristi virš kito „Sunkaus laukinio“ („Heavy Wilds“) simbolio, tokiu atveju būgnuose bus tik vienas „Sunkus laukinis“ („Heavy Wilds“) simbolis.
- Jei „Sunkūs laukiniai“ („Heavy Wilds“) simboliai nėra dalis laiminčios kombinacijos ir nesprogsta, simboliai lieka būgnuose po „Simbolių griūtis“ („Avalanche“).
- „Sunkūs laukiniai“ („Heavy Wilds“) simboliai sprogstą pasiekę penktą eilutę. Jei šie simboliai yra dalis laiminčios kombinacijos, jie sprogstą su kitais kombinacijos simboliais. Jei šie simboliai nėra dalis laiminčios kombinacijos ir nesprogsta, simboliai pašalinami iš būgnų su kita „Simbolių griūtimi“ („Avalanche“).

- **„Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai funkcija**

- Nuo 2 iki 4 „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simbolių iškrenta atsitiktinėse būgnų pozicijose.
- Jei „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai yra dalis laiminčios kombinacijos, jie sprogstą su kitais kombinacijos simboliais. Į jų vietą naujai sukritę simboliai pavirsta „Wild“ („Laukinis“) simboliais.
- Jei „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai nėra dalis laiminčios kombinacijos ir nesprogsta, simboliai lieka būgnuose kitai „Simbolių griūčiai“ („Avalanche“).
- „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai gali iškristi virš kitų „Wild“ („Laukinis“) simbolių.

- **„Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai funkcija**

- „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai iškrenta atsitiktinėse būgnų pozicijose
- Jei „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai yra dalis laiminčios kombinacijos, jie sprogstą su kitais kombinacijos simboliais.
- Nauji „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai sukuriama gretimose sprogusių „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simbolių pozicijose. Kiekvienas sprogstantis „Išplintantis laukinis“ („Spreading Wild“) simbolis gali sukurti 2 „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simbolius.
- Jei „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai nėra dalis laiminčios kombinacijos ir nesprogsta, simboliai lieka būgnuose kitai „Simbolių griūčiai“ („Avalanche“).
- „Išplintantys laukiniai“ („Spreading Wild“) simboliai gali iškristi virš kitų „Wild“ („Laukinis“) simbolių.

„Monstrai“ („Monsters“)

- Žaidime yra dviejų tipų monstrai: 3 kapitonai („Captains“) ir bosas („The Boss“).
- Kiekvienas kapitonas turi 15 sveikatos taškų.
- Kapitonas sunaikinamas, kai jo sveikatos taškai yra lygūs 0.
- Dalinai sužalotų monstrų sveikata neatnaujinama.

- **Kapitonai („Captains“)**
- Už kiekvieną sunaikintą kapitoną yra aktyvuojama pasirinkto pasaulio simbolio funkcija.
- Jei keli kapitonai yra sunaikinami vienu metu, funkcija aktyvuojama tiek pat kartų, kaip ir sunaikintų kapitonų skaičius.
- Funkcija aktyvuojama po sekančios „Simbolių griūtis“ („Avalanche“), prieš įvertinant laimėjimus.
- **„Bosas“ („The Boss“)**
- Bosas turi 105 sveikatos taškus.
- Bosas gali būti žalojamas, jei visi kapitonai buvo sunaikinti.
- Bosas turi 5 silpnas vietas, 2 - kurių vertė yra 15, ir 3 - kurių vertė yra 25 sveikatos taškai.
- Atakuodami bosą, herojai gali paveikti skirtingas silpnas vietas.
- Sunaikinus bosą, esama „Simbolių griūtis“ („Avalanche“) užbaigiama, kol nebėra laimėjimų ir lošėjas laimi 8 papildomus nemokamus lošimus naujame pasaulyje.
- Jei bosas sunaikinamas naujame pasaulyje, lošėjas perkeliamas į kitą pasaulį.
- Pasauliai keičiami eiliškumo tvarka (pavyzdžiui, jei pirmas pasaulis buvo „Ledo pasaulis“ („Ice World“), kitas pasaulis bus „Ugnies šalys“ („Fire Lands“) ir „Tamsus miškas“ („Dark Forest“).
- Tas pats pasaulis gali būti aktyvuotas 2 kartus, jei lošėjas sėkmingai sunaikino bosą dviejuose pasauliuose prieš tai. Tai gali būti tęsiama kol naujame pasaulyje sunaikinamas bosas.

Herojų atakos („Hero Attacks“)

- Kiekvienam iš herojų yra priskirtas žemo ar vidutinio laimėjimo simbolis, kuris naudojamas aktyvuoti herojų ataką ir herojų matuokliui pildyti.
- Paskaičiavus laimėjimus iš simbolių kombinacijų, kiekvienas herojus atsitiktine eile atakuoja monstrus. Skiriama žala monstrams yra lygi bendrai laimėjimų sumai iš simbolių kombinacijų priskirtų herojams.
- 3, 4 ir 5 simbolių laiminti kombinacija atitinkamai suteikia 1, 2 ir 3 žalos vertės taškus.
- Laiminčiose kombinacijose su „Wild“ („Laukinis“) simboliais įskaitomi visi simboliai.
- Laiminčios kombinacijos tik su „Crown“ („Karūna“) ir „Wild“ („Laukinis“) simboliais nesuteikia žalos vertės taškų.
- Žalos vertės taškai negali būti atskiriami. Atakuojant monstrą su 2 sveikatos taškais, herojui skiriant 3 žalos vertės taškus, 1 žalos vertės taškas įtakos nedaro.

Herojų matuokliai („Hero Meters“)

- Kiekvienas herojus turi savo ypatingą matuoklį.
- Herojaus priskirtiems simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją skiriama žala monstrams ir 1 pakopa papildomas to herojaus matuoklis.
- 3 papildymai užpildo vieną matuoklį.
- Po paprastų atakų herojų matuokliui esant pilnam aktyvuojasi ypatingos herojų atakos. Herojų matuokliai atnaujinami ir anuliuojasi visi papildymai.
- Herojų matuokliai atnaujinami ne nemokamų lošimų metu, o pereinant iš vieno pasaulio į kitą.

Herojų ypatingos atakos („Hero Special Attacks“)

- Mėlyna ypatinga ataka skiria 1 žalos vertės tašką visiems monstrams.
- Rožinė ypatinga ataka skiria 1 žalos vertės tašką atsitiktiniams monstrams (taip pat gali suteikti 4 žalos vertės taškus vienam monstrui).
- Žalia ypatinga ataka skiria 4 žalos vertės taškus vienam atsitiktiniam monstrui.

258. „Burtų mokykla“ („Witchcraft Academy“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Statymo dydžiai: nuo 1 iki 10;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 200 EUR;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 160 000 kreditų arba 160 000 EUR.

Lošimo laukeliai:

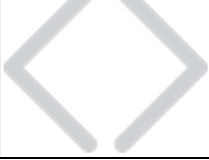
„Level“ („Lygis“) – šis ekrano laukelis naudojamas statymo dydžiui nustatyti.

„Coin Value“ („Monetos vertė“) – šis laukelis lošėjui leidžia pasirinkti kredito vertės dydį (denominaciją).

„Coins“ („Monetos“) – šis laukelis rodo lošėjo turimų kreditų skaičių.

„Max Bet“ („Maksimalus statymas“) – šis mygtukas, esantis po būgnais, lošėjui leidžia lošti maksimaliu galimu statymu su pasirinkta kredito verte. Jei lošiama mažesniu nei maksimaliu statymu, „Max Bet“ („Maksimalus statymas“) mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad pradėti lošimą maksimaliu statymu prie pasirinktos kredito vertės.

Lentelėje žemiau pateikiami įvairūs mygtukų pasirinkimai bei apibūdinamos jų funkcijos:

Mygtukas	Funkcija
	Lošimo starto mygtukas. Spaudžiamas pradėti naują lošimą su pasirinktu statymo dydžiu ir kredito verte (kompiuterio klaviatūroje taip pat galima naudoti „taro“ („spacebar“) klavišą).
	Paspaudžiamas norint atidaryti lošimo meniu ir pasirinkti galimus nustatymus.
	Spaudžiamas norint nusistatyti lošimo garsus.
	Spaudžiamas norint atidaryti lošimo taisykles.
	Rodyklių paspaudimai į kairę arba dešinę, leidžia lošėjui peržiūrėti lošimo laimėjimų lentelės („Paytable“) puslapius.
	Paspausti norint atidaryti lošimo laimėjimų lentelę („Paytable“).
	Paspaudus, lošėjas sugrįš į lošimą.

Statymo atlikimas:

- Lošėjas, spausdamas ekrano laukelio „Coin Value“ („Monetos vertė“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti kredito vertę (denominaciją).
- Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas laukelio „Level“ („Lygis“) mygtukus „+“ arba „-“, gali pasirinkti statymo dydį. Bendras statymo dydis yra rodomas laukelyje „Bet“ („Statymas“).

- Lošimas pradamas paspaudus starto mygtuką.
- Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis.
- Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma lošimo ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“), bei pridėjama prie bendro turimų kreditų skaičiaus, matomo „Coins“ („Monetos“) laukelyje.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošiančios eilutės laimėjimas monetomis yra lygus vertei parodytai išmokėjimų lentelėje padaugintoje iš statymo dydžio, ir padaugintai iš galiojančio daugiklio.
- Statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui monetomis padauginus iš monetų vertės.
- Kiekvienoje statymo eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pagal simbolių eiliškumą bet kur ant linijos.
- Skirtingų statymo eilučių laimėjimai yra sudedami.
- Tiek pagrindiniame, tiek ir nemokamuose lošimuose („Free Spins“), „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 1, 2, 5 ir 5 būgnuose.
- „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Skaidos“) ir „Premijinis lošimas“ („Bonus Spin“) simbolius.
- Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliams, jie pasiverčia į didžiausios vertės simbolius, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

„Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcija

- Pagrindiniame lošime, bet kur būgnuose iškritus 3 „Skaidos“ („Scatter“) simboliams, aktyvuojama.
- „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcijos metu žaidimas pavirsta 5 stulpelių, 4 eilučių premijiniu lošimu su „Monetų laimėjimas“ („Coin Win“) simboliais, „Šarvo apsauga“ („Armour Guard“) simboliais, ir „Skaidos“ („Scatter“) simboliais.
- Pasirinkus „Efora“ kerėtoją arba „Earthan“ burtininką šaunate „Elementų šūvį“ („Element Shot“) į atsitiktinį stulpelį.
- Suteiktų Elementų šūvių („Element Shot“) skaičius yra lygus būgnuose iškritusių „Skaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiui, kurie aktyvavo „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkciją.
- „Elementų šūviai“ („Element Shot“) šaunami atsitiktinai su 1-4 elementais. „Eforos“ elementas yra „Pelėda“ („Owl“), „Earthano“ elementas yra „Slibinas“ („Dragon“). Kiekvienas iššautas elementas pašalins artimiausią simbolį stulpelyje.
- Jei „Elementų šūvis“ („Element Shot“) pataiko į „Monetų laimėjimas“ („Coin Win“) simbolį, lošėjas laimi atsitiktinį monetų skaičių nuo 10 iki 200 padauginus iš statymo dydžio.
- Jei „Elementų šūvis“ („Element Shot“) pataiko į „Šarvo apsauga“ („Armour Guard“) simbolį, šis sprogstą panaikindamas visus gretimus simbolius horizontaliai ir vertikalčiai.
- Maksimalus laimėjimas monetomis „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcijoje yra lygus 20 000.
- Jei „Elementų šūvis“ („Element Shot“) pataiko į „Skaidos“ („Scatter“) simbolį, aktyvuojama atitinkanti simbolį nemokamų lošimų („Free Spins“) funkcija. Funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą.
- „Skaidos“ („Scatter“) simboliai nemokamuose lošimuose gali iškristi tik ketvirtoje eilutėje ir atitinka funkcijas eiliškumo tvarka nuo kairės į dešinę: „Padengiantis laukinis būgnas 1“ („Overlay Wild Reel 1“), „+5 nemokami lošimai“ („+5 Free Spins“), „Dvigubas daugiklis“ („2X Multiplier“), „+5 nemokami lošimai“ („+5 Free Spins“), „Padengiantis laukinis būgnas 5“ („Overlay Wild Reel 5“).

- „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcijos metu pataikius į 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius aktyvuojamos atrakintos nemokamų lošimų funkcijos.
- Pašalinus visus simbolius „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcijoje ir likus nepanaudotiems šūviams, „Elementų premija“ („Elements Bonus“) pasibaigia ir pradedami nemokami lošimai „Free Spins“ atrakintomis funkcijomis.
- Pasibaigus „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcijai ir neaktyvavus nemokamų lošimų, grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta ši funkcija.
- „Elementų premija“ („Elements Bonus“) lošimo metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuota funkcija.

Nemokamas lošimas („Free Spins“):

- „Elementų premija“ („Elements Bonus“) lošimo metu bet kur būgnuose iškritus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 5 nemokamus lošimus su atrakintomis funkcijomis.
- Nemokamų lošimų metu, bet kur būgnuose iškritus 2 ar daugiau „Premijinis lošimas“ („Bonus Spin“) simboliams lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų:
 2 „Premijinis lošimas“ („Bonus Spin“) simboliai = 5 papildomi nemokami lošimai
 3 „Premijinis lošimas“ („Bonus Spin“) simboliai = 10 papildomi nemokami lošimai
 4 „Premijinis lošimas“ („Bonus Spin“) simboliai = 15 papildomi nemokami lošimai
 5 „Premijinis lošimas“ („Bonus Spin“) simboliai = 20 papildomi nemokami lošimai
- Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.
- Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams, grįžtama į pradinį lošimą, kurio metu buvo laimėta „Elementų premija“ („Elements Bonus“) funkcija.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

259. „5x Magiškas“ („5x Magic“)

Būgnų skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 5;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 26 250 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,10 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus skrybėlės simbolį „Sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas				
	1 linija	2 linija	3 linija	4 linija	5 linija
3x simbolis „5x“	2500 x statymo suma	3000 x statymo suma	3500 x statymo suma	4000 x statymo suma	5000 x statymo suma
	Sudarant laiminčius derinius simbolis „5x“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus skrybėlės simbolį „Sklaidos“ („Scatter“). Vienas simbolis „5x“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „5x“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 25.				
3x simbolis „Magas“	50 x statymo suma				
3x simbolis „Triguba plytelė“	30 x statymo suma				
3x simbolis „Dviguba plytelė“	20 x statymo suma				
3x simbolis „Plytelė“	10 x statymo suma				
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5 x statymo suma				
3x simbolis „Scatter skrybėlė“	25 x galutinis statymas				
2x simbolis „Scatter skrybėlė“	2 x galutinis statymas				

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

260. „7 nuodėmės“ („7 Sins“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 0,75, 1, 2, 3, 5, 7,50, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Simbolių derinių skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 158 000 EUR.

Lošimo eiga:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę už greta išsuktus simbolius.
- Pagrindiniame lošime galimi du „Wild“ („Laukinis“) simboliai: „Laimingas 7“ („Lucky 7“) ir „Dvigubas laimingas 7“ („Double Lucky 7“). Sudarant laiminčiąsias kombinacijas jie atstoja bet kokią kitą simbolį išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

- „Laimingas 7“ („Lucky 7“) simboliai gali būti išsukti 1, 3, ir 5 būgnuose. „Dvigubas laimingas 7“ („Double Lucky 7“) simboliai gali būti išsukti 2 ir 4 būgnuose ir atstoja du gretimus „Wild“ („Laukinis“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „Pandoros skrynia“ („Pandora’s Box“) simbolius (1, 3 ir 5 būgnuose), lošėjas laimi 7 nemokamus lošimus. Kiekvieno nemokamo lošimo metu viena iš septynių nuodėmių išbando užsispyrimą, o „lipnioji“ („Sticky“) nuodėmė plečiasi ant vidurinio būgno.
- Nemokamų lošimų metu kiti būgnai suksis tik tuomet, kai susijusios nuodėmės simbolis gali padėti sudaryti laimingas simbolių kombinacijas. Daugiklis didėja su kiekvienu sukimu nuo 1 iki 7 kartų. Nemokamų lošimų metu papildomi lošimai negali būti aktyvuoti.
- Išsukus 2 „Pandoros skrynia“ („Pandora’s Box“) simbolius aktyvuojasi funkcija „Antroji galimybė“ („The Second Chance“), kurios metu lošėjas turi pasirinkti 1 iš 7 paveikslėlių, matomų ekrane ir gali laimėti nemokamų lošimų. Radus trečiąjį „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, bus aktyvuoti nemokami lošimai arba lošėjas gali laimėti momentinę prizą, kurio vertė lygi statymo sumai padaugintai iki 15 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

261. „Vynų tūzai“ („Ace of Spades“)

Būgnų skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,50, 1, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 3;

Statymo linijų skaičius: 1;

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 62 500 EUR.

Lošimo eiga:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,50 EUR iki 5 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 3 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas		
	1 moneta	2 moneta	3 moneta
3x Vynų tūzas	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
3x Karūna	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x K	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x Q	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x J	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x Dobilas	10 EUR	20 EUR	30 EUR

Bet kurios trys raidės (K, Q, J)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x Dobilas	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x Dobilas	2 EUR	4 EUR	6 EUR

- Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

262. „Actekų dievai“ („Aztec Idols“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18,75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 704 400 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Sklaidos“ („Scatter“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius (3, 4 ir 5 būgnuose), lošėjas laimi premijinį lošimą („Bonus game“). Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Mostis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne

daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

263. „Actekų princesė karė“ („Aztec Warrior Princess“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 704 400 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pagrindiniame lošime geltono skydo „Laukinis“ („Wild“) simboliai sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolių išskyrus „Scatter“ („Skaidos“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3, 4 ar 5 actekų princesės „Skaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 15, 20 ar 25 nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų metu actekų princesės simboliai tampa „Laukinis“ („Wild“) simboliais, kad padidinti laiminčių kombinacijų galimybes.
- Bet kuriose būgnų pozicijose išsukus 3 kaukolės simbolius su brangakmeniais vietoje akių, aktyvuojasi „Actekų šventykla“ („Aztec Temple“) funkcija. Lošėjas turi rinktis tris kaukoles gulinčias ant šventyklos grindų. Kiekviena iš pasirinktų kaukolių yra iš deimantų, aukso, sidabro arba bronzos. Bendra papildomo prizo vertė priklauso nuo pasirinktų kaukolių, pagamintų iš tos pačios medžiagos, skaičiaus. Didžiausias prizas šios funkcijos metu, suteikiamas už tris deimantines kaukoles, kurio vertė yra lygi statymo sumai padaugintai iš 1 000 kartų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

264. „Kepėjo skanėstas“ („Baker’s Treat“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 1,50, 2, 3, 5 EUR;

Monetų skaičius: 15 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,15 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 5 000 x bendra statoma suma.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Bet“) nuo 0,15 EUR iki 75 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Pasimėgaukite puodeliu arbatos ir gardžiu kšneliu! Paruoškite orkaitę – lošimas „Kepėjo skanėstas“ („Bakers Treat“) yra 5 x 3, 15 eilučių lošimo automatas, kai mokėjimas išmokamas dviem būdais. Svarbiausia šiame lošime yra iškepti pyragą – su britiškais akcentais!
- Lošime sumos išmokamos nuo kairės į dešinę ir nuo dešinės į kairę, pradedant nuo atitinkamai kairiausio ir dešiniausio krašto. Šiame lošime yra 5 unikalios „Miltų galios“ nemokamų sukimų funkcijos, kurių kiekviena paleidžiama 3 kartus surinkus konkretų HP pyrago simbolį. Simbolis gaunamas, kai ant atitinkamo būgno bet kur matoma visa HP krūva.
- Kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija aktyvuoja savo mechaninę funkciją, įskaitant universaliuosius būgnus, dvigubus būgnus ir simbolių atnaujinimą. Be to, lošėjai gali paleisti kepimo konkurso funkciją, kai visi 5 HP pyragai matomi ant atitinkamo būgno per vieną sukimą. Per šią funkciją sukimai per kiekvieną „Miltų galios“ funkciją atliekami iš eilės, kai kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija pernešama į kitą sukimą. Jei, paleidus kepimo konkurso funkciją, HP matomas ant atitinkamo būgno, suteikiamas papildomas kepimo konkurso sukimas. Lošėjai gali laimėti iki 10 kepimo konkurso sukimų.
- Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
- Simboliai

Universalusis simbolis

Simbolio pavadinimas	Universalusis pyrago simbolis
Paveikslukas	

Simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma

Simbolio Pavadinimas	Braškinis biskvitinis	Citrinų sūrio pyragas	Morkų pyragas	Mėlynių pyragas	Keksiukas
Paveikslukas					

Simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma

Simbolio Pavadinimas	Braškinis biskvitinis	Citrinų sūrio pyragas	Morkų pyragas	Mėlynių pyragas	Keksiukas
Paveikslukas					

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

265. „Bananų rokas“ („Banana Rock“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksutas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksutas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pagrindinio lošimo metu bet kur būgnuose išsukus 2 pagrindinio dainininko „Rokenrolo laukinis“ („Rock‘N‘Rollin Wild“) simbolius, aktyvuojama persukimo („Re-Spin“) funkcija. Jos metu visi „Rokenrolo laukinis“ („Rock‘N‘Rollin Wild“) simboliai užfiksuojami toje pačioje vietoje ir lošėjas laimi nemokamą lošimą.
- Būgnams besisukant dešiniau esantis „Rokenrolo laukinis“ („Rock‘N‘Rollin Wild“) simbolis juda link kairiau esančio simbolio (iš pradžių juda vertikaliai, po to horizontaliai) paversdamas visus simbolius savo kelyje į „Laukinis“ („Wild“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius (1 ir 5 būgnuose), lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų ir garantuotą laimėjimą su „Sukimas dar kartą“ („Encore Spin“) funkcija, kuri prasideda po nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu lošėjas gali laimėti papildomų lošimų. Išsukus 1 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas 1 papildomas sukimas. „Rokenrolo persukimas“ („Rock‘N‘Rollin Re-Spin“) funkcija taip pat gali būti aktyvuota nemokamų lošimų metu ir nenaudoja suteiktų nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu išsukant sukratus („Stacked“) grupės narių simbolius lošėjas gali kolekcionuoti grupės narius. Surinkus pilną kolekciją aktyvuojami daugikliai pradedant nuo x2 ir pridėdant +1 daugiklį su kiekviena papildomai surinkta kolekcija. Didžiausias galimas daugiklis yra x5 už kiekvieną grupės narį.
- Pasibaigus nemokamiems lošimams aktyvuojasi „Sukimas dar kartą“ („Encore Spin“) funkcija. Jos metu laimėjimas yra garantuotas ir žaidime gali būti išsukami tik grupės narių simboliai. „Rokenrolo persukimas“ („Rock‘N‘Rollin Re-Spin“) funkcija negali būti aktyvuota. Nemokamų lošimų metu surinktas daugiklis yra sudedamas ir pritaikomas laimėjimams gautiems „Sukimas dar kartą“ („Encore Spin“) funkcijos metu. Didžiausias galima daugiklis yra x25.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

266. „Karališka kova“ („Battle Royal“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 1, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksutas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksutas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Žaidime yra šie simboliai: Karaliaus Henrio 8-ojo „Laukinis“ („Wild“), Herbo „Sklaidos“ („Scatter“), 6 gėdingosios Henrio žmonos kaip didelių laimėjimų simboliai, ir klasikinės kortų mostys kaip nedidelių laimėjimų simboliai.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali aktyvuotis „Karališkoji spalva“ („The Royal Flush“) funkcija, kurios metu visi nedidelių laimėjimų simboliai pakeičiami į vienodą simbolį.
- 1 ir 5 būgnuose išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius lošėjui suteikiama galimybė rinktis vieną iš išsuktų „Sklaidų“ („Scatter“), kad sužinoti kurią funkciją jie laimėjo: nemokamus lošimus ar „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) funkciją.
- Nemokamų lošimų „Riedės galvos“ („The Heads Will Roll“) metu lošėjas turi pasirinkti kuri Henrio žmona išgyvens nemokamų lošimų giljotiną. Kiekvieno nemokamo lošimo metu viename iš būgnų kerta giljotina. Jei tame būgne matosi pilna ar viršutinė dalis žmonos simbolio, tuomet ji netenka galvos ir simbolis pavirsta „Laukiniu“ („Wild“) visiems likusiems nemokamiems lošimams. Jei viršutinėje eilutėje matosi tik apatinė simbolio dalis, simbolis nepakinta „Laukiniu“ („Wild“). Nemokami lošimai tęsiasi tol, kol lieka 1 žmonos simbolis. Jei išgyvena lošėjo pasirinktas žmonos simbolis, tuomet iš karto laimimas papildomas prizas.
- Nemokamuose lošimuose likusios gyvos žmonos likimas lemiamas būgnų giljotina. Lošėjas turi išrinkti jai būgnų giljotiną. Tuomet kirs viena būgnų giljotina. Jei tai būgnas, kuriame yra likusi žmona, tuomet ji netenka galvos ir aktyvuojasi „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) funkcija. Jei giljotina kerta kitame būgne, nei likusi žmona, tuomet ji išgyvena ir lošėjas grįžta į pagrindinį lošimą.
- „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“) funkcijos metu lošėjas turi padėti Karaliui Henriui surinkti grobį ir pabėgti iš apsėsto požeminio kalėjimo. Pasirinkdamas skrynias lošėjas iš karto laimi prizus. Po kiekvieno pasirinkimo vienos žmonos vaiduoklis pajuda per skrynių eilutę. Jei Henris yra toje eilutėje, tuomet jis miršta ir premijinė funkcija baigiasi. Vienoje iš skrynių yra raktas, kurį radus lošėjas gali rinktis pabėgti iš kalėjimo arba pasirinkti mistinį daugiklį laimėjimų padauginimui, arba gali rizikuoti tęsti skrynių atidarymą tolimesniems prizų rinkimams. Jei funkcija baigiama nes Henris yra pagautas vaiduokliu, tuomet lošėjui pridedami jo gauti laimėjimai. Daugiklis aktyvuojamas, tik jei lošėjas pasirenka pabėgti. Jei lošėjas aktyvavo funkciją nemokamuose lošimuose, tuomet jo laimėjimai iš nemokamų lošimų ir šios funkcijos sumuojami.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

267. „Didysis katės laimėjimas“ („Big Win Cat“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksiuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksiuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,05 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Didysis katės laimėjimas“ („Big Win Cat“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.
- Jūsų draugas katinukas yra universalusis simbolis, kuris matomas bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius. Paleiskite sėkmės pakartotinio sukimo funkciją, kai tas pats simbolis matomas ant dviejų būgnų, jei nėra laimingų mokėjimo eilučių. Tuomet gausite vieną nemokamą sėkmingą pakartotinį sukimą ant likusio būgno! Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai pasukti galima du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Kai visi būgnai visiškai užpildyti tuo pačiu katinuko simboliu, žaismingai pasuka daugiklių ratą, o bendras laimėjimas gali būti padaugintas daugiausiai 10 kartų!

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

268. „Kelių rankų Juodasis Džekas“ („BlackJack Multi Hand“)

Denominacija: 1 žetonas = 1, 5, 10, 25, 100 EUR;

Dalinamų kortų skaičius: 1 - 3 rankos;

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR už 1 ranką;

Maksimalus laimėjimas: 250 EUR už 1 ranką.

Lošimo eiga:

- „Kelių rankų Juodasis Džekas“ („Black Jack Multi Hand“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
- Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų.
- Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
- Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
- Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
- Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
- Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
- Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
- Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
- Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
- Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
 - Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

- Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
- Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
- Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra lygi 21.
- Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
- Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
- Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

269. „Mirusiųjų knyga“ („Book of Dead“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Linijos yra sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Knygos simbolis veikia tiek kaip universalusis, tiek kaip „Scatter“ simbolis. Knyga, kaip universalusis simbolis, gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau knygos simbolių, kaip „Scatter“ simboliai, gali pasirodyti bet kurioje padėtyje ant bet kurio būgno – tai lemia laimėjimą. Be to, paleidžiama dešimties nemokamų sukimų seka. Per bet kurį nemokamą sukimą trys knygos „Scatter“ simboliai išplečia nemokamų sukimų seką per papildomus dešimt nemokamų sukimų, kol bus laimėtas didžiausias prizas!
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, atsitiktine tvarka pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veikia kaip specialus besiplečiantis simbolis per visą nemokamų sukimų seką. Pripažinus prizus už įprastus laimingus derinius, specialusis simbolis gali plėstis ant trijų būgno padėčių.
- Specialusis simbolis plėsis tik tuomet, jei bus galima laimėti papildomus prizus kartu su laimėjimo eilutėmis už laimingus derinius. Išsiplėtusiems simboliams nereikia būti vienas šalia kito, kad susidarytų laimingas derinys.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

270. „Vabalų vakarėlis“ („Bugs party“)

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25 EUR;

Kamuoliukų skaičius: 60

Monetų skaičius: 5 (fiksotas monetų skaičius);

Kortų skaičius: 1 – 4;

Eilių skaičius vienai kortai: 3;

Stulpelių skaičius vienai kortai: 5;

Kombinacijų skaičius kortai: 16;

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 369 600 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, pasirinkti kortų skaičių („Cards“) nuo 1 iki 4 ir paspausti mygtuką Žaisti („Play“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų („Cards“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Statymas).
- „Vabalų vakarėlis“ („Bugs party“) yra vaizdo bingo lošimas, kuriame visą naktį linksmintės su pakvaišusia vabalų porele iš Meksikos. Iš bendro 60 kamuoliukų skaičiaus atsitiktinai bus traukiama 30 kamuoliukų. Galite perjungti ir žaisti iki keturių skaičių kombinacijų, kurių kiekvienoje yra 15 atsitiktinai sugeneruotų skaičių.
- Paleidžiama funkcija „Papildomas kamuoliukas“, jei jums trūksta vieno skaičiaus iki 8 kartų arba daugiau kartų didesnio prizo laimėjimo. Galėsite įsigyti iki 10 papildomų kamuoliukų, kurių kiekvieno kaina bus apskaičiuojama pagal laimėjimo tikimybę.
- Pateksite į papildomą lošimą, jei laimėsite kvadratą, rodomą ekrane. Išsirinkite spalvingus džemo stiklainius, kuriuose rasite laukiančius prizus! Kai kuriuose stiklainiuose yra daugiklių, kurie padidins laimėjimus, kai rinksitės kitą stiklainį. Saugokitės išalkusios varlės ir piktų vabalų kontrolės, jie tikrai sugadins vakarėlį ir užbaigs papildomą lošimą! Tačiau vakarėlį pratęsti galite radę tinkamo instrumento simbolį!

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

271. „Grynųjų pinigų vandalas“ („Cash Vandal“)

Būgnų skaičius: 4;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 1,50, 2, 3, 4, 5, 7,50, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pagrindiniame lošime simbolis „Sklaidos“ („Scatter“) gali būti išsuktas bet kur būgnuose. Ketvirtame būgne išsukus „Auksinis purškiklis sklaidos“ („Golden Spray Can Scatter“) simbolį, ir daugiau būgnuose nesant kitiems „Purškiklis sklaidos“ („Spray Can Scatter“) simboliams, aktyvuojama „Persukimas“ („Re-Spin“) funkcija.
- Jei ketvirtame būgne išsukamas „Auksinis purškiklis sklaidos“ („Golden Spray Can Scatter“) simbolis ir tuo pačiu pirmame būgne išsukamas „Purškiklis sklaidos“ („Spray Can Scatter“) simbolis, aktyvuojama „Miestas“ („City“) funkcija.
- Aktyvavus „Persukimas“ („Re-Spin“) funkciją, 4 būgnas užfiksuojamas ir persukami tik 1, 2 ir 3 būgnai. „Miestas“ („City“) funkcija ir nemokami lošimai gali būti aktyvuoti „Persukimas“ („Re-Spin“) funkcijos metu, jei papildomi „Purškiklis sklaidos“ („Spray Can Scatter“) simboliai išsukami 1, 2 ar 3 būgnuose.
- Aktyvavus „Miestas“ („City“) funkciją lošėjas laimi 1 nemokamą lošimą su „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wilds“) simboliu ketvirtame būgne ir papildomų būgnų keitikliu. Kiekviename mieste yra skirtingas būgnų keitiklis. Pakartotinai funkcija „Miestas“ („City“) ar nemokami lošimai negali būti aktyvuoti.
- Aktyvavus miestą Paryžius, būgnų keitiklis suvienodina 1 ir 2 būgnus sukurdamas 2x2 dydžio simbolius per 1 ir 2 būgnus.
- Aktyvavus miestą Londonas, būgnų keitiklis prideda nuo 2 iki 9 mistinių simbolių 1, 2, 3 būgnuose. Būgnams sustojus suktis parodomi mistiniai simboliai, kurie yra vienodi.
- Aktyvavus miestą Berlynas, būgnų keitiklis prideda 2 ar 3 „Laukinis“ („Wild“) simbolius 1, 2, 3 būgnuose.
- Jei ketvirtame būgne išsukamas „Auksinis purškiklis sklaidos“ („Golden Spray Can Scatter“) simbolis ir tuo pačiu išsukami 2 ar 3 „Purškiklis sklaidos“ („Spray Can Scatter“) simboliai bet kur būgnuose, lošėjas atitinkamai laimi 5 arba 10 nemokamų lošimų. Kiekvienas nemokamas lošimas turi „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wilds“) simbolį ketvirtame būgne. Funkcijos pradžioje pasirenkamas pageidaujamas miestas ir būgnų keitiklis galiosiantys visiems nemokamiems sukimams. „Miestas“ („City“) funkcija aktyvi kiekviename nemokamame lošime. 5 ar 10 papildomų nemokamų lošimų gali būti pakartotinai aktyvuoti atitinkamai išsukus 2 ar 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

272. „Kazino Hold'em pokeris“ („Casino Hold'em“)

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 EUR.

Lošimo eiga:

- „Kazino Hold'em pokeris“ („Casino Hold'em“) - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.
- Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų.
- Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
- Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.

- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
Statyti / atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;
Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.
- Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su „AA Bonus“ statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis (Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

- Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.
- Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

273. „Katės ir gryniesi pinigai“ („Cats and Cash“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 86 540 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Linijos yra sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3, 4 ir pan.).
- Lošime galimi šie simboliai: žaidimo vedėjas „Laukinis“ („Wild“), auksinė žuvelė „Sklaidos“ („Scatter“) ir du premijiniai simboliai – premijinis ratas ir dovanų dėžutė.

- Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus auksinę žuvelę, premijinis ratas ir dovanų dėžutė simbolius. Laimėjimas už laiminčią kombinaciją, kurioje yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis išmokamas dviguba verte.
- Du ar daugiau „Skaidos“ („Scatter“) simbolių išsukti bet kur būgnuose yra laimėjimas.
- Pagrindiniame lošime laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę išsukus 3 ar daugiau premijinis ratas simbolius aktyvuojama „Laimės Ratas“ („Wheel of Fortune“) premijinis lošimas. Jo metu sukamas ratas ir lošėjas laimi prizą. Jei laimės ratas sustoja oranžinėje spalvoje su žvaigždės simboliu, lošėjas laimi prizą ir pakartotini rato sukimą. Kurio metu bus laimėtas dar vienas prizas.
- Pagrindiniame lošime laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę išsukus 3 ar daugiau dovanų dėžutės simbolius aktyvuojamas „Pasirink dovaną“ („Pick-a-Gift“) premijinis lošimas. Jo metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš dovanų dėžučių. Pasirinkus dėžutę yra parodomos nepasirinktų dėžučių prizinės vertės ir tuomet lošėjo pasirinktos dėžutės prizo vertė.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

274. „Kinų Naujieji metai“ („Chinese New Year“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18,75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 426 100 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild tigras“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- 3x simbolis „Scatter beždžionė“ Galutinis statymas x 5 ir papildomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs fejerverkų ratas pradeda sukis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter beždžionė“ ir „Scatter drakonas“, taip pat atsitiktine tvarka parenkamas papildomų sukimų skaičius. Simbolis „Scatter beždžionė“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių išsaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

275. „Debesyse“ („Cloud Quest“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,50, 0,75, 1, 2, 4 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksuotas monetų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Startas („Start“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.
- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklėlio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.
- Papildoma funkcija „Super galia“ („Super Power“). Laiminčioje kombinacijoje išsuktas simbolis „Super galia“ aktyvuoja super galios matuoklio dalis:
 - 5 simboliai „Super galia“ užpildo 3 dalis;
 - 4 simboliai „Super galia“ užpildo 2 dalis;
 - 3 simboliai „Super galia“ užpildo 1 dalį.
- Užsipildžius vienai ar daugiau super galios matuoklio daliai, apie jį pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties užpildyta rato dalimi, suteikiamas vienas papildomas sukimas su viena iš papildomų funkcijų:
- Laimingasis penketas („Five of Fortune“) – papildomo sukimo laimėjimai yra dauginami iš 5.

- Ištvėrmės simbolis („Emblem of Endurance“) – trys simboliai „Wild auksinis skydas“ atsiranda skirtingose lošimo tinklelio vietose ir ten išlieka, nebent lošėjas surenka laimingą derinį, sudarytą iš visų „Wild auksinis skydas“ simbolių.
- Pašėlusi sėkmė („Mark of Multitude“) – derinio, sudaryto iš trijų vienodų simbolių, viduriniojo simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 4 vienodų simbolių, dviejų vidurinių simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 5 vienodų simbolių, trijų simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“.
- Sėkmės ženklas („Scatter of Success“) – visi simboliai gali atitikti simbolį „Super galia“.
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas mokėjimų lentelėje „Paytable“ nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.
- Premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš kiekvieną sukimą, lošimo tinklelyje viena iš eilių yra pažymima „Bonus“ žodžiu. Jei lošėjas „išvalo“ šios eilutės simbolius ir atidengia žodį „Bonus“, prasideda premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš prasidedant premijiniam lošimui, lošėjui atsitiktine tvarka suteikiama nuo 5 iki 20 papildomų sukimų 3 būgnų ir vienos linijos lošime. Lošėjo tikslas yra nugalėti priešą kiekviename iš penkių premijinio lošimo lygių, naudojant suteiktus papildomus sukimus. Tam, kad priešas būtų nugalėtas, lošėjas turi surinkti atitinkamą laimingų derinių skaičių. Nugalėjus priešą, lošėjas laimi dar tris papildomus sukimus ir patenka į sekantį lygį, kur turi nugalėti kitą priešą. Laimingų derinių laimėjimai yra dauginami iš lygio skaičiaus (1-5). Nugalėjus paskutinį (penktą) priešą, laimėjimas gali būti padaugintas iki 100 kartų. Už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

276. „Kontaktas“ („Contact“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 7;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,08, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 0,70, 1, 1,50, 2, 2,50, 3,50, 4, 4,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksiuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksiuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 151 750 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą horizontaliai ir/ar vertikalčiai. Galutinis laimėjimas nustatomas laiminčioje kombinacijoje esamų vienodų simbolių skaičių padauginus iš to simbolio pavienės vertės.
- Lošimo metu simboliai nesantys laiminčiose kombinacijose yra pašalinami iš tinklelio, o laimingi deriniai krenta žemyn ir yra užrakinami. Nauji simboliai krenta žemyn užpildydami tinklelį. Jie gali susijungti su esamais laiminčiais simboliais padidindami kombinaciją arba sudaryti naujas kombinacijas. Lošime kritimai tęsiasi tol, kol nesusidaro naujos laiminčios kombinacijos.

- Pagrindinio lošimo metu pilnai užpildžius 2, 4 ar 6 eilutes laiminčiais simboliais laimėjimas atitinkamai dauginamas iš x_2 , x_3 ar x_4 daugiklio. Suteikiamas tik vienas aukščiausias laimėtas daugiklis.
- Tik pagrindinio lošimo metu laiminčiais simboliais pasiekus viršutinę eilutę lošėjas laimi premijinį lošimą. Jei laiminčiais simboliais užpildomas visas tinklėlis, tuomet lošėjas laimi super premijinį lošimą.
- Premijinio lošimo metu pilnai užpildžius 2, 3, 5 ar 6 eilutes laiminčiais simboliais laimėjimas atitinkamai dauginamas iš x_2 , x_3 , x_4 ar x_5 daugiklio. Pilnai užpildžius 1, 4 ar 7 eilutes laiminčiais simboliais, laimima viena iš trijų specialių funkcijų, kuri aktyvuojama esamo nemokamo lošimo pabaigoje:
 - „Block Destroyer“ („Luitų naikiklis“) – šios funkcijos metu sunaikinamas vienas iš daugiklių luitų, kiti daugikliai nukrenta žemyn ir papildomas daugiklio luitas iškrenta viršuje, galimai padidindamas laimėtą daugiklį.
 - „Symbol Upgrade“ („Simbolių pagerinimas“) – funkcijos metu vienos laiminčios kombinacijos simboliai pakeičiami sekančios aukštesnės vertės simboliu.
 - Papildomi nemokami lošimai – suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.
- Super premijinio lošimo metu už bet kurią eilutę užpildytą laiminčių simbolių kombinacija yra laimimas galutinio laimėjimo daugiklis ir speciali funkcija:
 - „Block Destroyer“ („Luitų naikiklis“) – šios funkcijos metu sunaikinami trys daugiklių luitai, kiti daugikliai nukrenta žemyn ir papildomi daugiklių luitai iškrenta viršuje, galimai padidindami laimėtą daugiklį. Didžiausias galimas galutinio laimėjimo daugiklis yra x_{30} .
 - „Symbol Upgrade“ („Simbolių pagerinimas“) – funkcijos metu visų laiminčių kombinacijų simboliai tinklėlyje pakeičiami sekančios aukštesnės vertės simboliu.
 - Papildomi nemokami lošimai – suteikiami 3 papildomi nemokami lošimai.
- Bendras galutinis laimėjimas apskaičiuojamas premijinio lošimo ar super premijinio lošimo pabaigoje. Jei tinklėlis pilnai užpildomas laiminčių simbolių kombinacijomis nepasibaigus nemokamiems lošimams, tuomet lošėjas laimi statymo sumą padauginą iš x_{25} už kiekvieną likusį nemokamą lošimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

277. „Farai ir plėšikai“ („Cops'n'Robbers“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 9;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 90 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 303 235 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 9 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Lošime „Farai ir plėšikai“ yra universalusis simbolis (saugykla) ir „Scatter“ simbolis (policijos automobilis). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra universalusis simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Laimėjimą lemia du arba trys „Scatter“ simboliai, matomi bet kur ant būgnų.
- Trys arba daugiau policijos automobilių, bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą raundą „Automobilių gaudynės“. Paleidžiama nemokamų sukimų seka, per kurią tikimybė laimėti prizus yra didesnė negu per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose turite pakeisti kryptį, kad išvengtumėte kelio užkardų. Jei paspruksite nuo policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką bus padvigubintas.
- Galite bandyti padauginti savo prizą per papildomą lošimo raundą. Laimėję prizą, nuspauskite mygtuką „Lošti“ („Gamble“) ir pradėkite raundą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą - prizas padvigubės. Jei teisingai atspėsite rūšį - prizas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimo raundą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.
- Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei. Jei laimingame derinyje yra universalusis simbolis, laimėta suma padauginama iš 2.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

278. „Pamišusios karvės“ („Crazy Cows“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18,75 EUR;

Maksimalus laimėjimas lošime: 46 875 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild bulius“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4 būgnuose atsiradus simboliui „Scatter auksinis pakabukas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

279. „Pašėlusi dviakė MH“ („Deuces Wild MH“)

Monetų skaičius: 1 – 5;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 5 EUR;

Dalinamų kortų skaičius: 1 ranka, 4 rankos, 10 rankų, 25 rankos, 50 rankų, 100 rankų.

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 20 000 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kuri matoma pagrindiniame žaidimo lange.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 5 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti dalinamų kortų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pa žymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
- Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Keturios dviakės	200	400	600	800	1000
Vienos rūšies eilė su dviake (Wild Royal Flush)	25	50	75	100	125
Penkios vienodos (Five of a kind)	10	20	30	40	50
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	8	16	24	32	40
Keturios vienodos (Four of a kind)	4	8	12	16	20
Pilnas namas (Full House)	4	8	12	16	20
Rūšis (Flush)	2	4	6	8	10

Eilė (Straight)	2	4	6	8	10
Trys vienodos (Three of a kind)	1	2	3	4	5

- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės. Dviakė gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

280. „Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas MH“ („Double Exposure Black Jack MH“)

Denominacija: 1 žetonas = 1, 5, 10, 25, 100 EUR;

Dalinamų lošimų skaičius: 1 – 3 rankos.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR už 1 ranką;

Maksimalus laimėjimas: 200 EUR už 1 ranką.

Lošimo eiga:

- „Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas MH“ („Double exposure Black Jack MH“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
- Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų.
- Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus („Hands“). Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
- Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Lošėjas mato abi dalintojui padalintas kortas.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
 - Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
 - Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.
 - Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
 - Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
- Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
 - Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
 - Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), lošėjas pralaimi. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko „Juodąjį Džeką“, laimi lošėjas.
 - Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
 - Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra lygi 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
- Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
- Laimėjimų lentelė:

Rezultatas Laimėjimo	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	1:1
Draudimas	-

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

281. „Drakonų mergina“ („Dragon Maiden“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,02, 0,10, 0,20, 0,50, 0,75, 1, 2, 3, 5, 7,50, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Simbolių derinių skaičius: 243; **nemokamuose lošimuose:** 7776;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Drakonų mergina“ („Dragon Maiden“) simbolis gali atsitiktinai pakisti į „Laukinis“ („Wild“) simbolį ir įtakoti kitus „Drakonų mergina“ simbolius būgnuose su galimybe išplisti iki trigubo simbolio aukščio. Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Drakonų sklaidos“ („Dragon Scatter“) simbolius.
- Bet kur būgnuose išsukus 2 ar daugiau „Drakonų sklaidos“ simbolių, tie būgnai užfiksuojami toje pačioje vietoje ir aktyvuojamas persukimas („Re-Spin“). Jei išsukamas dar vienas „Drakonų sklaidos“ simbolis, tas būgnas taip užfiksuojamas ir suteikiamas pakartotinis persukimas. Tai tęsiasi kol nebeišsukamas „Drakonų sklaidos“ simbolis.
- Bet kur būgnuose išsukus 3 ar daugiau „Drakonų sklaidos“ simbolių lošėjas laimi nemokamų lošimų:
 - 3 „Drakonų sklaidos“ simboliai – 8 nemokami lošimai
 - 4 „Drakonų sklaidos“ simboliai – 10 nemokami lošimai
 - 5 „Drakonų sklaidos“ simboliai – 12 nemokami lošimai
- Nemokamų lošimų metu išsukus „Drakonų sklaidos“ simbolį būgno aukštis padidėja vienu simboliu iki maksimaliai 6-ių simbolių aukščio. Pasiekus maksimalų būgno aukštį lošėjas laimi 1 auksinį nemokamą lošimą. Jei didžiausio aukščio būgne išsukamas „Drakonų sklaidos“ simbolis, lošėjas laimi dar vieną auksinį nemokamą lošimą.
- Auksiniai nemokami lošimai lošiami po nemokamu lošimų. Visi 5 būgnai sukami maksimaliu 6-ių simbolių aukščiu. Laimėjimai iš auksinių nemokamų lošimų pridedami prie nemokamų lošimų laimėjimų, kuriuose buvo aktyvuoti auksiniai lošimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

282. „Drakonų laivas“ („Dragon Ship“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18,75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 12 500 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild drakonas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simboliui „Wild drakonas“ atsiradus 1 ir 5 būgnuose, lošėjui suteikiama 15 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Wild drakonas“ apima visas 1 ir 5 būgno pozicijas.
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

283. „Velykiniai kiaušiniai“ („Easter Eggs“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 656 880 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldinių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild auksinis kiaušinis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saldinių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Derinių, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis kiaušinis“, laimėjimai yra dvigubinami.
- Išsukus 5 „Saldinių kiaušinis“ simbolius galutinis statymas x 150 ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių:
 - 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;
 - 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;
 - 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Išsukus 4 „Saldinių kiaušinis“ simbolius galutinis statymas x 15 ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių:
 - 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;
 - 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;
 - 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Išsukus 3 „Saldinių kiaušinis“ simbolius galutinis statymas x 3 ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių:
 - 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;
 - 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;
 - 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Premijinis lošimas („Bonus game“) aktyvuojamas lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

284. „Užkerėti kristalai“ („Enchanted Crystals“)**Būgnų skaičius:** 5;**Eilučių skaičius:** 3;**Denominacija:** 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 2, 5, 10 EUR;**Monetų skaičius:** 10 (fiksotas monetų skaičius);**Simbolių derinių skaičius:** 243;**Minimalus statymas lošime:** 0,10 EUR;**Maksimalus statymas lošime:** 100 EUR;**Maksimalus laimėjimas:** 6 830 800 EUR.**Lošimo eiga:**

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę už greta išsuktus simbolius, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild kristalas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Simboliui atsiradus 2, 3 arba 4 būgne, jis išsiplečia ir apima visa būgną, kuriame buvo išsuktas ir suteikia 1 papildomą sukimą.
- Išsukus 3 „Scatter drugelis“ simbolius lošėjas laimi 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu simbolis „Scatter drugelis“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, o tikimybė juos išsukti padidėja.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

285. „Užkerėta pieva“ („Enchanted Meadow“)**Būgnų skaičius:** 5;**Eilučių skaičius:** 3;**Denominacija:** 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;**Monetų skaičius:** 1 – 5;**Statymo linijų skaičius:** 1 – 15;**Minimalus statymas lošime:** 0,01 EUR;**Maksimalus statymas lošime:** 18,75 EUR;**Maksimalus laimėjimas lošime:** 46 875 EUR;**Lošimo eiga:**

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild medis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4 būgnuose atsiradus simboliui „Scatter medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild medis“ išlieka apėmęs trečiąjį būgną. Jei papildomų sukimų metu vėl išsukami du simboliai „Scatter medalionas“, lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

286. „Energonai“ („Energoonz“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,05, 0,10, 0,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 411 561 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Startas („Start“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.
- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose

laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.

- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.
- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

287. „Europietiškas Juodasis Džekas MH“ („European Black Jack MH“)

Denominacija: 1 žetonas = 0,01, 1, 5, 10, 25, 100 EUR;

Dalinamų lošimų skaičius: 1 – 3 rankos.

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR už 1 ranką;

Maksimalus laimėjimas: 250 EUR už 1 ranką.

Lošimo eiga:

- Žaidimas „Europietiškas Juodasis Džekas MH“ („European Black Jack MH“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
- Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų.
- Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
- Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos (kiekvienam lošimui/rankai), o dalintojui padalinama viena korta.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
- Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
- Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.
- Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
- Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
- Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
- Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
- Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:
- Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

- Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.
- Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
- Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra lygi 21.
- Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
- Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.
- Laimėjimų lentelė:

Rezultatas Laimėjimo	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

288. „Europietiška ruletė pro“ („European Roulette Pro“)

Denominacija: 1 monetos vertė = 1, 5, 10, 25, 100 EUR;

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 300 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4 200 EUR

Lošimo eiga:

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime turi pasirinkti žetono dydį, pasirinkti paspausti mygtuką ant žaidimo ekrane esančio staliuko išdėstymo kur nori statyti ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Ant tos pačios vietos galima paspausti keletą kartų, kad padidinti statymą iki maksimalaus limito. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Norėdami panaikinti statymą paspauskite „X“ mygtuką ir paspauskite ant stalo esančio žetono, kurį norite pašalinti. Kad pašalinti visus statymus nuo stalo, spauskite „Clear All“ („Pašalinti viską“).
- Ruletės rate yra 37 angos kas antra nuspalvinta raudona arba juoda spalva. Ruletėje kartu su skaitmenimis nuo 1 iki 36 yra ir skaitmuo 0 nuspalvintas žalia anga.
- Statymas laimi, jei pasirinkimas (skaičius, spalva ar pažymėta stalo zona) sutampa su išsukto rezultatu.
- Laimėjimų lentelė:

Vidiniai statymai		
Laimėjimas	Aprašymas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Vieno skaičiaus statymas "Straight-Up"	Statymas yra ant vieno skaičiaus	35:1
Dviejų skaičių statymas "Split"	Statymas yra ant 2 gretimų skaičių	17:1
Trijų skaičių statymas "Street"	Statymas yra ant skaičių eilės, padedant žetoną ant linijos vienoje iš 12 eilių pradžioje. Statymą taip pat galite statyti ant 0, 1, 2 ar 0, 2, 3 susikirtimo kampo	11:1

Keturių skaičių statymas "Corner"	Statymas ant 4 skaičių susikirtimo kampo. Taip pat galite statyti ant 0, 1, 2, 3, padėdami žetoną ant 0 ir 1, 2, 3 eilės susikirtimo kampo.	8:1
Šešių skaičių statymas "Line"	Statymas ant 6 skaičių; 2 eilės po 3 skaičius, išskyrus 0. Norėdami atlikti šešių skaičių statymą, padėkite žetoną ant linijos, kuri atskiria 2 eiles, pradžioje.	5:1
Išoriniai statymai		
Laimėjimas	Aprašymas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Tuzino statymas "Dozens"	Norėdami atlikti tuzino statymą, padėkite žetoną ant vienos iš sričių, pažymėtų „1st - 12“, „2nd - 12“ arba „3rd - 12“.	2:1
Stulpelio statymas "Columns"	Statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelis iš 12 skaičių. Norėdami atlikti stulpelio statymą, padėkite žetoną ant 3 sričių, pažymėtų 2:1	2:1
Raudonas / juodas statymas "Colour"	Statymas yra statymas ant 18 skaičių. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant raudono arba juodo deimanto sričių. (Statymas pralaimimas, jei išsukamas žalias 0)	1:1
Lyginis / nelyginis statymas "Even or Odd"	Statymas yra statymas ant 18 skaičių. Norėdami atlikti lyginį arba nelyginį statymą, padėkite žetoną ant srities, pažymėtos EVEN (lyginis) arba ODD (nelyginis). (Statymas pralaimimas, jei išsukamas žalias 0)	1:1
1-18 / 19-36 statymas "Low or High"	Statymas yra statymas ant 18 skaičių. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant srities, pažymėtos 1-18, arba ant srities, pažymėtos 19-36. (Skaičius 0 neįeina į šio statymo grupes)	1:1

- „Kaimyniniai statymai“ („Neighbour Bets“) – lošėjas gali padėti arba pašalinti žetonus statymams ovalios formos stalo srityje.
- „Specialūs statymai“ („Special Bets“) – atidarius šį meniu lošėjas gali atlikti automatiškus statymus. Čia galima išsaugoti statymų tipus arba pasirinkti anksčiau išsaugoto statymo tipą.
- „Mėgstamiausi statymai“ („Favourite Bets“) – atlikto statymo sritis ir dydis gali būti išsaugotas kaip mėgstamiausias statymas ir panaudotas vėliau. Paspaudus mygtuką „Save“ („Išsaugoti“) statymo nustatymai išsisaugos lizde. Norėdami panaudoti mėgstamiausią statymą, pasirinkite atitinkamą išsaugotą lizdą ir žetonai automatiškai bus padėti ant stalo, prie jau padėtų žetonų. Mėgstamiausi statymai išsisaugo tarp žaidimo sesijų ir yra pasiekiami

pradėjus žaidimą iš naujo. Norėdami ištrinti mėgstamiausią statymą, spauskite „X“ prie atitinkamo lizdo.

- „Paruošti statymai“ („Prie-Set Bets“) – lošėjas gali pasirinkti atlikti vieną iš paruoštų statymų ir žetonai bus automatiškai padėti ant stalo.
 - Statymas „Jeu 0 – Zero“ – padedami 4 žetonai: vienas ant skaičiaus 26 ir po vieną ant gretimų skaičių 0/3, 12/15, ir 32/35.
 - Statymas „Voisins du Zero“ – padedami 9 žetonai: du ant skaičių eilės 0, 2, 3; du ant skaičių kampo 25/26/28/29; ir po vieną ant gretimų skaičių 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.
 - Statymas „Tiers du Cylindre“ – padedami 6 žetonai: po vieną ant gretimų skaičių 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
 - Statymas „Orphelins en Plein“ – padedami 8 žetonai: po vieną ant skaičių 1, 6, 9, 14, 1, 20, 31 ir 34.
 - Statymas „Orphelins a Cheval - Orph.“ – padedami 5 žetonai: vienas ant skaičiaus 1 ir po vieną ant gretimų skaičių 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.
 - Statymas „Finales en Plein“ – žetonai padedami ant skaičių besibaigiančių tuo pačiu skaitmeniu. Padedami 3 arba 4 žetonai priklausomai nuo pasirinkto skaitmens. Pavyzdžiui, pasirinkus skaitmenį 3, bus padėti 4 žetonai ant skaičių 3, 13, 23 ir 33.
 - Statymas „Finales a Cheval“ – žetonai padedami ant visų gretimų skaičių arba visų gretimų ir pavienių skaičių kombinacijų besibaigiančių dviem pasirinktais skaitmenimis. Padedami 3, 4, 5 ar 6 žetonai priklausomai nuo pasirinkto skaitmens. Pavyzdžiui, pasirinkus skaitmenis 1 ir 4, bus padėti 4 žetonai ant gretimų skaičių 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34.
 - Statymas „Red Splits“ – padedami 4 žetonai: po vieną ant gretimų skaičių 9/12, 16/19, 18/21 ir 27/30.
 - Statymas „Black Splits“ – padedami 7 žetonai: po vieną ant gretimų skaičių 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 ir 28/31.
- Statistika. Šiame meniu rodoma praėjusių žaidimo raundų istorija: išsukti skaičiai; Raudona/Juoda ir Lyginis/Nelyginis procentai įskaitant „Nulį“ („Zero“); Karšti/Šalti skaičiai rodo paskutinius 5 dažniausiai išsuktus skaičius. Visa statistika pagrįsta paskutiniais 500 žaidimo raundais.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

289. „Kalmaro akis“ („Eye of the Kraken“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,50, 1, 2, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 8 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 160 660 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,2 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.
- Laimintys deriniai:

Simbolis	x3
Wild čiuptuvas	200
Torpeda	200
Kapitonas	100
Jūreivė	50
Mechanikas	15
Bet kurie trys: Kapitonas, Jūreivė, Mechanikas	5
Šalmas	8
Kompasas	6
Žeberklas	4
Deguonies balionas	4
Batai	4
Bet kurie trys: Žeberklas, Deguonies balionas, Batai	2

- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.
- Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

290. „Ugninis juokdarys“ („Fire Joker“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,05 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošime „Ugninis juokdarys“ („Fire Joker“) būgnai gali bet kada užsidegti. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.
- Šėtoniškas ugninis juokdarys yra universalusis simbolis, kuris ant trijų būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.

- Paleiskite liepsnojančią pakartotinio sukimo funkciją, kai ant dviejų būgnų be laimėjimo mokėjimo eilučių pasirodo sukrauti simboliai. Tuomet vienas nemokamas pakartotinis sukimas suteikiamas ant trečiojo būgno! Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei būtų galimybė pakartotinai sukuti du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.
- Sukite ugninį daugiklių ratą, kai visos būgno padėties užpildytos tuo pačiu simboliu – tuomet bendras laimėjimas gali padidėti atsitiktine verte iki maksimaliai 10 kartų!
- Lošime „Ugninis juokdarys“ iš viso yra 9 simboliai: 1 universalusis „Scatter“ simbolis, 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

291. „Skraidantys paršeliai“ („Flying Pigs“)

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25 EUR;

Kamuoliukų skaičius: 60

Monetų skaičius: 5 (fiksotas monetų skaičius);

Kortų skaičius: 1 – 4;

Eilių skaičius kortai: 3;

Stulpelių skaičius kortai: 5;

Kombinacijų skaičius kortai: 18;

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 5 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 134 500 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, pasirinkti kortų skaičių („Cards“) nuo 1 iki 4 ir paspausti mygtuką Žaisti („Play“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų („Cards“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Statymas).
- „Skraidantys paršeliai“ („Flying Pigs“) yra vaizdo bingo lošimas, kuris sudaro sąlygas jums sudalyvauti turtingame ūkio gyvenime kaime. Iš bendro 60 kamuoliukų skaičiaus atsitiktinai bus traukiama 30 kamuoliukų. Lošti galite su iki keturių lošimų, kurių kiekviename yra 15 atsitiktinai sugeneruotų skaičių.
- Paleidžiama funkcija „Papildomas kamuoliukas“, jei jums trūksta vieno skaičiaus iki 8 kartų arba daugiau kartų didesnio prizo laimėjimo. Jūs galėsite įsigyti iki 12 papildomų kamuoliukų, kurių kiekvieno kaina bus apskaičiuojama pagal laimėjimo tikimybę.
- Jūs pateksite į papildomą lošimą, jei laimėsite kvadrato arba bėgelių modelį, rodomą ekrane. Išsirinkite paršelius ir perkeltkite juos tvora aptvertoje teritorijoje bei laimėkite prizus! Saugokitės blogojo lokio! Jei jis pasirodys, papildomas lošimas bus baigtas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

292. „Būrėja“ („Fortune Teller“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 065 750 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild rutulys“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Išsukus 5 „Scatter katė“ simbolius galutinis statymas x 300 ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
- Išsukus 4 „Scatter katė“ simbolius galutinis statymas x 30 ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
- Išsukus 3 „Scatter katė“ simbolius galutinis statymas x 3 ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

293. „Fu Er Dai“ („Fu Er Dai“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 1,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksiotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „FU ER DAI“ („FU ER DAI“) lošime yra išsiplečiantis universalusis simbolis, galima laimėti nemokamų sukimų su lipniaisiais universaliais simboliais bei iki 20 laiminčių lošimų, per kuriuos universalieji simboliai yra lipnūs, ir visada laimimi prizai!
- Drakono merginų simbolis yra universalusis simbolis, kuris gali pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). Universalusis simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame matomas, bei gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį ir padėti sudaryti laimingą derinį bet kurioje eilutėje.
- Kai ant būgno matomas vienas universalusis simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išplečiamas universalusis simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).
- Kai matomi du arba daugiau universaliųjų simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų laiminčių lošimų seka. Per kiekvieną laimintį lošimą prizas yra garantuotas!
- Kiekvienas išplečiamas universalusis simbolis per ankstesnį sukimą prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą laiminčio lošimo sekoje. Kiekvienas universalusis simbolis gali likti lipnus iki trijų iš paeiliui einančių laiminčių lošimų, jei bent vienas naujas universalusis simbolis matomas per ankstesnį sukimą.
- Kiekvienas universalusis simbolis, kuris matomas per laimintį lošimą, taip pat paleidžia vieną papildomą laimintį lošimą. Galite laimėti iki 20 iš eilės einančių laiminčių lošimų seką!
- Šiame lošime iš viso yra 11 skirtingų simbolių: 1 universalusis simbolis, 5 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

294. „Kristalai“ („Gemix“)

Būgnų skaičius: 7;

Eilučių skaičius: 7;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,50, 1, 2, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 451 350 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Startas („Start“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklėlio, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	15+	12+	10+	9	8	7	6	5
Žvaigždutė	1000	200	40	25	15	10	7	3.5
Širdelė	500	100	15	10	7.5	5	3.5	2.5

Mėnulis	200	50	12	7.5	4	3	2	1.5
Gėlytė	100	25	8	5	2.5	1.5	1.2	1
Penkiakampis	30	10	4	2	1.2	0.8	0.6	0.5
Kvadratas	15	5	2	1	0.7	0.5	0.4	0.3
Trikampis	10	3	1.2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2
Stačiakampis	7.5	2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1

- Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių.
- Papildoma funkcija suteikia vieną iš efektų:
 - Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.
 - Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.
 - Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių lošimo lentelėje yra daugiausiai.
 - Novos sprogoimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogo, pašalindamas daugybę simbolių iš lošimo lentelės.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

295. „Aukso karalius“ („Gold King“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (rože) ir nemokamų sukimų „Scatter“ simboliu (aukso karaliumi). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- „Ypatinga krūva“ („Super Stack“): per kiekvieną pagrindinio lošimo raundą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno pačiui išdėstytų vietų.
- „Super lošimai“: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia „Super lošimų“ funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų „Super lošimų“ skaičius yra neribojamas.
- Per kiekvieną „Super lošimo“ raundą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio Ypatinga krūva, kuri užpildo 8 pačiui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali

būti matomos universaliųjų kortų „Ypatinga krūva“, kurios ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytų vietų.

- Per „Super lošimus“ didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, tokiu būdu bus sudarytas laimingas derinys. Prieš pradėdant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik universalieji simboliai.
- Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu „Ypatinga krūva“ simboliu, skirtu tam sukimui.
- Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

296. „Auksinis trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 6 733 200 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild auksinis trofėjus“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius.
- Išsukus 5x „Scatter nugalėtojo čekis“ simbolius galutinis statymas x 200 ir lošėjas laimi 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
- Išsukus 4x „Scatter nugalėtojo čekis“ simbolius galutinis statymas x 20 ir lošėjas laimi 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
- Išsukus 3x „Scatter nugalėtojo čekis“ simbolius galutinis statymas x 5 ir lošėjas laimi 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant

mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

297. „Auksinis karavanas“ („Golden Caravan“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild vyras“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Lošimo 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter laivas“, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktą simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos

spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

298. „Auksiniai kumeliukai“ („Golden Colts“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 1, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 40 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Auksiniuose kumeliukuose“ yra universalusis simbolis (jautis) bei papildomas „Scatter“ simbolis (auksinio kumeliuko skrynia). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Bet koks kitas laikinas universalusis simbolis taip pat pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį.
- Trys papildomi „Scatter“ simboliai ant būgnų paleidžia papildomą „Auksinių kumeliukų“ lošimą. „Auksinių kumeliukų“ cilindre yra septynios skirtingos papildomos funkcijos.
- Atsitiktinai bus parinkta viena iš toliau pateiktų funkcijų.
 - „Nauja gauja“: suteikiami trys nemokami sukimai, 2–5 būgnuose suteikiami 4 x 4 megasimboliai.
 - „Universalioji jaučio funkcija“: suteikiami trys nemokami sukimai, kai vienas arba du ištisi būgnai padengiami universaliais jaučio simboliais.
 - „Laukiniai įstatymai“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, kai ant 2–4 būgnų matomas šerifo simbolis. Vienas pakartotinis sukimas suteikiamas, kai šerifo simboliai visiškai padengia 2, 3 ir 4 būgnus arba kai šerifo simboliai sukuria 3 x 3 bloką. Per pakartotinius sukimus šerifo simboliai tampa lipniaisiais.
 - „Ginkluoti nusikaltėliai“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, per kurį suteikiamas x5–x30 daugiklis, kuris atitinkamą skaičių kartų padaugina prizo sumą per nemokamą sukimą.
 - „Pokerio lošimas“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, per kurį matomas vienas didelis 2 x 2 lošėjo simbolis. Jei matomas papildomas lošėjo simbolis, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Per šią papildomą funkciją lošėjo simboliai yra universalieji ir lipnieji.
 - „Furijos“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, per kurį matomi du dideli 2 x 2 merginos simboliai. Vienas arba daugiau pakartotinių sukimų gali būti suteikti su lipniaisiais merginos simboliais tol, kol sudaromas mažiausiai vienas laimingų simbolių derinys.

- „Labiausiai norimi“: ekrane matoma 20 plakatų. Po vieną pasirinkite plakatus ir pasiimkite paslėptus prizus. Jūs galite laimėti grynųjų pinigų prizus arba paleisti vieną iš pirmiau minėtų nemokamų sukimų funkcijų. Galite toliau rinktis plakatus ir ieškoti grynųjų pinigų prizų bei funkcijų tol, kol atskleisite arba „X“, arba „Naujos gaujos“, arba „Universaliojo jaučio funkcijos“ papildomas funkcijas. Kai bus suteiktos papildomos funkcijos, pasibaigs raundas „Labiausiai norimi“.
- Papildomas „Scatter“ simbolis nebus matomas ant būgnų per nemokamų sukimų funkcijas.
- Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

299. „Auksinė legenda“ („Golden Legend“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,04, 0,06, 0,08, 0,10, 0,12, 0,16, 0,20, 0,30, 0,40 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,40 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 50 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild auksas“ išsuktas tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- 1, 2 ir 3 lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter drakonas“, laimėjimas yra dauginamas iš 4 ir lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild auksas“.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos

spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

300. „Auksinis bilietas“ („Golden Ticket“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,05, 0,10, 0,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 40 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 823 122 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Startas („Start“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.
- Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis bilietas“.
- Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
Klounas	175	100	50	25	12,50	5
Liūtas	150	75	30	15	10	4
Dramblys	120	60	25	12	7,50	3
Auksinė žvaigždė	100	50	20	10	5	2
Pyragas	90	35	15	8	4	1,50
Taikinys	75	25	10	5	2,50	1,25
Antis	75	25	10	5	2,50	1,25
Oro Balionas	75	25	10	5	2,50	1,25
Būgnas	75	25	10	5	2,50	1,25
Balionai	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinėti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau simbolių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.
- Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

301. „Mirusiųjų diena“ („Grim Muerto“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,30, 0,50, 0,75, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką „Žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošiant „Baisią mirtį“, galimas universalusis simbolis (gitarą), „Scatter“ simbolis pagrindiniame lošime (knyga), „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus (žvakės).
- Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių universaliųjų simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas universalusis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- „Scatter“ simboliai (knyga) gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų seka. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 žvakės simboliai. Tokiu atveju įmanomas didžiausias laimėjimas! Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai gaunami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, knyga atskleidžia atsitiktinė didelės sumos maračio simbolį, kuris veiks kaip papildomas universalusis simbolis tol, kol bus naudojama nemokamų sukimų funkcija.
- Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei universalusis simbolis arba papildomas universalusis simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu universalieji simboliai.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (knygos). Išsirinkite 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, ir pasinaudokite proga laimėti nemokamų sukimų arba papildomų laimėjimų!

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

302. „Laimingas Helovinas“ („Happy Halloween“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,04, 0,06, 0,08, 0,10 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 50;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 158 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,10 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 50 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild moliūgas“ sudarant laiminčias kombinacijas pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter ragana“.
- Surinkus tris simbolius „Scatter ragana“, laimima 10 papildomų sukimų. Kiekvieno papildomo sukimo metu 2-5 būgnuose atsiranda po du papildomus simbolius „Wild moliūgas“.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

303. „Atostogų metas“ („Holiday Season“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 1,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Žaidime „Atostogų metas“ yra universalusis simbolis ir „Scatter“ simbolis.
- Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Trys arba daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia „Win Spins“ funkciją. Funkcija „Win Spins“ yra nemokamų sukimų komplektas, kur kiekvienas sukimas užtikrina bent vieną laimingą derinį. Funkcija „Win Spins“ gali būti pakartotinai paleista iki iš viso 20 sukimų, jei, naudojant funkciją, ant būgnų gaunamas „Scatter“ simbolis. Už „Scatter“ simbolį gaunami 2 papildomi sukimai. Galite bandyti padauginti savo prizą per papildomą lošimo raundą. Laimėję prizą, nuspauskite mygtuką

„Lošti“ („Gamble“) ir pradėkite raundą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą - prizas padvigubės. Jei teisingai atspėsite rūšį - prizas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimo raundą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos. Visi simboliai gali būti matomi ant visų būgnų tiek per pagrindinį lošimą, tiek per funkciją „Win Spins“.

- Pagrindiniame lošime iš viso yra 12 skirtingų simbolių: 1 „Win Spin“ „Scatter“ simbolis, 1 universalusis simbolis, 5 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

304. „Pražūties rūmai“ („House of Doom“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošime „Pražūties rūmai“ yra naudojamas universalusis simbolis (pranašas), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis pagrindiniame lošime (pražūties rūmai), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus (universalusis pražūties rūmų simbolis) bei papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolė). Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių universalųjų simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.
- Per kiekvieną sukimą atsitiktinai pasirenkamas vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas universalusis simbolis, jis plėsis ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Nemokamų sukimų „Scatter“ simboliai (pražūties rūmai) gali būti matomi tik ant 1,3 ir 5 būgnų. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų pražūties sukimais, seka. Šie nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 arba 5 būgno matomi pražūties rūmų simboliai. Tokiu atveju įmanomas didžiausias laimėjimas! Trys arba daugiau pražūties rūmų simbolių ant būgnų per nemokamus sukimus suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą už vieną simbolį. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.
- Per nemokamus sukimus pražūties rūmų simbolis tampa universalioju pražūties simboliu. Jis veikia kaip papildomas universalusis simbolis per visus nemokamus sukimus.
- Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Bent vienas iš 1, 3 arba 5 būgnų visada šviečia. Jei universalusis simbolis arba universalusis pražūties rūmų simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis plėsis ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu universalieji simboliai.

- Papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolė) gali būti matomas tik ant 2, 3 arba 4 būgno. Jei matomi visi trys šie simboliai, paleidžiamas papildomas žaidimas „Prarajos kaukolės“. Po vieną pasirinkite kaukoles ir pasiimkite paslėptus prizus. Jūs galite laimėti grynųjų pinigų prizus arba paleisti nemokamų sukimų funkciją. Rinkti kaukoles ir ieškoti grynųjų pinigų prizų galite tol, kol bus atverstas pražūties rūmų simbolis arba kiti lošimo pabaigos simboliai. Renkami prarajos kaukolių simboliai yra x 1, x 2 ir x 3 bendrojo statymo prizai, o lošimo pabaigos simboliai yra pražūties rūmų „Scatter“ simbolis, x 5 ir x 20 bendrojo statymo prizai.
- Papildomas „Scatter“ simbolis nebus matomas ant būgnų per nemokamų sukimų funkciją.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

305. „Hugo“ („Hugo“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 - 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošime yra universalusis simbolis (Hugo), „Scatter“ simbolis (blogoji raganos Afskilija) bei vienas premijos „Scatter“ simbolis (lobio skrynia). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis, matomas ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia papildomą lobio lošimą, kuriame pasirinkti duris aukso kasyklose. Tikslas yra nepastebėtam pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali duoti monetų, o radus didžiausią lobį, bus laimėtas didžiausias monetų skaičius! Saugokitės Dono Kroko, pikto krokodilo, kuris gali slėptis už bet kurių durų. Jei Donas jus pastebės, papildomas lošimas baigsis.
- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų funkciją. Per nemokamus sukimus ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas „Scatter“ simbolis (Hugolina). Pasirinkite gauti 5 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis patrigubina bendrą statymą, arba pasirinkite 10 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galite rinktis 15 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia bendro statymo sumos laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista gavus ant būgno tris arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių naudojantis funkcija. Jūs gaunate tą patį skaičių papildomų sukimų, su kuriuo pasirinkote lošti iš pradžių.

- Lobio skrynios „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Universalusis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus per nemokamus sukimus, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik universalieji simboliai.
- Pagrindiniame lošime iš viso yra 13 skirtingų simbolių: vienas premijos „Scatter“ simbolis, vienas nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis, vienas papildomas „Scatter“ simbolis, keturi simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir penki simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

306. „Hugo 2“ („Hugo 2“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošime yra universalusis simbolis („Hugo“), nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis (bebras) ir papildomas „Scatter“ simbolis (blogoji ragana Afskilija). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simboliai, matomi ant būgnų, paleis kaukolių olos papildomą lošimą, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Tikslas yra nesusužalotam pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobio raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginių prizų. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių jums bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. Saugokitės pavojų, kurie gali baigtis fatališkai. Tačiau netgi jei jums nepavyks jų išvengti, turėsite papildomų gyvybių, tad galėsite panaudoti 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, kurie atitinkamai suteiks jums 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.
- Trys bebro „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia trolių lenktynių nemokamų sukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų. Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą žaidimą, kur gausite 3 pradines gyvybes. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.
- Per kiekvieną nemokamų sukimų rundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 universaliuosius daiktus (krepsius, pažymėtus „W“). Kai surenkama 4 arba daugiau universaliųjų daiktų, ant būgnų pasirodys 4 universalieji simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 universalieji daiktai bus pašalinti iš surinktų universaliųjų daiktų.

- Per kiekvieną nemokamų sukimų rundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.
- Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

307. „Hugo įvartis“ („Hugo Goal“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetas vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 80 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,05 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošime „Hugo laukinis“ („Hugo Wild“) simbolis gali būti išsuktas bet kuriame iš trijų būgnų ir sudarant laiminčiasias kombinacijas atstoja kitus normalius simbolius.
- Būgnuose išsukus du pilnai matomus sukrautus simbolius „Afskylia“, „Don Croco“ ar „Goat“ aktyvuojama „Veiksmas peržaidimas“ („Action Replay“) funkcija. Funkcijos metu „Hugo laukinis“ gali atstoti bet kokį kitą simbolį. Kiti būgnai bus persukami tol, kol lošėjas išsuka laiminčią kombinaciją.
- Būgnuose nesant laiminčiai kombinacijai ir išsukus du vienodus sukrautus simbolius: kamuolį, švilpuką, batus, chronometrą ar vėliavas; aktyvuojama „Nemokamo spyrio“ („Free Kick“) funkcija. Funkcijos metu „Hugo laukinis“ gali atstoti bet kokį kitą simbolį. Kiti simboliai bus persukami vieną kartą suteikdami antrą šansą galimam laimėjimui.
- Kai gali būti persukami du būgnai, tuomet būgnas su didžiausiu tikėtinu laimėjimu užfiksuoja vietoje ir aktyvuojama viena iš dviejų persukimo funkcijų.
- Visose būgnų pozicijose išsukus vienodą simbolį aktyvuojama „Baudinio“ („Penalty Shoot-out“) funkcija. Funkcijos metu „Hugo laukinis“ gali atstoti bet kokį kitą simbolį. Lošėjas žaidžia kaip Hugo, vartininko pozicijoje, bandydamas išvengti kuo daugiau baudinių, kad padidinti laimėjimus to lošimo, kurio metu buvo aktyvuota funkcija. Lošėjas turi 5 galimybes, pasirenkant poziciją, kur jo manymu, Hugo sustabdys baudinį. Kiekvienas sustabdymas padidins daugiklį vienetu, pradedant nuo daugiklio x1. Pavykus išvengti visų 5 baudinių laimimas aukščiausias daugiklis x10! Visi galimi daugikliai yra x2, x3, x4, x5 ir x10.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

308. „Pragariška žvaigždė“ („Inferno Star“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,05 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Trečiame būgne išsukus vieną „Įniršusi saulė sklaidos“ („Raging Sun Scatter“) simbolį aktyvuojama „Įniršusi saulė persukimai“ („Raging Sun Re-Spins“) funkcija. Visi būgnai kuriuose yra saulės simbolis įskaitant „Įniršusi saulė sklaidos“ yra užfiksuojami, o kiti būgnai yra persukami. Funkcijos metu visi saulės simboliai paverčiami į „Įniršusi saulė sklaidos“ simbolius! Jei persukamuose būgnuose iškrenta saulės simbolis, jis yra užfiksuojamas ir suteikiamas dar vienas persukimas. Tai vyksta tol, kol nebeišsukamas saulės simbolis arba visi būgnai jau turi saulės simbolį.
- Galite bandyti padauginti savo prizą per papildomą lošimo raundą. Laimėję prizą, nuspauskite mygtuką „Lošti“ („Gamble“) ir pradėkite raundą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą – prizas padvigubės. Jei teisingai atspėsite rūšį – prizas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimo raundą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

309. „Geležinė mergina“ („Iron Girl“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 107 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Simbolis „Laukinė geležinė mergina“ („Wild Iron Girl“) sudarant laiminčias kombinacijas pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- Kiekviename lošime esant laiminčioms kombinacijoms iš blogiečių „Villain“ simbolių, užfiksuojami to blogiečio simboliai, kurio laimėjimo verte yra didžiausia ir suteikiamas nemokamas persukimas. Persukimai tęsiasi kol būgnuose išsukami nauji to paties blogiečio arba „Wild“ simboliai. Naujai išsukti to paties blogiečio simboliai taip pat užfiksuojami tolimesniems persukimams.

- Blogiečių simboliai kaupiami matuoklyje ir persukimų pabaigoje suteikia premiją:
 - 8 x lipnūs blogiečių simboliai – 2 „Laukinė geležinė mergina“ simboliai pridedami į būgnus atsitiktine tvarka
 - 10 x lipnūs blogiečių simboliai – visas paskutinio persukimo laimėjimas dauginamas iš 2.
 - 12 x lipnūs blogiečių simboliai – visas paskutinio persukimo laimėjimas dauginamas iš 3.
 - 14 x lipnūs blogiečių simboliai – visas paskutinio persukimo laimėjimas dauginamas iš 5.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali aktyvuotis „Geležiniai šarvai“ („Iron Armour“) funkcija, kurios metu nuo 2 iki 5 paprasti simboliai pakeičiami „Wild“ simboliais.
- Jei „Geležiniai šarvai“ funkcijos metu laimima blogiečio kombinacija, aktyvuosis persukimas. Persukimuose simbolis „Wild“ gali būti išsuktas bet kuriuose būgno pozicijose. Pagrindiniame lošime simbolis „Wild“ gali būti išsuktas tik 2, 3, 4, ir 5 būgnuose.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

310. „Imperatoriška opera“ („Imperial Opera“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 1, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Princesės simbolis yra universalusis simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį (išskyrus „Scatter“ simbolį) ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Per kiekvieną sukimą galima „Vitrinos“ funkcija. Atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus „Scatter“ simbolį), ant būgnų pridedama grupė atitinkamų simbolių, kuri padeda sudaryti laiminčius derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali būti matomi kaip mega-simboliai.
- „Harmonija“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.
- „Crescendo“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Bet kur lošimo zonoje atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik universalieji simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.
- „Scatter“ simbolis yra didelis 3 x 3 simbolis, kuris plečiasi per tris gretimus būgnus ir kuris gali būti matomas bet kur ant būgnų, kai, pasileidus funkcijai „Harmonija“, pasirenkami 3 būgnai, kurie turi būti sinchronizuoti. Kai ant būgnų aiškiai matomas „Scatter“ simbolis, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija bei suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų. Jei

per nemokamus sukimus matomas „Scatter“ simbolis, jis plėsis ir suteiks 10 papildomų nemokamų sukimų, kol bus pasiektas didžiausias laimėjimas!

- Prieš paleidžiant nemokamų sukimų funkciją, 2, 3 ir 4 būgnai yra užrakinti. Jie bus sinchronizuoti, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi mega-simboliai. „Vitrinos“ funkcija vis dar bus aktyvi.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

311. „Airių auksas“ („Irish Gold“)

Būgnų skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 5;

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 26 250 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,10 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- 3x simbolis „Wild aukso puodas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Wild aukso puodas“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5, du simboliai - iš 25.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

312. „Valetai arba geriau MH“ („Jacks or Better MH“)

Monetų skaičius: 1 – 5;

Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1, 5 EUR;

Dalinamų kortų skaičius: 1 ranka, 4 rankos, 10 rankų, 25 rankos, 50 rankų, 100 rankų.

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 20 000 EUR.

Lošimo eiga:

- „Valetai arba geriau MH“ („Jacks or Better MH“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
- Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).
- Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“)

skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas). Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

- Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	25	50	75	10	125
Pilnas namas (Full House)	6	12	18	24	30
Rūšis (Flush)	5	10	15	20	25
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	3	6	9	12	15
Dvi poros (Two pairs)	2	4	6	8	10
Valetai arba geriau (Jacks or better)	1	2	3	4	5

- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

313. „Žalioji burtininkė“ („Jade Magician“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18,75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 225 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Prizai yra greta esančių tos pačios rūšies simbolių deriniai pasirinktose eilutėse. Laimingas derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Lošime „Žalioji burtininkė“ yra universalusis simbolis (daugiklis x2) ir „Scatter“ simbolis (žalioji burtininkė). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra universalusis simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Universalusis simbolis matomas tik ant 3 būgno.
- Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (žaliosios burtininkės). Išsirinkite 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, ir pasinaudokite proga laimėti nemokamų sukimų arba papildomų laimėjimų!

- „Žaliosios burtininkės“ „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 5 nemokamų sukimų seka. Žaliosios burtininkės per nemokamus sukimus simbolis taps universaliuoju bei padės sudaryti dar daugiau laimingų derinių!
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 „Scatter“ simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų! Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 „Scatter“ simboliai, atitinkamai gaunami 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

314. „Papuošalų dėžutė“ („Jewel Box“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 131 715 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar

kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

315. „Juokdario pokeris MH“ („Joker Poker MH“)

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Dalinamų kortų skaičius: 1 ranka, 4 rankos, 10 rankų, 25 rankos, 50 rankų, 100 rankų.

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 20 000 EUR.

Lošimo eiga:

- „Juokdario pokeris MH“ („Joker Poker MH“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).
- Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Penkios vienodos (Five of a kind)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė su juokdariu (Wild Royal Flush)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Ketrios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5

- Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.
- Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

316. „Piratų vėliava“ („Jolly Roger“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

statymų skaičius										
2	1,00	9,00	---	---	---	---	---	---	---	---
3	0,50	3,00	20,00	---	---	---	---	---	---	---
4	0,50	1,00	4,00	100,00	---	---	---	---	---	---
5	0,50	1,00	3,00	5,00	200,00	---	---	---	---	---
6	---	1,00	2,00	5,00	45,00	500,00	---	---	---	---
7	---	0,50	1,00	5,00	25,00	100,00	1 000,00	---	---	---
8	---	0,50	1,00	3,00	10,00	30,00	200,00	2 000,00	---	---
9	---	0,50	1,00	2,00	4,00	10,00	125,00	500,00	5 000,00	---
10	---	---	1,00	2,00	3,00	8,00	40,00	250,00	2 000,00	10 000,00

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

318. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Simbolių derinių skaičius: 243;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 62 500 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o

teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytais šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

319. „Egipto paveldas“ („Legacy of Egypt“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1, 1,25, 1,50, 2, 2,50, 3 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksutas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 30 (fiksutas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,30 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 90 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 450 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,30 EUR iki 90 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Vaizdo lošimo automatas „Egipto paveldas“ („Legacy of Egypt“) pakeri daugybe senovės Egipto prisiminimų. Galingi dievai ir turtingi valdovai puošia 5 būgnus. Žaidėjai žaidžia su 30 linijų, statoma fiksuota suma – 1 moneta eilutei. Jaudinančios lošimo funkcijos apima nemokamus sukimus su daugikliais bei galimybę pakartotinai paleisti nemokamus sukimus.
- Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (skarabėjumi) ir nemokamų sukimų „Scatter“ simboliu (piramide). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje paleidžia dievų ratą – besisukantį ratą, kuris nurodo, kiek nemokamų sukimų gaunate. Iš pradžių žaidėjai laimi 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktinai suteikiamas daugiklis, kuris gali būti: 2, 3, 5, 8 arba 10.
- Du universalieji „Scatter“ simboliai per nemokamus sukimus suteikia piramidės sukimus, t. y. nemokamus sukimus per nemokamų sukimų raundą, kurie neleidžia daugikliui paleisti sukimo.
- Piramidės sukimų skaičius nustatomas dievų ratu ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8. Trys universalieji „Scatter“ simboliai per nemokamą sukimą suteikia piramidės sukimus, tačiau tokiu atveju yra dvigubinama vertė dievų rate. Piramidės sukimai gali būti pakeisti per piramidės sukimus, galiojant toms pačioms sąlygoms.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

320. „Elfas vyksta į Egiptą“ („Leprechaun goes Egypt“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 25 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 656 880 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild elfas“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Kleopatra“ ir „Scatter piramidė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild elfas“, yra dvigubinami.
- Išsukus 5x simbolius „Scatter Kleopatra“ galutinis statymas dauginamas iš x150 ir laimima papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti:
 - a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;
 - b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;
 - c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Išsukus 4x simbolius „Scatter Kleopatra“ galutinis statymas dauginamas iš x15 ir laimima papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti:
 - a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;
 - b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;
 - c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Išsukus 3x simbolius „Scatter Kleopatra“ galutinis statymas dauginamas iš x3 ir laimima papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti:
 - a) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;
 - b) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;
 - c) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
- Išsukus 2x simbolius „Scatter Kleopatra“ galutinis statymas dauginamas iš x2.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnę laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs

papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

321. „Laimingieji deimantai“ („Lucky Diamonds“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,50, 1, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 3;

Statymo linijų skaičius: 1;

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 62 500 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kuri matoma pagrindiniame žaidimo lange.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,50 EUR iki 5 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 3 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
3x simbolis „Deimantas“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Deimantas“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 2. Du simboliai „Deimantas“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 4.		
3x simbolis „7“	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x simbolis „Trigubas BAR“	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x simbolis „Dvigubas BAR“	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x simbolis „BAR“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x simbolis „Vyšnios“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Vyšnios“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Vyšnios“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

322. „Matsuri“ („Matsuri“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,04, 0,06, 0,08, 0,10, 0,20, 0,40, 0,60, 1, 2, 4 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 25 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,25 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 300 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pajauskite tikro japoniško festivalio impulsą ir džiaugsmą bei susirinkite laimėjimus „Matsuri“ („Matsuri“), 5 būgnų vaizdo lošimo automate su 25 fiksuotomis statymo linijomis.
- Graži ir įmantri lempa yra universalusis simbolis, kuris ant penkių būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.
- Paleiskite nemokamų lošimų funkciją, kai ant būgnų matomi trys nemokamų sukimų „Scatter“ simboliai (puošnios festivalio kaukės), kurie gali būti matomi ant 1, 3 arba 5 būgnų. Iš pradžių jums bus suteikti 8 nemokami sukimai, tačiau vėliau gausite papildomus 2 sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį, matomą per funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20.
- Jei universalusis simbolis matomas ant būgnų per nemokamų lošimų funkciją, jis plėsis į vieną didelę lempų juostą, kuri apims visą būgną! Tuomet ši juosta per kiekvieną pasukimą pajudės į kairę per vieną būgną, kol išnyks iš lošimo zonos.
- Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ paleidžiamas, kai ant 2, 3 arba 4 būgno matomi papildomi „Scatter“ simboliai (auksinės žuvelės). Šiame klasikiniame japoniško festivalio lošime tikslas yra sugaudyti auksines žuveles naudojant gležną popierinį šaukštą. Pasirinkite auksinę žuvelę ir raskite prizą! Rinkite auksines žuveles tol, kol sugaudysite jas visas arba kol sulūš šaukštas!
- Iš viso lošime „Matsuri“ yra 11 simbolių: 1 nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis, 1 papildomas „Scatter“ simbolis, 1 universalusis simbolis (plėtimosi versija), 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

323. „Undinės deimantas“ („Mermaid's Diamond“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3 - 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksotas monetų skaičius);

Simbolių derinių skaičius: 720;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Undinės deimantas“ („Mermaid’s Diamond“)– 5-kių linijų aštuoniakampis žaidimas su net 720 galimų išmokėjimo rūšių.
- Laimėjimas paskiriamas pagal gretimų simbolių kombinacijas tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Egzistuoja „Wild“ simbolis (undinė), „Scatter“ simbolis (lobių skrynia), taip pat didelis pasirinkimas brangakmenių ir povandeninių gyvių simbolių. „Wild“ simbolis gali būti naudojamas vietoje bet kokio simbolio, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Nemokamų sukimų funkcija paleidžiama, kai ant būgnų matomi penki „Scatter“ simboliai (po vieną ant kiekvieno būgno) – arba savaime, arba panaudojus dieviškosios intervencijos funkciją. Pasirinkite vieną iš penkių ekrane matomų lobio skrynių ir sužinokite, kiek nemokamų sukimų laimėjote! Laimėti galite 10, 15 arba 25 pradinių nemokamų sukimų.
- Per nemokamus sukimus nepamirškite ieškoti spindinčio deimanto! Surinkus penkis deimantus, bus paleista trišakio universalioji funkcija. Kai surenkamas reikiamas deimantų skaičius, universalieji simboliai bus pridėti ant būgnų, ir jie padės sudaryti laimingus derinius. Funkcija panaudojama sukimo pabaigoje. Rezultatai bus skaičiuojami ir atitinkamai išmokami. Per nemokamus sukimus surinkus deimantų galima sulošti kelis lošimo raundus. Baigiantis funkcijai, surinkimo matuoklis perstatomas.
- Nemokamo sukimo funkcija gali būti išplečiama, kai ant būgnų matomas „Scatter“ simbolis. Jei ant būgnų matomi 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, jums atitinkamai bus suteikti 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Pakartotinių paleidimų skaičius neribojamas. Funkcija nebegalės būti naudojama, kai bus pasiektas didžiausias galimas laimėjimas.
- „Undinės deimante“ iš viso yra dešimt skirtingų simbolių: vienas universalusis simbolis, vienas „Scatter“ simbolis, keturi simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir keturi simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

324. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 18,75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 131 715 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 0,25 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.
- Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį
- „Scatter dovana“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

325. „Mėnulio princesė“ („Moon Princess“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 2, 3, 4, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Mėnulio princesė“ („Moon Princess“) yra vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas 5 x 5 tinklėlyje. Ant tinklėlio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikalčiai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.

- Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Universalusis simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimingas derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.
- Spalvingame ir gražiam lošimo „Mėnulio princesė“ pasaulyje yra universalusis simbolis (mėnulis), trys princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai universalusis simbolis yra vienintelis simbolis tinklelyje, jis pašalinamas ir paleidžiami nemokami sukimai!
- Bet kuriame lošime, kuriame nebuvo laimėjimo, gali būti aktyvuota funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimingus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei:
 - „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.
 - „Žvaigždė“: ant tinklelio pridami vienas arba du universalieji simboliai.
 - „Audra“: sunaikinami ir nuo tinklelio pašalinami du simbolių komplektai.
- Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, paleidžiama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimingus princesės simbolių derinius. Universalusis simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį „Art“ sudaro trys dalys. Pagal minėtas taisykles: penkios vienos rūšies kortos užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturios – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.
- Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas raundas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant galimybę laimėti dar daugiau. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai tol, kol nebėra daugiau laimėjimų. Ši seka kartojama tol, kol baigiasi lošimo raundas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai suskaičiuojami ir grąžinami žaidėjui prieš prasidedant kitam lošimo raundui.
- Tuomet aktyvi princesė vėl virsta princese ant ekrano prieš paleidžiant funkciją „Princesės trejybė“.
- Kai iš tinklelio išvalomi visi simboliai, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija. Pasirinkite vieną iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri paleidžiama per kiekvieną laimėjimo neatnešusį sukimą, kad būtų padėta sudaryti galimus laimingus derinius! Tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis tarp lošimo raundų neperstatomas ir gali išaugti iki x20!
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta visiškai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20. Per nemokamus sukimus funkcija „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei per nemokamus sukimus tinklelis išvalomas, laimite papildomą laimėjimą – x100 bendro statymo!
- Lošime „Mėnulio princesė“ iš viso yra 8 skirtingi simboliai: 1 universalusis simbolis, 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 4 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

326. „Daugiavaisis 81“ („Multifruit 81“)**Būgnų skaičius:** 4;**Eilučių skaičius:** 3;**Denominacija:** 1 monetos vertė = 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 0,75, 1, 1,25, 1,50, 2,50 3,75, 5, 10, 20, 25, 50 EUR;**Monetų skaičius:** 2 (fiksutas monetų skaičius);**Statymo linijų skaičius:** 1 (fiksutas linijų skaičius);**Minimalus statymas lošime:** 0,10 EUR;**Maksimalus statymas lošime:** 100 EUR;**Maksimalus laimėjimas:** 252 000 EUR**Lošimo eiga:**

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Vaisių juokdario simbolis yra universalusis simbolis ir gali pakeisti bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Juokdarys taip pat padaugina laimėjimą mokėjimo būdai.
- Dviejų juokdario simbolių derinys padaugins laimėjimą mokėjimo būdai iš 2. O trijų juokdario simbolių derinys padaugins laimėjimą mokėjimo būdai iš 5!
- Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas universalusis juokdario simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.
- Lošime „Daugiavaisis 81“ iš viso yra 9 skirtingi simboliai: 1 universalusis simbolis, 2 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 6 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

327. „Paslaptinis juokdarys“ („Mystery Joker“)**Būgnų skaičius:** 3;**Eilučių skaičius:** 3;**Denominacija:** 1 monetos vertė = 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;**Monetų skaičius:** 1 (fiksutas monetų skaičius);**Statymo linijų skaičius:** 5 (fiksutas linijų skaičius);**Minimalus statymas lošime:** 0,10 EUR;**Maksimalus statymas lošime:** 100 EUR;**Maksimalus laimėjimas:** 602 000 EUR**Lošimo eiga:**

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Paslaptinis juokdarys“ („Mystery Joker“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis mokėjimo linijomis. Statymo linijų skaičius negali būti keičiamas.
- Lošime „Paslaptinis juokdarys“ yra nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis (juokdario skrybėlė).
- Trys juokdario skrybėlės simboliai, matomi ant būgnų, paleidžia nemokamų sukimų funkciją. Per nemokamus sukimus laimimas paslaptinis prizas, kai gaunate du arba tris juokdario

skrybėlės simbolius bet kur ant būgnų. Jei matomi trys juokdario skrybėlės simboliai, jums suteikiami papildomi nemokami sukimai.

- Lošime „Paslaptinis juokdarys“ iš viso yra 6 skirtingi simboliai: 1 nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis, 2 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 3 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

328. „Paslaptinis juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1, 1,25, 1,50, 2, 2,50, 3, 3,50, 4, 4,50, 5, 6, 7, 7,50, 8, 9, 10 EUR;

Monetų skaičius: pagrindiniame lošime - 10 (fiksotas monetų skaičius); papildomame lošime „Super Meter“ - 20 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 239 750 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Paslaptinis juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, kai žaidžiama per 5 fiksuotas statymo linijas su klasikiais simboliais. Juokdarys gali padėti laimėti pačius didžiausius prizus! Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.
- Lošdami pagrindinį lošimą: paleiskite vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kad juokdario simbolis būtų matomas ant pirmo ir antro būgno, kurie priklauso mokėjimo eilutei iš kairės į dešinę. Tuomet pakartotinis sukimas bus atliekamas ant trečio būgno, o pirmi du būgnai bus sulaikyti. Kai mokėjimo eilutėje matomi trys juokdario simboliai, bus paleistas paslaptinis ratas. Šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės.
- Jūs turite galimybę perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptinį ratą) į supermatuoklio režimą nuspaužę mygtuką PERKELTI. Statymai supermatuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai per pagrindinį lošimą, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė! Negalima keisti statymo lygio prieš patenkančią į supermatuoklio režimą. Kitu atveju galite tęsti pagrindinį lošimą nuspaužę SURINKTI.
- Supermatuoklio režimu: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau galima paleisti paslaptinį ratą, kad du juokdario simboliai būtų matomi bet kur ant būgnų – šiuo lošimo režimu jie neturi būti mokėjimo eilutėje. Jei juokdario simboliai išsklaidomi, bus suteikti trys rato sukimai. Šia funkcija per kiekvieną sukimą galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės. Jei trys juokdariai matomi mokėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, akimirksniu suteikiama 6000 x monetos vertė!
- Jei supermatuoklio pusiausvyra yra lygi arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimo raundas baigsis. Būsime grąžintas į pagrindinį lošimą o laimėjimai bus automatiškai surinkti ir išmokėti. Visi kiti laimėjimai supermatuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaužus mygtuką SURINKTI. Tuomet taip pat būsime grąžintas į pagrindinį lošimą.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

329. „Mitas“ („Myth“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 25 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild karys“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra simbolis „Wild karys“, yra dvigubinami.
- Išsukus 5x simbolius „Scatter auksinė vaza“ galutinis statymas dauginamas iš x 200 ir laimima 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai yra dauginami iš 6.
- Išsukus 4x simbolius „Scatter auksinė vaza“ galutinis statymas dauginamas iš x 20 ir laimima 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai yra dauginami iš 6.
- Išsukus 3x simbolius „Scatter auksinė vaza“ galutinis statymas dauginamas iš x 5 ir laimima 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai yra dauginami iš 6.
- Išsukus 2x simbolius „Scatter auksinė vaza“ galutinis statymas dauginamas iš x 2.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne

daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

330. „Nindzių vaisiai“ („Ninja Fruits“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 704 400 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild senukas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- 1, 3 ir 5 būgnuose išsukus simbolį „Scatter geiša“ galutinė statymo suma dauginama iš x5 ir lošėjas laimi papildomų sukimų, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Papildomuose sukimuose atsitiktine tvarka išrenkamas simbolis, kuris pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter nindzės ginklas“.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne

daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

331. „Perlų lagūna“ („Pearl Lagoon“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 6 733 200 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild delfinas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, yra dvigubinami.
- Išsukus 5x simbolius „Scatter perlas kriauklėje“ galutinis statymas dauginamas iš x 200 ir laimima 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
- Išsukus 4x simbolius „Scatter perlas kriauklėje“ galutinis statymas dauginamas iš x 20 ir laimima 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
- Išsukus 3x simbolius „Scatter perlas kriauklėje“ galutinis statymas dauginamas iš x 15 ir laimima 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
- Išsukus 2x simbolius „Scatter perlas kriauklėje“ galutinis statymas dauginamas iš x 2.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos

spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

332. „Indijos perlai“ („Pearls of India“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 100 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventyklą“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizujančių skirtingus premijinius lošimus:
 - I premijinis lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) – lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.
 - II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams:

Simbolis	x3	x2
Wild perlas	-	250
Žalia statula	250	25
Geltona statula	150	25
Mėlyna statula	100	25
Raudona statula	75	25
Bet kurie trys	5	-

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lentelėje nurodytus skaičius iš galutinės statymo sumos („Total Bet“).

- III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) – lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už

surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

333. „Atgimęs Feniksas“ („Phoenix Reborn“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 6;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,13, 0,18, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Žaidime galimi šie simboliai: išsiplečiantis „Laukinis Feniksas“ („Wild Phoenix“), „Kaukė sklaidos“ („The Mask Scatter“) ir du skirtingi sukrauti simboliai – moteris karė ir vyras karys.
- Išsukus „Laukinis“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia per visą būgną ir sudarant laiminčias kombinacijas pakeičia bet kurį kitą simbolį išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“).
- Pagrindinio lošimo metu bet kur būgnuose išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 7, 12 ar 20 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu bet kur būgnuose išsukus 2, 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ simbolius, lošėjas atitinkamai laimi 3, 7, 12 ar 20 papildomų nemokamų lošimų.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu „Laukinis“ simbolis atsitiktinai išsiplečia per visą būgną.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

334. „Nuotraukų safaris“ („Photo Safari“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 065 750 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter foto juostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild būgnai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter foto juostelė“ ir „Scatter fotoaparatas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Išsukus 5x simbolius „Scatter foto juostelė“ galutinis statymas dauginamas iš x300 ir laimimi papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter foto juostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas“.
- Išsukus 4x simbolius „Scatter foto juostelė“ galutinis statymas dauginamas iš x30 ir laimimi papildomi sukimai kurių metu simbolis „Scatter foto juostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas“.
- Išsukus 3x simbolius „Scatter foto juostelė“ galutinis statymas dauginamas iš x3 ir laimimi papildomi sukimai kurių metu simbolis „Scatter foto juostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas“.
- Išsukus 2x simbolius „Scatter foto juostelė“ galutinis statymas dauginamas iš x2.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“. Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

335. „Turtuolis“ („Pimped“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 1,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild kumštis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Lošimo būgnuose išsukus 3 arba daugiau „Scatter dolerio ženklas“ simbolių, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter dolerio ženklas“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laiminčių simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

336. „Planetos sėkmė“ („Planet Fortune“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 40 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2 500 x bendra statoma suma

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Planetos sėkmė“ („Planet Fortune“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Jis kviečia jus į retro-futuristinę visatą, kurioje tikslas bus ištirti ir rasti naujas gerovės ribas. Šiame lošime galite žaisti su 40 fiksuotų statymo linijų.
- Personažų ir daiktų simboliai matomi po 2, 3 arba 4 ant kiekvieno būgno. A, K, Q, J, 10 simboliai ir universalusis simbolis tokiais atvejais nenaudojami.

- Lošime yra universalusis simbolis (robotas), kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį ir kuris padeda sudaryti laimingi derinius.
- Trys arba daugiau roboto simbolių, matomų ant bet kurių būgnų, paleidžia robotų revoliucijos nemokamų sukimų funkciją. Bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus visi matomi universalieji simboliai (įskaitant tuos, kurie paleidžia kitus) ant būgnų taps „lipniaisiais“. Kai prasideda nemokami sukimai, visos universaliosios kortos liks ant būgnų, tačiau „vaikščios“ per būgnus horizontaliai į kairę. Jei universalioji korta yra ant 1 būgno, ji „nueis“ nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti pakartotinai paleista.
- Negalima laimėti daugiau papildomų nemokamų sukimų. Visi funkcijos laimėjimai bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.
- Per kiekvieną raundą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa sukančią būgną ir sustabdo seką. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2 x 2 įprasti simboliai, o trijuose – tik 3 x 3 įprasti simboliai. Ant sukibusių būgnų universaliųjų simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

337. „Aikštingoji princesė“ („Prissy Princess“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,25, 0,50, 1, 2, 3, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 600 300 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Lošime „Aikštingoji princesė“ („Prissy Princess“) galantiški riteriai ir stiprus drakonas varžosi dėl gražios mergelės meilės. Šis lošimas – 5 būgnų vaizdo automatas, kuriame įspūdingoje viduramžių aplinkoje su 20 fiksuotų statymo linijų galima naudotis daugybe papildomų funkcijų ir universaliųjų simbolių!
- Lošime „Aikštingoji princesė“ yra du universalieji simboliai (tobula geltonplaukė princesė ir žaismingas drakonas, kvėpuojantis ugnimi), trys puošnūs papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Universalieji simboliai pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimingo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra padėtis, esanti laimingo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki daugiausiai keturių kartų arba tol, kol nebematoma nė vieno laimingo mokėjimo eilučių derinio. Jei bokštų griūtį išgyvenote pakankamai ilgai ir per ketvirtą pakartotinį sukimą gavote laimingą derinį, paleidžiama „Lobio skrynia“, kur galite laimėti arba atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį, arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį!
- Jei bus matomi arba surinkti visi trys papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė vėliava ant 1 būgno, žalia vėliava ant 3 būgno ir mėlyna vėliava ant 5 būgno), bus paleistas papildomas

lošimas „Turnyras“. Tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas, Jūsų manymu, laimės kiekviename raunde, tačiau svarbiausia – kas galiausiai gaus princesės ranką?

- Funkcija „Drakono atodūsis“ gali būti atsitiktinai paleista, kai laimėtojų nėra, per ją bet kurie trys simboliai bet kur ant būgnų gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Funkcijos negalima paleisti per papildomus pakartotinius sukimus nuo funkcijos „Griūnantys bokštai“. Didžiulis gaisras pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Kai ant bet kuriuo būgno matomi trys riteriai, paleidžiama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, per kurią bus matomas besiplečiantis universalusis drakono simbolis, kuris išdidžiai užims savo vietą. Įprastas universalusis „Didžiulio gaisro“ simboliai nepaleidžia šios funkcijos.
- Lošime „Aikštingoji princesė“ iš viso yra 12 skirtingų simbolių: 1 papildomas „Scatter“ simbolis (3 kailiai), 2 universalieji simboliai, 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 6 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

338. „Gerovės rūmai“ („Prosperity Palace“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksiotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksiotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Gerovės rūmai“ („Prosperity Palace“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuriame žaidžiama 10 fiksuotų eilučių ir kuriame gausu tūkstantmečio senumo Azijos kultūros paveldo. Prisijunkite prie laimingųjų dvynių ir keliaukite per būgnus bei atraskite turtus!
- Lošime yra universalusis drakono simbolis. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys Budos „Scatter“ simboliai ant būgnų paleidžia dešimties nemokamų sukimų seką. Trys papildomi Budos simboliai suteikia dešimt papildomų nemokamų sukimų. Budos simbolis taip pat tampa universaliuoju per nemokamus sukimus bei padeda sudaryti dar daugiau laimingų derinių!
- Budos „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus sukimus.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo raundo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą prizą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimo raundas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.
- „Gerovės rūmuose“ iš viso yra dešimt skirtingų simbolių: vienas nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis, kuris gali keisti išvaizdą ir veikti kaip universalusis simbolis per nemokamus

sukimus, vienas universalusis simbolis, trys simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir penki simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

339. „Karalienės dienos turnyras“ („Queen's Day Tilt“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 2 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą horizontaliai ar vertikalčiai. Tas pats simbolis gali būti užskaitytas keliose laiminčiose kombinacijose.
- Sudarant laiminčias kombinacijas simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali pakeisti bet kurį simbolį. 1 „Laukinis“ simbolis sukuriamas viduryje laiminčios kombinacijos, kurią sudaro 3 identiški simboliai (išskyrus „Laukinis“ simboliai). Jei „Laukinis“ simbolis yra paskutinis likęs simbolis tinklelyje, jis yra pašalinamas.
- Būgnuose nesant laiminčiai kombinacijai atsitiktinai gali aktyvuotis „Valdytojas“ („The Ruler“) funkcija. Jos metu tinklelyje vienas iš simbolių pakeičiamas „Laukiniu“ simboliu. Niekad nebus pakeistas aukštos vertės simbolis. Lošimas toliau tęsiasi kaip įprastai.
- Tinkleryje likus 1 simboliui atsitiktinai gali aktyvuotis „Dūris“ („Tilt“) funkcija. Jos metu pašalinamas tas simbolis.
- Vieno lošimo metu esant dviem laiminčioms kombinacijoms iš aukštos vertės simbolių aktyvuojasi „Paaukštėjimo žaidimas“ („Game of Accession“) ir lošėjas laimi vieną nemokamą lošimą sudarytą tik iš aukštos vertės simbolių. Lošėjas gali pasirinkti kuris simbolis sudarys daugiausia laiminčių kombinacijų. Galimos trys baigtys:
 - Laimėjimas – galutinis laimėjimas dauginamas iš x2.
 - Pralaimėjimas – užskaitomas galutinis laimėjimas.
 - Lygiosios – pakartotinai suteikiamas nemokamas persukimas.
- Tinkleryje nelikus nė vienam simboliui aktyvuojasi „Karalienės diena“ („Queen's Day“) funkcija ir lošėjas laimi 5 nemokamus lošimus be mažos vertės simbolių. Visi laimėjimai prasideda padauginėti iš x2. Daugiklis gali būti didinamas, kai viename lošime išsukamos abiejų aukštos vertės simbolių laiminčios kombinacijos. Funkcija „Valdytojas“ aktyvuosis kiekviename lošime be laimėjimų. Funkcija „Dūris“ aktyvuosis kiekvieną kartą, kai tinkleryje lieka 1 simbolis. Pakartotinai tinkleryje nelikus nė vienam simboliui lošėjas laimi papildomus 5 nemokamus lošimus.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

340. „Pyktis turtams“ („Rage to Riches“)**Būgnų skaičius:** 5;**Eilučių skaičius:** 3;**Denominacija:** 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;**Monetų skaičius:** 1 – 5;**Statymo linijų skaičius:** 20 (fiksuotas linijų skaičius);**Minimalus statymas lošime:** 0,20 EUR;**Maksimalus statymas lošime:** 100 EUR;**Maksimalus laimėjimas:** 2 934 795 EUR**Lošimo eiga:**

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką „Žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild Rage to Riches“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- 1, 2 ir 3 būgnuose išsukus 3x „Scatter mergina“ simbolius lošėjas laimi 10 papildomus sukimus.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 3 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

341. „Įniršęs Reksas“ („Raging Rex“)**Būgnų skaičius:** 6;**Eilučių skaičius:** 4;**Denominacija:** 1 monetos vertė = 0,02, 0,04, 0,06, 0,10, 0,20, 0,50, 0,75, 1, 2, 3, 5, 7,50, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Simbolių derinių skaičius: 4096;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę už gretimuose būgnuose išsuktus vienodus simbolius.
- Sudarant laiminčias kombinacijas simbolis „Reksas laukinis“ („Rex Wild“) gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“): keturis aukštos vertės dinosauros: Velociraptorius, Dilophosaurus, Triceratopsas, Parasaurolophus; ir šešias žemos vertės suakmenėjusias iškaskenas su mažesniais gyvūnais.
- Pagrindiniame lošime nuo antro iki šešto būgnuose išsukus pilnus sukrautus „Įniršusio Rekso“ („Raging Rex“) simbolius aktyvuojama „Siautėjimo“ („Rampage“) funkcija, kurios metu „Įniršusio Rekso“ simbolis tampa lipnus ir pajuda per vieną būgną iki pat kairiojo. Lošėjas laimi reikiamą nemokamų lošimų skaičių, kad lipnysis Rekso simbolis nukeliautų iki pirmojo būgno kairėje. Pavyzdžiui, jei simbolis išsukamas antrame būgne, lošėjui bus suteiktas 1 nemokamas lošimas. Pakartotinai aktyvuoti funkcijos negalima.
- Pagrindiniame lošime bet kur būgnuose išsukus 3, 4, 5, ar 6 „Meteoro sklaidos“ („Meteor Scatter“) simbolius, aktyvuojama „Įniršę sukimai“ („Raging Spins“) funkcija ir lošėjas laimi atitinkamai 8, 15, 20 ar 30 nemokamų lošimų. Taip pat „Įniršę sukimai“ turi papildomas ypatybes, kurias galima pasirinkti:
 - „Laukinė medžioklė“ („Wild Hunt“) – prideda daugiklius x2 ar x3 prie daug normalių „Reksas laukinis“ simbolių, bet pašalina sukrautą „Įniršusio Rekso“ simbolį iš lošimo. Jei daugiau nei vienas „Laukinis“ simbolis yra laiminčioje kombinacijoje, tuomet jų daugikliai yra sudedami.
 - „Pirmykštis įniršis“ („Primal Rage“) – „Įniršusio Rekso“ simbolis išsukamas nuo 2 iki 6 būgnuose ir su kiekvienu lošimu pajuda į kitą būgną.
- Nemokamuose lošimuose išsukus 2, 3, 4, ar 5 ir daugiau „Meteoro sklaidos“ („Meteor Scatter“) simbolius, iš naujo aktyvuojama „Įniršę sukimai“ („Raging Spins“) funkcija ir lošėjas laimi atitinkamai 5, 8, 15 ar 20 papildomų nemokamų lošimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

342. „Reactoonz“ („Reactoonz“)

Būgnų skaičius: 7;

Eilučių skaičius: 7;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 4 570,30 x bendra statymo suma

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Reactoonz“ („Reactoonz“) yra kaskadinis vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas 7 x 7 tinklelyje. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikalčiai. Laimingi deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimingi deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimo raundą po vieną prisideda prie 5 kvantinių šuolių įkrovos matuoklių. Kai įkrovos matuoklis yra visiškai įkrautas, atsitiktine tvarka į eilę pastatoma viena iš toliau pateiktų kvantinių funkcijų.
- „Sugriuvimas“: 3–6 simboliai virsta į universaliuosius simbolius, kartu sunaikinant visus gretimus simbolius.
- „Perstatymas“: pasirenkamas 1 atsitiktinis vienaakis simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei tinklelyje yra daugiau negu vienas vienaakis simbolis, funkcija gali pasirinkti bet kurį iš šių simbolių.
- „Nugriovimas“: sunaikinami visi vienaakiai simboliai ir visi sutampantys simboliai.
- „Perpjovimas“: per centrą perpjaunamas universalusis simbolis, tinklelyje suformuojamos dvi susikertančios įstrižos eilutės. Kiekvienoje eilutėje rodomas jos atsitiktinis simbolis.
- Kai visiškai įkraunami visi 5 įkrovos matuokliai, funkcija „Gargantoon“ pastatoma į eilę.
- „Gargantoon“ ant tinklelio pirmiausia prideda 3 x 3 universalųjų simbolių atsitiktinėje vietoje. Jei daugiau kaskadų nebėra, pirmiausia matomi du 2 x 2 universalieji simboliai, o galiausiai – devyni 1 x 1 universalieji simboliai. Prieš kiekvieną veiksmą iš viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo tinklelį.
- Jei nėra kaskadų, kurias būtų galima paleisti, paleidžiamos eilėje surikiuotos kvantinės funkcijos. Lošimo raundas tęsiasi įprastai, įkraunami įkrovos matuokliai, siekiant gauti daugiau efektų ir sukuriant galimybę laimėti daugiau! Įkrovos matuokliai perkraunami tik kiekvieno raundo pabaigoje, jei nebėra laimingų derinių.
- Per bet kurį nelaimingą sukimą „Gargantoon“ gali paleisti 4–8 universaliuosius simbolius ant tinklelio.
- 4 sutampantys įprasti simboliai, esantys vienas šalia kito kvadrato forma, automatiškai sudaro „Giantoonz“. Laimėjimai padvigubėja, jei susidaro bet kokie laimingi deriniai, jei vienas arba daugiau „Giantoonz“ yra jų dalis.
- Vienas atsitiktinis vienaakis simbolis per kiekvieną sukimą pažymėtas kaip svyruojantis simbolis. Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laimingo derinio dalis, gaunami 2 universalieji simboliai. Universalieji simboliai pakeičia visus įprastus simbolius!
- Lošime yra 10 simbolių: 4 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, 4 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma bei 2 universalieji simboliai.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

343. „Dievo Ra turtai“ („Riches of RA“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 602 400 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild dievas RA“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter urna“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild dievas RA“ atsiradus 1 ir 5 būgno visose pozicijose, laimima 15 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „Wild dievas RA“ išlieka apėmę visą 1 ir 5 būgną.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

344. „Mirusiųjų prisikėlimas“ („Rise of Dead“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksiotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksiotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu atsitiktinai, žemos ar aukštos vertės simboliai gali sukurti mega-sukrautus simbolius užpildydami 12 pozicijų iš eilės būgnuose.
- 1, 3 ir 5 būgnuose išsukus 3 „Ritiny sklaidos“ („Scroll Scatter“) simbolius aktyvuojasi „Senoviniai nemokami lošimai“ ir lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.
- Nemokamų lošimų metu išsukus 1, 2 ar 3 „Ritiny sklaidos“ simbolius lošėjas atitinkamai laimi 2, 4 ar 10 papildomų nemokamų lošimų.
- Kiekviename nemokamame lošime atsitiktinis A, K, Q, J ar 10 simbolis yra sukraunamas ir užpildo 8 pozicijas iš eilės kiekviename būgne. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat būna sukrautas ir užpildo 6 ar 7 pozicijas iš eilės kiekviename būgne.
- Nemokamų lošimų metu aukštos vertės faraonų simboliai esantys ar galintys sudaryti laiminčias kombinacijas išsiplečia per visą būgną. Prieš išsiplečiant, suteikiami laimėjimai už laiminčias kombinacijas su A, K, Q, J, 10 ar „Laukinis“ simboliais.
- Bet kurio pagrindinio lošimo metu gali aktyvuotis „Dievų dovana“ („Gift of Gods“) funkcija kurios metu 1, 3 ir 5 būgnai užpildomi vienodu atsitiktinai parinktu mega-sukrautu simboliu.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

345. „Olimpo iškilimas“ („Rise of Olympus“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 2, 3, 4, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 3 ar daugiau vienodų simbolių eilutėje horizontaliai ar vertikalčiai. Visos eilutės ir simboliai yra aktyvūs ir gali būti užskaityti keliose laiminčiose kombinacijose.
- Laimingi deriniai pašalinami, tuomet tinklėlyje likę simboliai sukrenta žemyn kad galimai sudaryti daugiau laimingų derinių. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda per vidurį laiminčios kombinacijos iš trijų simbolių. Laimėjimo daugiklis padidėja su kiekvienu simbolių kritimu tame pačiame lošime.
- Lošime „Laukinė moneta“ („Wild Coin“) simbolis sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį. Tinklėlyje likus tik „Laukiniam“ simboliui jis pašalinamas ir lošėjas laimi nemokamų lošimų.

- Lošime nesant laimingų derinių atsitiktinai gali aktyvuotis „Dievo ranka“ („Hand of God“) funkcija. Priklausomai koks Dievas pavaizduotas žaidimo dešinėje ekrano pusėje, aktyvuojamas skirtingas veiksmas. „Dievo ranka“ funkcija padeda sudaryti daugiau laiminčių kombinacijų ir galimi šie veiksmai:
 - „Hadas“ („Hades“) – parenkamas vienodų simbolių rinkinys ir pakeičiami kitais simboliais.
 - „Poseidas“ („Poseidon“) – pridedami vienas ar du „Laukinis“ simboliai.
 - „Dzeusas“ („Zeus“) – parenkami du vienodų simbolių rinkiniai ir pašalinami iš tinklelio.
- Žaidimo ekrane esantis matuoklis užpildomas kai lošime yra laimintys deriniai iš Dievų simbolių. „Laukinis“ simbolis laiminčiuose deriniuose taip pat užskaitomas matuoklio papildymui. Užpildžius matuoklį aktyvuojama „Olimpo rūstybė“ („Wrath of Olympus“) funkcija.
- Matuoklis turi tris pakopas ir užpildomas pagal šias taisykles:
 - Penkių simbolių kombinacija užpildo 3 matuoklio pakopas.
 - Keturių simbolių kombinacija užpildo 2 matuoklio pakopas.
 - Trijų simbolių kombinacija užpildo 1 matuoklio pakopą.
- Kai užpildomas matuoklis ir lošime nebėra laiminčių derinių lošėjas laimi 1 nemokamą lošimą. Krentančių simbolių daugiklis yra atnaujinamas. „Olimpo rūstybė“ funkcijos metu iš eilės lošiami „Dievo rankos“ lošimai pagal asocijuotą Dievą. Šis eiliškumas visada yra tas pats aktyvavus „Olimpo rūstybė“ funkciją. Kai nebėra laiminčių kombinacijų, Dievas atlieka veiksmą ir lošimas tęsiasi tol, kol nebėra jokių laimėjimų. Seka kartojama iki lošimo pabaigos ir kol įvykdomi visi „Dievo rankos“ veiksmai. Visi laimėjimai sudedami ir suteikiami prieš prasidedant kitam lošimui.
- Aktyvus Dievas pakeičiamas į tą, kuris buvo vaizduojamas prieš aktyvuojantis „Olimpo rūstybė“ funkcijai.
- Pašalinus visus simbolius iš tinklelio aktyvuojama nemokamų lošimų funkcija. Lošėjas gali rinktis vieną iš trijų nemokamų lošimų versijų:
 - Pasirinkus „Hada“ lošėjas laimi 4 nemokamus lošimus
 - Pasirinkus „Poseidona“ lošėjas laimi 5 nemokamus lošimus
 - Pasirinkus „Dzeusa“ lošėjas laimi 8 nemokamus lošimus
- Pasirinkus nemokamų lošimų variantą aktyvuojamas to Dievo veiksmas visiems nemokamiems lošimams, kuriuose nėra laiminčių kombinacijų. Krentančių simbolių daugiklis nėra atnaujinamas nemokamų lošimų eigoje ir gali padidėti iki maksimaliai x20!
- Nemokamų lošimų metu užpildant matuoklį lošėjas gali laimėti papildomų nemokamų lošimų:
 - Pasirinkus „Hada“ lošėjas laimi 4 papildomus nemokamus lošimus
 - Pasirinkus „Poseidona“ lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus
 - Pasirinkus „Dzeusa“ lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus
- Maksimalus nemokamų lošimų skaičius yra 20. Nemokamų lošimų metu „Olimpo rūstybė“ funkcija negali būti aktyvuota.
- Nemokamų lošimų metu pašalinus visus simbolius iš tinklelio lošėjas iš karto laimi prizą, kurio vertė lygi galutinio statymo sumai padaugintai iš x100!

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

346. „Karališkasis karnavalas“ („Royal Masquerade“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 1,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild sidabrinė kaukė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Lošimo būgnuose išsukus 3 arba daugiau „Scatter auksinė kaukė“ simbolių, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter auksinė kaukė“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

347. „Auksinės burės“ („Sails of Gold“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,20, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 10;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild kapitonas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsukus tris simbolius „Scatter laivas“, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas“ gali pakeisti bet kuri simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

348. „Samba karnavalas“ („Samba Carnival“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 131 715 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Simbolis „Wild barškučiai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter būgnai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild barškučiai“ gali būti padauginami 2, 3, 4 arba 5 kartus.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laiminčių simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniąjame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

349. „Jūros medžiotojas“ („Sea Hunter“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,05 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 92 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,05 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Jūros medžiotojas“ („Sea Hunter“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas per 5 fiksuotas statymo linijas. Lošimo tikslas – užtaisyti patrankas. Laimėti neįtikėtinus prizus padeda funkcijos su povandeninėmis būtybėmis, nardančiomis vandenyno gelmėse.
- Patrankos aktyvinamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą žaidžiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:

- „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai mokėjimo lentelėje bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami mokėjimai. Niekada negalima pasirinkti ir niekada negalima padidinti universaliojo simbolio.
- „Lipnūs“ šūvis: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant universaliuosius simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.
- „Universalioji raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose matomi 1–3 universalieji simboliai.
- „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą atsitiktine suma – didžiausias galimas laimėjimas siekia iki x15!

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

350. „Vienos kaladės Juodasis Džekas MH“ („Single Deck BlackJack MH“)

Denominacija: 1 žetonas = 1, 5, 10, 25, 100 EUR;

Dalinamų kortų skaičius: 1 - 3 rankos;

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR už 1 ranką;

Maksimalus laimėjimas: 220 EUR už 1 ranką.

Lošimo eiga:

- „Vienos kaladės Juodasis Džekas MH“ („Single Deck BlackJack MH“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.
- Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų.
- Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).
- Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.
- Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:
- Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.
- Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.
- Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.
- Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.
- Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.
- Pasiduoti –prarasti pusę savo statymo prieš dalintojui atverčiant jo antrąją kortą ir baigti lošimą.
- Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).
- Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

- Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.
- Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui gražinama jo atlikto statymo suma.
- Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.
- Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra lygi 21.
- Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.
- Lošime naudojama viena kortų kaladė.
- Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	6:5
Draudimas	2:1

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

351. „Spirgantys sukimai“ („Sizzling Spins“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksotas monetų skaičius);

Simbolių derinių skaičius: 243; **nemokamuose lošimuose:** 1024;

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR.

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę už greta išsuktus simbolius.
- Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu vienas iš būgnų (1, 3 ar 5) pavirsta „Karštu būgnu“ („Hot Reel“). Jei simbolis „Folijos blokas“ („Foil Blocker“) išsukamas tame būgne, simbolis virsta „Laukiniu“ („Wild“) ir aktyvuojamas vienas persukimas, kurio metu „Karštas būgnas“ užfiksuojamas vietoje. Persukimo metu bet kuris kitas būgnas pavirsta „Karštu būgnu“. Jei aktyvuojamas kitas „Laukinis“ simbolis tame būgne, lošėjas laimi papildomą persukimą. Persukimai gali tęstis, kol visi būgnai tampa „Karštais būgnais“ arba nebėra aktyvuojami „Laukiniai“ simboliai. Jei ketvirto (paskutinio) persukimo metu išsukamas „Laukinis“ simbolis, visi laimėjimai to persukimo lošime dauginami iš x2.
- Būgnuose išsukus 3 „Čili sklaidos“ („Chilli Scatter“) simbolius aktyvuojama nemokamų lošimų funkcija. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš aitriųjų pipirų, kad sužinoti kiek nemokamų lošimų laimėjo: 8, 10 ar 12! Nemokamų lošimų metų būgnai išsiplečia į 4 eilučių būgnus su 1024 galimų simbolių derinių skaičiumi.

- Nemokamų lošimų metu visi „Folijos blokas“ simboliai aktyvuojasi kaip „Laukiniai“ simboliai bet kuriame būgne. „Laukiniai“ simboliai ant „Karštų būgnų“ aktyvuoja persukimą. Renkant „Čili sklaidos“ simbolius didinamas laimėjimų daugiklis:
 - 3 „Čili sklaidos“ simboliai aktyvuoja x2 daugiklį
 - 6 „Čili sklaidos“ simboliai aktyvuoja x3 daugiklį
 - 9 „Čili sklaidos“ simboliai aktyvuoja x5 daugiklį

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

352. „Kosmoso lenktynės“ („Space Race“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 065 750 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild Space Race“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter meteorai“, ir „Bonus raketa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
- Išsukus 5x simbolius „Scatter meteorai“ galutinis statymas dauginamas iš x 300 ir laimima papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
- Išsukus 4x simbolius „Scatter meteorai“ galutinis statymas dauginamas iš x 30 ir laimima papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
- Išsukus 3x simbolius „Scatter meteorai“ galutinis statymas dauginamas iš x 3 ir laimima papildomų sukimų funkcija. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.
- Išsukus 2x simbolius „Scatter meteorai“ galutinis statymas dauginamas iš x 2.
- Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

353. „Sukinių vakarėlis“ („Spin Party“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1, 1,50, 2 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 2 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką „Žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Tik 2, 3 ir 4 būgnuose išsuktas simbolis „Wild šokėja“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Lošimo būgnuose pasirodžius vienam simboliui „Wild šokėja“, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Wild šokėja“ išlieka apėmęs visą būgną, kuriame buvo išsuktas. Lošimo būgnuose pasirodžius dviem arba trim simboliams „Wild šokėja“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kuriuose kiekvienas sukimas yra laimintis („Win spins“).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

354. „Krištolinė saulė“ („Crystal Sun“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką „Žaisti“ („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Žaidime trys skirtingi simboliai „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklius x1, x2 ar x3.
- Tik 2, 3, ir 4 būgnuose išsukus „Laukinis“ simbolius jie išsiplečia per visą būgną ir aktyvuojamas vienas persukimas. Galimi 3 persukimai iš eilės, kuomet visuose trijuose

būgnuose išsukami išplitę „Laukiniai“ simboliai. Persukimuose didžiausias galimas daugiklis yra x9.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

355. „Ižymus juokdarys“ („Star Joker“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksutas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 10 (fiksutas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Būgnuose išsukus 3 „Juokdario sklaidos“ („Joker Scatter“) simbolius lošėjas laimi 10 nemokamų sukimų. Išsukus 3 papildomus juokdario simbolius lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu juokdario simbolis tampa „Laukinis“, kad padidinti laimėjimų galimybę.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose lošimuose juokdario simboliai gali būti išsukti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

356. „Gatvės triukai“ („Street Magic“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 1, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksutas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksutas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Mago“ („Magician“) simbolis veikia kaip „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Laukinis“ („Wild“) simboliai ir gali būti išsukti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą paprastą simbolį.
- Kuomet naudojamas kaip „Sklaidos“ simbolis, būgnuose išsuktas magas atitinkamas aktyvuoja funkcijas.
- Išsukti 2 mago simboliai aktyvuoja vieną iš atsitiktinai parinktų „Mago pasirodymas“ („Magician Performance“) funkcijų:
 - „Laukinis maišymas“ („The Wild Shuffle“) – 4 „Laukiniai“ simboliai atsitiktinai išdėstomi būgnuose.
 - „Plintantis vyras“ („The Expanding Man“) – 2 „Mago sklaidos“ simboliai išplinta sukurdami du „Laukinius“ būgnus.
 - „Pervežamas vyras“ („The Transporting Man“) – į būgnus pridedamas trečias „Sklaidos“ simbolis, kas aktyvuoja nemokamus sukimus.
- Pagrindiniame lošime išsukus 3 „Sklaidos“ simbolius lošėjas laimi nemokamų lošimų. Pasirenkant vieną iš apverstų kortų lošėjas sužinos kiek nemokamų lošimų laimėjo: 8, 10 ar 12.
- Nemokamų lošimų metu bet kur būgnuose išsukus „Laukinis“ simbolį jis užfiksuojamas būgnuose visiems likusiems nemokamiems lošimams.
- Nemokamų lošimų metu išsukus bent vieną „Laukinis“ simbolį kiekviename iš būgnų, lošėjas laimi papildomų nemokamų lošimų. Atvertus vieną iš apverstų kortų paaiškėja jų skaičius: 4, 6 ar 8. Nemokamuose lošimuose „Sklaidos“ simbolis negali būti išsuktas.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

357. „Puikus flipas“ („Super Flip“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 20;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Super Flip“ yra universalusis simbolis „Wild“ ir „Scatter“ simbolis („Super Flip“). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.
- Trys arba daugiau „Super Flip Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų funkciją. Per nemokamus sukimus monetos apverčiamos: paskutinis būgnas pastatomas į pirmo būgno vietą ir atvirkščiai, taip padidinant tikimybę laimėti didelį prizą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista iki iš viso 90 sukimų, jei ant būgnų gaunami trys arba daugiau „Super Flip Scatter“ simboliai tuo pačiu metu naudojant funkciją. Kiekvieną kartą, kai funkcija paleidžiama pakartotinai, suteikiama 15 papildomų sukimų.
- Pakartotinis sukimas, kai nedaug trūko iki laimėjimo, ant vidurinio būgno paleidžiamas tuomet, kai pirmame būgne iškrenta visi vienodi simboliai arba antrame būgne iškrenta visi vienodi simboliai (įskaitant universaliuosius simbolius), tačiau negaunate laimėjimo aktyviose mokėjimo eilutėse arba „Scatter“ simboliuose. Per pakartotinį sukimą kiti būgnai užrakinti. Nemokamo sukimo funkcija gali būti paleidžiama pakartotinio sukimo funkcija.
- Galite bandyti padauginti savo prizą per papildomą lošimo rundą. Laimėję prizą, nuspauskite mygtuką „Lošti“ („Gamble“) ir pradėkite rundą. Tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą - prizas padvigubės. Jei teisingai atspėsite rūšį, prizas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimo rundą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.
- Visi simboliai gali būti matomi ant visų būgnų per pagrindinį lošimą, per nemokamus sukimus ir per pakartotinį sukimą, kai nedaug trūko iki laimėjimo.
- Visi laimėjimai, gauti per funkcijas, papildomus lošimus ir (arba) naudojant „Scatter“ simbolius, pridedami prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

358. „Super ratas“ („Super Wheel“)

Denominacija: 1 žetonas = 1, 5, 10, 25, 100 EUR;

Minimalus statymas lošime: 1 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR ant vieno skaičiaus;

Maksimalus laimėjimas: 4 800 EUR.

Lošimo eiga:

- Lošime „Super ratas“ („Super Wheel“) tikslas yra sėkmingai nuspėti, kuris skaičius bus išsuktas ant rato.
- Statymas gali būti atliekamas ant bet kurių septynių galimų statymo padėčių. Pasirinkus padėtį ir nuspaudus mygtuką Sukti („Spin“), paleidžiamas lošimo ratas, ir pradedamas sukti super ratas. Viršuje esantis indikatorius sustos tarp kuolelių, kurie nustatys laimingą skaičių.
- Laimėjimų lentelė

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Simbolis „Dobilas“	47:1
Simbolis „Pasaga“	47:1
Skaičius 23	23:1

Skaičius 11	11:1
Skaičius 5	5:1
Skaičius 3	3:1
Skaičius 1	1:1

- Visi laimingi statymai grąžinami lošėjui.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

359. „Saldusis 27“ („Sweet 27“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksiuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 27 (fiksiuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 175 800 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Saldusis 27“ („Sweet 27“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis statymo linijomis– sukite saldėsius ir laimėkite piniginius prizus. Kai matomas universalusis „Wild“ simbolis, jis paleidžia 2 nemokamus sukimus bei rieda per būgnus paleisdamas daugiau saldžių laimėjimų.
- Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai universalusis simbolis matomas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją universaliąją funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą universalusis simbolis parieda į 1 būgno kairę, padėdamas paleisti daugiau laimėjimų. Jei per nemokamus sukimus matomas kitas universalusis simbolis, nustatomi 2 likę nemokami sukimai pridėdant dar 1 arba 2 nemokamus sukimus bei padidinant daugiklį vienetu! Didžiausias daugiklis yra x3.
- Didžiausias pakartotinių paleidimų skaičius yra 9.
- Lošime taip pat yra papildomo lošimo raundo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą prizą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimo raundas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.
- Lošime „Saldusis 27“ iš viso yra 7 skirtingi simboliai: 1 universalusis simbolis, 2 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 4 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

360. „Saldžioji alchemija“ („Sweet Alchemy“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 3 000 x bendra statymo suma

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Saldžioji alchemija“ („Sweet Alchemy“) yra kaskadinis lošimas su 5 x 5 tinkleliu, siūlantis fantastinius, pilnus veiksmo, saldinių, kerėjimų ir universalių funkcijų lošimus.
- 4 arba daugiau panašių simbolių grupės sukuria laimėjimus ir aktyvina cukraus karštinės matuoklį. Jei per lošimo raundą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 6 simboliais, 2 įprasti universalieji simboliai pakeičia 2 simbolius tinklėlyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir pripildo cukraus karštinės matuoklį.
- Jei per lošimo raundą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 13 simbolių, 2 dryžuoti universalieji simboliai pakeičia 2 simbolius tinklėlyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir, kai taip padaro, jie taip pat pašalina visus simbolius toje pačioje eilutėje arba tame pačiame stulpelyje. Visi pašalinti simboliai, įskaitant dryžuotus universaliuosius simbolius, padidina cukraus karštinės matuoklio pripildymą.
- Jei per lošimo raundą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 25 simboliais, 2 taškuoti universalieji simboliai pakeičia 2 atsitiktinius simbolius tinklėlyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir, kai taip padaro, jie taip pat pašalina atsitiktinai pasirinktą simbolį nuo tinklelio.
- Pripildykite cukraus karštinės matuoklį 38 simboliais per lošimo raundą ir paleiskite nemokamą raundą „Eliksyro maišymas“ su 3 saldinių užkerėjimais. Tada kas 3 papildomas surinktas simbolis lošimo raunde suteiks papildomą saldainio užkerėjimą nemokamam raundui iki maksimaliai 7 saldinių užkerėjimų.
- Nemokamas raundas „Eliksyro maišymas“ lošiamas 9 x 9 tinklėlyje. Nemokamo raundo tikslas yra užbaigti rinkimą ir paleisti papildomą funkciją „Eliksyro galia“ bei laimėti. Alchemikas žongliuos saldinių užkerėjimais, kurie padės lošėjams. Simboliai kris, laimėjimai / kaskados bus matomos kaip įprasta. Kai nėra laimėjimų, bus išmokėtas pirmasis saldainio užkerėjimas. Tuomet vėl bus žaidžiama kaskadų seka, tik tuomet bus paleistas antrasis saldinių užkerėjimas. Nemokamas raundas užbaigiamas, kai sužaidžiama su visais saldinių užkerėjimais. Saldainio užkerėjimas gali būti:
 - „Maišytas saldainis“ – simboliai ant tinklelio sumaišomi, kad galimai sudarytų naujus laimingus derinius.
 - „Saldus siurprizas“ – 7–12 universaliųjų simbolių (bet kurios rūšies) matomi atsitiktinėse vietose. Netgi jei universalieji simboliai nėra laimingo derinio dalis, vis tiek paleidžiamas pašalinimo efektas.
 - „Cukraus bombos“ – 7–15 įprastų simbolių atsitiktinai pasirenkami ir sunaikinami.
- Per nemokamą raundą lošėjams bus keliamas iššūkis surinkti tam tikrą 2 skirtingų simbolių skaičių. Galimi 3 surinkimo lygiai. Įveikus pirmąjį lygį, užbaigus nemokamą sukimą, bus paleista papildoma funkcija „Eliksyro galia“. Įveikus 2 lygį, bus padidinami prizai, kuriuos galima laimėti pasitelkus papildomą funkciją „Eliksyro galia“. Įveikus 3 lygį, prizai bus padidinti dar kartą.
- Per papildomą lošimą „Eliksyro galia“ lošėjai turi atidengti šokolado kvadratėlius ir rasti magišką eliksyrą. Lošimas vyksta tol, kol randami 3 suderinami kvadratėliai. Galimi laimėti

prizai priklauso nuo surinkimo lygio, pasiekto per nemokamą raundą „Eliksyro maišymas“, ir gali būti tokie:

1 LYGIS	2 LYGIS	3 LYGIS
2 x bendra statoma suma	3 x bendra statoma suma	5 x bendra statoma suma
3 x bendra statoma suma	5 x bendra statoma suma	10 x bendra statoma suma
5 x bendra statoma suma	10 x bendra statoma suma	3 x bendra statoma suma
2 x bendras laimėjimas	3 x bendras laimėjimas	5 x bendras laimėjimas
3 x bendras laimėjimas	5 x bendras laimėjimas	10 x bendras laimėjimas

- Jei lošėjai užbaigia nemokamo raundo surinkimą, jie pajudės žemėlapyje į priekį, kai papildoma funkcija baigsis. Lošėjams bus įteikta lobio skryn timeris žemėlapyje, kurioje yra piniginis prizas. Piniginis prizas lobio skryn timerioje yra lygus 15 % nuo lošėjo pagrindinio lošimo laimėjimų, skaičiuojamų nuo ankstesnės skryn timerio atidarymo.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

361. „Bokštas“ („Tower Quest“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 400 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5 ir paspausti mygtuką „Žaisti“ („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Simbolis „Wild bokštas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Burtininkas“, „Raudonas buteliukas“ ir „Mėlynas buteliukas“.
- Papildomos funkcijos Nr. 1 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 5, 10 arba 15 simbolių „Mėlynas buteliukas“:
 - 5 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu visą trečią būgną apima simbolis „Wild bokštas“. Laimėjimai dauginami iš 2.
 - 10 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu penki vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys“, „Raudonplaukė šaulė“, „Ugninis drakonas“, „Mirties riteris – skeletas“ ir „Žalias karys“) gali pakeisti bet kurį simbolį.
 - 15 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnus dengia „Wild bokštas“ simboliai.
- Papildomos funkcijos Nr. 2 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 10, 20 arba 30 simbolių „Raudonas buteliukas“:
 - 10 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu visi laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild bokštas“, yra dauginami iš 3.

- 20 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu du vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys“ ir „Raudonplaukė šaulė“) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius.
- 30 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, o prieš kiekvieną iš jų lošimo būgnuose atsiranda papildomi simboliai „Wild bokštas“, kurie sukimo metu išlieka savo pozicijose.
- Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Burtininkas“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi nugalėti priešininką žaidžiant kortomis ir gali laimėti laimėjimą, lygų galutinio statymo sumai padauginintai iki 500.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

362. „Trolių medžiotojai“ („Troll Hunters“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 5;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,05, 0,10, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksiotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksiotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 20 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 2 057 805 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 20 EUR ir paspausti mygtuką Startas („Start“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Trolių medžiotojai“ („Troll Hunters“) yra lošimo automatas su 5 x 5 tinkleliu. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikalčiai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.
- „Trolių medžiotojuose“ yra universalusis simbolis „Auksinė runa“. Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Universalusis simbolis matomas ties viduriniu simboliu, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimingas derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis. Jei iš tinklelio pašalinami visi simboliai, suteikiamas specialus visiško išvalymo laimėjimas.
- „Trolių medžiotojuose“ yra papildomas lošimas. Papildomas lošimas yra nemokamų lošimų raundų rinkinys, jis paleidžiamas, jei iš stulpelio BONUS išvalomi visi simboliai. Daugiklis yra komplektas, kurį sudaro visiškai išvalytų stulpelių BONUS skaičius. Laimėjimai pasiekiami, kai bet kur tinklelyje gaunami 5 arba daugiau sutampančių simbolių. Visi laimėjimai per papildomą lošimą padauginami iš daugiklio.
- Per papildomą lošimą naudojamas kitas simbolių komplektas, jame negali būti matomas universalusis simbolis. Gavus 5 arba daugiau papildomus simbolius (trolį) per papildomą lošimą, suteikiami papildomi raundai, iki daugiausia 20 iš eilės einančių papildomų raundų. Vienas papildomas raundas suteikiamas už trolį laimingame derinyje.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

363. „Vikingo laivas“ („Viking Runecraft“)

Būgnų skaičius: 7;

Eilučių skaičius: 7;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,35, 0,50, 0,75, 1, 2, 4, 5, 10 EUR;

Monetų skaičius: 10 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 1 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,10 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- „Vikingo laivas“ („Viking Runecraft“) yra kaskadinis vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas 7 x 7 tinklelyje. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikalčiai. Laimingi deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimingi deriniai.
- Visi laimėjimai per lošimo raundą po vieną padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį. Kai įkrovos matuoklis visiškai įkrautas ir nebėra kaskadų, aktyvinamas įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:
- „Fenriro įtūžis“: ant tinklelio perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.
- „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno tinklelio krašto iki kito tinklelio krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant ištisinio takelio. Išilgai takelio daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.
- „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.
- „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami nuo tinklelio. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.
- Tada lošimas tęsiasi įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas visiškai po bet kurio iš minėtų poveikių, bus paleista funkcija „Ragnarokas“, kuri suteikia 1 nemokamą lošimo raundą.
- Kitu atveju, kai sunaikinimo įkrovos matuoklis iš pradžių visiškai įkrautas, galima tikėtis padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei visiškai dvigubai įkraunate įkrovos matuoklį prieš paleisdami bet kurį poveikį, jūs tiesiogiai paleidžiate funkciją „Ragnarokas“. Funkcija „Ragnarok“ gali būti paleista tik vieną kartą per lošimo raundą.
- Kai per funkciją „Ragnarok“ nėra laimėjimo, bus paleidžiamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Kai visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcijos panaudojimas užbaigiamas.
- Per funkciją „Ragnarokas“ „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. Laimėkite pakankamai simbolių per visą funkciją „Ragnarokas“ ir jūs būsite gausiai apdovanotas bendru laimėjimo daugikliu! 20 simbolių suteikia 2x daugiklį 40 simbolių suteikia 3x daugiklį 60 simbolių suteikia 5x daugiklį 80 simbolių suteikia 15x daugiklį.

- Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Kad jus palaimintų dievai, jums reikia išvalyti skirtingus šablonus, rodomus ekrane. Jei norite išvalyti šabloną, turite laimėti ant nurodytų tinklelio padėčių. Išvalykite šabloną, kad pereitumėte į kitą lygį ir susitiktumėte su kitu dievu.
- Kiekvienas dievas suteikia savo išskirtinę dovaną. Funkcija „Dievų dovana“ gali būti atsitiktinai paleista per lošimo raundus be laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria universaliuosius simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laimingus derinius. Visi sukurti universalieji simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.
- „Griaustinio dievas“: penki–devyni atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami universaliais simboliais!
- „Išminties dievas“: keturi universalieji simboliai sukuriama dviem poromis, kuriose universalieji simboliai kiekvienoje poroje yra vertikaliai greta.
- „Grožio deivė“: universalieji simboliai sukuriama keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi ant tinklelio 5 x 5 plote. Universalieji simboliai sukuriama po keturis vienu metu tol, kol gaunamas vienas laimėjimas.
- „Apsaugos dievas“: sukuriama septyni universalieji simboliai, eilei sukuriamas vienas universalusis simbolis.
- Visi laimingi deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galite surinkti iki penkių skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laimėjimo derinius. Surinkite bent vieną runų akmens simbolių sudarydami laimingus derinius ir išvalykite esamą aktyvų šabloną, kad aktyvintumėte papildomą lošimą „Valhalos runos“. Per papildomą lošimą sukamas ratas, kur tikslas yra išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukauptą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato pasikeis. Kuo daugiau simbolių surenkate, tuo didesnė tikimybė, kad laimėsite papildomą sumą. Surinkti simboliai perstatomi ant 0, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.
- Lošime „Viking Runecraft“ iš viso yra 13 skirtingų simbolių: 4 universalieji simboliai, 4 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

364. „Laukinis kraujas“ („Wild Blood“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,50, 1 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 5;

Statymo linijų skaičius: 1 – 15;

Minimalus statymas lošime: 0,01 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 75 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 198 750 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,01 EUR iki 1 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 5, pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 15 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Simbolis „Wild vampyras“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laiminčius derinius. Simboliui „Wild vampyras“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia, apimdamas visa trečiąją būgną. Simboliui „Wild vampyras“ atsiradus trečiame būgne, o antrame ir ketvirtame būgnuose atsiradus simboliui „Medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild vampyras“ išlieka apėmęs visa trečiąją būgną. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį „Scatter Wild Blood“, laimėjimas gali būti padaugintas iki 5 kartų.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kraujo buteliukas“. Lošėjas turi rinktis buteliukus su krauju, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas buteliukas susprogsta. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.
- Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

365. „Laukiniai krikliai“ („Wild Falls“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,08, 0,10, 0,15, 0,25, 0,35, 0,50, 1, 2, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 500 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „i“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

- „Lobių skrynios“ („Treasure Chest“) simbolis veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) ir „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir gali būti išsukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Simboliai taip pat gali tapti lipniais.
- Simbolis „Laukinis“ („Wild“) sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokią kitą paprastą simbolį.
- Išsukus vieną ar du „Lobių skrynios“ simbolius aktyvuojama „Greiti persukimai“ („Rapid Respins“) funkcija. Pavyzdžiui, būgnuose išsukamas vienas simbolis – lošėjui suteikiami esami laimėjimai; „Laukinis“ simbolis užfiksuojamas ir visos kitos būgnų pozicijos persukamos. Lošėjui suteikiami naujai esami laimėjimai. Jei persukime nebuvo išsuktas nė vienas naujas „Laukinis“ simbolis, tuomet lipnus „Laukinis“ pašalinamas ir funkcija užbaigiama. Jei išsukamas naujas „Laukinis“ simbolis, tuomet jie abu tampa lipnūs, lošėjui išmokami nauji esami laimėjimai ir persukamos visos likusios būgnų pozicijos. Jei išsukamas dar vienas „Laukinis“ simbolis, lošėjui suteikiami nauji esami laimėjimai ir aktyvuojami „Aukso upė“ („River of Gold“) nemokami lošimai.
- „Aukso upė“ nemokamuose lošimuose lobių skrynios pajuda per vieną poziciją būgnuose, kol nukreta. Funkcijos metu lošimai tęsiasi tol, kol būgnuose yra bent viena lobių skrynja.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuota „Aukso karštinė“ („Gold Rush“) funkcija. Jos metu visos būgnuose ir upėje esančios skrynios pavirsta auksinėmis esamam lošimui ir galimiems nemokamiems persukimams. Auksinėse skryniose yra paslėpti daugikliai x2, x3 ir x5, kurie gali susidauginti iki maksimalaus x125 (5x5x5)! Būgnuose išsukus 3 auksines skrynias aktyvuojasi „Puiki auksinė upė“ („Super River of Gold“) nemokami lošimai.
- Visų „Puiki auksinė upė“ nemokamų lošimų metu skrynios yra auksinės su paslėptais daugikliais juose. Galimas didžiausias daugiklis yra 10 000! Pasibaigus šioms nemokamiems lošimams skrynios vėl pavirsta paprastomis.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

366. „Pašėlęs melionas“ („Wild Melon“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,50, 1, 5 EUR;

Monetų skaičius: 1 – 3;

Statymo linijų skaičius: 1;

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 15 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 50 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kuri matoma pagrindiniame žaidimo lange.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“) nuo 0,50 EUR iki 5 EUR, monetų skaičių („Coins“) nuo 1 iki 3 ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos

	1000 EUR	2500 EUR	10 000 EUR
3x simbolis „Melionas“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį, net tada, kai simbolis „Melionas“ išsisuka virš linijos ar po ja.		
3x simbolis „Melionas“ bet kuriose būgnų pozicijose	200 EUR	500 EUR	1000 EUR
3x simbolis „Apelsinas“	100 EUR	200 EUR	300 EUR
3x simbolis „Trys vyšnios“	50 EUR	100 EUR	150 EUR
3x simbolis „Dvi vyšnios“	20 EUR	40 EUR	60 EUR
3x simbolis „Vyšnia“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „Vyšnių“ simboliai („Trys vyšnios“, „Dvi vyšnios“, „Vyšnia“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Melionas“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Melionas“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

367. „Laukinė šiaurė“ („Wild North“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 4;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 1, 2,50, 5 EUR;

Monetų skaičius: 20 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 40 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- „Wild lūšis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter šiaurės pašvaistė“.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš premijinių lošimų:
 - 1) Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.
 - 2) Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Wild lūšis“ simboliais.
 - 3) Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.
 - 4) Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.

- 5) Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.
- Atsiveria 20-ties langelių lentelė, kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

368. „Brangakmenių kerėtojas“ („Wizard of Gems“)

Būgnų skaičius: 5;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 2,50 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 20 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,20 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 50 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 1 250 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 EUR iki 50 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Išsukus laimingą derinį, jo simboliai yra pašalinami, o į jų vietas įkrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.
- Lošimo būgnuose išsukus tris ar daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus tris ar daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 50.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

369. „Kalėdinis juokdarys“ („Xmas Joker“)

Būgnų skaičius: 3;

Eilučių skaičius: 3;

Denominacija: 1 monetos vertė = 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,60, 1, 2, 5, 10, 20 EUR;

Monetų skaičius: 1 (fiksuotas monetų skaičius);

Statymo linijų skaičius: 5 (fiksuotas linijų skaičius);

Minimalus statymas lošime: 0,50 EUR;

Maksimalus statymas lošime: 100 EUR;

Maksimalus laimėjimas: 602 000 EUR

Lošimo eiga:

- Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „Paytable“.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Galutinė statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 40
3x simbolis „Žaisliukas“	Statymas x 30
3x simbolis „Cukrinės lazdelės“	Statymas x 10
3x simbolis „Sausainiai“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter juokdarys“ (bet kuriose būgnų pozicijose)	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Dovana“, lošėjas laimi dar 10 papildomų sukimų; išsukus du simbolius „Dovana“, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 100.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas:

Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.